

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: ETI0001 - ÉTICA EM INFORMÁTICA

Período letivo: 2018/1

Carga horária: 36

Professor: 30175596883 - Ivo Fernando da Costa

Ementa

1. Fundamentos da ética; O profissional de computação; A abrangência da ética em computação; A importância do raciocínio na tomada de decisões éticas; Problemas e pontos a ponderar; Códigos de ética profissionais; Ética profissional; Ética e regulamentação da profissão; Códigos de ética profissionais na área de computação.

Objetivo geral

1. Apresentar aos alunos discussões acerca da ética levando-os a refletirem sobre noções e princípios que fundamentam a vida moral e sobre a conduta profissional respeitando os princípios éticos em todas as esferas da vida em sociedade diante dos dilemas provocados pelo uso da tecnologia da informação.

Objetivo específico

1. a) Compreender o que é a ética e seu objeto de estudo.
b) Entender a diferença entre ética e moral.
c) Assimilar a relação entre a ética e os demais ramos do saber.
d) Adquirir uma visão geral da história da ética e suas principais correntes.
e) Reconhecer a necessidade de uma fundamentação da ética para determinar o reto atuar.
f) Conceituar valor como guia do reto atuar.
g) Entender o processo de tomada de decisão.
h) Reconhecer o papel da ética para a vida em sociedade em geral.
i) Entender a importância da ética para as empresas e organizações como sociedades particulares.
j) Reconhecer o campo da computação como uma profissão.
k) Fundamentar a origem dos códigos de ética profissional nos princípios da ética geral e social.
l) Resgatar um breve histórico dos computadores e da internet.
m) Perceber o computador como um agente humanitário.
n) Identificar os principais crimes virtuais em suas dimensões práticas e legais.

Conteúdo programático

1. 1. Objeto de estudo: o que é ética?
1.1. Significado.
1.2. Problemas morais e problemas éticos.
1.3. Distinção entre direito e ética.
1.4. O campo da ética.
1.5. Ética e filosofia.
1.6. Ética e outras ciências.
2. 2. Inventário histórico.
2.1. Ética e história.
2.2. Antiguidade greco-romana: ética da polis.
2.3. Idade Média: ética cristã.
2.4. Idade moderna: ética antropocêntrica.
2.5. Idade contemporânea: ética do homem concreto.
2.6. Ética da convicção e ética da responsabilidade.
2.7. Em busca de uma teoria ética unificadora.
3. 3. Inventário teórico: fundamentação ética.
3.1. Fenomenologia da experiência moral: a essência da moral.
3.2. Elementos da eticidade dos atos humanos.
3.2.1. Consciência.
3.2.2. Liberdade (ou determinismo?).
3.2.3. Responsabilidade.
3.3. Valores.
3.4. Avaliação moral.
4. 4. Realização da moral: A) Ética em sua vertente individual.
4.1. Princípios básicos.

Plano de ensino

4.2. Virtudes. 4.3. Critérios de tomada de decisão. 4.4. Processo de tomada de decisão. 4.5. Princípio do efeito duplo. 4.6. Colaboração com o mal.
5. 5. Realização da moral: B) Ética social. 5.1. Conceito, natureza e origem da sociedade. 5.1.1. Instituição natural. 5.1.2. Contratualismo. 5.2. Fundamentos da sociedade. 5.2.1. A questão da autoridade e do poder. 5.2.2. Nação, estado e sociedade. 5.3. Princípios da ética social. 5.3.1. Direitos humanos. 5.3.2. Bem comum. 5.3.3. Solidariedade. 5.3.4. Subsidiariedade. 5.4. Realização moral como empreendimento coletivo.
6. 6. Realização da moral: C) Ética profissional e o profissional de TI na organização. 6.1. O profissional como membro de uma sociedade: empresa ou categoria. 6.2. A empresa como instância concreta de sociedade. 6.3. Dimensão ética das empresas/organizações. 6.4. Empresa e demais organizações/empresas da sociedade. 6.5. Finalidade da empresa. 6.6. Legitimidade dos benefícios. 6.7. O campo da computação como uma profissão. 6.8. Que oportunidades tem a ética num mundo globalizado de consumidores?
7. 7. Ética aplicada ao mundo da informática. 7.1. Uma breve história dos computadores e da internet. 7.2. Ética na computação, um tipo singular de ética? 7.3. Computador como agente humanitário. 7.4. Objeto da ética em informática. 7.5. Campo da computação como uma profissão. 7.6. Códigos de ética relacionados à computação. 7.7. Robótica e IA. 7.8. Propriedade intelectual. 7.9. Crimes virtuais. 7.9.1. Questões referentes à privacidade. 7.9.2. Questões de roubo e pirataria. 7.10. Ética, informática e legalidade. 7.10.1. Marco civil da internet. 7.10.2. Lei nº 12.737. 7.11. Ética na Internet. 7.12. Pragas virtuais.

Metodologia

1. Aulas expositivo-dialogadas, leituras e análises de textos, revistas e livros, trabalhos em grupo e individuais, apresentações de seminários e discussões sobre os temas estudados.
--

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados mediante a atribuição de notas individuais oriundas de: Apresentações de seminários, atividades extraclasse, prova escrita. Os critérios de avaliação das atividades são: - Assiduidade e pontualidade; - participação em sala de aula e nos trabalhos de grupos; - leitura e discussão dos textos propostos; - produção escrita. As atividades de ensino realizadas em sala de aula não suprem a leitura dos textos indicados para o correto desenvolvimento do processo de ensino-aprendizagem. Os trabalhos e atividades deverão ser entregues pontualmente na data assignada. Trabalhos entregues com atraso terão a nota descontada em 1,0 ponto por dita de atraso até a semana subsequente em que já não serão mais aceitos. Faltas em

Plano de ensino

datas de realização ou entrega de avaliações devem ser justificadas na secretaria acadêmica e solicitada a segunda chamada de avaliação.

Na avaliação da apresentação de seminário serão levados em conta os seguintes itens:

- Apresentação em Power Point ou similar.
- Pertinência do conteúdo apresentado.
- Capacidade de análise e síntese.
- Apresentação de imagens e vídeos relacionados ao tema.
- Dinâmicas de grupo.
- Questões para debate.
- Resumo do conteúdo a ser distribuído para a turma.
- Quem faltar sem justificativa no dia da apresentação de outra equipe terá 0,5 pontos descontados da nota de seu seminário.

PESOS DAS AVALIAÇÕES:

[(P1+P2) (50%)] + [(Debates Coordenados) (50%)]

PROVA 1: 16/05

AVALIAÇÃO DOS SEMINÁRIOS: 13/06

PROVA 2: 20/06

EXAME FINAL: 04/07

Bibliografia básica

1. BARGER, Robert N. Ética na computação: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011.
BOWYER, K. W. Ethics and Computing: living responsibly in a computerized world. IEEE Computer Society Press 1996.
COTRIM, GILBERTO. Fundamentos de filosofia. São Paulo: Saraiva, 2010.
DE CICCIO, Claudio; GONZAGA, Alvaro de Azevedo. Teoria geral do Estado e ciência política. 2.ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2009.
EDGAR, Stacey L. Morality and machines: perspectives on computer ethics. 2nd ed. Massachusetts: Jones and Bartlett, c2003.
FORESTER, T. e MORRISON, P. Computer Ethics. The MIT Press, 1993.
MARCONDES, Danilo. Textos básicos de ética: de Platão à Foucault. Rio de Janeiro: J. Zahar, 2007.
MASIERO, Paulo Cesar. Ética em computação. Edusp, 2000.
SÁNCHEZ VÁZQUEZ, Adolfo. Ética. Rio de Janeiro: Civilização Brasileira, 2008.

Bibliografia complementar

1. ARRUDA, Maria Cecília Coutinho de; WHITAKER, Maria do Carmo; RAMOS, José Maria Rodriguez. Fundamentos de ética empresarial e econômica. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2005.
FORESTER, Tom; MORRISON, Perry. Computer ethics: cautionary tales and ethical dilemmas in computing. 2nd. ed. Massachusetts: MIT Press, 2001.
SROUR, Robert Henry. Casos de ética empresarial: chaves para entender e decidir. Rio de Janeiro: Campus, c2011.
SROUR, Robert Henry. Ética empresarial: o ciclo virtuoso dos negócios. 3. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.
VIDAL, Marciano. Ética teológica: conceitos fundamentais. Petrópolis: Vozes, 1999.