

**RELATÓRIO PARCIAL DE BOLSA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA  
EDITAIS PIC&DTI, PIPES E PIBIC-EM Nº 01/2021 (CICLO 2021-2022)**

<b>Título do Projeto de Pesquisa do Orientador: Realidade Virtual na Engenharia de Requisitos</b>
<b>Orientador: Adilson Vahldick</b>
<b>Bolsista/Estudante IC: Gustavo Vargas de Andrade</b>
<b>Modalidade de Bolsa: PIPES</b>
<b>Vigência das atividades de IC como bolsista neste edital:</b> <b>Data de Início: 01/09/2021</b> <b>Data Fim: em execução</b>

<b>Resumo dos principais tópicos desenvolvidos:</b> Desenvolvimento de sistemas de interação usuário/jogo, criação de documentação, apresentação e auxílio a novos bolsistas do laboratório. Atribuição de tarefas para equipe, gravação de falas de personagens e revisão do enredo do jogo. Testes de sistema e usabilidade.
--

<b>Revisão bibliográfica efetuada:</b> Andrade, G. V. et al. (2021), Virtual Reality Applications in Software Engineering Education: A Systematic Review. Disponível em <a href="https://www.udesc.br/ceavi/gamelab/projetosatuais/rvnaer">https://www.udesc.br/ceavi/gamelab/projetosatuais/rvnaer</a>
---

Cronograma estabelecido para esse período: <input checked="" type="checkbox"/> cumprido <input type="checkbox"/> não cumprido
---

<b>Dificuldade(s) encontrada(s):</b> Alinhamento de projeto e de tarefas com diferentes prazos e níveis de conhecimento da equipe.
--

<b>Assinatura bolsista:</b> <i>Gustavo Vargas de Andrade</i>	<b>Data:</b> 15/03/2022
--	-------------------------

<b>Assinatura orientador:</b>	<b>Data:</b>
-------------------------------	--------------