

Disciplina: MODELAGEM GEOMÉTRICA

MOG	4 Créditos
Ementa:	Introdução à modelagem. Métodos de modelagem/criação; operadores de Euler, operações booleanas. Curvas no plano e no espaço. Geração e representação de superfícies. Geração e representação de sólidos. Construção de modelos complexos. Restrições Geométricas. Interfaces neutras para troca de arquivos. Tópicos avançados em modelagem.
Bibliografia:	AZEVEDO, Eduardo et. al. Computação gráfica - teoria e prática: geração de imagens. 2a ed. Rio de Janeiro: GEN LTC 2018. 1 recurso online (SBC (Sociedade Brasileira de Computação)). ISBN (versão digital): 978-85- 352-8780-6. FOLEY, James D, VAN DAM, Andries, FEINER, Steven K., HUGHES, John F., Computer Graphics: Principles and Practice in C, 2 Ed, Addison-Wesley Publishing Company, 1996. MORTENSON, Michael E. Geometric Modeling. 3rd. ed. New York, NY: Industrial Press Inc., c2006. 505 p. ISBN 0831132981. GHALI, Sherif. Introduction to Geometric Computing. London: Springer London, 2008. XVIII, 342p. 287 illus ISBN 9781848001152. Disponível em: http://dx.doi.org/10.1007/978-1-84800-115-2 (e-book). GOLDMAN, Ron. An integrated introduction to computer graphics and geometric modeling. New York, NY: CRC, c2009. 543 p. ISBN 9781439803349 (enc.).