

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI031-07U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 07U

Disciplina: ETG-I - ESTAGIO CURRICULAR I

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 180

Professor: 3374807 - LUCIANA RITA GUEDES

Ementa

1. Desenvolvimento e apresentação de um trabalho prático final de curso na área de computação ou informática que pode ser realizado na própria instituição ou em empresa pública ou privada.

Objetivo geral

1. O estágio curricular visa oportunizar ao acadêmico a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos no curso e uma vivência efetiva da prática profissional na sua área de atuação.

Objetivo específico

1. - Possibilitar a aplicação dos conhecimentos adquiridos no curso;
- Possibilitar a vivência da prática profissional
- Possibilitar o conhecimento do mercado de trabalho

Conteúdo programático

1. 1. Apresentação
Orientação aos alunos sobre as regras e procedimentos envolvidos no estágio curricular, apresentação do cronograma, explanação sobre o Termo de Compromisso e o Plano de Estágio.
2. Aplicação dos conhecimentos adquiridos durante o curso de graduação a casos reais ou teóricos envolvendo Ciência da Computação e afim, em empresas privadas e/ou públicas.

Metodologia

1. O estágio é realizado sob a orientação e acompanhamento de um professor orientador (professor efetivo do CCT) e de um supervisor na concedente. É precedido do termo de compromisso - contrato de celebrado entre acadêmico, empresa e instituição de ensino - e do plano de estágio - planejamento das atividades a serem desenvolvidas e no qual deve ficar claro que estas atividades condizem com a área do curso. Ao final do semestre, o acadêmico deverá submeter um relatório do estágio para avaliação por dois professores e que deverá conter a avaliação de desempenho emitida pela unidade concedente do estágio.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base nos seguintes itens e critérios:
 - a) Relatório de estágio (Peso: 60%): será avaliado por dois professores em relação ao cumprimento das atividades propostas, adequação do texto quanto às normas vigentes para trabalhos técnicos, clareza e encadeamento na definição do escopo e dos resultados. O aluno deve sanar as falhas apontadas no relatório pelos avaliadores.
 - b) Avaliação da empresa (Peso 40%): será feita pelo supervisor da unidade concedente, avaliando uma série de quesitos como: assiduidade, pontualidade, iniciativa, organização, cumprimento de prazos, etc.

Bibliografia básica

1. Lei no. 11.788 de 25 de setembro de 2008 (Lei do Estágio), disponível em http://www.joinville.udesc.br/portal/estagios/arquivos/nova_lei_estagio_11788.pdf

Modelos dos documentos necessários (termo de compromisso, plano de estágio)
Disponível em <http://www.cct.udesc.br/?id=481>

Resoluções da UDESC sobre estágio curricular,
Disponíveis em <http://www.cct.udesc.br/?id=485>

Bibliografia complementar

1. Manual para Elaboração de Trabalhos Acadêmicos da UDESC, disponível em <http://secon.udesc.br/consepe/resol/2012/001-2012-cpe-anexo.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI031-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: ETG-II - ESTAGIO CURRICULAR II

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 180

Professor: 3374807 - LUCIANA RITA GUEDES

Ementa

1. Desenvolvimento e apresentação de um trabalho prático final de curso na área de computação ou informática que pode ser realizado na própria instituição ou em empresa pública ou privada.

Objetivo geral

1. O estágio curricular visa oportunizar ao acadêmico a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos no curso e uma vivência efetiva da prática profissional na sua área de atuação.

Objetivo específico

1. - Possibilitar a aplicação dos conhecimentos adquiridos no curso;
- Possibilitar a vivência da prática profissional
- Possibilitar o conhecimento do mercado de trabalho

Conteúdo programático

1. 1. Apresentação
Orientação aos alunos sobre as regras e procedimentos envolvidos no estágio curricular, apresentação do cronograma, explanação sobre o Termo de Compromisso e o Plano de Estágio.
2. Aplicação dos conhecimentos adquiridos durante o curso de graduação a casos reais ou teóricos envolvendo Ciência da Computação e afim, em empresas privadas e/ou públicas.

Metodologia

1. O estágio é realizado sob a orientação e acompanhamento de um professor orientador (professor efetivo do CCT) e de um supervisor na concedente. É precedido do termo de compromisso - contrato de celebrado entre acadêmico, empresa e instituição de ensino - e do plano de estágio - planejamento das atividades a serem desenvolvidas e no qual deve ficar claro que estas atividades condizem com a área do curso. Ao final do semestre, o acadêmico deverá submeter um relatório do estágio para avaliação por dois professores e que deverá conter a avaliação de desempenho emitida pela unidade concedente do estágio.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base nos seguintes itens e critérios:
 - a) Relatório de estágio (Peso: 60%): será avaliado por dois professores em relação ao cumprimento das atividades propostas, adequação do texto quanto às normas vigentes para trabalhos técnicos, clareza e encadeamento na definição do escopo e dos resultados. O aluno deve sanar as falhas apontadas no relatório pelos avaliadores.
 - b) Avaliação da empresa (Peso 40%): será feita pelo supervisor da unidade concedente, avaliando uma série de quesitos como: assiduidade, pontualidade, iniciativa, organização, cumprimento de prazos, etc.

Bibliografia básica

1. Lei no. 11.788 de 25 de setembro de 2008 (Lei do Estágio), disponível em http://www.joinville.udesc.br/portal/estagios/arquivos/nova_lei_estagio_11788.pdf

Modelos dos documentos necessários (termo de compromisso, plano de estágio)
Disponível em <http://www.cct.udesc.br/?id=481>

Resoluções da UDESC sobre estágio curricular,
Disponíveis em <http://www.cct.udesc.br/?id=485>

Bibliografia complementar

1. Manual para Elaboração de Trabalhos Acadêmicos da UDESC, disponível em <http://secon.udesc.br/consepe/resol/2012/001-2012-cpe-anexo.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01A - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01A

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 00410085960 - MARCELO PEREIRA DA SILVA

Ementa

1. Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

1. Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

1. a) Definição de algoritmos computacionais.
b) Análise e verificação de algoritmos, utilizando a técnica de execução simbólica.
c) Domínio dos comandos básicos, dos tipos de dados simples e estruturados, e de boas práticas de organização de algoritmos (uso de funções e procedimentos).

Conteúdo programático

1. Unidade 01 - Noções de arquitetura e programação de computadores.

- 1.1. Conceitos de Hardware e componentes do computador
- 1.2. Unidades de Entrada e Saída
- 1.3. Organização e tipos de Memórias
- 1.4. Unidade Central de Processamento
- 1.5. Conceito de Software e tipos de Software
- 1.6. Conceito de Algoritmo e formas de representação

2. Unidade 02 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo

- 2.1. Estrutura de um algoritmo
- 2.2. Tipos de dados
- 2.3. Variáveis e constantes
- 2.4. Operadores e expressões
- 2.5. Operador de atribuição
- 2.6. Comandos de entrada e saída

3. Unidade 03 - Desvios e Laços

- 3.1. Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)
- 3.2. Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

4. Unidade 04 : Vetores e Matrizes

- 4.1. Vetores unidimensionais
- 4.2. Manipulação de strings (vetores de caracteres)
- 4.3. Vetores bidimensionais (matrizes)

5. Unidade 05 : Procedimentos e Funções

- 5.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
- 5.2. Recursividade

6. Unidade 06 : Experimentação em linguagem de alto nível

- 6.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aulas expositivas, tarefas em sala, tarefas extra-sala e práticas de laboratório. Poderão ser ministradas aulas na modalidade à distância, em até 20% da carga horária.

Sistema de avaliação

Plano de ensino

1. O desempenho do aluno será avaliado de acordo com as seguintes atividades e critérios:

- a) 3 provas individuais (20%, 25% e 25% da média);
- b) exercícios avaliativos (10% da média);
- c) trabalho final em equipe (20% da média).

Bibliografia básica

1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X.

Bibliografia complementar

1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263.
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01A - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01A

Disciplina: LMA0001 - LÓGICA MATEMÁTICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3569829 - ROGERIO EDUARDO DA SILVA

Ementa

1. História da lógica. Cálculo proposicional. Fórmulas tautológicas, contra-válidas e consistentes. Transformação entre conectivos lógicos. Equivalências. Argumentos válidos. Teorema lógico. Axiomatização. Metodos de prova. Lógica de 1a. Ordem (LPO). Quantificadores. Fórmulas. Argumentos. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO.

Objetivo geral

1. Apresentar os conceitos das lógicas proposicionais e de primeira ordem, provas de teoremas lógicos, e uma ferramenta derivada da lógica. Esta como um paradigma de programação. Desenvolver o raciocínio lógico-matemático e uma mentalidade alicerçada no rigor e na observação. Adquirir uma formação dedutiva e indutiva para efetuar pesquisas mais profundas principalmente na Matemática.

Objetivo específico

1. Programa da Disciplina:
 1. Histórico, Motivação
 - 1.1. Introdução contextual: Ciência e lógica; Lógica e razão
 - 1.2. Definição de Validade Lógica
 - 1.3. Argumento.
 - 1.4. Definição dos conectivos, silogismo (disjuntivo), exemplos
 - 1.5. Conectivos da negação, conjunção, disjunção, implicação e bi-implicação, tabelas-verdade
 - 1.6. Verdades e Falácias
 - 1.7. Paradoxos semânticos e lógicos.
2. Introdução as Provas Lógicas
 - 2.1. Tautologias e contradições
 - 2.2. Forma normal disjuntiva e conjuntiva
 - 2.3. Uma axiomatização ao cálculo proposicional
 - 2.4. Teoria da Dedução Natural: Conceitos sintáticos:
 - 2.5. Lógica como um Sistema Formal
 - 2.6. Regras Derivadas, Teoremas
 - 2.7. Equivalências e Implicações Lógicas
 - 2.8. Teoremas, Dedução Natural com Regras de Inferências.
3. Introdução à Lógica de Predicados de Primeira Ordem
 - 3.1. Conceitos de símbolos, constantes, funções, variáveis, interpretações, provas, exemplos.
4. Introdução a Programação em Lógica.
 - 4.1. A linguagem Prolog e suas variações.
 - 4.2. Princípios de funcionamento da máquina Prolog.
 - 4.3. Construção de predicados para problemas clássicos.
 - 4.4. Abordagem de eficiência da execução.
 - 4.5. Recursividade.
5. Aplicações em linguagem de programação lógica Prolog e a Lógica como uma ferramenta na Resolução de Problemas.
6. Introdução a Lógica Nebulosa (Fuzzy)
 - 6.1. Conjuntos nebulosos. Funções nebulosas. Relações nebulosas. Lógica nebulosa
 - 6.2. Introdução a Programação com Lógica Nebulosa: FFL

Conteúdo programático

1. Apresentação da disciplina
Datas das provas

Plano de ensino

<p>e Exame Final</p> <p>Ementa</p> <p>Processo de Avaliação</p> <p>Contexto da disciplina no curso</p>
<p>2. Conceitos de proposição</p> <p>Valores lógicos das proposições</p> <p>Definição de validade lógica</p> <p>Argumento</p>
<p>3. Introdução contextual: Ciência e lógica</p> <p>Histórico da lógica Aristotélica</p>
<p>4. Definição dos conectivos - 1ª parte</p> <p>Definição dos conectivos, silogismo (disjuntivo), exemplos</p> <p>Conectivos da negação, conjunção, disjunção,</p> <p>Verdades e falácias</p> <p>Argumentos</p>
<p>5. Outros Conectivos Lógicos</p> <p>Conectivos da negação, conjunção, disjunção, implicação e bi-implicação, tabelas-verdade</p> <p>Paradoxos semânticos e lógicos</p> <p>Exemplos</p>
<p>6. Tabela-verdade de uma proposição composta</p> <p>Número de linhas de uma tabela-verdade</p> <p>Construção de tabela-verdade de uma proposição composta</p> <p>Exemplos</p>
<p>7. Tipos de Formulas Lógicas</p> <p>Tautologias</p> <p>Contingência</p> <p>Contradição</p> <p>Exemplos</p>
<p>8. Definição de implicação lógica</p> <p>Propriedade da implicação lógica Exemplos</p> <p>Propriedade da equivalência lógica Exemplos</p>
<p>9. Tautologias e equivalência lógica</p> <p>Proposições associadas a uma condicional</p> <p>Negação conjunta de duas proposições</p> <p>Negação disjunta de duas proposições</p> <p>Negação da condicional</p> <p>Negação da bicondicional</p> <p>Dúvidas e exercícios</p>
<p>10. 1ª Avaliação escrita</p>
<p>11. Forma normal; disjuntiva e conjuntiva</p> <p>Uma axiomatização ao cálculo proposicional</p> <p>Exemplos</p>
<p>12. Lógica como um sistema formal</p> <p>Regras derivadas, teoremas</p> <p>Exemplos</p>
<p>13. Regras de Derivação</p> <p>Regras de derivação e teoremas</p> <p>Da implicação ao teorema</p>
<p>14. Dedução natural com regras</p> <p>Teoremas, dedução natural com regras de inferências.</p> <p>Esquemas de provas</p>
<p>15. Prova Direta</p> <p>Prova direta ou via dedução natural da LPO</p>
<p>16. Prova Indireta</p> <p>Exemplos</p>
<p>17. Prova por Implicação Indireta</p> <p>Prova por Implicação Indireta $x \dots y \rightarrow a \rightarrow b$ logo $a \dots y \dots a \rightarrow b$</p> <p>Exemplos</p>
<p>18. Método da Resolução para LPO</p> <p>Resolvente</p> <p>Literal</p> <p>Exemplos</p>

Plano de ensino

19. Lógica Primeira Ordem (LPO) Definições da LPO Exemplos
20. Quantificadores da LPO Quantificador existencial Quantificador universal Sentenças abertas com uma variável Conjunto-verdade de uma sentença aberta com uma variável Sentenças com duas variáveis Sentenças abertas com n variáveis Sentenças com duas variáveis Conjunto-verdade de uma sentença aberta
21. Equivalência da NEGACAO de quantificadores Quantificador de existência e unicidade Variável aparente/ligada e variável livre Negação de proposições com quantificadores Exemplos
22. Transformação Clausal (TC) 10 passos da TC Exemplos
23. Exercícios de LPO TC Comutatividade dos quantificadores Quantificação múltipla Quantificação parcial
24. Conexão LPO x Prolog A linguagem Prolog Exemplos Conexão com LPO
25. Exemplos de Prolog Laboratório
26. 2a. Avaliação
27. Revisão e dúvidas Exercícios
28. Exame Final
29. Resolução de Exercícios do conteúdo corrente
30. Revisão de conteúdo Revisão de conteúdo Exercícios
31. Resolução da Prova Dúvidas
32. Sistemas Dedutivos Motivação Formalismos
33. Método da Resolução em LP A Resolução em LP Exercícios
34. Método da Resolução em LPO Premissas, definições, resolvente, unificação, árvore de solução cláusula vazia a contradição
35. Transformação Clausal - LP Transformação de fórmulas em cláusulas em LP Exercícios
36. Exemplos do conteúdo corrente
37. Exercícios resolvidos e propostos Discussão Avaliação do aprendizado

Plano de ensino

38. Laboratório Experimentos de sala de aula Diretamente ao laboratório Prática em ação
39. Prova da Disciplina Uma prova envolvendo todo conteúdo da disciplina
40. Laboratorio de Prolog Exemplos Projeto Final
41. Fundamentos de Prolog Conceitos de Prolog Instancia, variavel, casamento, sequencia de execucao, etc Exemplos
42. Estudo Individual Video-aulas no site do professor Exercicios individuais Duvidas individuais com o professor
43. Formas Normais FNC FND Exemplos
44. Equivalencias entre Conectivos Substituicoes imediatas Exemplos
45. Particularizacoes UNIVERSAIS -- EXISTENCIAIS Generalizacoes UNIVERSAIS -- EXISTENCIAIS Exemplos
46. Regras de Inferencia na LPO Atomos Linguagem anotada Exemplos
47. Prova Todo conteudo do curso é avaliado aqui
48. Acompanhamento do projeto final Projeto Final Duvidas dos alunos Atendimento presencial e remoto
49. Álgebra das Proposições Exemplos
50. Relações Lógicas Relações Matemáticas Relações Lógicas Exemplos Conexão das relações com a lógica
51. Teorema Lógico Conceito de Teorema Lógico Definição a partir da relação de Equivalência Exemplos
52. A Linguagem de Primeira Ordem A Linguagem de Primeira Ordem; alfabeto, conectivos, regras, predicados, funtores Exemplos
53. Interpretação de Fórmulas em LPO Exemplos Exercícios
54. Quantificadores da LPO Funções Interpretações Exemplos
55. Equivalências na LPO Equivalências de quantificadores Exemplos
56. Introdução a Programação em Lógica. A linguagem Prolog e suas variações. Princípios de

Plano de ensino

funcionamento da máquina Prolog. Construção de predicados para problemas clássicos. Abordagem de eficiência da execução. Recursividade.
57. Introdução a Programação em Lógica. A linguagem Prolog e suas variações. Princípios de funcionamento da máquina Prolog. Construção de predicados para problemas clássicos. Abordagem de eficiência da execução. Recursividade.
58. Exercícios pertinentes ao tópico no momento
59. Generalizações e Particularizações - Existencial e Universal Exercícios
60. Prolog
61. 3a Avaliação -- Prova
62. Resolução da Prova
63. Revisão e Dúvidas dos alunos com conteúdo
64. Laboratório -- Projeto Final

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Os estudantes serão avaliados com base no desempenho em avaliações escritas, exercícios de implementação e participação nas aulas e em eventos, conceituados de 0,0 a 10,0. Conforme regulamento da UDESC, o comparecimento às aulas deve ser de no mínimo 75%. Ao longo do semestre, serão realizadas as seguintes avaliações: - 3 avaliações escritas com pesos iguais, provendo um total de 90% da MS; - 01 um laboratório: 10% A média geral ou semestral, MS, portanto, será obtida por meio da seguinte fórmula: $MS = 0.30 \times P1 + 0.30 \times P2 + 0.30 \times P3 + 0,10 \times Lab$ Exame Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7,0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante. Não há recuperação das provas por não comparecimento, exceto nos casos previstos no regulamento da UDESC.

Bibliografia básica

1. Guilherme Bittencourt. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias, Editora da Unicamp, 10a. Escola de Computação, Instituto de Computação - UNICAMP, 1996. ABE, Jair M. SCALZITTI, Alexandre. SILVA FILHO, João Inácio Introdução à lógica matemática para a Ciência da computação, São Paulo: Arte Ciência, 2001 Alencar Filho, E. - Iniciação à Lógica Matemática - Nobel, 1984.
--

Bibliografia complementar

1. CASANOVA, M. A., GIORNO, F.A.C & FURTADO, A.L., "Programação em Lógica e a Linguagem Prolog", Ed. Edgard Blucher, 1987 Castrucci, B. - Introdução à Lógica Matemática - Nobel, 1952. Gersting, J. L. - Fundamentos Matemáticos para Ciência da Computação - LTC, 1995. (4ª edição) SWI-Prolog: http://www.swi-prolog.org/ Souza, João Nunes de, "Lógica para Ciência da Computação: Fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de dedução", Ed. Campus, 2002. Kandel, Abraham, "Fuzzy Mathematical Techniques with Applications", Addison-Wesley, 1986.
--

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01B - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01B

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 00410085960 - MARCELO PEREIRA DA SILVA

Ementa

1. Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

1. Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

1. a) Definição de algoritmos computacionais.
b) Análise e verificação de algoritmos, utilizando a técnica de execução simbólica.
c) Domínio dos comandos básicos, dos tipos de dados simples e estruturados, e de boas práticas de organização de algoritmos (uso de funções e procedimentos).

Conteúdo programático

1. Unidade 01 - Noções de arquitetura e programação de computadores.

- 1.1. Conceitos de Hardware e componentes do computador
- 1.2. Unidades de Entrada e Saída
- 1.3. Organização e tipos de Memórias
- 1.4. Unidade Central de Processamento
- 1.5. Conceito de Software e tipos de Software
- 1.6. Conceito de Algoritmo e formas de representação

2. Unidade 02 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo

- 2.1. Estrutura de um algoritmo
- 2.2. Tipos de dados
- 2.3. Variáveis e constantes
- 2.4. Operadores e expressões
- 2.5. Operador de atribuição
- 2.6. Comandos de entrada e saída

3. Unidade 03 - Desvios e Laços

- 3.1. Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)
- 3.2. Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

4. Unidade 04 : Vetores e Matrizes

- 4.1. Vetores unidimensionais
- 4.2. Manipulação de strings (vetores de caracteres)
- 4.3. Vetores bidimensionais (matrizes)

5. Unidade 05 : Procedimentos e Funções

- 5.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
- 5.2. Recursividade

6. Unidade 06 : Experimentação em linguagem de alto nível

- 6.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aulas expositivas, tarefas em sala, tarefas extra-sala e práticas de laboratório.

Plano de ensino

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado de acordo com as seguintes atividades e critérios:
 - a) 3 provas individuais (20%, 30% e 30% da média);
 - b) 1 ou 2 trabalhos em dupla (20% da média).

Bibliografia básica

1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X.

Bibliografia complementar

1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263.
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01B - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01B

Disciplina: LMA0001 - LÓGICA MATEMÁTICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3092798 - CLAUDIO CESAR DE SA

Ementa

1. História da lógica. Cálculo proposicional. Fórmulas tautológicas, contra-válidas e consistentes. Transformação entre conectivos lógicos. Equivalências. Argumentos válidos. Teorema lógico. Axiomatização. Métodos de prova. Lógica de 1ª Ordem (LPO). Quantificadores. Fórmulas. Argumentos. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO.

Objetivo geral

1. Apresentar os conceitos das lógicas proposicionais e de primeira ordem, provas de teoremas lógicos, e uma ferramenta derivada da lógica. Esta como um paradigma de programação. Desenvolver o raciocínio lógico-matemático e uma mentalidade alicerçada no rigor e na observação. Adquirir uma formação dedutiva e indutiva para efetuar pesquisas mais profundas principalmente na Matemática.

Objetivo específico

1. Especificamente, após o curso o estudante deverá ser capaz de:
 - . CARACTERIZAR o conceito de proposição e fórmulas proposicionais
 - . INTRODUIZIR os conceitos de provas de teoremas
 - . INTRODUIZIR à lógica como uma ferramenta de propósito geral à resolução de problemas
 - . INTRODUIZIR o uso de instância computacional da lógica de 1ª Ordem: Prolog
 - . INTRODUIZIR o conceito de provas de teoremas e do Prolog na resolução de Problemas
 - . Familiarizar-se com a inferência lógica e reconhecer como esta pode ser usada em Matemática e em outras ciências empíricas.
 - . INTRODUIZIR conceitos de lógica nebulosa

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
Objetivos e ementa da disciplina
Conteúdo Programático
Critérios de Avaliação
Metodologia de Ensino
2. Introdução à Lógica Proposicional
O que é Lógica?
Conceitos introdutórios: proposição, princípios das proposições, valores lógicos, paradoxo
Conceitos introdutórios: alfabeto, fórmulas bem formadas, tabelas-verdade
Tabelas-verdade fundamentais: negação, conjunção, disjunção, disjunção exclusiva, implicação, bi-implicação
Exercícios
3. Construção de Tabelas-Verdade
Método por conector lógico
Método por símbolo do alfabeto
Precedência de conectores lógicos - uso de parêntesis
Verificação do valor lógico de proposições compostas
4. Tautologias, Contradições e Contingências
Definições e tabelas-verdade
Exercícios
5. Implicação Lógica
Definições e tabelas-verdade
Regras de Inferência: Adição, simplificação, silogismo disjuntivo, Modus Ponens
Regras de Inferência: Modus Tollens, silogismo hipotético
Exercícios
6. Equivalência Lógica
Definições e tabelas-verdade

Plano de ensino

Exercícios
7. Álgebra das Proposições Propriedades da Conjunção Propriedades da Disjunção Propriedades da Conjunção e Disjunção Negação da Condicional Negação da Bi-condicional Exercícios
8. Método Dedutivo Definição Demonstrações: Adição, Modus Ponens, Modus Tollens, Silogismo Disjuntivo Redução do Número de Conectivos Forma Normal Conjuntiva Forma Normal Disjuntiva Exercícios
9. Argumentos - Regras de Inferência Validade de Argumento Argumentos Válidos Fundamentais Regras de Inferência
10. Validade mediante Regras de Inferência Exemplos e Exercícios
11. Validade por Regras de Inferência e Equivalência Regra da Substituição Equivalências Notáveis Exemplos e Exercícios Inconsistências
12. Demonstração Condicional e Indireta Demonstração Condicional Demonstração Indireta Exemplos e Exercícios
13. Sentenças Abertas Sentenças abertas de uma variável Conjunto-verdade para sentenças abertas Sentenças abertas de duas variáveis Sentenças abertas de N variáveis Exercícios
14. Operações Lógicas sobre Sentenças Abertas Conjunção, disjunção e negação Condicional e bi-condicional Exercícios
15. Quantificadores Quantificador Universal e Existencial Variável aparente e Variável livre Princípio da Substituição de Variável Aparente Quantificador de Existência e Unicidade Negação de quantificadores
16. Quantificadores com Sentenças de N Variáveis Quantificação Parcial e Múltipla Negação de Quantificadores Múltiplos Exemplos e Exercícios
17. Lógica de Primeira Ordem Introdução Representação de Predicados
18. Lógica de Primeira Ordem II Definições e conceitos: termo, átomo, fórmula
19. Lógica de Primeira Ordem III Introdução à Lógica de Predicados Predicados Computáveis Unificação
20. Representação de Conhecimento Conhecimento declarativo vs Conhecimento Procedimental
21. Prolog Cláusulas de Horn Unificação e Backtracking

Plano de ensino

22. Prolog II Recursividade
23. Prolog III Listas
24. Resolução de Problemas Introdução aos Sistemas Especialistas Busca em Espaço de Soluções por Força Bruta
25. Lógica Nebulosa Introdução à Lógica Nebulosa
26. Revisão para Avaliação Exercícios de Revisão sobre o Conteúdo Ministrado
27. Lógica de Primeira Ordem IV Forma Normal: Conjuntiva e Disjuntiva Axiomatização
28. Lógica de Primeira Ordem V Regras de derivação Dedução natural com regras Prova direta
29. Lógica de Primeira Ordem VI Prova Indireta Prova por Implicação Indireta
30. Avaliação Prova Escrita
31. Projeto Final Desenvolvimento do Projeto Final de Disciplina
32. Semana Acadêmica Palestras sobre assuntos diversos pertinentes à disciplina
33. Palestra Palestra com professor convidado em tema relacionado à lógica e à programação
34. Atividades Extra-Classe Lista de exercícios Leitura de material didático de apoio Plantão de dúvidas online Evento acadêmico em tema relacionado a aplicações da lógica
35. Aula Prática Exercícios de Revisão e Preparação para Prova

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

<p>1. Os estudantes serão avaliados com base no desempenho em avaliações escritas, exercícios de implementação e participação nas aulas e em eventos, conceituados de 0,0 a 10,0. Conforme regulamento da UDESC, o comparecimento às aulas deve ser de no mínimo 75%. Ao longo do semestre, serão realizados:</p> <ul style="list-style-type: none">- 3 avaliações escritas, P1, ao final da primeira terça do semestre; P2, ao final da segunda parte e P3, ao final do semestre. A média destas corresponderá a 90% da nota final;- O projeto final, Pf, mediante o seu manuscrito (em formato de artigo) e defesa: 10% <p>A média geral, M, portanto, será obtida por meio da seguinte fórmula: $M = 0,9[(P1+P2+P3)/3] + 0,1Pf$</p> <p>Exame Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7,0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante. Não há recuperação das provas P1, P2 e P3 por não comparecimento, exceto nos casos previstos no regulamento da UDESC.</p> <p>Do desempenho da disciplina e do professor: Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.</p>

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. Guilherme Bittencourt. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias, Editora da Unicamp, 10a. Escola de Computação, Instituto de Computação - UNICAMP, 1996.
 - ABE, Jair M. SCALZITTI, Alexandre. SILVA FILHO, João Inácio Introdução à lógica matemática para a Ciência da computação, São Paulo: Arte Ciência, 2001
 - Alencar Filho, E. - Iniciação à Lógica Matemática - Nobel, 1984.

Bibliografia complementar

1. CASANOVA, M. A., GIORNO, F.A.C & FURTADO, A.L., "Programação em Lógica e a Linguagem Prolog", Ed. Edgard Blucher, 1987
 - Castrucci, B. - Introdução à Lógica Matemática - Nobel, 1952.
 - Gersting, J. L. - Fundamentos Matemáticos para Ciência da Computação - LTC, 1995. (4ª edição)
 - SWI-Prolog: <http://www.swi-prolog.org/>
 - Souza, João Nunes de, "Lógica para Ciência da Computação: Fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de dedução", Ed. Campus, 2002.
 - Kandel, Abraham, "Fuzzy Mathematical Techniques with Applications", Addison-Wesley, 1986.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01C - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01C

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

1. Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

1. Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

1. a) Definição de algoritmos computacionais.
b) Análise e verificação de algoritmos, utilizando a técnica de execução simbólica.
c) Domínio dos comandos básicos, dos tipos de dados simples e estruturados, e de boas práticas de organização de algoritmos (uso de funções e procedimentos).

Conteúdo programático

1. Unidade 01 - Noções de arquitetura e programação de computadores.
 - 1.1. Conceitos de Hardware e componentes do computador
 - 1.2. Unidades de Entrada e Saída
 - 1.3. Organização e tipos de Memórias
 - 1.4. Unidade Central de Processamento
 - 1.5. Conceito de Software e tipos de Software
 - 1.6. Conceito de Algoritmo e formas de representação

Unidade 02 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo

- 2.1. Estrutura de um algoritmo
- 2.2. Tipos de dados
- 2.3. Variáveis e constantes
- 2.4. Operadores e expressões
- 2.5. Operador de atribuição
- 2.6. Comandos de entrada e saída

Unidade 03 - Desvios e Laços

- 3.1. Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)
- 3.2. Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

Unidade 04 : Vetores e Matrizes

- 4.1. Vetores unidimensionais
- 4.2. Manipulação de strings (vetores de caracteres)
- 4.3. Vetores bidimensionais (matrizes)

Unidade 05 : Procedimentos e Funções

- 5.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
- 5.2. Recursividade

Unidade 06 : Experimentação em linguagem de alto nível

- 6.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

Plano de ensino

- | |
|--|
| 1. A disciplina será ministrada através de aulas expositivas, tarefas em sala, tarefas extra-sala e práticas de laboratório. Poderão ser ministradas aulas na modalidade à distância, em até 20% da carga horária. |
|--|

Sistema de avaliação

- | |
|---|
| 1. O desempenho do aluno será avaliado de acordo com as seguintes atividades e critérios:
a) 3 provas individuais (20%, 25% e 25% da média);
b) exercícios avaliativos (10% da média);
c) trabalho final em equipe (20% da média). |
|---|

Bibliografia básica

- | |
|---|
| 1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X. |
|---|

Bibliografia complementar

- | |
|---|
| 1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263.
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919. |
|---|

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: ALG1002 - ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA I

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 9672591 - Jeferson Zappellini Petry

Ementa

1. Vetores no R2 e R3. Produto escalar. Produto vetorial. Duplo produto vetorial e misto. Retas e planos no R3. Transformação de coordenadas no R2. Coordenadas polares cilíndricas e esféricas no R2 e no R3. Curvas e superfícies.

Objetivo geral

1. Proporcionar ao estudante a oportunidade de adquirir conhecimentos de Geometria Analítica e aplicá-los em sua área de atuação.

Objetivo específico

1. Familiarizar o aluno com vetores e suas operações e torná-lo apto a utilizá-los em problemas práticos.
Aplicar esses conceitos no estudo de reta e de plano.
Conhecer e aplicar transformação de coordenadas no R2. Conhecer os sistemas de coordenadas polares, cilíndricas e esféricas.
Tornar o aluno apto a fazer uma análise das cônicas e quádras.
O aluno deverá estar apto a representar curvas no espaço.

Conteúdo programático

1. Vetores no R3
 - 1.1. Vetores no R3 - representação
 - 1.2. Alguns tipos de vetores
 - 1.3. Operações com vetores
 - 1.4. Adição e propriedades
 - 1.5. Subtração
 - 1.6. Produto por escalar e propriedades
 - 1.7. Base ortonormal
 - 1.8. Norma de um vetor
 - 1.9. Cálculo de versor
 - 1.10. Condição de paralelismo entre dois vetores
 - 1.11. Exercícios e aplicações
 - 1.12. Produto escalar
 - 1.13. Definição
 - 1.14. Propriedades
 - 1.15. Expressão cartesiana
 - 1.16. Interpretação geométrica
 - 1.17. Cossenos diretores de um vetor
 - 1.18. Exercícios e aplicações
 - 1.19. Produto vetorial
 - 1.20. Definição
 - 1.21. Propriedades
 - 1.22. Expressão cartesiana
 - 1.23. Interpretação geométrica
 - 1.24. Duplo produto vetorial
 - 1.25. Interpretação geométrica
 - 1.26. Exercícios e aplicações
 - 1.27. Produto misto
 - 1.28. Definição
 - 1.29. Expressão cartesiana
 - 1.30. Propriedades
2. Retas no R3
 - 2.1. Interpretação geométrica
 - 2.2. Equação vetorial da reta
 - 2.3. Equação paramétrica da reta
 - 2.4. Equação simétrica da reta e equações reduzidas
 - 2.5. Equação da reta determinada por dois pontos distintos
 - 2.6. Cossenos diretores de uma reta
 - 2.7. Posição relativa entre as retas
 - 2.8. Paralelismo e perpendicularismo de retas

Plano de ensino

2.9. Ângulo entre duas retas 2.10. Interseção de retas.
3. 3. Planos no R3 3.1. Definição 3.2. Equação vetorial do plano 3.3. Equação paramétrica do plano 3.4. Equação geral do plano 3.5. Vetor normal do plano 3.6. Posições relativas de dois planos 3.7. Posições relativas de um plano a uma reta 3.8. Ângulo entre planos.
4. 4. Distâncias 4.1. Distância entre dois pontos 4.2. Distância de um ponto a uma reta 4.3. Distância entre duas retas 4.4. Distância de um ponto a um plano 4.5. Distância entre dois planos 4.6. Distância de uma reta a um plano.
5. 5. Estudo das Cônicas 5.1. Parábola 5.1.1. Definição 5.1.2. Elementos da parábola 5.1.3. Equações d parábola 5.2. Elipse 5.2.1. Definição 5.2.2. Elementos da elipse 5.2.3. Equações da elipse 5.3. Hipérbole 5.3.1. Definição 5.3.2. Elementos da hipérbole 5.3.3. Equações da hipérbole 5.3.4. Hipérbolotes equiláteras 5.4. Sistemas de coordenadas no R2. 5.5.1. Coordenadas polares 5.5.2. Transformação de coordenadas 5.5.3. Curvas polares 5.6 Parametrização de curvas.
6. 6. Estudo de Quádricas 6.1 Superfícies Centradas 6.1.1. Elipsóide 6.1.2. Hiperbolóide de uma folha 6.1.3. Hiperbolóide de duas folhas 6.2. Superfícies não Centradas 6.2.1. Parabolóide Elíptico 6.2.2. Parabolóide Hiperbólico 6.3. Superfície Conica 6.4. Superfície Cilíndrica 6.5. Sistemas de coordenadas em R3 6.5.1. Coordenadas Cilíndricas 6.5.2. Coordenadas Esféricas 6.5.3. Mudança de Coordenadas 6.6. Parametrização de superfícies

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados. Utilização de ferramentas tecnológicas. Atendimento individual ao aluno.
--

Sistema de avaliação

1. Quatro avaliações escritas individuais durante o semestre letivo, com pesos iguais

Bibliografia básica

1. 1. Steinbruch, A. e Winterle, P., "Geometria Analítica". Makron Books Editora. 2ª edição. 1987. 2. Venturi, J.J.. "Álgebra Vetorial e Geometria Analítica". Autores Paranaenses, 2009. Disponível, em http://geometriaa.dominiotemporario.com/livros/av.pdf sob licença do autor. 3. Venturi, J.J.. "Cônicas e Quádricas". Autores Paranaenses, 2003. Disponível, em http://geometriaa.dominiotemporario.com/livros/cq.pdf sob licença do autor
--

Plano de ensino

Bibliografia complementar

1. Boulos, P. e Camargo, I., "Introdução à Geometria Analítica no Espaço". Makron Books Editora. 1997.
2. Boulos, P e Camargo, I., "Geometria Analítica. Um Tratamento Vetorial". Makron Books Editora. 1987.
3. Lehmann, C.H.. "Geometria Analítica". Editora Globo. 1982.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: CDI1001 - CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 108

Professor: 03711271901 - ELIANE BIHUNA DE AZEVEDO

Ementa

1. Números, variáveis e funções de uma variável real. Limite e continuidade de função. Derivada diferencial. Teoremas sobre funções deriváveis. Análise das funções. Integral indefinida.

Objetivo geral

1. Desenvolver a capacidade de raciocínio crítico, lógico e dedutivo, utilizado no estudo do desenvolvimento e sua variação, tendo como objetivo deste estudo, as funções.

Objetivo específico

1. Operar com equações e inequações com e sem valor absoluto.
Determinar o domínio de uma função.
Operar com funções.
Interpretar geometricamente a definição de limite.
Calcular limites por técnicas, por limites notáveis e pela regra de L'Hôpital.
Estudar a continuidade de uma função.
Derivar funções.
Interpretar geometricamente/fisicamente derivadas e diferenciais.
Resolver problemas com diferenciais.
Analisar a variação das funções e construir seus gráficos.
Determinar primitivas de funções através de técnicas de integração.

Conteúdo programático

1. Números, intervalos e funções.
 - 1.1 Números.
 - 1.2 Desigualdades.
2. Funções.
 - 2.1 Definição.
 - 2.2 Funções Elementares: constante, potencial, polinomial, racional, modular.
 - 2.3 Função par e função ímpar.
 - 2.4 Função composta.
3. Funções.
 - 3.1 Função Exponencial e hiperbólicas.
 - 3.2 Função periódica.
 - 3.3 Funções trigonométricas e suas inversas
4. Limite e continuidade de uma função.
 - 4.1 Noção intuitiva de limite e de continuidade de uma função.
 - 4.2 Limites básicos.
 - 4.3 Propriedades de limites.
 - 4.4 Cálculo de limites.
 - 4.5 Continuidade de uma função.
5. Limite e continuidade de uma função.
 - 5.1 Limites notáveis.
 - 5.2 Limite por definição.
6. Derivada e diferencial.
 - 6.1 Interpretação geométrica.
 - 6.2 Definição de derivada.
 - 6.3 Diferenciabilidade.
 - 6.4 Derivadas Laterais.
7. Derivada e diferencial.

Plano de ensino

7.1 Regras de derivação. 7.2 Regra da cadeia. 7.3 Derivada implícita.
8. Derivada e diferencial. 8.1 Interpretação mecânica da derivada. 8.2 Taxas relacionadas.
9. Derivada e diferencial. 9.1 Definição de diferencial. 9.2 Aproximação linear local.
10. Regra de L'Hôpital.
11. Análise da variação das funções. 11.1 Função crescente/decrescente. 11.2 Máximo/mínimo local e global. 11.3 Teoremas de: Weierstrass, Rolle e Valor Médio.
12. Análise da variação das funções. 12.1 Critérios para determinação de pontos extremos: teste da primeira e segunda derivada. 12.2 Estudo da concavidade. 12.3 Ponto de inflexão. 12.4 Assíntotas. 12.5 Construção do gráfico de uma função através da teoria de derivadas.
13. Aplicação da teoria de derivadas à problemas de otimização/minimização.
14. Integral indefinida. 14.1 Definição 14.2 Propriedades. 14.3 Integrais imediatas.
15. Integral indefinida: Método da substituição.
16. Integral indefinida: Integração por partes.
17. Integral indefinida: Integral de funções trigonométricas.
18. Integral indefinida: 18.1 Integral por substituição trigonométrica. 18.2 Integrais que contém um trinômio quadrado.
19. Integral indefinida: Decomposição em frações parciais.
20. Avaliação Escrita.

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados. Atendimento individual ao aluno.
--

Sistema de avaliação

1. Quatro avaliações escritas e individual. A média semestral (MS) será obtida por meio da média aritmética. Assim sendo, a fórmula do cálculo da MS será: $MS = (1/4) \cdot (Prova1 + Prova2 + Prova3 + Prova4)$.

Bibliografia básica

1. ANTON, H. Cálculo, um novo horizonte. Porto Alegre: Bookman, vol. 1, 6ª ed., 2000. FLEMING, D. M.; GONÇALVES, M. B. Cálculo A. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 6ª ed. rev. e ampl., 2006. STEWART, J. Cálculo. São Paulo. Cengage Learning, vol. 1, 6ª ed, 2009.

Bibliografia complementar

1. KÜHLKAMP, N. Cálculo 1. Florianópolis. Editora UFSC, 3ª ed. rev. e ampl. 2006. LEITHOLD, L. O Cálculo com Geometria Analítica. São Paulo. Editora HARBRA Ltda, 3ª ed., 1994. PISKOUNOV, N. Cálculo Diferencial e Integral. Moscou, Editorial Mir, 4ª ed., 1977. SWOKOWSKI, E. W. Cálculo com Geometria Analítica. São Paulo. Makron Books Ltda, 2ª ed., 1994. THOMAS, G. E. Cálculo. São Paulo. Pearson Addison Wesley, São Paulo, vol. 1, 10ª ed, 2002.



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DE SANTA CATARINA
Universidade do Estado de Santa Catarina - UDESC
CENTRO DE CIÊNCIAS TECNOLÓGICAS - UDESC/CCT



Plano de ensino

--

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: MCI0001 - METODOLOGIA CIENTÍFICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 9630970 - Maristela de Souza Borba Severino

Ementa

1. Contexto universitário; Diretrizes para a Leitura, Análise e Interpretação de Textos; Tipos de comunicação técnico-científicas (relatórios - manual, trabalho de conclusão de curso, dissertação, tese -, artigos, resenhas, resumo); Normatização do documento científico (NBR, SBC, IEEE, ACM); Elementos de informação (NBR: referências, figuras, tabelas, quadros, referência indireta e extensa - plágio); Elaboração e aplicação de modelos (template) de documentos técnico-científicos usando processador/editor de texto.

Objetivo geral

1. Oportunizar aos acadêmicos conhecimentos em metodologia científica necessários à leitura, interpretação, estruturação e produção de trabalhos científicos.

Objetivo específico

1. Proporcionar aos acadêmicos a construção de conhecimento em metodologia científica para que cada estudante esteja apto a
 - proceder a leitura e a seleção de textos para desenvolver autoria crítica;
 - identificar tipos de comunicação técnico-científico;
 - aplicar as normas contidas no manual para elaboração de trabalhos acadêmicos da UDESC;
 - utilizar as normatizações do ABNT, SBC, IEEE, ACM;
 - redigir textos de circulação no meio acadêmico, tais como resumo, resenha, artigos, papers, relatórios, trabalho de conclusão de curso, bem como a partir de templates;
 - apresentar em equipe, oralmente, e de forma escrita individual seminários durante o semestre letivo.

Aulas em 2016-1: quarta-feira das 15:20 às 17:00 - duração da hora-aula: 50 minutos

Fevereiro: 24 Março: 02, 16, 23, 30 Abril: 06, 13, 20, 27

Maior: 04, 11, 18, 25 Junho: 01, 08, 15, 22, 29

Exame final: 06/07/2016 de todos os conteúdos trabalhados no semestre letivo.

Conteúdo programático

1. Apresentação do plano de ensino.
2. A ciência e o método científico no contexto universitário de produção científica: ciência, tecnologia e metodologia científica no ensino, pesquisa e extensão universitária.
3. Diretrizes para a leitura, análise e interpretação de textos - análises: textual, temática, interpretativa; problematização e síntese pessoal. Técnicas e estratégias de leitura.
4. Tipo de comunicação técnico-científico: sumarização (citação direta) e resumo (citação indireta) a partir da (re)leitura.
5. Tipo de comunicação técnico-científico: resenha a partir da (re)leitura
6. Tipo de comunicação técnico-científico: artigo.
7. Tipo de comunicação técnico-científico: TCC, dissertação, tese.
8. Manual para elaboração de trabalhos acadêmicos da UDESC (padrão ABNT): trabalho de conclusão de curso e relatório de estágio (2014).
9. Normatização do documento científico e elementos informativos: NBR - elementos pré-textuais, textuais e pós-textuais.
10. Normatização do documento científico - ilustrações: figuras, tabelas, quadros.
11. Normatização do documento científico: NBR - citação, autoria e referência; plágio no trabalho científico.
12. Normatização do documento científico: NBR - citações diretas e indiretas; referências.
13. Análise e apresentação de um trabalho de conclusão de curso da UDESC-Joinville. Apresentação oral em equipe e produção escrita individual sobre esse relatório de estágio.
14. Normatização do documento científico: SBC.
15. Normatização do documento científico: IEEE.
16. Normatização do documento científico: ACM.

Plano de ensino

17. Elaboração e Aplicação de modelos (template) de documentos técnico-científico.

18. Atividade de escrita.

19. Avaliação escrita individual e sem consulta.

Metodologia

1. As aulas serão expositivo-dialogadas por meio de leituras, debates, análises de filmes e textos científicos, seminários e com o uso dos recursos disponibilizados, tais como materiais impressos de textos verbais e não verbais, quadro, computador/datashow, som. As atividades escritas e orais serão realizadas individualmente e em equipe. As avaliações escritas serão individuais.

Sistema de avaliação

1. Valor 10,0 (dez), peso 1,0 (um): trabalhos realizados nos meses fevereiro a abril/2016 em casa e/ou na sala de aula, escritos segundo orientações informadas e entregues nas datas estipuladas na sala de aula e/ou na página on line da professora no SIGA UDESC. A nota final é a média das notas obtidas nos trabalhos solicitados/realizados. A nota/feedback de cada trabalho será semanal, ou seja, na próxima aula e a nota final/média será lançada no SIGA UDESC até 29/04/2016. Todo trabalho deve ter o registro da data de entrega, cabeçalho ou capa. 1,0 (um) ponto a menos por cada dia de atraso na entrega de cada trabalho solicitado.
2. Valor 10,0 (dez), peso 2,0 (dois): avaliação escrita individual e sem consulta de todos os conteúdos trabalhados a ser realizada em 20/04/2016.
3. Valor 10,0 (dez), peso 1,0 (um): trabalhos realizados nos meses maio e junho/2016 em casa e/ou na sala de aula, escritos segundo orientações informadas e entregues nas datas estipuladas na sala de aula e/ou na página on line da professora no SIGA UDESC. A nota final é a média das notas obtidas nos trabalhos solicitados/realizados. A nota/feedback de cada trabalho será semanal, ou seja, na próxima aula e a nota final/média será lançada no SIGA UDESC até 08/06/2016. Todo trabalho deve ter o registro da data de entrega, cabeçalho ou capa. 1,0 (um) ponto a menos por cada dia de atraso na entrega de cada trabalho solicitado.
4. Valor 10,0 (dez), peso 2,0 (dois): apresentações orais em equipes, 50% da nota, e escritas individuais, 50% da nota sobre trabalho de conclusão de curso (TCC). Atividades serão realizadas em datas as quais serão estipuladas durante o curso, ou seja, nos meses maio e/ou junho/2016.
5. Valor 10,0 (dez), peso 4,0 (quatro): avaliação escrita individual e sem consulta de todos os conteúdos trabalhados durante o semestre letivo a ser realizada em 22/06/2016.

Para ser aprovado sem exame final, o acadêmico(a) deve ter, pelo menos, 75% da frequência do total de 36 horas-aula e nota/média semestral 7,0 (sete).

Exame final: 06/07/2016 de todos os conteúdos trabalhados no curso. Média final para aprovação: 5,0 (cinco).

Obs:

- o acadêmico(a) deve acessar este curso na página on line da professora no SIGA UDESC para ver/obter os materiais e avisos disponibilizados. Para isso ir em , depois em ensino, depois em professores, depois na letra M, depois no nome da professora ou ir em [>](http://www.joinville.udesc.br/portal/professores/maristela/);
- parâmetros para a entrega de cada atividade: o texto deve estar digitado e impresso com letra tamanho 12, arial ou times new roman, cabeçalho ou capa conforme material 2; registrar a data de entrega, a(s) perguntas/enunciados e a(s) respostas; todo parágrafo deve estar justificado; o texto deve estar coeso - com as concordâncias adequadas à língua padrão, coerente - fazer sentido ao leitor, bem argumentado/fundamentado, com as pontuações adequadas e segundo as normas da ABNT e/ou outras normas solicitadas; o texto resposta deve apresentar a(s) referência(s) textual(is), ou seja, informações sobre as obras/autores citados no texto segundo normas ABNT, bem como seguir outras orientações que serão disponibilizadas, durante o semestre letivo, nas aulas e na página on line da professora no SIGA UDESC no material 3 (três);
- falta na data da avaliação deve ser justificada na secretaria acadêmica e solicitada a segunda chamada dessa avaliação no prazo previsto para essa solicitação, segundo normativas UDESC.

Bibliografia básica

1. ALVES, Rubem. Entre a ciência e a sapiência: o dilema da educação. 5. ed. SP: Loyola, 2001.
BARROS, Aidil de Jesus Paes de; LEHFELD, Neide Aparecida de Souza. Projeto de pesquisa: propostas metodológicas. 9. ed. Petrópolis: Vozes, 2000.
BASTOS, Cleverson Leite; KELLER, Vicente. Aprendendo a aprender. 15. ed. Petrópolis: Vozes, 2001.

Bibliografia complementar

1. FACHIN, Odília. Fundamentos de metodologia. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 2003.
MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos da metodologia científica. 7. ed. São Paulo: Atlas, 2010.
NERY, Guilherme et al. Nem tudo que parece é: entenda o que é plágio. Niterói - RJ: Universidade Federal Fluminense (UFF), 2010. Disponível em: <www.noticias.uff.br/arquivos/cartilha-sobre-plagio-academico.pdf>. Acesso em: 2 fev. 2016.
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA. Manual para elaboração de trabalhos acadêmicos da UDESC (padrão ABNT): trabalho de conclusão de curso e relatório de estágio. 4. ed. Florianópolis: UDESC, 2014. Disponível em: <www.cct.udesc.br/arquivos/id_submenu/1067/manual_a4__versao_abnt.pdf>. Acesso em: 2 fev. 2016.
RUIZ, João Álvaro. Metodologia científica: guia para eficiência nos estudos. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2002.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: TGS0001 - TEORIA GERAL DE SISTEMAS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2511223 - CLAUDIOMIR SELNER

Ementa

1. Introdução à Epistemologia. Visão Geral da Filosofia da Ciência. Histórico da TGS. Conceitos fundamentais da TGS. Características dos Sistemas. Classificações dos Sistemas. Cibernética. Desdobramentos atuais sobre TGS.

Objetivo geral

1. Contribuir para o desenvolvimento da consciência de que a natureza da ciência é efêmera, levando os alunos a compreenderem a proposta da Teoria Geral dos Sistemas a partir dessa consciência, proposta essa que é uma tentativa de unificação da forma de se perceber a realidade nas diversas expressões do saber científico.

Objetivo específico

1. - Compreender o conceito de "verdade"
- Compreender a complementaridade entre filosofia e ciência
- Compreender o jeito de pensar científico (a "filosofia" da ciência)
- Compreender o limite da ciência
- Entender o que é "sistema"
- Entender como a TGS alarga as fronteiras (diminui os limites) da ciência
- Entender a correlação entre TGS e Cibernética
- Compreender as contribuições atuais da TGS para o desenvolvimento de software
- Propiciar as condições para o aprendizado da Análise dos Sistemas

Conteúdo programático

1. Avaliação diagnóstica
- Identificação do conhecimento atual dos alunos sobre TGS
2. Introdução à Epistemologia
Estudo das teorias e princípios, busca pela verdade absolutamente certa (episteme), causalidade (Demócrito e Aristóteles), finalidade (Anaxágoras e Aristóteles), teoria como "óculos" para a realidade (Galileu, Kant, Einstein, Heisenberg, Morin), construção social da realidade, percepção da realidade, paradigma científico, rompimento epistemológico, causalidade e complementaridade (Bohr, Heisenberg, Schrödinger, Dirac).
3. Filosofia da Ciência
Visão geral, proposição e limites da ciência.
4. Histórico da TGS
Origem, propósito, significado e proposta da TGS dentro da filosofia da ciência.
5. Conceitos fundamentais da TGS
Conceito de sistemas, concepções cartesiana e mecanicista X enfoque sistêmico, proposta complementar ao princípio da causalidade (mecanicismo clássico) e ao método analítico cartesiano, super-sistema, sistema e subsistema.
6. Características dos Sistemas
Retroação, input/output de energia, entropia X entropia negativa, equifinalidade, endocausalidade, retroação, homeostase e estabilidade, diferenciação, autopoiesis, auto-referência, modelo de informação isomórfico ao da entropia negativa.
7. Classificações dos Sistemas
Sistemas fechados, sistemas abertos, sistemas psico-sociais, sistemas biológicos, sistemas sociais (tipos primitivos X organizações sociais), sistemas mecânicos (clock-work), tipos genéricos de sistemas de acordo com Katz & Kahn (produção, apoio, manutenção, adaptativos e gerenciais), sistemas de conhecimento, sistemas de informação
8. Cibernética
Insurgência das causas sobre seus efeitos, o pensamento artificial, retroinformação negativa, revitalização da teleologia, tectologia.
9. Desdobramentos atuais sobre TGS
Raciocínio sistêmico de Peter Senge (natureza cíclica dos sistemas, leis, arquétipos, feedback de reforço e de balanceamento, fontes de estabilidade e resistência ao

Plano de ensino

crescimento), nova teoria dos sistemas sociais de Niklas Luhmann, teoria dos sistemas psico-sociais de Maturana & Varela (tautologia cognoscitiva, sistemas operacionalmente fechados e auto-referenciados, autopoiesis), teoria da complexidade de Morin (sinergia, totalidade, organização), teoria do Caos, teoria dos jogos.
10. Debates em sala de aula Discussão e compartilhamento em sala de aula, das pesquisas feitas pelos alunos.
11. Avaliação da disciplina Avaliação final da disciplina, pelos alunos (conteúdo passado, forma adotada etc.)

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição de parte (introdutória) dos conteúdos pelo professor e da promoção de seminários ("mesa redonda") com os alunos, a partir do aprofundamento da matéria através dos trabalhos que forem passados para serem feitos extra-classe. Caso se perceba que algum aluno não está conseguindo absorver os conteúdos, serão feitos acompanhamentos individuais, tanto em sala quanto via Internet. Além disso, poderão ser apresentados até 4 (quatro) filmes documentários, conforme haja tempo hábil para tal ("O ponto de Mutação", "Galáxia", "BBC - Brain Story" e "Waking Life")

Sistema de avaliação

1. Da absorção dos conteúdos pelos alunos: A absorção dos conteúdos pelos alunos será testada principalmente de duas formas: (i) das participações em sala de aula (compreendendo o número de presenças nas aulas e a participação com questionamentos e apresentação das suas percepções sobre a matéria durante as exposições do professor e sobretudo durante os seminários) e (ii) pelos trabalhos escritos a serem entregues. Adicionalmente, caso se perceba que os alunos não estão respondendo de forma adequada ao modelo (se não for possível caracterizar a absorção dos conteúdos ou francamente os alunos não estiverem interessados em aprender), serão aplicadas provas ad hoc dos conteúdos ministrados. Cada forma representa 50% da composição da nota final do aluno. Das aulas: Além da avaliação promovida pela própria instituição, os alunos terão a oportunidade de se expressar acerca dos conteúdos, da forma de ministrar as aulas e do comportamento do professor através de uma avaliação no último encontro em sala de aula.

Bibliografia básica

1. BERTALLANFY, L. Teoria geral dos sistemas. Petrópolis: Vozes, 2008. 360 p. KATZ & KAHN, D., R. Psicologia Social das Organizações. São Paulo: Atlas, 1974, 551p. SENGE, P. A quinta disciplina: teoria e prática da organização de aprendizagem. São Paulo: Nova Cultural, 1990. 352 p.
--

Bibliografia complementar

1. CHIAVENATO, Idalberto. Introdução a teoria geral da administração. 6. ed. rev. atual. Rio de Janeiro: Campus, c2000. 700 p. : ISBN 8535205578 (broch.) LAUDON, Kenneth C; LAUDON, Jane Price. Gerenciamento de sistemas de informação. 3.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2001. xxi, 433 p. : ISBN 8521612672 (broch.)
--

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação
Turma: CCI122-02A - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02A
Disciplina: LPG0001 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO
Período letivo: 2016/1
Carga horária: 72
Professor: 6675298 - GUILHERME PIEGAS KOSLOVSKI

Ementa
1. Algoritmos em linguagem de alto nível. Sintaxe de operadores, expressões e instruções de controle. Tipos simples e estruturas compostas. Manipulação de dados em memória. Arquivos. Funções. Teste e documentação de programas.

Objetivo geral
1. Capacitar o aluno a programar computadores usando uma linguagem de programação.

Objetivo específico
1. - Conceituar princípios básicos e fundamentais de programação. - Proporcionar práticas de programação.

Conteúdo programático
1. Introdução a Linguagem de programação C - Características
2. Introdução a Linguagem de programação C - Tipos, Constantes e Variáveis
3. Introdução a Linguagem de programação C - Operadores, Expressões e Funções
4. Introdução a Linguagem de programação C - Funções de Entrada e Saída
5. Introdução a Linguagem de programação C - Teste e documentação de programas
6. Introdução a Linguagem de programação C - Estruturas de controle de fluxo
7. Introdução a Linguagem de programação C - Estruturas de controle de repetição
8. Introdução a Linguagem de programação C - Introdução a ponteiros
9. Introdução a Linguagem de programação C - Funções - valor
10. Introdução a Linguagem de programação C - Funções - referências
11. Introdução a Linguagem de programação C - Vetores
12. Introdução a Linguagem de programação C - Conversão de Tipos
13. Introdução a Linguagem de programação C - Arquivos de cabeçalho
14. Ponteiros - Aritmética de ponteiros
15. Ponteiros - Inicialização
16. Ponteiros - Endereços de elementos de vetores
17. Ponteiros - Ponteiros e strings
18. Ponteiros - Ponteiros para funções
19. Ponteiros - Ponteiros para ponteiros
20. Ponteiros - Alocação dinâmica de memória - conceito, funções, realocação, liberação
21. Tipos de dados definidos pelo usuário - Estruturas
22. Tipos de dados definidos pelo usuário - Union
23. Tipos de dados definidos pelo usuário - Enumerações
24. Tipos de dados definidos pelo usuário - typedef
25. Tipos de dados definidos pelo usuário - Diretivas de compilação
26. Noções de arquivos - File
27. Noções de arquivos- Trabalhando com arquivos - abrindo e fechando, modo texto e binário, entrada e saída formatada

Plano de ensino

28. Noções de arquivos - Leitura e gravação

29. Noções de arquivos - Acesso aleatório

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivas, com exercícios práticos em sala de aula, exercícios práticos em laboratórios e trabalhos práticos de laboratórios. Ocasionalmente ocorrerá o desenvolvimento de atividades através de um ambiente de auxílio para aprendizado a distância.

Sistema de avaliação

1. - Provas escritas (P1 e P2);
- Avaliações complementares (AC): trabalhos de implementação, lista de exercícios e relatórios de atividades em laboratório. A nota AC representa a média das notas de todas as avaliações complementares e poderá ser ponderada de acordo com a complexidade da atividade.
$$\text{Nota Final} = P1 * 0,30 + P2 * 0,30 + AC * 0,40$$

Bibliografia básica

1. DEITEL, P. DEITEL, H. C: como programar. 6a edic, a~o. Sa~o Paulo. Pearson Prentice Hall, 2011.
SCHILDT, H. C, completo e total. Sa~o Paulo. Makron Books, McGraw-Hill, 1996.
DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, J.A.N.G. Algoritmos: Lo'gica para Desenvolvimento de Programac,a~o de Computadores. Editora E'rica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.

Bibliografia complementar

1. Apostila de Linguagem C da UFMG disponi'vel na Internet em <http://www.ead.cpdee.ufmg.br/cursos/C/> GUIMARA~ES, A.; LAGES, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora LTC, 1994. ISBN 8521603789

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02B - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02B

Disciplina: LPG0001 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3990362 - RUI JORGE TRAMONTIN JUNIOR

Ementa

1. Algoritmos em linguagem de alto nível. Sintaxe de operadores, expressões e instruções de controle. Tipos simples e estruturas compostas. Manipulação de dados em memória. Arquivos. Funções. Teste e documentação de programas.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a programar computadores usando uma linguagem de programação.

Objetivo específico

1. - Conceituar princípios básicos e fundamentais de programação.
- Proporcionar práticas de programação.

Conteúdo programático

1. 1. Introdução a Linguagem de programação C
 - 1.1. Características
 - 1.2. Tipos, Constantes e Variáveis
 - 1.3. Operadores, Expressões e Funções
2. 2. Funções de Entrada e Saída
3. 3. Teste e documentação de programas
4. 4. Estruturas de seleção
 - 4.1. switch ... case
 - 4.2. if
 - 4.3. if ... else
5. 5. Estruturas de iteração
 - 5.1. for
 - 5.2. do ... while
 - 5.3. while
6. 6. Introdução a ponteiros
7. 7. Funções
 - 7.1. Parâmetros passados por valor
 - 7.2. Parâmetros passados por referência
 - 7.3. Recursividade
 - 7.4. Arquivos de cabeçalho
8. 8. Vetores
 - 8.1. Unidimensionais
 - 8.2. Multidimensionais
9. 9. Ponteiros
 - 9.1. Conceito e funcionamento
 - 9.2. Declaração e Utilização
 - 9.3. Aritmética de ponteiros
 - 9.4. Inicialização
 - 9.5. Endereços de elementos de vetores
 - 9.6. Ponteiros e strings
 - 9.7. Ponteiros para funções
 - 9.8. Ponteiros para ponteiros
10. 10. Alocação dinâmica de memória
 - 10.1. Conceito
 - 10.2. Funções de alocação
 - 10.3. Realocação
 - 10.4. Liberação
 - 10.5. Alocação dinâmica de vetores
11. 11. Tipos de dados definidos pelo usuário
 - 11.1. Estruturas

Plano de ensino

11.1.1. Criando e usando uma estrutura 11.1.2. Atribuições entre estruturas 11.1.3. Estruturas aninhadas 11.1.4. Passagem para funções 11.1.5. Ponteiros para estruturas 11.1.6. Vetor de estruturas 11.1.7. Alocação dinâmica de estruturas 11.2. Union 11.3. Enumerações 11.4. typedef 11.5. Diretivas de compilação
12. 12. Noções de arquivos 12.1. Introdução 12.2. Abrindo e fechando 12.3. Modo texto e binário 12.4. Entrada e saída formatada 12.5. Leitura e gravação 12.6. Lendo e gravando registros 12.7. Acesso aleatório

Metodologia

1. - Aulas expositivas e dialogadas em sala;
- Aulas práticas em laboratório de informática;
- Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
Prova 1 (escrita) = 20%
Prova 2 (escrita) = 30%
Prova 3 (escrita) = 30%
Trabalho final (prático) = 20%

Bibliografia básica

1. DEITEL, P. DEITEL, H. C.: como programar. 6a edição. São Paulo. Pearson Prentice Hall, 2011.
SCHILDT, H. C completo e total. São Paulo. Makron Books, McGraw-Hill, 1996.
DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, J.A.N.G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.

Bibliografia complementar

1. Apostila de Linguagem C da UFMG disponível na Internet em http://www.inf.ufsc.br/~fernando/ine5412/C_UFMG.pdf (acesso em fevereiro de 2014)
GUIMARÃES, A.; LAGES, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora LTC, 1994. ISBN 8521603789

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U

Disciplina: ALG2002 - ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA II

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 04170511905 - MILAGROS NOEMI QUINTANA CASTILLO

Ementa

1. Matrizes, Sistemas de equações lineares, Espaço vetorial, Transformações lineares, Operadores Lineares, Autovalores e autovetores, Produto interno.

Objetivo geral

1. Identificar matrizes e resolver sistemas lineares. Capacitar o aluno para que o mesmo possa aplicar os conceitos de espaço vetorial, transformação linear, autovalores e autovetores e produto interno em outras disciplinas e aplicações práticas.

Objetivo específico

1. -Fazer com que o aluno possa identificar os vários tipos de matrizes, calcular determinantes, classificar sistemas lineares e resolver problemas divertidos utilizando sistemas de equações lineares. - Introduzir os conceitos de espaço vetorial, transformações lineares, operadores lineares, autovalores e autovetores, produto interno inserindo a idéia de vetores e matrizes dentro de um contexto mais amplo.

Conteúdo programático

1. MATRIZES E SISTEMAS. Tipos especiais de matrizes. Operações com matrizes, Determinante de uma matriz. Matriz linha reduzida e matriz escalonada. Matriz inversa. Sistema de equações lineares. Matriz ampliada de um sistema. Classificação de um sistema de equações $m \times n$. Resolução de um sistema linear: método de escalonamento de Gauss, método da inversa.
2. ESPAÇO VETORIAL. Definição de espaço vetorial e subespaço vetorial. Dependência e Independência linear. Interseção e soma de subespaços vetoriais. Subespaço gerado por um conjunto de vetores. Base e dimensão de um espaço vetorial. Matriz de mudança de base e sua inversa.
3. TRANSFORMAÇÕES LINEARES. Definição. Propriedades. Núcleo e Imagem. Injetora e Sobrejetora. Transformações induzidas por uma matriz. Composição de transformações lineares. Matriz de uma transformação lineares. Isomorfismo e inversa de uma transformação linear.
4. OPERADORES LINEARES. Transformações especiais no plano. Transformações especiais no espaço. Operadores auto-adjuntos e ortogonais. Operadores invertíveis
5. AUTOVALORES E AUTOVETORES. Definição e exemplos. Autovalores e autovetores de uma matriz/ operador. Polinômio característico. Cálculo de autovalores e autovetores. Matrizes semelhantes. Diagonalização de operadores.
6. PRODUTO INTERNO. Definição. Ortogonalidade em espaços com produto interno. complementos e projeções ortogonais. Bases ortonormais; processo de Gram-Schmidt. Fatores QR

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados.

Sistema de avaliação

1. 4 avaliações

$$MÉDIA = (A1+A2+A3+A4)/4$$

Bibliografia básica

1. BOLDRINI, J. L. Álgebra Linear. São Paulo, 2000.
ANTON, H & RORRES, C. álgebra linear com aplicações. São paulo: Ed. bookman, 2001.
STEINBRUCH, A. e WINTERLE, P., Álgebra Linear. São Paulo: ed. Makron Books. 1987

Bibliografia complementar

1. LIMA, Elon L. : Álgebra Linear, Coleção Matemática Universitária, IMPA, Rio de Janeiro, RJ, 1996.
LEON, Steven. álgebra linear com aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
POOLE, David. Álgebra linear. Rio de Janeiro. Pioneira Thomson Learning, 2004.

Plano de ensino

LIPSCHUTZ, Seymour. Álgebra Linear: resumo da teoria, 600 problemas resolvidos, 524 problemas propostos, 2 ed. rev. são Paulo: Makron Books, 1972.

LAY, David C: CAMELÇIER, Ricardo; IORIO, Valeria de Magalhaes. Álgebra Linear e sua aplicações. 2 ed. Rio de janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1999.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U

Disciplina: CDI2001 - CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 1033129952 - MARIA BERNADETE DA SILVA

Ementa

1. Integral definida. Funções de várias variáveis. Integrais múltiplas. Séries numéricas. Séries de funções

Objetivo geral

1. Desenvolver a capacidade de raciocínio crítico, lógico e dedutivo, utilizado no estudo do desenvolvimento e sua variação, tendo como objetivo deste estudo, as Integrais.

Objetivo específico

1. Proporcionar ao estudante a oportunidade de adquirir conhecimentos de Cálculo Diferencial e Integral, bem como aplicar estes conceitos em sua área de atuação.
 - Aplicar conceitos e resolver problemas que envolvam integral definida;
 - Reconhecer e resolver problemas que envolvam funções de várias variáveis;
 - Reconhecer e resolver problemas que envolvam integrais múltiplas;
 - Reconhecer e resolver problemas que envolvam sequências e séries.

Conteúdo programático

1. 1. Integral Definida e Aplicações
 - 1.1. Integral Definida (4 h/a)
2. 1.2. Teorema Fundamental do Cálculo e Propriedades (2 h/a)
3. 1.3. Integrais Impróprias (2 h/a)
4. 1.4. Área em Coordenadas Cartesianas (2 h/a)
5. 1.5. Área em Coordenadas Polares (2 h/a)
6. 1.6. Comprimento de Arco (2 h/a)
7. 1.7. Volume de Sólido de Revolução (2 h/a)
8. 1.8. Avaliação (2 h/a) 17/03/2016
9. 2. Funções de Várias Variáveis e Diferenciação Parcial
 - 2.1. Introdução, Definição, Representação Gráfica (1 h/a)
10. 2.2. Limite de Funções de várias Variáveis (2 h/a)
11. 2.3. Continuidade de Funções de várias variáveis (2 h/a)
12. 2.4. Derivadas Parciais (2 h/a)
13. 2.5. Derivadas Parciais de Ordem Superior (1 h/a)
14. 2.6. Regra da Cadeia (2 h/a)
15. 2.7. Derivação Implícita (1 h/a)
16. 2.8. Taxas de Variação (1 h/a)

Plano de ensino

17. 2.9. Diferencial Parcial e Diferencial Total (2 h/a)
18. 2.10. Extremos de Funções de duas variáveis (2 h/a)
19. 2.11. Avaliação (2 h/a) 19/04/2016
20. 3. Integrais Duplas 3.1. Definição (1 h/a)
21. 3.2. Integrais Triplas em Coordenadas Cartesianas (2 h/a)
22. 3.3. Integrais Triplas em Coordenadas Cilíndricas (2 h/a)
23. 3.4. Integrais Triplas em Coordenadas Esféricas (2 h/a)
24. 3.5. Apresentação de Trabalhos (2 h/a)
25. 3.6. Avaliação (2 h/a) 24/05/2016
26. 4. Séries Numéricas e Séries de Funções 4.1. Sequência (3 h/a) 4.2. Séries Numéricas (1 h/a)
27. 4.3. Série Geométrica e Série Harmônica (1 h/a) 4.4. Critério da Integral (1 h/a)
28. 4.5. Critério da Comparação (1 h/a) 4.6. Critério de D'Alembert e Critério de Cauchy (2 h/a)
29. 4.7. Séries Alternadas - Teorema de Leibnitz (1 h/a)
30. 4.8. Convergência Absoluta e Condicional (1 h/a)
31. 4.9. Séries de Funções: raio e intervalo de convergência (2 h/a) 4.10. Derivação e Integração de Séries de Potências (1 h/a)
32. 4.11. Séries de Taylor e Séries de MacLaurin (2 h/a)
33. 4.12. Avaliação (2 h/a) 23/06/2016

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados. Utilização de ferramentas tecnológicas. Atendimento individual ao aluno.
--

Sistema de avaliação

<p>1. AVALIAÇÃO:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quatro avaliações escritas individuais durante o semestre letivo, com pesos iguais (P1, P2, P3, P4); P1- 17/03/2016 P2-19/04/2016 P3-24/05/2016 P4- 23/06/2016 <p>MÉDIA SEMESTRAL:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A nota semestral será calculada pela média aritmética das notas das quatro avaliações, ou seja, <p>Media semestral $= (P1+P2+P3+P4)/4$</p> <p>EXAME:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conforme resolução em vigor da UDESC. - Exame- 05/07/2016
--

Plano de ensino

Segunda chamada das provas

Caso o acadêmico não possa comparecer a qualquer uma das avaliações, deverá entrar com pedido oficial de solicitação de segunda chamada desta prova, de acordo com a Resolução vigente.

As provas de segunda chamada, quando deferidas, ocorrerão sempre antes da realização da próxima avaliação programada, em data, horário e local a serem divulgados na página da disciplina, no moodle.

É de responsabilidade do acadêmico acompanhar os trâmites do seu processo de segunda chamada.

Informações Complementares

- Material, avisos e horário de atendimento - Plataforma Moodle -Cálculo Diferencial e Integral II;
- Monitoria presencial (ver horário dos monitores disponíveis no site <http://www.cct.udesc.br/?id=1331>)
- Monitoria virtual - Plataforma Moodle - Monitoria CDI2001
- Divulgação Notas/ frequência- No Siga

Bibliografia básica

1. FLEMMING, Diva Marília; GONÇALVES, Mirian Buss. Cálculo A: funções, limite, derivação, noções de integração. 5. ed. rev. ampl. São Paulo: Makron, 2004.
GONÇALVES, Mirian Buss; FLEMMING, Diva Marília. Cálculo B: funções de várias variáveis integrais duplas e triplas. São Paulo: Makron Books, 1999
STEWART, James. Cálculo. São Paulo: Cengage Learning 2009. 2 v.

Bibliografia complementar

1. SWOKOWSKI, Earl William; FARIAS, Alfredo Alves de. Cálculo com geometria analítica. Volume 1. 2ª edição. São Paulo: Makron Books, c1995.
SWOKOWSKI, Earl William; FARIAS, Alfredo Alves de. Cálculo com geometria analítica. Volume 2. 2ª edição. São Paulo: Makron Books, c1995.
ANTON, Howard. Cálculo: um novo horizonte. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.
GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um curso de cálculo. Volume 1. 5ª edição. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2002.
GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um curso de cálculo. Volume 2. 5ª edição. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2002.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação
Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U
Disciplina: EST0007 - PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA
Período letivo: 2016/1
Carga horária: 72
Professor: 3149242 - VOLNEI AVILSON SOETHE

Ementa
1. Probabilidade e Estatística passa a ter a seguinte ementa: "Análise Exploratória de Dados. Probabilidades. Variáveis aleatórias discretas e contínuas. Distribuições de Probabilidade Discretas e Contínuas. Distribuições de probabilidade conjuntas. Estimação de Parâmetros. Testes de hipóteses. Regressão e Correlação. Noções de amostragem

Objetivo geral
1. proporcionar ao aluno os conhecimentos necessários para avaliação descritiva de dados, realizando teste de hipóteses em análises de inferência, permitindo a identificação da correlação entre variáveis com realizando de estimativas

Objetivo específico
1. O aluno deverá ao final do semestre letivo ser capaz de utilizar os conceitos: a) para a avaliação descritiva de dados; b) para caracterizar o nível de confiança de parâmetros por meio de estimativas; c) validar hipóteses estatísticas de conjunto de dados; d) reconhecer o nível de associação entre variáveis e realizar projeções de cenários com base em metodologias de regressão.

Conteúdo programático
1. Apresentação do programa da disciplina
2. Estatística: origem, classificação, técnicas de amostragem, aplicações
3. Análise exploratória de dados. Dados absolutos e dados relativos Gráficos estatísticos
4. Elaboração de distribuição de frequência Gráficos de frequência
5. Medidas de posição: média aritmética, geométrica e harmônica Exercícios
6. Separatrizes: mediana, quartil e percentil Moda
7. Medidas de dispersão: amplitude total, desvio médio absoluto, variância amostral e populacional
8. Desvio padrão amostral e populacional. coeficiente de variação. Erro padrão para a média
9. Medidas de assimetria. Coeficiente de assimetria.
10. Medidas de curtose. Coeficiente de curtose
11. Exercícios envolvendo análise exploratória de dados
12. Avaliação
13. Probabilidade: definições, chance de um evento, cálculo de probabilidade. Probabilidade de ocorrência de dois ou mais eventos. Probabilidade condicional.
14. Regra de Bayes e técnicas de contagem
15. Variáveis aleatórias: definição, classificação, esperança matemática, variância esperada
16. Distribuição binomial. Distribuição multinomial. Distribuição geométrica, hipergeométrica e Poisson
17. Exercícios envolvendo distribuições discretas de probabilidade
18. Distribuição normal de probabilidade. Aplicações
19. Distribuição normal para variáveis conjuntas. Aplicações
20. Distribuição inversa normal.
21. Exercícios de aplicação envolvendo distribuição normal
22. Aproximação teórica de distribuição binomial e Poisson pela Normal

Plano de ensino

23. Exercícios envolvendo distribuições discretas e contínuas
24. Avaliação
25. Estimativas para média com variâncias conhecidas e desconhecidas. Aproximação por t de Student.
26. Estimativas para proporção. Estimativa para diferença de médias e diferença de proporções.
27. Teste de hipóteses: definição, tipos de hipóteses, tipos de erros, teste para a média com variâncias conhecidas e desconhecidas
28. Teste de hipóteses para diferença de médias e diferença de proporções
29. Exercícios envolvendo estimativas e teste de hipóteses
30. Teste de aderência e independência pelo qui-quadrado.
31. Análise de correlação e regressão. Coeficiente de correlação e diagrama de dispersão
32. Regressão linear e quadrática. Exercícios.
33. Regressão exponencial. Exercícios.
34. Regressão múltipla e análise da variância residual
35. Exercícios envolvendo análise de regressão
36. Avaliação

Metodologia

1. exposição da matéria em quadro negro, incentivando a participação do aluno com a apresentação de diversos exemplos e exercícios. Apresentação de listas de exercícios contendo exemplos de exercícios resolvidos. Acompanhamento de dúvidas e questões fora da sala de aula. Incentivo ao uso de computadores e calculadoras científicas na determinação de estatísticas

Sistema de avaliação

1. Provas escritas, com média aritmética simples e listas de exercícios.

Bibliografia básica

1. ANGELINI, Flávio. MILONE, Giuseppe. Estatística Geral. São Paulo: Atlas, 1993.
DANAIRE, D. MARTINS, G. A. Princípios da Estatística. 4ª Edição. São Paulo: Atlas, 1991.
FONSECA, Jairo Simon. MARTINS, G. A. Curso de Estatística. 4ª Edição. São Paulo: Atlas, 1994.

Bibliografia complementar

1. MOORE, David S. A estatística básica e sua prática. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011

MORETTIN, Luiz Gonzaga. Estatística básica: probabilidade e inferência, volume único. São Paulo: Pearson: Makron Books, c2010

KASMIER, Leonard J. Estatística aplicada à Economia e Administração. MacGraw-Hill: São Paulo, 1982.
LIPSCHUTZ, Seymour. Probabilidade. 4ª Edição. São Paulo: Makron Books, 1993.
SPRIEGEL, M. R. Estatística. Coleção Schaum. São Paulo: Mc Graw - Hill, 1993.

BUSSAB, Wilton de Oliveira; MORETTIN, Pedro A. Estatística básica. 4.ed. São Paulo: Atual, 1987

TOLEDO, Geraldo Luciano. OVALLE, Ivo Izidoro. Estatística básica. São Paulo. Atlas. 1991.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U

Disciplina: FCC0002 - FÍSICA PARA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3128571 - JACIMAR NAHORNY

Ementa

1. Eletrostática básica e circuitos resistivos. Capacitores e dielétricos. Indutores. Semicondutores. Análise de circuitos elétricos no domínio do tempo. Circuitos eletrônicos básicos.

Objetivo geral

1. Desenvolver no aluno a capacidade de análise crítica, interpretação física bem como resolução de problemas diversos.

Objetivo específico

1. O aluno deverá ser capaz de:
 - 1-Compreender os fundamentos da Física Geral.
 - 2-Descrever os fenômenos ligados a eletricidade, ao magnetismo e aos semicondutores.
 - 3-Conhecer as principais aplicabilidades em processos físicos e a Engenharia Industrial.

Conteúdo programático

1. Apresentação
Apresentação do plano de aulas
2. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Carga elétrica.
Quantização e conservação da carga.
Condutores isolantes e lei de Coulomb.
3. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Vetores.
4. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Campo Elétrico
Linhas de Campo.
5. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Determinação do campo elétrico
6. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Dipolos elétricos.
Campo de um dipolo.
7. Potencial Elétrico
Potencial elétrico.
Superfícies equipotenciais.
8. Potencial Elétrico
Exercícios
9. Prova
1º Prova
10. Capacitância e Dielétricos
Capacitores Capacitância
11. Capacitância e Dielétricos
Cálculo da capacitância
12. Capacitância e Dielétricos
Associação de capacitores.
13. Capacitância e Dielétricos
Armazenamento de energia em capacitores.
14. Capacitância e Dielétricos
Armazenamento de energia em capacitores.
15. Corrente Resistência e Força Eletromotriz
Corrente elétrica.
Resistividade e resistência elétrica.
16. Corrente Resistência e Força Eletromotriz

Plano de ensino

Lei de Ohm.
17. Semana da Ciência Semana da Computação
18. Semana da Computação
19. Revisão Revisão da matéria para a segunda prova.
20. Prova 2ª Prova semestral.
21. Circuitos de Corrente Contínua Associação de resistores. Instrumentos de medidas elétricas. Leis de Kirchhoff.
22. Circuitos de Corrente Contínua Aula demonstrativa das leis de Kirchhoff.
23. Circuitos de Corrente Contínua Circuitos RC.
24. Circuitos de Corrente Contínua Exercícios.
25. Prova 3ª Prova semestral.
26. Campo Magnético e Força Magnética Magnetismo. Campo magnético e linhas de campo.
27. Campo Magnético e Força Magnética Movimento de partículas em campos magnéticos.
28. Campo Magnético e Força Magnética Força magnética sobre condutores transportando corrente.
29. Indução Magnética Indução magnética, Lei de Faraday, Lei de Lenz
30. Exercícios Exercícios Cap. 28 e 30.
31. Prova 4ª Prova semestral.
32. Indutância Indutor e indutância.
33. Indutância Circuito RL, LC e RLC
34. Condução de Eletricidade nos Sólidos Condução de Eletricidade nos Sólidos Dopagem, junção PN, Diodos Transistores, circuitos lógicos
35. Condução de Eletricidade nos Sólidos Condução de eletricidade nos sólidos.
36. Condução de Eletricidade nos Sólidos Propriedades dos sólidos. Condutividade elétrica. Níveis de energia em um sólido.
37. Condução de Eletricidade nos Sólidos Isolantes, metais e semicondutores. Dopagem. Junção p-n e diodos. Transistores.
38. Prova 5ª Prova semestral.
39. Atividade de Aprendizado Horário para discussões com o professor acerca do conteúdo.

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através de aulas expositivas e leituras adicionais. Cada item do plano de ensino será trabalhado de forma expositiva, procurando dar aos alunos exemplos de aplicação prática. Como

Plano de ensino

parte de seu desenvolvimento os alunos, ao fim de cada tópico do conteúdo descrito acima, deverão solucionar listas de exercícios que constituirão uma base para as avaliações.

Sistema de avaliação

1. - Cinco prova de mesmo peso.
- A média semestral será calcula da seguinte forma:
Para alunos que não pediram segunda chamada durante o semestre a média será calculada com as quatro maiores notas das cinco provas.
Para alunos que pediram segunda chamada durante o semestre a média será calculada com as cinco notas das cinco provas.

Bibliografia básica

1. SEARS, F.; ZEMANSKI, M.W.; YOUNG, & FREEDMAN. Física III; Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., RJ, 2003, Vol. 03. - 10a edição.
2. HALLIDAY D. e RESNICK, R. Fundamentos de Física; Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., RJ, 2002, Vol. 03; 4a Edição (ou 6a Edição).
3. SILVA, R. P. Eletrônica Básica: um enfoque voltado à informática. Florianópolis: Editora da UFSC, 1995.
4. MALVINO, A.P. Eletrônica - Volume 1, McGraw-Hill, 1987.

Bibliografia complementar

1. Sears e Zemansky - Young e Freedman. Física III, volume 3, Eletromagnetismo, Editora Pearson Education do Brasil. 12a edição (2009).

Halliday, D. , Resnick, R. e Walker, J. Fundamentos de Física, Volume 3, Eletromagnetismo, Editora Livros Técnicos e Científicos. 8a edição (2009)

Nussenzveig, H. M. Curso de Física Básica, volume 3, Eletricidade e Magnetismo, Editora Edgard Blücher Ltda. 1a edição (1997)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U

Disciplina: MDI0001 - MATEMÁTICA DISCRETA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGGIA

Ementa

1. Teoria dos conjuntos, relações e funções, reticulados, contagem, princípio da multiplicação e adição, princípio de inclusão e exclusão; princípio das casas de pombo; primeiro e segundo princípios de indução matemática; Leis de composição interna; estruturas algébricas; grupos e subgrupos; homomorfismos e isomorfismos; anéis e subaneis; corpos.

Objetivo geral

1. Proporcionar ao aluno a oportunidade de apropriar-se dos conceitos da álgebra e aplicá-los em seu campo de conhecimento.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno para expressar problemas e soluções em linguagem matemática, utilizando provas formais bem estruturadas. Capacitar o aluno no uso e reconhecimento de provas e estruturas definidas por indução matemática. Capacitar o aluno na identificação e resolução de problemas que envolvam:
 - conceitos da teoria dos conjuntos;
 - relações e funções;
 - processos de contagem e análise combinatória simples;
 - estruturas algébricas.

Conteúdo programático

1. Técnicas de Demonstração: Proposições, Conectivos e Tabelas-Verdade
2. Técnicas de Demonstração: Prova Direta
3. Técnicas de Demonstração: Prova por Contraposição
4. Técnicas de Demonstração: Prova por Redução ao Absurdo
5. Primeiro Princípio da Indução Matemática
6. Segundo Princípio da Indução Matemática
7. Teoria dos Conjuntos: Conceitos Básicos
8. Teoria dos Conjuntos: Diagramas de Venn
9. Teoria dos Conjuntos: Operações sobre Conjuntos
10. Relações: Relações Binárias
11. Relações: Propriedades de Relações
12. Relações: Relações de Equivalência
13. Relações: Relações de Ordem
14. Relações: Fechos
15. Funções: Propriedades de Funções (injeção, sobrejeção e bijeção)
16. Funções: Função Parcial
17. Funções: Composição de Funções
18. Contagem: Princípios da Multiplicação e da Adição
19. Contagem: Princípios de Inclusão e Exclusão
20. Contagem: Princípio das Casas de Pombo
21. Estruturas Algébricas: Operações Binárias
22. Estruturas Algébricas: Propriedades das Operações Binárias

Plano de ensino

23. Estruturas Algébricas: Semigrupos, Monóides e Grupos
24. Homomorfismos
25. Reticulados: Limitantes de Conjuntos Parcialmente Ordenados
26. Reticulados: Reticulados como Relação de Ordem e como Álgebra
27. Reticulados: Tipos de Reticulados

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas, com exercícios práticos orientados em sala de aula e exercícios a serem passados para resolução extra-classe. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Avaliação contínua englobando assiduidade, participação em aula e resolução de exercícios (AC);
b) Provas individuais (P1, P2 e P3).
A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula
$$MS = 0,3 * (P1 + P2 + P3) + 0,1*AC$$

Do desempenho da disciplina e do professor:
Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:
Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. DOMINGUES, Hygino H.; IEZZI, Gelson. Álgebra moderna. 4 ed. São Paulo: Atual, 2003.

GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 5 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008.

MENEZES, Paulo. B. Matemática discreta para computação e informática. 2 ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

Bibliografia complementar

1. LOVÁSZ L.; PELIKÁN J.; VESZTERGOMI K. Matemática discreta. Textos Universitários. 2 ed. Rio de Janeiro: SBM, 2010.

MENEZES, Paulo B.; TOSCANI, Laura V.; LÓPEZ, Javier G. Aprendendo Matemática Discreta com Exercícios. Porto Alegre: Bookman, 2009.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 02U

Disciplina: SNA0001 - SISTEMAS DE NUMERAÇÃO E ÁLGEBRA DE BOOLE

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

1. Sistemas de numeração. Conversão de bases. Aritmética binária. Álgebra de Boole. Teoremas e postulados de Boole. Funções booleanas. Formas canônicas. Mapas de Karnaugh.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a dominar os conceitos básicos de sistemas de numeração e álgebra de Boole.

Objetivo específico

1. - Conceituar sistemas de numeração e seu histórico;
- Conceituar conversões entre diferentes sistemas;
- Conceituar operações aritméticas em diferentes sistemas;
- Introduzir conceitos básicos da representação binária da informação numérica e não numérica (textual);
- Conceituar Álgebra de Boole, Teoremas e postulados de Boole;
- Introduzir Funções booleanas e formas canônicas;
- Introduzir Mapas de Karnaugh.

Conteúdo programático

1. Plano de Ensino e Método de Avaliação
 1. Sistemas de Numeração:
 - 1.1 Objetivo;
 - 1.2 Tipos;
 - 1.3 Base;
 - 1.4 Potência;
 - 1.5 Principais sistemas;
 - 1.6 Conversão entre sistemas.
2. 2. Representação Binária da Informação:
 - 2.1 Informações não numéricas;
 - 2.2 Informações numéricas;
 - 2.3 Representação de Inteiros com e sem sinal;
 - 2.4 Representação de reais - Ponto flutuante.
3. 3. Funções de Variáveis Lógicas:
 - 3.1 Relação funcional;
 - 3.2 Tabela verdade;
 - 3.3 Funções AND, OR, NOT e XOR.
4. Álgebra de Boole:
 - 4.1 Teoremas fundamentais
 - 4.2 Formas Padrão de Funções
5. Mapas de Karnaugh:
 - 5.1 Construção de mapas de 1, 2, 3 e 4 variáveis;
 - 5.2 Simplificação com mapas K;
 - 5.3 Mapeamento de funções fora da forma padrão e incompletamente especificadas;
 - 5.4 Mapas para 5 e 6 variáveis.

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com aulas práticas para desenvolvimento de exercícios.

Sistema de avaliação

1. A nota final da disciplina será composta por duas Provas (P1 e P2) e uma nota de Trabalhos (T) - Sendo este composto por exercícios desenvolvidos durante o semestre.
A média final da disciplina é dada pela seguinte fórmula:
$$\text{Média} = P1 \cdot 0,4 + P2 \cdot 0,4 + T \cdot 0,2$$

Bibliografia básica

Plano de ensino

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. LOURENÇO, A. C. Sistemas Numéricos e Álgebra Booleana. Editora Érica.MELO, M. O. Eletrônica Digital. Editora da UDESC. Florianópolis, 2002.BIGNELL, James. DONOVAN, Robert. Eletronica Digital. Cengage Learning, 2009.LORIN, H. Introdução à Arquitetura e Organização de Computadores. Ed. Campus. |
|--|

<i>Bibliografia complementar</i>
<ol style="list-style-type: none">1. TANENMBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores. Ed. Prentice Hall. 5a Edição.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: ANN0001 - ANÁLISE NUMÉRICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3149269 - FERNANDO DEEKE SASSE

Ementa

1. Análise numérica: características e importância. Máquinas digitais: precisão, exatidão e erros. Aritmética de ponto flutuante. Sistemas de numeração. Resolução computacional de sistemas de equações lineares. Resolução de equações algébricas e transcendentais. Resolução de sistemas de equações não lineares. Aproximação de funções: interpolação polinomial, interpolação spline, ajustamento de curvas, aproximação racional e por polinômios de Chebyshev. Integração numérica: Newton-Cotes e quadratura gaussiana

Objetivo geral

1. Conhecer os métodos numéricos utilizados para resolver problemas de física básicos que não possuem soluções exatas. Ensinar a modelar problemas numericamente e aplicar ou implementar os códigos numéricos necessários.

Objetivo específico

1. Ao ter completado a disciplina com sucesso o estudante deverá dominar os seguintes tópicos:
Programação estruturada.
Entender os conceitos de programação estruturada básicos envolvendo tomadas de decisão, loops, funções e parâmetros implementados em uma linguagem de programação numérica.
Métodos numéricos
. Entender os métodos numéricos mais comuns usados em física, quando usar cada método, e como implementar os métodos básicos de maneira estruturada usando uma linguagem de programação. Conhecer as bibliotecas numéricas disponíveis no sistema numérico utilizado.
Acurácia numérica.
Estimar o erro inerente aos diversos métodos numéricos.
Eficiência numérica.
Estimar a eficiência de um método numérico específico quando mais de uma opção é disponível para resolver uma certa classe de problemas.
Estabilidade numérica
. Entender as propriedades de convergência e limitações dos diversos métodos numéricos.

Conteúdo programático

1. Erros computacionais
Análise de erro em operações aritméticas
2. Fórmula de Taylor
Dedução da fórmula de Taylor e fórmula de Lagrange para o resto.
3. Sistemas de ponto flutuante
Sistema de ponto flutuante na forma geral
4. Padrão IEEE 754
Precisão simples, dupla, simples e estendida
5. Equações algébricas
Determinação gráfica de raízes de equações algébricas
Uso de comandos de Maple para determinação de raízes
6. Convergência de métodos iterativos
Convergência linear e superlinear
7. Método da bissecção
Heurística do método
Algoritmo
8. Métodos de ponto fixo
Teoria e exemplos
Iteração linear
Algoritmo e implementação computacional
Análise de convergência

Plano de ensino

9. Método de Newton-Raphson Método de Newton-Raphson como um caso especial de método de ponto fixo Dedução geométrica Exemplo Análise de convergência
10. Método da secante Introdução geométrica Análise de convergência Exemplos
11. Raízes de polinômios Uso do método de Newton-Raphson para determinação de raízes complexas de polinômios.
12. Raízes complexas de equações não polinomiais.
13. Método de Gauss simples para sistemas lineares Introdução ao método Implementação computacional e exemplos
14. Método de Gauss com pivotação Problemas com o método de Gauss simples Pivotação parcial de linhas
15. Implementação do método de Gauss com pivotação Implementação do método de Gauss com pivotação de linhas em Maple e Scilab Aplicações
16. Sistemas mal condicionados Introdução Exemplos Necessidade da computação algébrica para resolver sistemas mal condicionados
17. Método iterativo de Jacobi para sistemas lineares Descrição do método Análise de convergência Exemplos
18. Implementação do Método de Jacobi Implementação do método iterativo de Jacobi Aplicações
19. Método iterativo de Gauss-Seidel Introdução ao método iterativo de Gauss-Seidel Exemplos Análise de convergência
20. Implementação do Método de Gauss-Seidel Implementação do Método de Gauss-Seidel em Maple e Scilab Aplicações
21. Fatoração LU (2) Implementação de um programa de fatoração LU
22. Fatoração LU (1) Introdução à fatoração LU Exemplos passo a passo
23. Pivotação parcial com escalas Pivotação parcial com escalas e vetor de índices
24. Prova 1: Sistemas numéricos, erros e raízes de equações algébricas, sistemas lineares.
25. Interpolação linear Funções de base Exemplos com Scilab
26. Interpolação de Lagrange Base monomial Construção dos polinômios interpolantes de Lagrange Implementação em Maple e Scilab
27. Interpolação de Newton Introdução Implementação Aplicações
28. Diferenças divididas Definição Construção da tabela de diferenças divididas Determinação do grau do polinômio interpolante

Plano de ensino

Erro na interpolação Aplicações
29. Pontos de Chebyshev Fenômeno de Runge Pontos de Chebyshev
30. Splines Splines lineares, quadráticos e cúbicos Spline cúbico natural e not-a-knot
31. Método dos mínimos quadrados Ajuste de uma reta a pontos dados, usando o método dos mínimos quadrados. Ajuste de uma função da pontos dados, usando o método dos mínimos quadrados.
32. Sistemas não lineares Método iterativo de Newton para sistemas não-lineares.
33. Diferenciação Numérica Fórmulas avançadas e retardadas de diferenciação numérica
34. Extrapolação de Richardson Dedução do método e aplicação Implementação
35. Prova 2: Métodos diretos e iterativos, interpolação, ajuste, diferenciação numérica.
36. Métodos de Simpson-Kepler Métodos de Simpson 1/3 e 3/8 Dedução da fórmula de integração aproximada, simples e composta Fórmula de erro para a fórmula simples e composta Implementação
37. Método trapezoidal recursivo Dedução do método de integração numérica trapezoidal recursivo Implementação
38. Método de Romberg Dedução do método integração de Romberg Implementação
39. Método de Simpson adaptativo Teoria e implementação de um procedimento recursivo
40. Quadratura gaussiana Introdução ao método da quadratura gaussiana com nós arbitrários. Nós gaussianos
41. Método trapezoidal recursivo
42. Equações diferenciais ordinárias Método de Euler Implementação em Maple e Scilab Comandos de Maple para a solução de EDOs numéricas
43. Método da série de Taylor Método da série de Taylor para problemas de valor inicial Aplicação a EDOs de qualquer ordem.
44. Método de Euler modificado, método de Heun
45. Métodos de Runge-Kutta Métodos de segunda ordem para PVI de qualquer ordem Método de Runge-Kutta de quarta ordem
46. Métodos de Adams-Bashforth e Adams-Moulton
47. Implementação numérica e uso de bibliotecas para solução numérica de EDOs
48. Prova 3: Integração numérica e equações diferenciais.

Metodologia

1. Cada semana envolverá duas aulas teóricas e duas práticas (implementação computacional). O desenvolvimento inicial dos algoritmos básicos será feita em Maple. Na parte prática será preferida a implementação em um sistema numérico (C/C++, FORTRAN/Matlab/Python ou equivalentes). Das 72h da disciplina, 14h ocorrerão na modalidade de ensino à distância, distribuídas ao longo o semestre, através do Moodle. O aluno terá que assistir vídeos, seguir tutoriais, resolver e submeter tarefas no prazo estipulado. Serão estabelecidos 7 módulos no Moodle, cada um associado a 2h de carga horária.
--

Plano de ensino

Sistema de avaliação

1. As provas serão sem consulta e sua média aritmética terá peso de 90% na nota semestral. O restante será atribuído à média aritmética de trabalhos submetidos através do Moodle.

Bibliografia básica

1. ALBRECHT, Peter. Análise Numérica - Um Curso Moderno. LTC e Editora da Universidade de São Paulo. 1973. Rio de Janeiro.
BARROS, Ivan de Queiroz. Introdução ao Cálculo Numérico. Ed. Edgard Blücher Ltda. 1972.
CLÁUDIO, Dalcídio Moraes; MARINS, Jussara Maria. Cálculo Numérico Computacional. São Paulo: Atlas, 1989.

Bibliografia complementar

1. FORSYTHE, G. et al. Computer Methods for Mathematical Computations. Englewood Cliffs: Prentice-Hall, 1978.
HAMMER, R.; HOCKS, M.; KULISH, U. et al. Numerical Toolbox for Verified Computing I: Basic Numerical Problems. Berlin, Springer-Verlag, 1993.
JAJA, J. An Introduction to Parallel Algorithms. Reading: Addison-Wesley, 1992.
OLIVEIRA, P.W.; DIVERIO, T.A.; CLAUDIO, D.M. Fundamentos de Matemática Intervalar. Porto Alegre: Sagra-Luzzatto, 1999.
SANTOS, Vitorino Ruas de Barros. Curso de Cálculo Numérico. Ao Livro Técnico S.A.. 1972. Rio de Janeiro.
TRAUB, J.F. Complexity of Sequential and Parallel Numerical Algorithms. New York: Academic Press, 1973.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: AOC0003 - ARQUITETURA E ORG. DE COMPUTADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3398030 - EDINO MARIANO LOPES FERNANDES

Ementa

1. Funções e Portas Lógicas. Circuitos digitais Combinacionais e Sequenciais. Registradores. Noções de Arquitetura e Organização de computadores. Estrutura e funcionamento da CPU. Hierarquia de memórias. Conjunto, formato e armazenamento de instruções. Noções de linguagem Assembly. Dispositivos de entrada e saída. Pipeline de instruções. Arquiteturas RISC e CISC. Noções de processamento paralelo. Noções de Microcontroladores.

Objetivo geral

1. Introduzir conhecimentos básicos sobre portas lógicas e circuitos digitais e sua relação com os sistemas computacionais, capacitando o aluno a compreender o funcionamento e a organização dos computadores digitais, através da descrição dos elementos constituintes de um sistema de computação e da unidade central de processamento e da análise do fluxo elementar de seus dados, estrutura, organização e funcionamento geral dos computadores.

Objetivo específico

1. - Conhecer funções e portas lógicas digitais;
- Capacitar o aluno a compreender os circuitos digitais combinacionais e sequenciais básicos;
- Capacitar o aluno a entender o funcionamento geral de computadores digitais;
- Habilitar o aluno a compreender melhor a funcionalidade e utilização dos blocos constituintes de computadores digitais, bem como, dos dispositivos de entrada e saída;
- Compreensão da organização interna de arquiteturas de microprocessadores modernos;
- Apresentar software de baixo nível, seu conjunto de instruções, interrupções e modos de endereçamento;
- Fornecer uma visão geral de conceitos avançados em arquitetura de computadores.
- Introduzir conhecimentos de processamento paralelo e microcontroladores

Conteúdo programático

1. Apresentação do Plano de Ensino
2. Capítulo I - Circuitos Lógicos Combinacionais
 - 1.1 Revisão de sistemas numéricos e álgebra Booleana
3. 1.4 Circuitos Combinacionais
4. 1.2 Portas lógicas
5. 1.3 Funções lógicas
6. 1.5 Formas Canônicas
7. 1.6 Mapas de Karnaugh
8. 1.7 Projetos de Circuitos
9. 1.8 Circuitos Aritméticos
10. Atividades de Laboratório
11. Capítulo II - Circuitos Lógicos Sequenciais
 - 2.1 Flip-Flops
12. 2.2 Contadores
13. 2.3 Comparadores
14. 2.4 Registradores
15. Apresentação de Trabalhos em Grupo

Plano de ensino

16. Resolução de Exercícios
17. Semana da Computação
18. Avaliação - Séries DESAFIO
19. Capítulo III - O Sistema de Computação
3.1 O conceito de Processamento de Dados
20. 3.2 Representação de informações
21. 3.3 Conceito de arquivos e registros
22. 3.4 Medidas de desempenho de sistemas computacionais
23. 3.5 A arquitetura e Organização do computador
24. 3.6 A influência do Sistema Operacional
25. Capítulo IV - A Unidade Central de Processamento
4.1 A placa-mãe (Motherboard)
26. 4.2 Barramentos
27. 4.3 Circuitos de apoio (IRQ's, DMA, etc.)
28. 4.4 Funções básicas da CPU
29. 4.5 A Unidade Lógica e Aritmética
30. 4.6 Os registradores da CPU
31. 4.7 Função controle
32. 4.8 Função Processamento
33. 4.9 Instruções de máquina
34. 4.10 Formato das instruções
35. 4.11 Arquitetura RISC e CISC
36. 4.12 Pipeline de instruções
37. 4.13 Linguagem de montagem (Assembly)
4.15 Modos de endereçamento
38. 4.14 Classificação de instruções
39. 4.16 Instruções de transferência de dados
40. 4.17 Atividades de Laboratório

Plano de ensino

41. Capítulo V - Dispositivos de Armazenamento
5.1 Memórias
42. 5.2 Representação das informações nas memórias
43. 5.3 Operações realizadas nas memórias
44. 5.4 Hierarquia de memórias
45. 5.5 Memória principal
46. 5.6 Memória cache
47. 5.7 Memória secundária
48. 5.8 Cálculo e Capacidade de memória
49. 5.9 Tipos e nomenclatura de memórias
50. Capítulo VI - Noções de Processamento Paralelo
6.1 Organização SMP
51. 6.2 Clusters
52. 6.3 Tipos de Sistemas com Processadores Paralelos
53. 6.4 Processadores Multicore
54. Capítulo VII - Noções de Microcontroladores
7.1 Conceitos
55. 7.2 SMP's
7.4 FPGA
7.5 Arduino
56. 7.3 PIC's
57. Capítulo VIII- Dispositivos de entrada e saída
8.1 Formas de Comunicação entre CPU e dispositivos de E/S
8.2 Teclado, Mouse, Joystick, Mesa digitalizadora, Scanner
58. 8.3 Impressoras, Plotter e Monitores de Vídeo
59. 8.4 Fita Magnética, Discos Magnéticos, Óticos, CD, DVD, Cartão de memória, Pen drive, Unidades de Estado Sólido
60. 8.5 Motherboard

Plano de ensino

61. 8.6 Padrões de barramento
62. 8.7 Microprocessadores PC e dispositivos móveis
63. 8.8 Montagem e Manutenção de Microcomputadores
64. Avaliação

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com atividades realizadas em grupo, assim como uma forte carga de exercícios e aulas expositivas dialogadas.
As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. As leituras e os trabalhos em grupos serão significativos para elaboração de trabalho escrito e apresentado durante o transcorrer da disciplina. A disciplina poderá oferecer 20 % de sua carga horária na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Provas sobre o(s) capítulo(s) teóricos (P1 e P2) - (60 %)
 - b) Elaboração e apresentação de trabalho em grupo (TG) - (20 %)
 - c) Caderno de Exercícios - (10%)
 - c) Relatório de experiências de laboratório (RE) - (10%)
Do desempenho da disciplina e do professor:
Os discentes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação eletrônico.

Bibliografia básica

1. MELO, M. Eletrônica Digital. Makron Books.2003.
STALLINGS, W. Arquitetura e Organização de Computadores. 8 ed. Prentice Hall. São Paulo, 2010.
TANENBAUM, Andrew S. Organização estruturada de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Bibliografia complementar

1. ZUFFO, J.A. Fundamentos de Arquitetura e Organização de Microprocessadores. Edgard Blücher.
MALVINO, A. Microcomputadores e Microprocessadores. Ed. McGraw-Hill do Brasil, 1985.
HENNESSY J. L.; PATTERSON, D. A. Arquitetura de Computadores - Uma Abordagem Quantitativa. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2003.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação
Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U
Disciplina: EDA0001 - ESTRUTURA DE DADOS
Período letivo: 2016/1
Carga horária: 72
Professor: 3321045 - GILMARIO BARBOSA DOS SANTOS

Ementa
1. Representação e manipulação de tipos abstratos de dados. Estruturas lineares. Introdução a estruturas hierárquicas. Métodos de classificação. Análise de eficiência. Aplicações.

Objetivo geral
1. capacitar o aluno a desenvolver soluções computacionais eficientes através da utilização de algoritmos eficientes e estrutura(s) de dados adequada(s).

Objetivo específico
1. Implementar as principais estruturas de dados (lista, fila, pilha, árvore) Analisar os principais algoritmos que tratam conjuntos de dados (ordenação, busca) Capacitar os alunos a avaliar o melhor algoritmo para solucionar certo problema

Conteúdo programático
1. Apresentação da disciplina
2. Revisão da Linguagem C: ponteiros, aritmética de ponteiros, ponteiro-para-ponteiro
3. Revisão da Linguagem C: manipulação de structs, unions, vetor, encadeamento simples/duplo
4. Introdução ao modelo TDA
5. TDA-PE: Criação, buscaNoTopo, destruição, remoção, inserção, testes de status
6. TDA PE: Criação, buscaNoTopo, destruição, remoção, inserção, testes de status Laboratório TDA-PE: compilação dos códigos disponibilizados
7. TDA PDSE/PDDE
8. TDA-MPE: Multi-pilha: uso de Union, inicialização, acesso a metadados do TDA-MPE
9. TDA-MPE
10. Revisão e exercícios gerais
11. Revisão e exercícios gerais
12. Prova #1
13. Filas Estáticas: adaptando a partir das pilhas
14. FDSE/FDDE: adaptadas a partir da PDSE/PDDE
15. Variedades de FDSEs
16. Fila de Prioridade
17. Aplicações da Fila de prioridade como simulador de fila bancária
18. Exercícios.
19. prova#2
20. Listas LDSE/LDDE
21. Listas: LESE
22. Multilistas: Grafos, matrizes esparsas... Variações de LDDEs

Plano de ensino

23. Exercícios..
24. Exercícios: Listas
25. Prova#3
26. Árvores em geral: conceitos...
27. ABB: busca sequencial, ABB versus busca binária
28. ABB-AVL
29. B-tree
30. Ordenação/Especificação do trabalho Alg. de Ordenação Especificação do trabalho final
31. Exercícios
32. Exercícios
33. Prova#4
34. Orientação de trabalho
35. Orientação de trabalho final
36. Entrega/entrevista de trabalho
37. Resultados finais
38. Unio-and-finding
39. Bloom-filter
40. skip-list
41. Exercícios
42. Prova#5
43. Avaliação escrita
44. Outra atividade, especificada no complemento.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria e aulas em laboratório de forma a provocar discussões acerca dos conteúdos e produzir implementações (programação) de soluções para os problemas propostos.

Vinte por cento da carga horária da disciplina poderá ser desenvolvido com auxílio do sistema Moodle (moodle2.joinville.udesc.br)

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
 - b) elaboração e apresentação de trabalhos individuais ou em grupo;
 - c) avaliações individuais (provas e trabalhos). A média semestral (MS) é calculada sobre as notas de pelo menos 3 avaliações as quais incluem pelo menos um trabalho prático.
A média MT das notas dos trabalhos pode ser ponderada de acordo com o grau de dificuldade dos mesmos. Não está descartada a atribuição de nota (extra) como reconhecimento à participação destacada e de qualidade do(a) aluno(a) durante as atividades do curso;
 - d) não é permitido o uso de aparelhos de comunicação (celulares e similares) durante as provas.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. Tenenbaum, Aaron M. et al. Estruturas de Dados Usando C. Ed. Makron Books.
Horowitz, Ellis. & Sahni, Sartaj. Fundamentos de Estruturas de Dados. Editora Campus.
Szwarcfiter, J. L. et al. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. Ed. LTC.

Bibliografia complementar

1. Aitken, P. & Jones, B. Guia do Programador C, Ed Berkeley Brasil.
Azeredo, P. A. Métodos de Classificação de Dados e Análise de suas Complexidades. Ed. Campus
Cormen, Thomas H. et al. Introduction to Algorithms. MIT Press.
Kernighan, B. W. A Linguagem de Programação C, Ed. Campus.
Preiss, Bruno R. Estruturas de Dados e Algoritmos - Padrões e projetos orientados a objetos com Java, Editora Campus.
Schildt, H. C Avançado - Guia do Usuário, Ed. McGraw Hill.
Schildt, H. C Completo e Total, McGraw Hill
Ward, R. Depurando em C, Ed Campus.
Veloso, Paulo. et al. Estruturas de Dados. Editora Campus.
Como também o próprio material disponibilizado no sítio da disciplina.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: LFA0001 - LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGIA

Ementa

1. Alfabetos e Linguagens. Linguagens, gramáticas e expressões regulares, autômatos finitos. Linguagens e gramáticas livres de contexto e autômatos de pilha. Linguagens sensíveis ao contexto. Implementação dos conceitos para a solução de problemas básicos.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno para a aplicação sistematizada e formalizada de conceitos e resultados relativos às linguagens, gramáticas, autômatos e reconhecedores.

Objetivo específico

1. Apresentar os principais métodos de tratamento sintático de linguagens abstratas, com a respectiva associação às linguagens típicas da Ciência da Computação;
Conceituar as linguagens regulares, autômatos finitos e expressões regulares;
Apresentar a equivalência entre os modelos;
Conceituar autômatos a pilha determinísticos e não determinísticos;
Conceituar os conceitos sobre gramáticas livres de contexto;
Introduzir os conceitos de linguagens sensíveis ao contexto;
Apresentar a hierarquia de Chomsky

Conteúdo programático

1. Contextualização das linguagens formais e conceitos básicos.
2. Alfabeto, palavra, linguagem e gramática.
3. Autômato Finito Determinístico
4. Autômato Finito Não-Determinístico
5. Autômato Finito com Movimentos Vazios
6. Expressões Regulares
7. Gramáticas Regulares
8. Lema do Bombeamento
9. Propriedades de Linguagens Regulares
10. Minimização de Autômatos Finitos
11. Autômatos Finitos com Saída
12. Gramáticas Livre de Contexto (GLC)
13. Árvores de Derivação
14. GLC Ambíguas
15. Simplificação de GLC
16. Formas Normais
17. Autômato com Pilha
18. Propriedades de GLC
19. Algoritmos de Reconhecimento
20. Linguagens Sensíveis ao Contexto
21. Máquina de Turing (geral e com fita limitada)
22. Gramáticas Irrestritas

Plano de ensino

23. Hierarquia de Chomsky

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas, com exercícios práticos orientados em sala de aula e práticas no laboratório, além de desenvolvimento extra-classe de trabalho final prático. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Provas individuais (P1, P2 e P3).
b) Trabalho final (T)
A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula
$$MS = (P1 + P2 + P3 + T)/4$$

Do desempenho da disciplina e do professor:
Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:
Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. HOPCROFT, J. E., ULLMAN, J. D. e MOTWANI, R. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. Ed. Campus, 2002.
MENEZES, P. F. B. Linguagens Formais e Autômatos. Série Livros Didáticos nº3. 4ª edição. Ed. Sagra Luzzato, 2002.
VIEIRA, N. J. Introdução aos Fundamentos da Computação: Linguagens e Máquinas. 1a ed.: Rio de Janeiro: Thomson, 2006.

Bibliografia complementar

1. SIPSER, M. Introdução à Teoria da Computação. 2a ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012.
SUDKAMP, T. A. Languages and Machines: An introduction to the Theory of Computer Science. Second edition. Addison Wesley, 1997.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: MEP0003 - METODOLOGIA DA PESQUISA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 6562841 - FABIOLA SUCUPIRA FERREIRA SELL

Ementa

1. Pesquisa tecnológica. Ciência e tecnologia. Criação e absorção da tecnologia. Métodos de pesquisa. Projeto de pesquisa. Fases do projeto. Comunicação científica.

Objetivo geral

1. Compreender os pressupostos teóricos e os aspectos metodológicos da pesquisa científica.

Objetivo específico

1. Ao término do curso, o aluno deverá ter desenvolvido:
 - sua compreensão sobre as especificidades do conhecimento científico;
 - seu universo linguístico, incorporando recursos de comunicação oral e escrita acadêmicas;
 - a capacidade de leitura e redação, a partir da análise e criação de textos acadêmicos e técnicos;
 - o pensamento analítico e crítico, estabelecendo associações e correlações entre conhecimentos e experiências;
 - seus recursos pessoais para identificação, criação, seleção e organização de ideias nas expressões oral e escritas acadêmica e técnica;
 - a atitude de respeito ao desafio que constitui a interpretação e construção de um texto acadêmico.

Conteúdo programático

1. 1. Apresentação da disciplina (ementa, objetivos, avaliações e bibliografia).
 - 1.1. Motivação da Disciplina no Contexto do BCC. Atividades Complementares e Iniciativas para Pesquisa.
2. 2. Conhecimento, Saber e Ciência (FGV Online).
 - 2.1. Tipos de Conhecimento.
 - 2.2. Hierarquia do Saber Científico.
 - 2.3. Tipos de Pesquisa: Científica, Tecnológica Social, Biológica.
 - 2.4. Pesquisa e Sociedade: Produção de Ciência e Tecnologia.
3. 3. Ciência e Tecnologia.
 - 3.1. Tipos de Ciência. Ciência da Computação: Matemática, Engenharia ou Ciência Natural. Aspectos Ontológicos, Epistemológicos e Metodológicos
4. 4. Método Científico. Classificações do Método
5. 5. Projeto de Pesquisa. Fases do Projeto.
 - 5.1. Avaliação da Pesquisa
6. 6. Comunicação Científica: Estrutura Conteúdo e Estilo.
 - 6.1. Apresentação Oral.

Metodologia

1. Aula expositiva e dialogada sobre os conceitos envolvidos; Aulas presenciais e a distância. Participação com os alunos no Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle (Fórum, CHAT, banco de dados, Wiki, etc.); Grupos de discussão sobre os temas discutidos. Proposta de atividades que permitem maior reflexão sobre a leitura e a produção textual como atividades situadas, em espaços sociais em que o homem vem a (inter)agir com o mundo. Pesquisa bibliográfica e de campo, leitura de textos selecionados, análise, produção e reescritura de textos acadêmicos e técnicos.

Sistema de avaliação

1. A avaliação deverá considerar o princípio formativo. Será levada em consideração a frequência dos alunos nas aulas, sua participação nas aulas, exercícios e dinâmicas realizadas. Serão avaliadas as suas exposições em forma de argumentação, discussão e interação de maneira geral. Durante a disciplina será avaliado também o desenvolvimento do aluno no aprendizado dos aspectos teóricos e práticos estudados. Serão avaliados também trabalhos escritos e apresentação oral, que serão solicitados no decorrer da disciplina. A composição da média semestral será composta pela da seguinte forma:
Atividade Avaliativa 1 (peso 3): Prova escrita

Plano de ensino

Atividade Avaliativa 2 (peso 3): Elaboração de projeto de pesquisa
Atividade Avaliativa 3 (peso 3): Apresentação oral
Participação ativa nas atividades propostas no moodle (peso 1)
Trabalhos refeitos terão sua nota calculada pela média das versões apresentadas à professora.

Observação importante: O Art. 147 do Regimento Geral da UDESC define que "A avaliação do aproveitamento é feita pelo professor e expressa numericamente em escala de 0 (zero) a 10 (dez), do seguinte modo:

I - é considerado aprovado o aluno que obtiver média semestral igual ou superior a 7,0 (sete vírgula zero) e frequência não inferior a 75% (setenta e cinco por cento);

II - o aluno que não obtiver a média 7,0 (sete vírgula zero) estará, obrigatoriamente, em exame, cujo desempenho será composto por média semestral com peso 6 (seis) e o exame final com peso 4 (quatro), devendo atingir a média final de, no mínimo, 5,0 (cinco vírgula zero) e frequência não inferior a 75% (setenta e cinco por cento)."

Bibliografia básica

- MARCONI, M.A.; LAKATOS, E.M.. (2005). Fundamentos da Metodologia Científica. São Paulo : Atlas, 2005. 315 p. 6ª ed. 0 exemplares no CCT.
- VOLPATO, Gilson Luiz. (2007). Bases Teóricas da Redação Científica. São Paulo, SP, Editora: Cultura Acadêmica, 2007. 125 pgs.
- TAVARES, A. et al. Metodologias para iniciação à prática da pesquisa e extensão I. Florianópolis, UDESC/CEAD/UAB, 2011 (Capítulos I e II)
- MENDONÇA, A. W.; UNGLAUB, T. R. R.; SANTOS, V. M. M. Metodologias para iniciação à prática da pesquisa e extensão III. Florianópolis: DIOESC : UDESC/CEAD/UAB, 2013.
- WAZLAWICK, Raul Sidnei. (2008). Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. Rio de Janeiro, RJ, Editora: Elsevier, 2008. ISBN 978-85-352-3522-7. 159 pgs. Número de Chamada: 001.42 W359m. 4 exemplares.

Bibliografia complementar

- DEMO, P. (2009) Pesquisa: Princípio Científico e Educativo. 13a. ed. São Paulo : Cortez, 2009, v.14 (Col. Biblioteca da Educação - Série 1). 120 p. Número de Chamada: 001.42 D383p 13. ed. 0 exemplares no CCT.
- GAARDER, Jostein (Tradutor: Azenha Jr., João). O Mundo de Sofia. Companhia das Letras, 25a Ed. 1995.
- GALLIANO, A. G. O método científico : teoria e prática. São Paulo : Harbra, 1986. 200 p. Número de Chamada: 001.42 M593 . 0 exemplares no CCT.
- GIL, Antonio Carlos, Como elaborar projetos de pesquisa. 2002. 5a Ed. São Paulo. Editora Atlas. SILVEIRA, Elizabeth (2009a). Saber, Conhecimento e Ciência. Curso à Distância, FGV online, Gratuito.
http://www5.fgv.br/fgvonline/CursosGratuitosFormulario.aspx?id_curso=OCWCONEAD_00_01/2009_1. Acessado em jun/2011.
- POLITO, Reinaldo. www.reinaldopolito.com.br.
- SILVEIRA, Elizabeth. (2008) Ciência e Tecnologia. Curso a Distância, FGV Online, Gratuito. Disponível em http://www5.fgv.br/fgvonline/CursosGratuitosFormulario.aspx?id_curso=OCWCTEAD_00_01/2008_1 Acessado em jun/2011. (3 módulos, 15 horas total).
- SILVEIRA, Elizabeth. (2009b) Universidade e Sociedade. Curso a Distância, FGV Online, Gratuito. Disponível em http://www5.fgv.br/fgvonline/CursosGratuitosFormulario.aspx?id_curso=OCWUNIEAD_00_01/2009_1.
- STOKES, Donald E. (2005). O Quadrante de Pasteur: a ciência básica e a inovação tecnológica. Campinas-SP, Editora da UNICAMP, 2005. ISBN 85-268-0707-1. 248 pgs. Número de Chamada: 509 S874q. 1 exemplar.
- TEIXEIRA, Elizabeth. (2005) As três metodologias: acadêmica, da ciência e da pesquisa. Petrópolis, RJ, Editora: Vozes, 2005. ISBN 85.326.3193-2. 203 pgs. Número de Chamada: 001.42 T266t . 1 exemplar.
- ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6022: Informação e documentação - Artigo em publicação periódica científica impressa - Apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2003a.
- _____. NBR 6028: Informação e documentação - Resumo - Apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2003b.
- _____. NBR 10719: Informação e documentação - Relatório técnico e/ou científico - Apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2011.
- BOOTH, Wayne C.; COLOMB, Gregory G.; WILLIAMS, Joseph M. A arte da pesquisa. São Paulo: Martins Fontes, 2000.
- CARMO, João dos Santos; PRADO, Paulo Sérgio Teixeira do. Apresentação de trabalho em eventos científicos: comunicação oral e painéis. Interação em Psicologia, v. 9, n. 1, p. 131-142, 2005. Disponível em: <http://ojs.c3sl.ufpr.br/ojs2/index.php/psicologia/article/view/3293/2637> >. Acesso: 17 set. 2014.
- CHARTIER, Roger. Os desafios da escrita. São Paulo: Editora da UNESCO, 2002.
- ECO, Umberto. Como se faz uma tese. 13. ed. São Paulo: Perspectiva, 1996.
- FARACO, Carlos Alberto; TEZZA, Cristovão. Oficina de texto. 6. ed. Petrópolis: Vozes, 2003.
- _____. Prática de texto para estudantes universitários. 9. ed. Petrópolis: Vozes, 2001.
- GARCIA, Regina Leite (Org.). Método: pesquisa com o cotidiano. Rio de Janeiro: DP&A, 2003.
- KOCH, Ingedore Villaça; ELIAS, Vanda Maria. Ler e compreender: os sentidos do texto. 3. ed. São Paulo: Contexto, 2009.
- _____. Ler e escrever: estratégias de produção textual. 2. ed. São Paulo: Contexto, 2010.
- LAGES, Susana Kampff. Walter Benjamin: tradução e melancolia. São Paulo: Edusp, 2002.
- LAKATOS, E. M.; MARCONI, M. de A. Fundamentos de metodologia científica. 33. ed. São Paulo: Atlas, 1991.
- MACHADO, Anna Rachel (Coord.). Resumo. São Paulo: Parábola Editorial, 2004a.
- _____. Resenha. São Paulo: Parábola Editorial, 2004b.
- _____. Planejar gêneros acadêmicos: escrita científica, texto acadêmico, diário de pesquisa, metodologia. São Paulo: Parábola Editorial, 2005.
- _____. Trabalhos de pesquisa: diários de leitura para a revisão bibliográfica. São Paulo: Parábola Editorial, 2007.
- MORIN, Edgar. Introdução ao pensamento complexo. Lisboa: Instituto Piaget, 1991.
- MOTTA-ROTH, Désirée; HENDGES, Gaciela Rabuske. Produção textual na universidade. São Paulo: Parábola, 2010.
- NORTHEGE, A. Técnicas para estudar com sucesso. Florianópolis: The Open University / UFSC, 1998.

Plano de ensino

SANTOS, Boaventura de Souza. Um discurso sobre as ciências. São Paulo: Cortez, 2003.
ZAMBONI, Sílvia. A pesquisa em Arte: um paralelo entre arte e ciência. 3. ed. rev. Campinas, SP: Autores.associados, 2006.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: POO0001 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3198057 - CARLA DIACUI MEDEIROS BERKENBROCK

Ementa

1. Conceitos de orientação a objetos. Decomposição de programas. Generalização e especialização. Agregação e composição. Herança e polimorfismo. Projeto orientado a objetos. Estudo de uma linguagem.

Objetivo geral

1. Oferecer meios para que o aluno entenda o funcionamento e conceitos básicos sobre programação orientada a objetos, projete um sistema orientado a objetos e conheça a linguagem de programação Java.

Objetivo específico

1. - Dar subsídios aos acadêmicos para compreenderem o funcionamento e utilização dos conceitos associados a POO, como troca de mensagens, atributos, associações, agregações e composições;
- Apresentar aos acadêmicos os conceitos básicos sobre generalizações, interfaces, classes abstratas, polimorfismo e outros;
- Introduzir uma linguagem de programação orientada a objetos;
- Permitir que os acadêmicos apliquem os conceitos aprendidos na linguagem Java;
- Capacitar ao desenvolvimento de programas orientados a objeto.

Conteúdo programático

1. Introdução
Modelos
Programação OO
Classes, Objetos, instâncias, referências e métodos
2. Criando classes e aplicações
Sintaxe básica
Métodos em classes
Modificadores de acesso
Escrevendo classes e aplicações interativas
3. Programação Orientada a objetos
Herança
Polimorfismo
Notação
Exercícios Resolvidos
4. Desenvolvimento em Java
Generalização e especialização
Agregação e composição
Herança
5. Projeto orientado a objetos
Realização de Projeto

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada utilizando a temática teórico-prática, com ênfase a discussão ao debate em grupo, assim como uma forte carga de leitura e aulas expositivas complementaram o trabalho. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA No 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34). Serão aplicadas técnicas de aprendizado colaborativo, envolvendo dispositivos móveis, visando a fixação do conteúdo.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) participação ativa nas aulas (avaliação que auxilia o aluno nas notas das avaliações abaixo)
 - b) Avaliações Escritas Individuais (AE1 e AE2).
 - c) Exercícios (EXE)
 - d) Seminários (SEM)
 - e) Trabalho prático em dupla, com avaliação individual (TP1)

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como Programar. 4 ed. Porto Alegre : Bookman, 2003.
HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core Java 2. São Paulo : Makron Books, 2003.
BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro : Campus, 2000.

Bibliografia complementar

1. SANTOS, R. Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. Rio de Janeiro : Elsevier, 2003.
LARMAN, C. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre : Bookman, 2002.
METSKER, S. J. Padrões de Projeto em Java. Porto Alegre : Bookman, 2004.
HAGGAR, Peter. Practical Java: Programming Language Guide. Reading, MA : Addison Wesley, 2000.
ARNOLD, K., HOLMES, D. The Java programming language. 3 ed. Boston, MA : Addison Wesley, 2000.
PAGE-JONES, M; PASCHOA, C. R. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo : Makron Books, 2001.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 03U

Disciplina: PPR0001 - PROJETO DE PROGRAMAS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 211020727 - DIEGO BUCHINGER

Ementa

1. Modularização. Coesão e acoplamento. Métodos baseados em dados. Métodos baseados no tempo. Métodos baseados em funções. Métodos baseados em objetos. Padrões de Projeto.

Objetivo geral

1. Apresentar aos alunos os métodos para projeto e modularização de programas.

Objetivo específico

1. - Entendimento dos aspectos fundamentais do projeto de programas
- Compreensão dos diferentes tipos de arquiteturas de sistemas
- Domínio das principais técnicas para projeto e modularização de sistemas
- Compreensão de padrões de projeto

Conteúdo programático

1. 1. Plano de Ensino e Método de Avaliação
2. 2. Fundamentos de projeto de programas
 - 2.1. Introdução e posicionamento
 - 2.2. Processo de Software
 - 2.3. Aspectos fundamentais do projeto de programas
3. 3. Projeto de Dados
 - 3.1 Métodos de Projeto Orientado a Dados
 - 3.2 Conceitos básicos: Entidades, relações e atributos
 - 3.3 Diagramas Entidade-Relacionamento
4. 4. Projeto Arquitetural
 - 4.1 Conceitos Básicos / revisão orientação a objetos
 - 4.2 Organização do Sistema
 - 4.3 Estilos de decomposição modular
 - 4.4 Modelos de controle
 - 4.5 Diagramas de classes (UML)
5. 5. Projeto Procedimental
 - 5.1 Diagramas de eventos
 - 5.2 Diagramas de estados
 - 5.3 Diagrama de Fluxo de Dados
6. 6. Projeto de Interfaces
7. 7. Padrões de Projeto (Design Patterns) e boas práticas

Metodologia

1. Aulas expositivas com aulas práticas para desenvolvimento do trabalho final a cada novo conteúdo.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados através dos seguintes grupos de atividades:
 - Proposta de sistema (10%);
 - Projeto de sistema (40%) - diagrama de casos de uso, DER, diagrama de classes, diagrama de estados, DFD e interface;
 - Implementação de sistema (20%);
 - Apresentação de trabalho (10%);
 - Prova (20%);

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML. Rio de Janeiro: Campus, 2003.
PRESSMAN, R.S. Engenharia de Software. São Paulo: Makron Books, 2002.
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley, 2003.

Bibliografia complementar

1. WARNIER, J. Lógica de Construção de Programas. Rio de Janeiro: Campus, 1984.
JACKSON, M. Princípios de Projeto de Programas. Rio de Janeiro: Campus, 1988.
PAGE-JONES, M. Projeto Estruturado de Sistemas. São Paulo: McGraw-Hill, 1988..

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: AMS0001 - ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 9672753 - LEANDRO ISRAEL PINTO

Ementa

1. Ciclo de vida; Paradigmas de desenvolvimento; Análise de sistemas de informação; Análise de sistemas de tempo real; Ferramentas de modelagem.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender o funcionamento e conceitos básicos sobre análise e modelagem de sistemas, formular e interpretar os artefatos existentes.

Objetivo específico

1. - Capacitar ao desenvolvimento de artefatos de sistema
- Noções básicas sobre análise e modelagem de sistema
- Desenvolvimento de artefatos de sistema

Conteúdo programático

1. 1. Visão geral
2. 2. Processo de desenvolvimento de Software
 - 2.1 Desenvolvimento em Cascata
 - 2.2 Desenvolvimento Iterativo Incremental
 - 2.2 Técnicas de Desenvolvimento
 - 2.3 Desenvolvimento Ágil
3. 3. Requisitos de Software
4. 4. Modelagem UML
 - 4.1 Introdução
 - 4.2 Estruturação Básica
 - 4.3 Classes, relações e mecanismos básicos
5. 5. Diagramas UML
 - 5.1 Diagrama de Caso de Uso
 - 5.2 Diagrama de Classes
 - 5.3 Diagrama de Pacotes
 - 5.4 Diagrama de Sequência
 - 5.5 Diagrama de Máquina de Estados
 - 5.6 Diagrama de Atividades
 - 5.7 Diagrama de Componentes
 - 5.8 Diagrama de Implantação
6. 6. Modelagem Ágil

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com exercícios e aulas expositivas dialogadas. As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. Os trabalhos serão apresentados durante o transcorrer da disciplina.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Trabalhos práticos (30%+20%=50 %)
 - b) Exercícios (15 %)
 - c) Trabalho Final (35 %)
Do desempenho da disciplina e do professor:
Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Editora Campus. 2ª. Ed. 2007.
BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. e JACOBSON, I., UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Campus, 2000.
MCMENAMIN, S., PALMER, J., Análise Essencial de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1991.

Bibliografia complementar

1. PAGE-JONES, M. Projeto Estruturado de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1998.
PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 5ª. Edição. São Paulo. McGraw-Hill, 2003.
RUMBAUGH, J. ET. All. UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro. Campus, 2001.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: BAN1001 - BANCO DE DADOS I

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3809552 - REBECA SCHROEDER FREITAS

Ementa

1. Conceitos básicos; modelos de dados; aspectos de modelagem de dados; projeto e aplicações de Banco de Dados.

Objetivo geral

1. Habilitar o aluno a identificar os principais problemas relacionados ao projeto de banco de dados relacionais, bem como relacioná-los ao conjunto de estratégias de modelagem conceitual, lógica e física estabelecidas como boas práticas para alavancar o desempenho de bancos de dados relacionais.

Objetivo específico

1. - Compreender os conceitos relacionados a bancos de dados e sistemas gerenciadores de bancos de dados;
- Compreender e aplicar técnicas de modelagem conceitual e o correto uso de seus construtores;
- Compreender e identificar os principais construtores e restrições de integridade aplicadas ao modelo lógico relacional;
- Identificar a aplicação de diferentes regras de mapeamento de modelos conceituais para o modelo lógico relacional;
- Compreender e estruturar corretamente sentenças eficientes de manipulação de dados relacionais através da álgebra relacional, cálculo relacional e da linguagem SQL;
- Compreender e aplicar as principais técnicas de modelagem física para bancos de dados relacionais.

Conteúdo programático

1. Introdução a Banco de Dados (BD) e a Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados (SGBD)
 - Modelos de Dados
 - Arquitetura de SGBDs
 - Componentes de uma SGBD
 - Interfaces
2. Projeto Conceitual de Banco de Dados
 - Modelo Entidade-Relacionamento Estendido
 - Entidades
 - Atributos
 - Relacionamentos
 - Generalização
3. Projeto Lógico de Banco de Dados Relacional
 - Conversão de Entidades, Atributos, Relacionamentos e Generalização
 - Cardinalidades e Multiplicidade em relacionamentos
 - Restrições de Integridade
4. Normalização de Dados
 - Formas normais
 - Produção de esquemas livres de redundância
 - Dependências Funcionais
 - Projetos de engenharia reversa
5. Álgebra Relacional
 - Seleção
 - Projeção
 - Produto Cartesiano
 - Atribuição
 - Renomeação
 - Otimização Algébrica
 - União
 - Diferença
 - Interseção
 - Junções
 - Divisão
 - Atualizações
6. Cálculo Relacional
 - Cálculo de Tuplas

Plano de ensino

- Quantificador Universal - Quantificador Existencial
7. Linguagem de Consulta Comercial: SQL - DDL (Data Definition Language) - DML (Data Manipulation Language)
8. Projeto de Bancos de Dados não-relacionais - Conceitos - Modelos - Mapeamento das técnicas relacionais para as não-relacionais

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição dos conteúdos pelo professor, da promoção de exercícios e de um trabalho final que visam a fixação do conteúdo pelos alunos, sendo que até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância através da ferramenta moodle. A prática dos conceitos apresentados será realizada através do uso de sistemas gerenciadores de banco de dados e de sua correta manipulação.
--

Sistema de avaliação

1. Do desempenho dos alunos: O desempenho dos alunos será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades: 1) avaliações individuais: - Prova 1: 25% - Prova 2: 30% - Prova 3: 25% 2) avaliações em grupo: - Trabalho 1: 10% - Trabalho 2: 10% Do desempenho do professor e da disciplina: O desempenho do professor e da disciplina será avaliado pela avaliação promovida pela própria instituição ao término do semestre. Adicionalmente, os alunos terão a liberdade de se expressar e sugerir mudanças durante todo o semestre acerca da disciplina, de seu formato e da condução da mesma pelo professor.

Bibliografia básica

1. CHEN, P. Gerenciamento de Banco de Dados. São Paulo: McGraw-Hill, 1990. DATE, C. J. Introdução a Sistemas de Banco de Dados. 7ª. Edição. São Paulo: Campus, 2000. ELMASRI, R., NAVATHE, S. B., Sistemas de Banco de Dados - Fundamentos e Aplicações. 3ª. Edição. Rio de Janeiro: LTC, 2000.

Bibliografia complementar

1. HEUSER, C. A. Projeto de Banco de Dados, 2001. SILBERSCHATZ, A.; KORTH, H. F.; SUDARSHAN, S. Sistema de Banco de Dados, 2005.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: COM0002 - COMPILADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3949795 - CRISTIANO DAMIANI VASCONCELLOS

Ementa

1. Análises léxica, sintática e semântica; Ferramentas para construção de compiladores; Geração e otimização de código intermediário; Ambientes em tempo de execução.

Objetivo geral

1. Conhecer as fases de compilação de programas, representações intermediárias de código e o ambiente em tempo de execução.

Objetivo específico

1. Entender como é o processo de geração de código, o que é executado nas fases de análise e síntese do processo de compilação. Entender o funcionamento de compiladores.

Conteúdo programático

1. Etapas da geração de um arquivo executável:
Pré-processamento, compilação, montagem e ligação.
2. Revisão sobre teoria de linguagens:
Classificação de linguagens e seus reconhecedores; linguagens regulares; linguagens regulares; Backus-Naur Form.
3. Análise léxica:
 - Especificação de tokens, utilização de gramáticas regulares.
 - Autômatos finitos deterministas.
 - Autômatos finitos não-deterministas.
 - Projeto de um analisador léxico (scanner).
4. Análise sintática top-down:
Método de descendente recursivo. Eliminação da recursividade à esquerda. Fatoração à esquerda.
5. Análise sintática top-down:
Método LL(1).
6. Análise sintática bottom-up:
Métodos: SLR(1), LR(1) e LALR(1).
7. Geradores de Analisadores Sintáticos.
8. Análise semântica.
9. Ambiente em tempo de execução.
10. Geração e otimização de código intermediário.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas, exercícios e desenvolvimento de um compilador para linguagem de programação simplificada, fazendo um paralelo com linguagens reais, através de discussões em sala. Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) avaliações individuais (provas).
 - b) exercícios.
 - c) Trabalho de conclusão da disciplina.
 - d) Prova Prática.

Plano de ensino

Média = (40*Prova + 25*Trabalho + 25*Prova Prática + 10*Exercícios)/100

Bibliografia básica

1. Aho, Alfred V.; Lam, Monica S.; Sethi, Ravi; Ullman, Jeffrey D. Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas. Pearson.
Cooper, Keith D.; Torczon, Linda. Construindo compiladores. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

Bibliografia complementar

1. Grune, Dick; Projeto Moderno de Compiladores: Implementação e Aplicações; Campus, 2001.
Bryant, Randal E.; O'Hallaron, David R. Computer Systems: A Programmer's Perspective. Prentice Hall.
The JavaTM Virtual Machine Specification. Tim Lindholm, Frank Yellin.
flex: The Fast Lexical Analyzer. <http://flex.sourceforge.net/>
The Yacc-compatible Parser Generator. <http://www.gnu.org/software/bison/manual/bison.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: PRA0001 - PROJETO DE ARQUIVOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 1033140358 - GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL

Ementa

1. Dispositivos de armazenamento. Organizações básicas de arquivos. Gerenciamento de espaço. Métodos de indexação. Árvores balanceadas. Espalhamento. Tópicos especiais.

Objetivo geral

1. Permitir ao discente planejar, modelar, construir, gerenciar, testar e manter códigos eficientes para armazenamento e busca de dados com aplicação de algoritmos de mercado e boas práticas da indústria de software.

Objetivo específico

1. Fixar os conhecimentos da linguagem de programação C;
2. Aprimorar as práticas de teste de software;
3. Conhecer a estrutura de dispositivos de armazenamento.
4. Organizar arquivos.
5. Gerenciar espaço.
6. Desenvolver métodos de acesso a dados de forma eficaz.

Conteúdo programático

1. Revisão da linguagem C
2. Testes unitários com C
3. Versionamento de software e fluxo de trabalho
4. Dispositivos de armazenamento
5. Visão geral de organização de arquivos
6. Métodos de indexação.
7. Árvores balanceadas.
8. Espalhamento.
9. Tópicos especiais.

Metodologia

1. Aulas expositivas e práticas com desafios de programação

Sistema de avaliação

1. Trabalho de abertura e fixação de conhecimentos previamente adquiridos (20% da nota final)
2. Prova (20% da nota final)
3. Trabalho Complementar a prova. (20% da nota final)
4. Prova (40% da nota final)

Bibliografia básica

1. DOS SANTOS, C.S.; AZEREDO, P.A. Tabelas: Organizações e Pesquisa. UFRGS, 2001. HOROWITZ, E., SAHNI, S. Fundamentos de Estruturas de Dados. Editora Campus, 1987. ISBN 8570014228.
ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C. Editora Thomson Learning, 2004. ISBN 8522103909.

Bibliografia complementar

1. WIRTH, Niklaus.; LEE, Cheng Mei. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 255 p. ISBN 8521611900 (broch.)
VELOSO, Paulo A. S.; SANTOS, Clesio Saraiva dos; AZEREDO, Paulo; FURTADO, Ant onio Luz. Estruturas de dados. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, c1984. 228 p. : ISBN 8570013523 (broch.)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: REC0001 - REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3375552 - CHARLES CHRISTIAN MIERS

Ementa

1. Introdução às redes de comunicações; Modelo de referência OSI; Camada Física (técnicas de transmissão analógica e digital); Técnicas de multiplexação; Camada de enlace de dados; Camada de Rede; Camada de transporte; Modelo TCP/IP (Camada de Aplicação); Redes locais e metropolitanas; Projeto de redes.

Objetivo geral

1. Compreender os conceitos básicos de redes de computadores.

Objetivo específico

1. -Compreender a definição e a utilização de redes de computadores;
-Compreender os modelos e arquiteturas existentes;
-Compreender as funcionalidades e serviços das camadas do modelo de referência OSI;

Conteúdo programático

1. 1. Introdução às redes de computadores
 - a. Conceitos básicos: comutação de dados, sistema de comunicação, meios de transmissão, protocolos, tempo de propagação e de transmissão, atrasos, tipos de conexão, vazão
 - b. Apresentação da evolução das arquiteturas e sistemas: camadas e protocolos, entidade, serviços, interfaces, endereçamento.
 - c. Funções de um protocolo: controle de erros, controle de fluxo, segmentação e remontagem, endereçamento, multiplexação, encapsulamento
 - d. Apresentação das topologias de rede
 - i. Redes geograficamente distribuídas
 - ii. Redes locais e metropolitanas
 - e. Meios de transmissão
 - f. Comutação de circuitos e de pacotes
 - g. Arquiteturas e padrões
 - i. Modelo de referência OSI da ISO
 - ii. Noções Arquitetura TCP/IP
 - i. Comparação entre modelo OSI e arquitetura TCP/IP
2. 2. Camada de aplicação
 - a. Princípios e serviços
 - b. Protocolo HTTP
 - c. Aplicações: TELNET, DNS, FTP, NFS, correio eletrônico
 - d. Arquitetura Peer-to-Peer e Cliente-Servidor
3. 3. Camada de transporte
 - a. Princípios e serviços
 - b. Algoritmos Go-Back-N e Selective Repeat
 - c. Comunicação confiável
 - d. Estabelecimento e encerramento de conexões
 - e. Protocolo UDP
 - f. Protocolo TCP
 - g. Princípios de Controle de Congestionamento
4. 4. Camada de rede
 - a. Introdução
 - b. Comutação
 - c. Endereçamento
 - d. Roteamento
 - e. Protocolo IP
 - f. Algoritmos de roteamento
 - g. Roteamento na Internet
5. 5. Camada de enlace e redes locais
 - a. Introdução
 - b. Detecção e correção de erros de transmissão
 - c. Tipos de Serviços
 - d. Protocolos de Acesso Múltiplos

Plano de ensino

e. Endereçamento f. Ethernet g. Equipamentos de redes: hubs e switches h. Redes Virtuais i. Protocolo ARP j. Protocolo PPP k. Noções de redes sem fio
6. AP - Avaliação Progressiva
7. TE1 - Explicação, orientação e execução TE1
8. EAD - Atividade extra-sala remota

Metodologia

1. O método empregado será de aulas expositivas mesclado com trabalhos, que devem ser apresentados em sala de forma a dar o conhecimento necessário ao aluno e induzir o mesmo a pesquisar/aprofundar nos assuntos através de trabalhos. As aulas poderão ser ministradas em modo presencial ou semi-presencial (até 20% da carga total no modo semi-presencial).

Sistema de avaliação

1. Provas escritas (Avaliações Progressivas, AP1 e AP2); Trabalhos em grupo (TE1); Listas de exercícios (LE1+LE2); Participação efetiva nas aulas (presença, pontualidade, atenção e principalmente contribuição significativa nos estudos realizados). $MS = (TE1*4+AP1*2+AP2*2+LE1+LE2)/10$ Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.
--

Bibliografia básica

1. KUROSE, J. & ROSS, K. Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet. Addison-Wesley, 2010, terceira edição. TANENBAUM, Andrew. Redes de Computadores. 4a. Edição. Editora Campus, Ltda. 2011. Quinta edição. PETERSON, Larry L.; DAVIE, Bruce S. Redes de Computadores: Uma Abordagem de Sistemas, 3a Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004. FOROUZAN, Behrouz, MOSHARRAF, Firouz, Redes de Computadores. Uma abordagem Top-Down, McGraw Hill, 2014
--

Bibliografia complementar

1. STALLINGS, William. Data and Computer Communications, 8th Ed. New Jersey: Pearson, 2007 SOARES, L.F.G. et al. Redes de Computadores - Das LANs, MANs e WANs às redes ATM. 2a Edição Editora Campus. 1995. 693 p. Request for Comments (RFCs), Disponível em http://www.ietf.org/rfc.html McKeown, N., Anderson, T., Balakrishnan, H., Parulkar, G., Peterson, L., Rexford, J., Shenker, S., and Turner, J. (2008). OpenFlow: enabling innovation in campus networks. SIGCOMM Comput. Commun. Rev., 38(2): 69-74. Handley, M. (2006). Why the Internet only just works. BT Technology Journal, 24:119- 129.
--

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: SOFT001 - ENGENHARIA DE SOFTWARE

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3809552 - REBECA SCHROEDER FREITAS

Ementa

1. Processos de Software; Modelos, métricas, estimativas e alocação de recursos; Processo individual de software (PSP- Personal Software Process); Qualidade e sua administração; Alocação e administração de Pessoal e recursos; Ambientes de uso de software; Ferramentas de desenvolvimento de software.

Objetivo geral

1. Habilitar o aluno a identificar os principais problemas da produção de software, bem como relacioná-los ao conjunto de procedimentos, métodos e ferramentas estabelecidos pela Engenharia de Software para promover a melhoria contínua do produto e do processo de software.

Objetivo específico

1. - Compreender os conceitos relacionados à Engenharia de Software;
- Compreender e aplicar técnicas, métodos, boas práticas e ferramentas para a produção de software;
- Identificar a aplicação de diferentes modelos de processo de software;
- Compreender e aplicar métodos para o levantamento de estimativas aplicadas a projetos de software;
- Compreender e avaliar processos de verificação e validação de software, bem como modelos de qualidade para melhoria contínua do software e de seu processo.

Conteúdo programático

1. Introdução à Engenharia de Software e Modelos de Processo de Software;
 - Modelos Prescritivos
 - Modelos Ágeis
 - Processo Unificado
2. Modelos de Processo Contemporâneos
 - Modelos Ágeis - XP e Scrum
3. Gerência de Projetos
 - Planejamento
 - Declaração de Escopo
 - Estimativas de Esforço
 - Gerenciamento de Riscos
4. Gerenciamento e Configuração de Software
 - Itens de Configuração de Software
 - Rastreabilidade
 - Baseline e Release
 - Controle de Versão
 - Repositório
 - Políticas de Compartilhamento de Itens
 - Auditoria de Configuração
 - Ferramentas para Controle de Versão
5. Ferramentas Case
 - Características e Funcionalidades
 - Ferramentas específicas
 - Geração de Código
6. Verificação e Validação de Software
 - Erro, Defeito e Falha
 - Teste de Funcionalidade
 - Teste de Unidade
 - Teste de Integração
 - Teste de Sistema
 - Teste de Aceitação
 - Teste de Ciclo de Negócio
 - Teste de Regressão
 - Testes Suplementares

Plano de ensino

- Teste de Interface com Usuário
- Teste de Performance (Carga, Estresse e Resistência)
- Teste de Segurança
- Teste de Recuperação de Falha
- Teste de Instalação
- Teste Estrutural
- Complexidade Ciclomática
- Grafo de Fluxo
- Caminhos Independentes
- Casos de Teste
- Múltiplas Condições
- Caminhos Impossíveis
- Particionamento de Equivalência
- TDD - Desenvolvimento Orientado a Testes

7. Qualidade de Software
- Qualidade de Produto e suas métricas
 - Trabalho 4: análise comparativa entre - Modelo de Qualidade SquaRE - ISO/IEC 25010:2011
 - Modelo de Qualidade de Dromey
 - Gestão da Qualidade
 - Qualidade de Processo
 - ISO/IEC 90003
 - ISO/IEC 15504 - SPICE
 - CMMI
 - MPS-BR
 - Melhoria de Processo de Software (SEI-IDEAL)
 - Linha de Processo de Software

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição dos conteúdos pelo professor e da promoção de exercícios e trabalhos que visam a fixação do conteúdo pelos alunos, sendo que até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância através da ferramenta moodle. A prática dos conceitos apresentados será realizada através do uso de ferramentas oportunas e do uso de jogos de simulação para ambientes de desenvolvimento de software.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho dos alunos:
O desempenho dos alunos será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades:
- 1) avaliação individual:
- Prova: 40%
- 2) Trabalhos em grupo:
- Entrega da primeira parte do Projeto da Disciplina: 20%
 - Entrega da segunda parte do Projeto da Disciplina: 40%
- Do desempenho do professor e da disciplina:
O desempenho do professor e da disciplina será avaliado pela avaliação promovida pela própria instituição ao término do semestre. Adicionalmente, os alunos terão a liberdade de se expressar e sugerir mudanças durante todo o semestre acerca da disciplina, de seu formato e da condução da mesma pelo professor.

Bibliografia básica

1. BEZERRA, E.. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2ª. Ed. Rio de Janeiro: Campus. 2007.
BOOCK, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I., UML: guia do usuário. Rio de Janeiro. Campus, 2000.
SOMMERVILLE, I., Engenharia de Software. 8ª. Ed. São Paulo: Pearson, 2007.
LARMAN, C., Utilizando UML e padrões: uma introdução a análise e ao projeto orientados a objetos. 2ª. Ed. Porto Alegre: Bookmann, 2002.
ROCHA, a. R. C. da.; MALDONADO, J. C.;WEBER, K. C. Qualidade de Software: Teoria e Prática. São Paulo: Prentice Hall, 2001.

Bibliografia complementar

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. 6ª. Ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2006.
MEDEIROS, E. Desenvolvendo Software com UML 2.0: definitiva. São Paulo: Makron Books, 2009.
BOURQUE, P. e DUPUIS, R. (Eds). Guide to IEEE Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK). 2004 Version. [S.l.]: IEEE Computer Society, 2004. Disponível em:
<http://www.computer.org/portal/web/swebok/htmlformat> . Acesso em: 14 fev. 2011.
WEINBERG, Gerald M. Software com qualidade: Pensando e idealizando sistemas. São Paulo: Makron Books. 1993.
CHRISSIS, A. B.; KONRAD, M.; SHRUM, S. CMMI: Guidelines for Process Integration and Product

Plano de ensino

Improvement. 2nd Ed. New Jersey: Addison-Wesley. 2009.

SEI. Software Engineering Institute. CMMI for Development (CMMI-DEV), Version 1-2, Technical report CMU/SEI-2006-TR-008. Pittsburgh, PA: Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, 2006.

Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/06tr008.cfm> Acesso em 14 fev. 2011.

SOFTEX. MPS.BR - Melhoria de Processo do Software Brasileiro. Guia Geral: 2009. Disponível em

HTTP://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_Geral_2009.pdf Acesso em: 14 fev. 2011

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: SOP0001 - SISTEMAS OPERACIONAIS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3877850 - RAFAEL RODRIGUES OBELHEIRO

Ementa

1. Introdução. Conceitos de processos e memória. Gerência de processo/processador. Comunicação entre processos. Alocação de recursos. Gerenciamento de memória: memória virtual, paginação, segmentação e swap. Sistemas de arquivos. Gerenciamento de dispositivos de entrada e saída.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os princípios de projeto e implementação de Sistemas Operacionais.

Objetivo específico

1. - Conceituar sistemas operacionais;
- Compreender os princípios de multiprogramação;
- Compreender o gerenciamento de processos de um SO;
- Compreender os princípios de programação concorrente;
- Compreender o gerenciamento de memória de um SO;
- Compreender o gerenciamento de E/S de um SO;
- Compreender o gerenciamento de arquivos de um SO;
- Introduzir os princípios de projeto de um SO.

Conteúdo programático

1. Introdução a SO
Apresentação do plano de ensino
2. Introdução
Fundamentos de SO
Histórico de SO
Conceitos de SO
Organização de SO
3. Fundamentos de SO
4. Histórico de SO
5. Tipos de SO
6. Conceitos básicos de SO
Visão geral das funcionalidades de um SO
Noções de gerência de processos
Noções de gerência de memória
Noções de gerência de E/S
Noções de deadlocks
Noções de sistemas de arquivos
7. Princípios de hardware
Revisão de conceitos básicos de hardware do ponto de vista de um SO
8. Organização de SO
Organização interna de SO
Arquiteturas monolíticas, em camadas, máquinas virtuais, cliente-servidor, etc.
9. Gerência de processos
Conceitos de processos e threads
Implementação de processos e threads
Comunicação interprocessos
Escalonamento de processos
10. Processos
Conceito de processo
Criação e encerramento de processos
Diagrama de estados de processos
Blocos de controle de processo

Plano de ensino

11. Threads Conceito de thread Uso de threads Implementação de threads de usuário e de núcleo
12. Programação com threads
13. Comunicação interprocessos: condições de disputa, regiões críticas, soluções com espera ocupada
14. Comunicação interprocessos: sleep e wakeup
15. Comunicação interprocessos: semáforos e mutexes
16. Comunicação interprocessos: monitores
17. Comunicação interprocessos: passagem de mensagens
18. Comunicação interprocessos no Linux IPC usando threads: mutexes e variáveis de condição IPC usando processos: memória compartilhada e semáforos POSIX
19. Escalonamento de processos Escalonamento em lote: FCFS, SJF, SRTN Escalonamento interativo: round-robin, prioridades, filas múltiplas, fração justa
20. Escalonamento de processos no Linux
21. Deadlocks Conceitos de deadlocks Modelagem de deadlocks Tratamento de deadlocks
22. Gerência de entrada e saída Organização do software de E/S Escalonamento de disco
23. Princípios de hardware de E/S
24. Princípios de software de E/S Camadas de software de E/S
25. Discos magnéticos Princípios de funcionamento Tempos de acesso a disco Algoritmos de escalonamento de disco
26. Gerência de E/S no Linux Princípios de gerência de E/S no Linux Escalonamento de disco no Linux
27. Gerência de memória Gerência de memória contígua Paginação Segmentação
28. Gerência de memória contígua Gerência de memória com partições fixas Gerência de memória com partições variáveis Swapping
29. Memória virtual Paginação Algoritmos de substituição de páginas Segmentação
30. Gerência de memória no Linux
31. Sistemas de arquivos Arquivos Diretórios Implementação de sistemas de arquivos
32. Sistemas de arquivos no Linux
33. Exercícios de revisão

Plano de ensino

34. Prova
35. Trabalho Trabalho prático de implementação
36. Devolução e correção da prova

Metodologia

1. Aula expositiva dialogada. Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Atividades práticas (implementações) em laboratório. Até 14 horas-aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Três provas (P1, P2, P3). Ocasionalmente, exercícios propostos em aula poderão ser avaliados e compor a nota da prova que cobre o assunto correspondente.

Média final = $0,3 \cdot P1 + 0,35 \cdot P2 + 0,35 \cdot P3$

Bibliografia básica

1. TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos, 3ª Ed. São Paulo: Pearson, 2010.

OLIVEIRA, Rômulo S.; CARISSIMI, Alexandre da S.; TOSCANI, Simão S.; Sistemas Operacionais, 2ª Ed. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2001.

Bibliografia complementar

1. MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luiz Paulo. Arquitetura de Sistemas Operacionais, 3ª Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2002.

SILBERSCHATZ, Avi; GALVIN, Peter; GAGNÉ, Greg. Fundamentos de Sistemas Operacionais, 8ª Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.

STALLINGS, William. Operating Systems: internals and design principles, 6th Ed. Prentice-Hall, 2009.

STUART, Brian L. Princípios de Sistemas Operacionais. Rio de Janeiro: Cengage, 2011.

TANENBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores, 5ª Ed. São Paulo: Pearson, 2007.

TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos, 2ª Ed. Rio de Janeiro: Pearson Brasil, 2003.

TANENBAUM, Andrew S.; WOODHULL, Albert S. Sistemas Operacionais: Projeto e Implementação, 2ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 04U

Disciplina: TEG0001 - TEORIA DOS GRAFOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2646943 - OMIR CORREIA ALVES JUNIOR

Ementa

1. Noções básicas de grafos. Representação de grafos, grafos infinitos. Isomorfismo de grafos. Distâncias. Coloração. Grafos acíclicos e expansão de grafos em árvores. Planaridade. Problemas do caminho mínimo. Problemas Eulerianos e Hamiltonianos. Fluxo em redes. Algoritmos de Busca em Grafos. Introdução ao estudo de estruturas combinatórias.

Objetivo geral

1. Apresentar os principais conceitos da área de grafos aos acadêmicos e aplicar os conhecimentos no desenvolvimento, implementação e análise dos algoritmos aplicados na Teoria de Grafos.

Objetivo específico

1. Ao final da disciplina os estudantes vão ter noções gerais para serem capazes de:
 - Apresentar os conceitos básicos de Grafos.
 - Apresentar os aspectos de planaridade, isomorfismo e coloração.
 - Apresentar os conceitos relacionados a coloração e suas aplicações.
 - Apresentar as estruturas de dados de como um grafo possa ser representado computacionalmente
 - propor exercícios práticos de implementação.
 - Apresentar os conceitos de Árvores.
 - Apresentar diversos algoritmos, suas aplicações e propor exercícios de implementação aos alunos.

Conteúdo programático

1. aula_01 : Introdução ao curso de Teoria dos grafos
Apresentação do plano de ensino
Objetivo do Curso
procedimentos de avaliação
referências bibliográficas
Introdução a TEG
Definição de Grafos e Dígrafos
Graus de Entrada e de saída, laços e arcos. Nós e arcos adjacentes e independentes
Grafos regulares
Teorema do Aperto de mão
exercícios
2. Aula_02: Conceitos básicos de Teoria dos Grafos
Grafos Completos, valorados, rotulados e acíclicos
Operações de arcos e nós:
Inclusão e exclusão de um nó
Inclusão e exclusão de um arco
Fusão e explosão de nós
exercícios
3. Aula_03 : Conceitos básicos de Teoria dos Grafos
Definição de subgrafos
subgrafos induzidos por nós e arcos
Percurso elementar, simples e ciclos
Grafo conectado
grau de entrada e de saída de um nó
Componente de um grafo
Cortes de nós e arestas
Conectividade de um grafo
comprimento
exercícios
4. Aula_4 : Conceitos básicos de teoria dos grafos
Maximal e Máximo
Cliques: Clique máximo e maximal
Grafos K-Partidos
Grafo bipartido completo

Plano de ensino

<p>Grau de um nó de um dígrafo União de grafos excentricidade de um grafo Raio, diâmetro e mediana de um grafo nós periféricos de um grafo resolução de exercícios</p>
<p>5. Aula_05: Representação Computacional de Grafos Representação Computacional de grafos Matrizes adjacentes Trabalho prático em equipe na aula: implementação de grafos utilizando matrizes</p>
<p>6. aula_06: Representação Computacional de grafos representação computacional de grafos Estrutura de Listas Trabalho prático em grupo em sala: Implementar grafos utilizando Listas</p>
<p>7. Aula 07 - Operações de arcos e nós Inclusão e exclusão de um arco Inclusão e exclusão de um nó Fusão e explosão de um nó excentricidade de um nó raio e diâmetro de um grafo nó periférico de um grafo centro de um grafo mediana de um grafo exemplos exercícios</p>
<p>8. 08 - Isomorfismo e planaridade Definição de grafos isomorfos propriedades de grafos isomorfos exemplos Definição de grafos planares fórmula de Euler grafos homeomorfos teorema de Kuratowski exemplos exercícios</p>
<p>9. Aula 9 - Grafos Eulerianos e Hamiltonianos Definição de Grafos eulerianos e semi-eulerianos exemplos Complemento de um Grafo União de Grafos Componentes de um Grafo Algoritmo de Fleury Exercícios Definição de Grafos Hamiltonianos exemplos Trabalho prático: Implementar o algoritmo de Fleury</p>
<p>10. Aula 10 : Coloração de grafos definição de coloração número cromático Teorema das quatro cores exemplos grafo de Petersen grafos com sinais resolução de exercícios</p>
<p>11. Aula_11: Primeira avaliação TEG0001: primeira avaliação escrita. Duração 01:40 minutos</p>
<p>12. Aula_12: Entrega primeira prova e coloração Entrega e correção da primeira avaliação</p>
<p>13. Aula 13: Árvores Introdução arvores enraizadas árvores disjuntas grau de uma árvore vértices internos árvore cheia</p>

Plano de ensino

nível de um vértice árvore enraizada balanceada centro de uma árvore exercícios Árvore geradora árvore binária representação computacional de uma árvore (listas e matrizes) Endereçamento Global de uma árvore Algoritmo de percurso: Pré-ordem resolução de exercícios implementação algoritmo Pré-ordem
14. Aula 14: Árvores (continuação) Algoritmos de percurso: Simétrico Pós-ordem resolução de exercícios Implementação do algoritmo Simétrico
15. Aula_15: Árvores (continuação) Árvores de decisão Ordenação de elementos busca sequencial decisão binária árvores de jogos códigos de prefixo resolução de exercícios
16. Aula_16: Busca em Profundidade e em nível Busca em Profundidade em Grafos Árvores geradoras com busca em profundidade exemplos Busca em Nível em Grafos Árvores geradoras com busca em nível exemplos resolução de exercícios
17. Aula_17 - Busca em Nível em grafos (conitnuação) códigos de Huffmann exemplo das n rainhas Busca em nível em grafos direcionados resolução de exercícios
18. Aula_18: Caminho mínimo de um grafo G Introdução arestas ponderadas Comprimento ou peso de um caminho Método de relaxação exemplos Caminho mínimo entre um nó U e todos os demais nos de G Algoritmo de DIJSKTRA exemplo resolução de exercícios
19. Aula_19: Segunda avaliação de TEG0001 Segunda avaliação de TEG0001 avaliação escrita duração 01h:40 min
20. Aula 20 - Caminhos mínimos (conitnuação) Caminho mínimo entre nó U e todos os demais nos V de G introdução Algoritmo de Bellmann-Ford exemplos resolução de exercícios entrega e correção da segunda avaliação
21. Aula_21: Caminho mínimo entre todos os nós Algoritmo de Floyd-Wharshall Fecho Transitivo Direto e Indireto exemplos resolução de exercícios
22. Aula_22 - Árvore geradora mínima Algoritmo de PRIM

Plano de ensino

<p>Algoritmo de Kruskal exemplos exercícios Fecho transitivo direto e indireto de um grafo exercícios</p>
<p>23. Aula_23: Conectividade de Grafos conectividade de arestas e vértices conjunto de corte vértices e arestas disjuntos Teorema de Menger exemplos Coloração de arestas Índice cromático Teorema de Vizing Teorema de Shannon exemplos exercícios</p>
<p>24. Aula_24: Fluxo máximo em grafos(redes) rede em fluxo fluxo e restrição de capacidade conservação de fluxo cortes Caminho aumentado (augmenting path) redes residuais corte mínimo , fluxo máximo capacidade residual exemplos exercícios</p>
<p>25. Aula_25: Método de Ford-Fulkerson determinação do fluxo máximo utilizando o método de Ford-Fulkerson exemplos exercícios</p>
<p>26. Aula_26: Método de Dinitz determinação do fluxo máximo utilizando o algoritmo de Dinitz exemplos exercícios</p>
<p>27. Aula_27: Algoritmo de Edmonds-Karps exemplos Fluxo máximo com custo mínimo algoritmo de Roy, Busaker e Gowen Problema do Caixeiro Viajante Problema da Mochila exemplos exercícios</p>
<p>28. Aula_28: Emparelhamento Matching (emparelhamento/casamento) emparelhamento máximo emparelhamento maximal cadeia M-aumentante Fluxo máximo e emparelhamento Árvores de Steiner exemplos exercícios</p>
<p>29. Aula_35: Revisão geral do curso Revisão geral dos assuntos abordados no curso preparação para a terceira prova resolução de exercícios</p>
<p>30. Aula_36: Terceira avaliação terceira avaliação de TEG0001 duração 01:40</p>
<p>31. Aula 31: Correção terceira avaliação correção da terceira avaliação</p>

Plano de ensino

resolução de exercícios preparação para o exame
32. Aula_32: Apresentação de trabalhos em equipe:
33. Aula_33: Apresentação de trabalhos em equipe
34. Aula_34: Apresentação de trabalhos em equipe:
35. Aula_35: resolução de exercícios resolução de exercícios utilizando os algoritmos: Ford-Fulkerson Custo mínimo e fluxo máximo Corte mínimo e fluxo máximo
36. Aula_36: apresentação trabalhos em equipe
37. Aula_20.1: Caminho mínimo (continuação) continuação algoritmo de Bellmann-Ford resolução de exercícios algoritmo CPM (Critical Path Method) resolução de exercícios

Metodologia

1. Cada um dos temas listados no programa da disciplina será abordado visual e conceitualmente por meio da articulação crítico-reflexivo, com aulas expositivas e/ou dialogadas utilizando recursos data-show, que deverá ser sucedido da realização de demonstrações práticas e a realização de exercícios utilizando ferramentas para interação com grafos e ambientes para desenvolvimento de programas. Propiciando aos discentes: análise, interpretação e construção de novos conhecimentos com apoio das realizações de pesquisas bibliográficas.

Considerações importantes sobre a metodologia da disciplina:

-Os alunos terão até 15 minutos de tolerância após o início da aula para entrar na sala. De outra forma não será considerada a presença.

-É necessário que cada aluno providencie uma calculadora para ser usada nas provas e nas aulas. Não será permitido o uso de calculadoras de celulares ou de qualquer dispositivo com acesso a Internet ou que possibilite o envio de mensagens (sms) durante a realização das provas.

-Será utilizado o sistema Moodle2 onde serão disponibilizados arquivos utilizados na disciplina, bem como, avisos e dúvidas quanto aos assuntos da disciplina.

Link: moodle2.joinville.udesc.br

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados através dos seguintes Instrumentos de Avaliação:

- Participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
- Avaliações individuais, Provas (PR);
- Elaboração e apresentação de Trabalhos (TR) em grupo;

Os seguintes critérios serão observados para fins de avaliação:

- Domínio dos conteúdos discutidos, participação nas atividades, responsabilidade e pontualidade;
- Prazos de entrega de trabalhos;
- Frequência suficiente (75%).

A média final das avaliações (MF) será calculada através da seguinte fórmula:

$$MF = NP1 \cdot 0,25 + NP2 \cdot 0,20 + NP3 \cdot 0,20 + TR \cdot 0,25$$

onde: NP_i - Nota da prova i (i=1, 2 ou 3); TR-Trabalhos.

. TRABALHOS: O conjunto de trabalhos é composto de:

- . trabalhos em grupo de 02 alunos para implementar algoritmos diversos
- . projeto final do curso

Critérios de aprovação:

- Os alunos com MF igual ou superior a 7,0 e com 75% de frequência estão aprovados.
- Os alunos com média inferior a 7,0 estarão em Exame Final.

Plano de ensino

Os alunos com frequência suficiente poderão fazer a Prova de Exame (PEX), compreendendo toda a matéria, e a média final será calculada com a fórmula: $MF \cdot 0,6 + PEX \cdot 0,4$.

Do desempenho da disciplina e do professor:
A coordenação do curso fará a avaliação durante o semestre.

Bibliografia básica

1. LUCCHESI, C. L. et alii. Aspectos Teóricos da Computação, Parte C: Teoria dos Grafos, projeto Euclides, 1979.
- SANTOS, J. P. O. et alii. Introdução à Análise Combinatória. UNICAMP, 1995.
- SZWARCFITER, J. L. Grafos e Algoritmos Computacionais. Campus, 1986.
- GERSTING, Judith L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação. Rio de Janeiro. 3a Ed. Editora.

Bibliografia complementar

- 1.) CORMEN, T. Introduction to Algorithms, third edition, MIT press, 2009 (*)
- 2.) ROSEN, K. Discrete Mathematics and its applications, seventh edition, McGraw Hill, 2011. (*)
- 3.) WEST, Douglas, B. Introduction to Graph Theory, second edition, Pearson, 2001. (*)
- 4.) BONDY, J.A., MURTY, U.S.R., Graph Theory with applications, Springer, 1984 (*)
- 5.) SEDGEWICK, R. Algorithms in C - part 5 - Graph Algorithms, third edition, 2002, Addison-Wesley. (*)
- 6.) GOLDBARG, M., GOLDBARG E., Grafos: Conceitos, algoritmos e aplicações. Editora Elsevier, 2012. (*)
- 7.) BONDY, J.A., MURTY, U.S.R., Graph Theory with applications, Springer, 1984
- 8.) FEOFILOFF, P., KOHAYAKAWA, Y., WAKABAYASHI, Y., uma introdução sucinta à teoria dos grafos. 2011. (www.ime.usp.br/~pf/teoriadosgrafos)
- 9.) DIESTEL, R. Graph Theory, second edition, springer, 2000
- 10.) FURTADO, A. L. Teoria de grafos. Rio de janeiro. Editora LTC. 1973.
- 11.) WILSON, R.J. Introduction to Graph Theory. John Wiley & Sons Inc., 1985
- 12.) BOAVENTURA NETTO, P. O. Grafos: Teoria, Modelos, Algoritmos. Edgard Blucher, SP, quinta edição.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: BAN2001 - BANCO DE DADOS II

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3921492 - FABIANO BALDO

Ementa

1. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD): arquitetura e aspectos operacionais; Projeto e implementação de aplicações de Banco de Dados. Tópicos em bancos de dados e linguagens de consulta não convencionais.

Objetivo geral

1. Aprofundar os conhecimentos e habilidades do aluno no projeto e manipulação de esquemas de dados, assim como familiarizá-lo com os principais módulos que compõem os sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBDs).

Objetivo específico

1. a) Utilizar a linguagem de consulta estruturada (SQL) para manipular dados;
b) Conhecer os principais módulos de operação dos SGBDs;
c) Melhorar o desempenho do banco de dados;
d) Conhecer novos modelos de banco de dados e suas linguagens de consulta.

Conteúdo programático

1. Apresentação do Plano de Ensino
2. Revisão sobre Modelos de Dados e SGBDs
3. Revisão sobre Modelo Entidade-Relacionamento
4. Revisão sobre Projeto de Banco de Dados
5. Prática - Projeto ER
6. Mapeamento ER para Relacional
7. Prática - Mapeamento ER para Relacional
8. DDL - Criação, alteração e exclusão de estruturas do BD
9. Prática - Criação de Esquemas usando DDL
10. DML - Comandos Básicos de Consulta
11. Prática - Consultas Simples
12. DML - Comandos Avançados de Consulta
13. Prática - Consultas Avançadas
14. Prática - Consultas Avançadas (Exercício Complementar)
15. Transações
16. Processamento de Transações - Recuperação de BDs
17. Prática - Inserção de Dados em Múltiplas Tabelas
18. Processamento de Transações - Controle de concorrência
19. Prática - Processamento de Transações (Recuperação de Banco de Dados)
20. Prática - Processamento de Transações (Controle de Concorrência)
21. Especificação de Visões
22. Prática - Criação de Visões
23. Implementação de Funções
24. Prática - Especificação de Funções

Plano de ensino

25. Implementação de Gatilhos
26. Prática - Especificação de Gatilhos
27. Banco de Dados Objeto-Relacional
28. Prática - Criação de esquema Objeto-Relacional Criação de esquema de Banco de Dados Objeto-Relacional no PostgreSQL
29. Otimização de Consultas
30. Indexação de dados
31. Big Data e NoSQL
32. Banco de Dados Documento - MongoDB
33. Prática - Consultas no MongoDB
34. Curso de SQL On-line (a distância)
35. Prova 1
36. Prova 2
37. Apresentação Trabalho Final
38. Revisão para Prova 1
39. Revisão para Prova 2
40. Semana da Computação
41. Apresentação de Seminário
42. Banco de Dados Chave-Valor - Redis
43. Prática - Consultas no Redis
44. Banco de Dados Família de Coluna - Cassandra
45. Prática - Consultas no Cassandra
46. Banco de Dados Grafo - Neo4J
47. Prática - Consultas no Neo4J

Metodologia

1. Aulas expositivas acompanhadas de trabalhos práticos relacionados aos conteúdos apresentados na aula; Aulas práticas em laboratório que objetivam a implementação dos conceitos apresentados nas aulas teóricas; Listas de exercícios para auxiliar na fixação do conteúdo apresentado; Seminários para proporcionar a busca de forma autônoma pelo conhecimento; Provas teóricas para avaliar o conteúdo conceitual aprendido; Trabalhos para avaliar a capacidade do uso dos conceitos aprendidos; Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância, com o auxílio da ferramenta Moodle.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados com base no seu desempenho nas provas, trabalhos e listas de exercícios, sendo que ao final do semestre o aluno deverá ter comparecimento mínimo de 75% às aulas e desempenho mínimo de 70% nas avaliações.
O grau de desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Listas de exercícios individuais (10% da média);
 - b) 1 seminário em dupla (20% da média);
 - c) 1 trabalho de implementação em dupla (20% da média)
 - c) 2 provas individuais (50% da média, 25% cada).

Bibliografia básica

1. ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. Sistemas de banco de dados. 4 ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2005.
RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. Sistemas de gerenciamento de banco de dados. São Paulo : McGraw-Hill, 2008.
HEUSER, C. A. Projeto de Banco de Dados. 4 ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.

Bibliografia complementar

1. SADALAGE, P. J.; FOWLER, M. NoSQL essencial : Um guia conciso para o mundo emergente da persistência poliglota. São Paulo:

Plano de ensino

Novatec, 2014.

SILBERSCHATZ, A.; KORTH, H. F.; SUDARSHAN, S. Sistema de banco de dados. 3 ed. São Paulo: Person Makron Books, 1999.

DATE, C. J. Introdução a sistemas de banco de dados. 8 ed. São Paulo: Campus, 2004.

GARCIA-MOLINA, H.; ULLMANN, J.; WIDOM, J. Implementação de sistemas de bancos de dados. Rio de Janeiro : Campus, 2001.

SETZER, V. W. Banco de dados: conceitos, modelos, gerenciadores, projeto lógico, projeto físico. 3 ed. São Paulo : E. Blucher, 2000.

FORTIER, P. J.; SQL 3: Implementing the Object-Relational Database. New York : McGraw-Hill, 1999.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: CAL0001 - COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 211020727 - DIEGO BUCHINGER

Ementa

1. Estudo de complexidade via métodos de desenvolvimento de algoritmos. Modelos de computação e ferramentas para notação para análise de algoritmos. Algoritmos iterativos e recursivos. Solubilidade de problemas. Intratabilidade de problemas. Análise da complexidade de algoritmos clássicos na área da computação.

Objetivo geral

1. Analisar a complexidade de tempo e espaço de algoritmos. Identificar o melhor caso, o pior caso e o caso médio de execução de algoritmos. Identificar problemas tratáveis e intratáveis.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno a analisar a complexidade de tempo e espaço de algoritmos e ser capaz de identificar problemas considerados intratáveis.

Conteúdo programático

1. Apresentação do planejamento e da ementa da disciplina.
Introdução à disciplina.
2. Conceitos Básicos de Complexidade:
 - Notação O grande
 - Ordens de complexidade
 - Análise de complexidade com uma variável
 - Notação Assintótica
 - Teorema Mestre
3. Algoritmos Eficientes de Ordenação: Merge Sort, Quick Sort e Heap Sort
4. Algoritmos de Ordenação Lineares: Ordenação por contagem e Bucket Sort
5. Análise de Complexidade de Estruturas de Dados Elementares: pilha, fila, lista encadeada e árvore
6. Tabelas Hash
7. Análise de Complexidade com múltiplas variáveis
8. Análise de Complexidade de operações elementares com inteiros de 'n' bits
9. Números primos, aritmética modular e algoritmo de criptografia RSA
10. Algoritmos Gulosos: Codificação de Huffman e Problema da Mochila
11. Problemas tratáveis e intratáveis;
Classes de problemas: P e NP;
Problemas NP-Completo: caixeiro viajante, ciclo hamiltoniano;
Redução de problemas;
12. Problemas NP-Completo: SAT, 3-CNF-SAT
13. Problemas NP-Completo: Clique, cobertura de vértices
14. Problemas NP-Completo: Subset-Sum
15. Programação dinâmica, algoritmos pseudo-polinomiais e algoritmos de aproximação

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria e trabalhos práticos, fazendo um paralelo através de discussões em sala com situações reais.

Sistema de avaliação

1. - Duas provas escritas;
- Dois trabalhos de síntese e implementação de algoritmos
- Implementação de algoritmos vistos em aula

Plano de ensino

- Apresentação de trabalho
- Exercícios regulares

Bibliografia básica

1. Algoritmos. Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein. Campus.
Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C. Nívio Ziviani. Cengage Learning.
Data structures and Algorithms. Data structures and algorithms. Alfred V. Aho, John E. Hopcroft, Jeffrey D. Ullman. Addison Wesley, 1987.

Bibliografia complementar

1. The Status of the P Versus NP Problem. Lance Fortnow. Communications of the ACM, Vol. 52 No. 9, Pages 78-86.
Algorithms. Sanjoy Dasgupta, Christos Papadimitriou, Umesh Vazirani. McGraw Hill.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: CGR0001 - COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 6651070 - ANDRE TAVARES DA SILVA

Ementa

1. Conceitos Básico; Dispositivos Gráficos; Sistemas de Cores; Transformações geométricas; Primitivas gráficas; Visibilidade; Rendering (modelos de iluminação, shading, textura, antialiasing).

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a dominar os conceitos básicos de Computação Gráfica 2D e 3D. Capacitar o aluno a implementar soluções envolvendo técnicas de Computação Gráfica.

Objetivo específico

1. CONCEITUAR computação gráfica e seu histórico.
INTRODUZIR conceitos básicos, aspectos e técnicas de construção de objetos 2D e 3D.
CONCEITUAR projeção e suas variações: paralela e perspectiva.
INTRODUZIR conceitos avançados de síntese de imagens como rendering, shading e iluminação.
CONCEITUAR técnicas de modelagem geométrica de objetos.
INTRODUZIR conceitos básicos e tipos de animações computacional.
DESENVOLVER protótipo de um sistema de visualização gráfica de objetos.

Conteúdo programático

1. Introdução Introdução a Computação Gráfica
Aplicações
Dispositivos Gráficos
Padrões de Cores (RGB, HSV, CMYK, outros)
Atualidades
2. Revisão de matemática
Transformações Geométricas e Projetivas
Câmera Virtual, Introdução ao OpenGL
3. Rendering
"Rasterização" e Preenchimento de polígonos
Modelos de Iluminação
"Shading"
4. Relacionamento espacial (Visibilidade)
5. Mapeamento de Texturas
Tópicos complementares, experimentos com OpenGL
6. Introdução Geral à Modelagem Geométrica
Curvas de Bézier, B-Spline
Geometria Sólida Construtiva (CSG)
Representação por Decomposição: Quadrees e Octrees;
Tópicos complementares, experimentos com OpenGL
7. Introdução ao Processamento e Análise de Imagens.
Introdução à Visão Computacional.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria e aulas em laboratório de forma a provocar discussões acerca dos conteúdos e produzir implementações (programação) de soluções para os problemas propostos.

Sistema de avaliação

1. - Provas (2 provas previstas - 2 individuais e s/ consulta);
- Trabalhos individuais ou em grupos de 2 alunos, com o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos;
- Trabalho final individual ou em dupla;
$$\text{Nota Final} = P1 * 0.3 + P2 * 0.3 + TC * 0.2 + TF * 0.2$$

onde:
P1 - Prova 1
P2 - Prova 2
TC - Trabalhos complementares [Exercícios, Trabalhos (2 previstos), entre outros]

Plano de ensino

TF - Trabalho Final da Disciplina

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.

Bibliografia básica

1. ANGEL, E.. Interactive Computer Graphics: a top-down approach with OpenGL. 2.ed. Reading: Addison- Wesley, 2000.
- AZEVEDO, E. e CONCI, A . Computação Gráfica - Teoria e Prática. Editora Campus, 2003.
- FOLEY, J. et al. Computer Graphics: Principles and Practice. 2. Ed. Reading: Addison-Wesley, 1990.
- HEARN, D. e BAKER, P.. Computer Graphics - C Version. 2 ed. Prentice Hall, 1997.

Bibliografia complementar

1. Artigos dos principais eventos e revistas da área (SIGGRAPH, EUROGRAPHICS, SIBGRAPI, SBGAMES, WRVA, SVR,...).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: PAP0002 - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3949795 - CRISTIANO DAMIANI VASCONCELLOS

Ementa

1. Visão comparativa dos paradigmas de linguagens de programação: imperativo, funcional, lógico e orientado a objetos. Sintaxe e semântica de linguagens de programação. Sistemas de tipos, modularização e abstrações.

Objetivo geral

1. Conhecer os paradigmas de programação e características presentes em diferentes linguagens.

Objetivo específico

1. Comparar características presentes em diferentes linguagens de programação, fornecendo subsídios a escolha da linguagem mais adequada para implementar a solução de um determinado problema.

Conteúdo programático

1. Paradigmas de Programação. Evolução das principais linguagens de programação.
2. Linguagens imperativas e linguagens funcionais.
3. Introdução a programação funcional:
 - tipos de dados primitivos;
 - declaração de funções;
 - recursão;
 - listas e tuplas;
 - polimorfismo paramétrico (universal);
 - avaliação estrita e avaliação preguiçosa.
4. Cálculo Lambda. Funções parciais e computabilidade.
5. Funções de ordem superior.
6. Tipos de dados algébricos.
7. Polimorfismo de sobrecarga.
8. Monadas.
9. Abstração de dados e modularização:
 - módulos;
 - tipos de dados abstratos;
 - programação orientada a objetos.
10. Paradigma lógico e unificação.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas, exemplos e exercícios práticos de implementação. Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Avaliação individual (prova).
 - b) Exercícios Práticos.
 - c) Seminários.

$$\text{Média} = (40 \cdot \text{Prova} + 40 \cdot \text{Exercícios} + 20 \cdot \text{Seminários}) / 100$$

Bibliografia básica

1. John C. Michell; Concepts in Programming Languages. Cambridge University Press.
Robert W. Sebesta; Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman.

Plano de ensino

Cláudio Cesar de Sá, Marcio Ferreira Silva; Haskell Uma Abordagem Prática, Novatec.
O'Sullivan, Bryan; Stewart, Donald; Goerzen, John. Real World Haskell, O'Reilly.

Bibliografia complementar

1. Lipovaca, Miran. Learn You a Haskell for Great Good!: A Beginner's Guide.
Why Functional Programming Matters. John Hughes Technical Report.
Paul Hudak, John Hughes, Simon Peyton Jones, Philip Wadler; History of Haskell: being lazy with class, The Third ACM SIGPLAN History of Programming Languages Conference. San Diego, California, June 9-10, 2007.
Ronald Garcia, Jaakko Jarvi, Andrew Lumsdaine, Jeremy G. Siek, and Jeremiah Willcock. 2003. A comparative study of language support for generic programming. In Proceedings of the 18th annual ACM SIGPLAN conference on Object-oriented programming, systems, languages, and applications (OOPSLA '03). ACM, New York, NY, USA.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: PES0001 - PESQUISA OPERACIONAL

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2939118 - CARLOS NORBERTO VETORAZZI JUNIOR

Ementa

1. Programação linear: formulação; solução gráfica; solução algébrica; método simplex; transportes; designação. Programação de projetos: conceitos fundamentais; montagem de redes; análise do caminho crítico, durações probabilísticas. Introdução à Teoria das filas: conceitos fundamentais; solução analítica. Introdução à simulação. Uso do computador para solução de problemas de pesquisa operacional.

Objetivo geral

1. CAPACITAR o aluno na formulação e resolução de problemas clássicos de pesquisa operacional

Objetivo específico

1. CONCEITUAR pesquisa operacional
CAPACITAR o aluno na formulação e e solução de problemas de programação linear.
CAPACITAR o aluno na solução de problemas de transporte e atribuição
CONCEITUAR programação de projetos
CAPACITAR o aluno na solução de redes de programação de projetos
CONCEITUAR modelos de filas
CAPACITAR o aluno na solução de modelos analíticos de filas
CONCEITUAR o uso de simulação na solução de problemas

Conteúdo programático

1. Introdução
 - Histórico
 - Escopo da Pesquisa Operacional
2. Formulação e Solução de Problemas de PL
 - Principais tipos de formulação
 - Solução gráfica
3. Solução Algébrica de Problemas de PL
 - Relação geometria-álgebra
 - O método SIMPLEX
 - Problemas especiais de formulação ,solução e interpretação
 - Prática : uso de programas para solução de problemas de programação linear
4. Problemas de Transporte
 - Método do Transporte
 - Método da Designação
5. Introdução à programação de projetos
 - Conceitos fundamentais
 - Montagem de redes / Análise do caminho crítico
 - Durações probabilísticas
 - Prática : uso de softwares de gerenciamento de projetos
6. Filas
 - Introdução
 - Modelos analíticos: um canal, vários canais, população infinita, população finita

Plano de ensino

7. Simulação
 - Introdução
 - Tipos de Simulação
 - Distribuições de probabilidade e números aleatórios
 - Simulação de problemas de filas

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria, fazendo um paralelo com situações reais através de discussões em sala, bem como práticas laboratório de informática, usando sistemas específicos para solução de problemas de Pesquisa Operacional. Até 14 horas-aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) participação ativa nas aulas
- b) avaliações individuais (provas).

Prova 1: Prog. Linear e SIMPLEX

Prova 2: Transportes e Filas 10

Prova 3: Projetos e Simulação

Média = $(4 \cdot P1 + 3 \cdot P2 + 3 \cdot P3)$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer, durante o andamento da disciplina, uma avaliação do desempenho do professor e do andamento da disciplina. Esta atividade será conduzida oportunamente pelo coordenador do curso.

Bibliografia básica

1. EHRLICH, Pierre Jacques. Pesquisa operacional: curso introdutório. 7. ed. São Paulo: Atlas, c1991. 322 p. : ISBN 8522407096 (broch.)
- SILVA, Ermes Medeiros da. Pesquisa operacional: programação linear, simulação. 3. ed. São Paulo: Atlas, 1998. 185 p. ISBN 8522419310 (broch.).
- ANDRADE, Eduardo Leopoldino de. Introdução à pesquisa operacional: métodos e modelos para análise de decisões. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009 204 p. ISBN 9788521616658 (broch.).

Bibliografia complementar

1. ACKOFF, Russell Lincoln; SASIENI, Maurice W. Pesquisa operacional. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1974. 523p.-
- SHAMBLIN, James E; STEVENS, G. T. Pesquisa operacional: uma abordagem básica . São Paulo: Atlas, c1979. 426 p. ISBN (Broch.)
- TAHA, Hamdy A. Pesquisa operacional. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2008. 359 p. : ISBN 9788576051503 (broch.)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: SDI0001 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3529550 - ADRIANO FIORESE

Ementa

1. Conceitos básicos de sistemas distribuídos (coordenação e sincronização de processos, exclusão mútua, difusão de mensagens); Paradigmas de linguagens de programação distribuída; Técnicas de descrição de sistemas; Tolerância a falhas; Sistemas operacionais distribuídos; Ambientes de suporte ao desenvolvimento de sistemas distribuídos; Estudo de casos.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os conceitos de projeto de sistemas distribuídos, bem como os paradigmas envolvidos no desenvolvimento de tais sistemas

Objetivo específico

1. -Compreender os Modelos Arquitetural e Fundamental de Sistemas Distribuídos;
-Compreender os conceitos de Comunicação Interprocessos;
-Desenvolver protótipos de soluções utilizando Comunicação Interprocessos;
-Aplicar ao desenvolvimento conceitos do Modelo Fundamental (falhas, segurança, etc...);
-Desenvolver protótipos de sistemas distribuídos envolvendo Middleware;

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
2. Introdução aos Sistemas Distribuídos
3. Desafios Em Sistemas Distribuídos
4. Modelos de Sistemas Distribuídos
5. Modelos Fundamentais - Interação
6. Modelos Fundamentais - Falhas
7. Modelos Fundamentais - Segurança
8. Comunicação Inter-Processos usando UDP
9. Comunicação Inter-Processos usando TCP
10. Atividade Prática
11. Comunicação Inter-Processos RPC
12. Comunicação Inter-Processos usando RMI
Introdução ao RMI
Desenvolvimento
13. Avaliação
14. Definição Trabalho Final
15. Orientação Trabalho
16. Revisão do Conteúdo
17. Apresentação Trabalho Final

Plano de ensino

18. Participação em Reunião de Conselho Superior (CONSAD, CONSEPE, CONSUNI, CONCENTRO)

19. Eventos e Notificações em Sistemas Distribuídos

Metodologia

1. Aulas Expositivo-Dialogadas; Uso de Laboratório; Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Desenvolvimento de exercícios e atividades extras na modalidade à distância através do ambiente de auxílio à aprendizagem a distância - Moodle, conforme resoluções na área.

Sistema de avaliação

1. Participação em Classe;
Provas (2 provas previstas - 2 individuais e s/ consulta);
Trabalhos em grupos de 2 ou mais alunos, com o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos (4 trabalhos previstos);
Artigo individual ou em grupo sobre tema a ser proposto envolvendo sistemas distribuídos;

$$\text{Nota Final} = \text{Pr1} * 0.30 + \text{Pr2} * 0.35 + \text{TC} * 0.15 + \text{TF} * 0.20$$

Pr1 - Prova 1

Pr2 - Prova 2

TC - Trabalhos complementares (Exercícios, Trabalhos, entre outros)

TF - Trabalho Final da Disciplina

Bibliografia básica

1. COULOURIS, G., DOLLIMORE, J., KINDBERG, T. Distributed Systems: Concepts and Design. 4a. Edição, London . UK. Editora Addison Wesley e Pearson Education.
2. TANENBAUM, A. S., STEEN, van M. Distributed Systems: Principles and Paradigms. 1a. Edição, Prentice Hall, 2002. ISBN: 0-13-088893-1.
3. LIU, M. L. Distributed Computing: Principles and Applications. 1a. Edição, California . USA, Addison-Wesley, 2004. ISBN: 0-201-79644-9

Bibliografia complementar

1. HORSTMANN, C. S., CORNELL, G. Core Java2 . Volume II . Recursos Avançados. ISBN 853461253- Makron Books . São Paulo, 2001.
5. WU, J. Distributed Systems Design. Florida . USA, CRC Press LLC, 1999. ISBN: 0849331781
6. LAGES, N. A. de C., NOGUEIRA, J. M. S. Introdução aos Sistemas Distribuídos. Campinas . SP . BR, 1986. ISBN:000896195
7. OAKS, S., WONG, H. JINI in a Nutshell. 1a. Edição, O.Reilly, 2000. ISBN: 1565927591
8. BOWMAN, H., DERRICK, J. Formal Methods for Distributed Processing: A Survey of Object Oriented Approach, Edited by Howard Bowman e John Derrick. Cambridge CB2 2RU . UK, Cambridge University Press, 2001. ISBN:0521771846
9. ECKEL, B. Thinking in Java. 3a Ed. Prentice Hall (disponível em formato eletrônico), 1998
10. RITCHEY, T. Programando com Java. Ed. Campus, 1996.
11. JOSEPH, Joshy, FELLEINSTEIN, Craig. Grid Computing Prentice Hall PTR, 2003. ISBN 0131456601

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 05U

Disciplina: TEC0001 - TEORIA DA COMPUTAÇÃO

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGIA

Ementa

1. Histórico e contextualização da Computação. Máquinas de Turing. Formalização do conceito de algoritmo. Problema da Parada. A Tese de Church-Turing. Indecidibilidade. Noções de Redutibilidade. Algoritmo/Máquina de Post. Algoritmo/Máquina de Markov. Máquina de Registradores. Lambda Calculus. Teoria das funções recursivas. Relações entre os modelos de computabilidade e suas equivalências.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno para a aplicação sistematizada e formalizada de conceitos e resultados relativos à computabilidade e à decidibilidade de linguagens e problemas, e à complexidade de tempo de algoritmos.

Objetivo específico

1. Conceituar as Máquinas de Turing e estruturas de poder computacional equivalente;
Apresentar equivalências de modelos computacionais;
Apresentar a Tese de Church-Turing.;
Conceituar a decidibilidade de linguagens e problemas;
Capacitar o aluno na prova por redução de linguagens e problemas;
Introduzir os conceitos de complexidade de tempo.

Conteúdo programático

1. Histórico e contextualização da computação
2. Máquinas de Turing - definição e exemplos
3. Reconhecedores e decidores
4. Máquinas de Turing multifitas
5. Máquinas de Turing não determinísticas
6. Enumeradores
7. Decidibilidade de linguagens
8. Diagonalização
9. Problema da parada
10. Problemas indecidíveis em linguagens
11. Históricos de computação
12. Problema da correspondência de Post
13. Redução por mapeamento
14. Notação assintótica e análise de algoritmos
15. Classe P
16. Classe NP
17. P versus NP
18. NP-Completeness
19. Teorema de Cook-Levin

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas, com exercícios práticos orientados em sala de aula, exercícios a serem passados para resolução extra-classe e trabalho final escrito. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE

Plano de ensino

DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

a) Provas individuais (P1, P2 e P3);

b) Trabalho final escrito (T);

c) Exercícios em aula (E).

A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula

$$MS = 0,25 * (P1 + P2 + P3) + 0,15 * T + 0,1 * E$$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:

Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. SIPSER, Michael. Introdução à Teoria da Computação. 2a ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012. ISBN 8522104994

HOPCROFT, John E.; ULLMAN, Jeffrey D.; MOTWANI, Rajeev. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. 2a ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. ISBN 9788535210792

FORTNOW, Lance. The status of the P versus NP problem. Commun. ACM 52, 9 (September 2009), 78-86. 2009.

DOI=<http://dx.doi.org/10.1145/1562164.1562186>

Bibliografia complementar

1. DIVERIO, Tiaraju A.; MENEZES, Paulo B. Teoria da computação: máquinas universais e computabilidade. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011. ISBN 9788577808243

LEWIS, Harry R.; PAPADIMITRIOU, Christos H. Elementos de Teoria da Computação. 2a ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. ISBN 0132624788

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 06U

Disciplina: ACT0001 - AUTOMAÇÃO E CONTROLE

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2546426 - MARCELO DA SILVA HOUNSELL

3088693 - ROBERTO SILVIO UBERTINO ROSSO JUNIOR

Ementa

1. Sistemas de Manufatura. Introdução à Automação da Manufatura. Equipamentos Industriais. Sistemas de Software. Integração e Controle.

Objetivo geral

1. Os objetivos desta disciplina são: cobrir de maneira introdutória os conteúdos da área de Automação e Controle da forma que é especificada no currículo de referência da Sociedade Brasileira de Computação (SBC), fornecer subsídios para que o estudante possa compreender os problemas específicos associados aos problemas de automação das empresas, em especial no metal mecânico, produzindo soluções adequadas a esse perfil, bem como fornecer um diferencial para o mercado de trabalho nacional.

Objetivo específico

1. OBJETIVOS ESPECÍFICOS/DISCIPLINA :
 - . CONCEITUAR Engenharia de Produto e Engenharia de Processos.
 - . INTRODUZIR o processo de projeto, análise, planejamento, operação e controle automático da manufatura de produtos.
 - . APRESENTAR os sistemas computacionais envolvidos nestes processos bem como alguns equipamentos.
 - . CARACTERIZAR os tipos de dispositivos empregados na automação da manufatura e seus usos.
 - . APRESENTAR a integração e automação da manufatura a partir dos sistemas computacionais e equipamentos apresentados e caracterizados na disciplina.

Conteúdo programático

1. 1 INTRODUÇÃO
Sistemas de Manufatura.
 - O que é manufatura
 - Processos de FabricaçãoModelos de Produção (celular, por produto, por processo, sequencial, tecnologia de grupo, ...)
2. 2 ENGENHARIA DE PRODUTO
 - 2.1 Introdução a Engenharia de Produto e Processos
 - 2.2 O Processo Convencional de Projeto (Design)
 - 2.3 Descrição das Atividades no Design e na Manufatura
 - 2.4 Definição e Justificação da Engenharia Simultânea
 - 2.5 Projeto para Montagem e Manufatura
3. 3 SISTEMAS DE CAD
 - 3.1 Introdução, Situar Sistemas de CAD no Design
 - 3.2 Evolução do CAD (2D, 2,5 D, Wireframe, Sólidos, Superfícies)
 - 3.3 Sólidos (CSG, B-rep, DSG)
4. 4 OUTROS SISTEMAS CLÁSSICOS DO CIM
 - 4.1 Noções sobre CAE (Computer-Aided Engineering)
 - 4.2 Noções sobre CAPP (Computer Aided Process Planning)
 - 4.3 Noções sobre CAM (Computer Aided Manufacturing)
 - 4.4 Sistemas baseados em Features (Definições, DbF, FeR, Validação)
 - 4.5 Interfaces para integração de sistemas
5. 5 INTRODUÇÃO AUTOMAÇÃO DA MANUFATURA
 - 5.1 Equipamentos Industriais. CLP, CNC, Atuadores, Sensores, Robôs
6. 6 SISTEMAS DE CONTROLE
 - Em malha aberta
 - Em malha fechada
7. 7 Integração e Controle.
 - Arquiteturas
 - Integração da Manufatura (CIM, EMI, ...)
 - Supervisórios

Metodologia

Plano de ensino

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria, discussão de conteúdos, palestras oportunas, visitas a laboratórios, desenvolvimento e apresentação de trabalhos. Até 14 horas/aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
- b) elaboração e apresentação dos trabalhos, e;
- c) avaliações individuais, podendo ser uma ou mais provas ou trabalhos;
- d) as avaliações poderão ter mais de um componente.

Os pesos das avaliações estão assim distribuídos:

Avaliação 01(25%), Avaliação 02(35%) e Avaliação 03 (40%)

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer, durante o andamento da disciplina, uma avaliação do desempenho do professor e do andamento da disciplina. Esta atividade ocorre rotineiramente na matrícula para o semestre seguinte.

Bibliografia básica

1. GROOVER, Mikell P. Automação Industrial e Sistemas de Manufatura. São Paulo: Pearson Prentice Hall. 3 ed., 2011
LORINI, Flavio José. Tecnologia de grupo e organização da manufatura. Florianópolis: UFSC, 105p. 1993.
PAZOS, Fernando. Automação de sistemas e robótica. Rio de Janeiro : Axcel Books, 377 p. 2002. ISBN 8573231718.

Bibliografia complementar

1. CHANG, T.-C.; WYSK, R. A.; WANG, Hsu-Pin .Computer-Aided Manufacturing. Englewood Cliffs: Prentice Hall. 1998. ISBN: 013754524x
CRAIG, John J., Robótica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 3. ed.. 2012.
FERREIRA, A.C. ,Comando Numérico ,UFSC/EMC/GRUCON,1994
FERREIRA, J.C.E., Planejamento do Processo Assistido por Computador - CAPP, Apostila, 2a Edição, Universidade Federal de Santa Catarina, Departamento de Engenharia Mecânica, Florianópolis, 2002.
FOLEY, J. D; van DAM, A; FEINER, S. K. and Hughes, J. F. Computer Graphics: Principles and Practice. 2 nd Edition in C. Addison-Wesley. 1996.
GROOVER, Mikell P. et alii Robótica: Tecnologia e Programação. McGraw-Hill. 1989.
IEEE transactions on robotics. (Disponível on-line na UDESC)
IEEE Transactions on Industrial Informatics. (Disponível on-line na UDESC)
KIEF, H.B.; WATERS, T.F. ,Computer Numerical Control - A CNC Reference Guide, Glencoe: Macmillan/McGraw-Hill ,1992
McMAHON C and Browne, J. CAD/CAM: From Principles to Practice. Addison-Wesley. 1993.
MOELLER, Klocner. Controlador Programável - LPC 40. Indumatic. 1993.
NAGY, F. N.; SIENGLER, A.. Engineering Foundations of Robotics. Prentice-Hall Internacional, 1987.
NOVASKI, Olívio. Introdução a engenharia de fabricação mecânica. São Paulo: E. Blucher, 2008. 119 p. ISBN 9788521201625 (broch.).
OGATA, K. , Engenharia de Controle Moderno, Prentice Hall do Brasil, 2003. ISBN 8587918230
REMBOLD, U; Nnaji, B. O. and Storr, A. Computer Integrated Manufacturing and Engineering. Addison-Wesley. 1993.
SHAH, J. J. and Mantyla; M. Parametric and Feature-based CAD/CAM. John Wiley and Sons. 1995.
SYAN, C. S. and MENON, U. Concurrent Engineering: Concepts, Implementation and Practice. London: Chapman & Hall, 1994. 234 p. ISBN 0412581302 (enc.)
SIEMENS. Manual de CLP, s.l., s.d
SCHILLING, Robert J. Fundamentals of robotics: analysis and control. New Jersey: Prentice Hall, c1990. 425 p. ISBN 0133444333 (enc.)
ZEID, I. CAD/CAM: Theory and Practice. McGraw-Hill International Editions (Computer Science Series).1991.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 06U

Disciplina: EMI0001 - EMPREENDEDORISMO EM INFORMÁTICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 0398817 - Célia Regina Beiro da Silveira

Ementa

1. A informática como área de negócios: análise dos diversos setores de mercado, suas características e tendências; O empreendimento e o empreendedor; Técnicas de negociação; Desenvolvimento organizacional; Qualidade Total; Política Nacional de Informática; Planejamento de Empreendimentos em informática.

Objetivo geral

1. Entender os fundamentos de administração de empresas de tecnologia e os aspectos relacionados as características empreendedoras ressaltando a importância destas para o indivíduo empreendedor ou intraempreendedor.

Objetivo específico

1. Conhecer os principais conceitos ligados à Administração de Empresas e Empreendedorismo.
Identificar características empreendedoras.
Sensibilizar os alunos quanto a importância do empreendedorismo para a área de tecnologia.
Conhecer e analisar o contexto histórico e atual da administração empreendedora.
Desenvolver técnicas de negociação
Elaborar um plano de Negócios.

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina. Plano de Ensino e critérios de avaliação.
2. Dinâmica de Grupo.
3. Estudo de Caso.
4. Empreendedorismo no Brasil
5. Características Empreendedoras. Busca de Oportunidades e Ideias
6. Modelo Canvas
7. Análise da Concorrência
8. Matriz FOFA
9. Missão- Visão e Valores
10. Análise do mercado e público Alvo
11. Fornecedores
12. Plano de Marketing
13. Plano Operacional
14. Parte Financeira - Necessidade de Pessoal - Investimento Inicial - Faturamento - Impostos - Depreciação - CMD e CMV - Custos Fixos - Pré-Operacional - Demonstrativo de Resultados - Cenários

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática teórico-prática, com ênfase na discussão ao debate em grupo, assim como uma forte carga de leitura, aulas expositivas, filmes, estudos de caso e dinâmicas que complementarão o trabalho.
Todas as aulas serão seguidas de atividades práticas e vivenciais dando ênfase ao referencial teórico administrado. As leituras dos estudos de caso, interpretação de filmes e dinâmicas e os trabalhos em grupos serão significativos para elaboração do Plano de negócio solicitado para o término da disciplina
Para a elaboração do plano de negócios, será necessária a utilização do laboratório e esclarecimento de dúvidas, bem como no decorrer do semestre acontecerá visita a incubadora tecnológica.

Sistema de avaliação

Plano de ensino

1. 1) Busca de Informações e ideias: 5%
- 2) Parte teórica do negócio: 15%
- 3) Parte Financeira do Negócio: 10%
- 4) Plano de Negócios: 30%
- 5) Apresentação do Plano de negócios: 40%

Bibliografia básica

1. ALMEIDA, F. Como ser empreendedor de sucesso. Belo Horizonte: Leitura Empresarial, 2001.
AYAN, J. As 10 maneiras de libertar seu espírito criativo e encontrar grandes idéias. São Paulo: Negócio Editora, 2001.
DORNELAS, J.C.A. Empreendedorismo: Transformando idéias em negócio. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

Bibliografia complementar

1. GERBER, Michael E; GERBER, Michael E. O mito do empreendedor : como fazer de seu empreendimento um negocio bem-sucedido. 3 ed. São Paulo: Saraiva, 1992. 1992 p. ISBN 8502007270
FILION, Louis Jacques; DOLABELA, Fernando. Boa Ideia! E agora?: plano de negócio, o caminho seguro para criar e gerenciar sua empresa. São Paulo: Cultura, c2000. 344 p. ISBN 8529300580 (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 06U

Disciplina: IAR0001 - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3605655 - RAFAEL STUBS PARPINELLI

Ementa

1. Histórico. Conceitos e motivações. Jogos e problemas de IA. Métodos informados e não-informados de busca. Heurísticas. Tipos de raciocínio. Representação do conhecimento. Uso da lógica em processos de raciocínio. Cálculo de incertezas. Aplicações. Noções de Paradigmas Bio-inspirados.

Objetivo geral

1. Mostrar técnicas básicas e modernas de Inteligência Artificial bem como suas implementações práticas.

Objetivo específico

1. CONCEITUAR os princípios básicos da Inteligência Artificial
2. INTRODUZIR a prática nesse domínio
3. PROPORCIONAR relações com outros conhecimentos obtidos no curso

Conteúdo programático

1. Plano de Aula
Apresentação do Plano de Aula
2. Introdução
Conceitualização da disciplina;
Escopo da disciplina;
Terminologia;
3. Agentes Inteligentes
Conceitualização de agentes
Definição do ambiente
Estudos de caso
Comportamento Emergente
4. Sistemas de Produção
Definições; Exemplos; Algoritmos de busca cega.
5. Busca Cega
Definição de espaço de busca;
Caracterização de problemas;
Busca em largura e profundidade;
Busca de custo uniforme;
6. Busca Heurística
Definição de Heurística e informação;
Algoritmo A*;
Recozimento Simulado.
7. Avaliação
Avaliação referente ao conteúdo dado em sala.
8. Fixação de conteúdo
Atividades para fixação de conteúdo.
9. Semana da Computação
Atividades relacionadas à Semana da Computação.
10. Laboratório
Implementação e desenvolvimento de algoritmos relacionados em sala.
11. ACO
Otimização por Colônia de Formigas;
Aplicação a problemas combinatoriais;
TSP.
12. Algoritmos Genéticos
Fundamentos;
Teoria;
Aplicações;
Ferramentas.

Plano de ensino

13. Temas
Algoritmos Meta-heurísticos em GPU;
Programação por Expressão Gênica;
Redes Neurais Artificiais;
Lógica Fuzzy;
Ecossistema Computacional para Otimização.

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aula expositivas da teoria, com exercícios práticos em sala de aula, exercícios práticos em laboratórios e trabalhos práticos de laboratórios. Até 20% da carga horária poderá ser desenvolvida à distância.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
- a) participação ativa nas aulas e na solução dos exercícios práticos em sala de aula e em laboratório.
 - b) elaboração e apresentação de trabalho prático de laboratório.
 - c) avaliações individuais (provas)
 - d) avaliações individuais (seminários)

A nota final será composta com o seguinte critério:
 $PROVA\#1 \times 0,30 + PROVA\#2 \times 0,30 + TRABALHOS \times 0,25 + SEMINÁRIO \times 0,15$

Bibliografia básica

1. RUSSEL, Stuart, NORVIG Peter. Inteligência Artificial. 2004.
WINSTON, Patrick H. Artificial Intelligence. (3rd. edition) Addisons-Wesley Publishing, 1992.
REZENDE, Solange Oliveira. Sistemas inteligentes: fundamentos e aplicações. São Paulo: Manole, c2005. 525 p.
BITTENCOURT, G. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias. Editora da UFSC. 3ª ed. Florianópolis, 2001.
RICH, E., KNIGHT, K. Inteligência Artificial. Makron Books. 2ªed. São Paulo, 1994.

Bibliografia complementar

1. NILSSON, N.J. Principles of Artificial Intelligence. Springer-Verlag, 1982.
ROWE, N.C. Artificial Intelligence Through Prolog. Prentice Hall, 1988.
BARR, A. & FEIGERNBAUM, E.A. The handbook of Artificial Intelligence. Los Altos: William Kaufmann, 1981.
BITTENCOURT, Guilherme. Inteligência Artificial: ferramentas e teoria. Florianópolis: Editora da UFSC, 1998.
CHARNIAK, E & McDERMOTT, D. Introduction to Artificial Intelligence. Addison-Wesley, 1985.
DREYFUS, H. What Computers Still Can't Do: A Critique of Artificial Reason. MIT Press, 1992.
GENESSERETH, M.R. & NILSSON, N. Logical Foundations of Artificial Intelligence. Palo Alto: Morgan Kaufmann, 1988.
MITCHEL, Melanie. An Introduction to Genetic Algorithms. MIT Press, 1996.
NILSSON, N.J. Problem Solving Method in Artificial Intelligence. New York: McGraw-Hill, 1971.
RICH, E. & KNIGHT, K. Artificial Intelligence. 2nd edition. McGraw-Hill, 1991.
SCHALKOFF, R.J. Artificial Intelligence: An Engineering Approach. McGraw-Hill, 1990.
WITTEN, I. H; FRANK, Eibe. Data mining: practical machine learning tools and techniques. 2nd ed. Califórnia: Morgan Kaufmann Publishers, 2007. 525 p.
MITCHELL, Tom. Machine Learning, McGraw Hill, 1997.
HAYKIN, S. Redes Neurais: Princípios e Prática, 2nd. Edition, Bookman, 2001.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 06U

Disciplina: IHC0001 - INTERAÇÃO HOMEM COMPUTADOR

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3630013 - ISABELA GASPARINI

Ementa

1. Conceitos básicos de Interação Humano-Computador (IHC): Interfaces, Sistemas Interativos, Usuários, Usabilidade, Componentes de Software e Hardware. Fundamentos teóricos. Projeto e Prototipação de Interfaces. Avaliação de Interfaces: tipos e técnicas de avaliação. Interfaces Web. Interfaces Avançadas e Novas Tendências.

Objetivo geral

1. Aplicar os fundamentos de Interfaces para o projeto e a construção de interfaces.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno a:
 1. Conhecer os fundamentos de interfaces e investigar a usabilidade em interfaces humano-computador.
 2. Projetar uma interface com Usabilidade.
 3. Aplicar o conceito de avaliação de interfaces.
 4. Identificar as diferenças entre os diversos estilos e paradigmas de interação.
 5. Desenvolver espírito crítico e consciência dos pressupostos éticos que regulamentam as pesquisas envolvendo seres humanos.

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina e do Plano de Ensino
Apresentar a Disciplina
Apresentação do Plano de Ensino
Diagnóstico da Turma
2. Conceitos iniciais;
Conceitos Básicos de Interação Humano- Computador (IHC):
 - Motivação, Histórico, Mapeamento da Área
 - Design do dia a dia; TIC;
 - Conceitos básicos sobre Interação e Interface, affordance e Design da Interação
 - Princípios de Sistemas Interativos
 - Arquitetura, Princípios de design.
3. Conceitos de IHC:
 - Qualidade de Uso: Usabilidade, Experiência do Usuário, Comunicabilidade, Acessibilidade;
 - Aspectos Envolvidos: Usuários, Tarefas, Tecnologias e Contexto
 - Qualidade na Interação
 - Interfaces de qualidade: características principais, conceito de usabilidadeParadigmas da Comunicação Humano-Computador
Estudo de aspectos teórico-práticos do desenvolvimento da interação humano-computador e o conceito de usabilidade
 - Estilos de interação
4. Aspectos Éticos e Sociais em IHC
 - Conduta profissional
 - Legislação em pesquisa envolvendo seres humanos
 - Aspectos éticos e sociais de pesquisas envolvendo pessoas
5. Ergonomia de Interfaces Humano-Computador
Fundamentos da Ergonomia de IHC, Qualidades ergonômicas para IHC, As técnicas da Ergonomia
Ergonomia de Interfaces Humano-Computador para desenvolvimento de interfaces Web
 - Fundamentos da Ergonomia de IHC
 - Qualidades ergonômicas para IHC
6. Concepção de Interfaces
Introdução a concepção de interfaces
Princípios básicos
domínio do conhecimento
ciclo de desenvolvimento

Plano de ensino

<p>tipos de concepção</p> <p>usabilidade como requisito do sistema</p> <p>questões de concepção</p> <p>Análise contextual, Projeto (diálogo e apresentação)- design conceitual e físico - prototipação, construção (por exemplo mapa conceitual, storyboarding, navegação na web, prototipação de alta e baixa fidelidade), ferramentas, Avaliação</p>
<p>7. Interfaces WIMP x Web</p> <p>Introdução</p> <p>Diferenças e similaridade</p>
<p>8. Processo de Webdesign</p> <p>Introdução</p> <p>Processos de desenvolvimento</p> <p>Etapas: Definição e planejamento, arquitetura, projeto dos componentes, desenvolvimento</p> <p>Elementos do conteúdo</p> <p>Princípios de diretrizes, padrões e guias (por exemplo as regras de ouro, usabilidade na web do Nielsen, guias de usabilidade e acessibilidade)</p> <p>Fundamentos para o projeto de Interfaces Web</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fundamentos de Web Design - Processo de desenvolvimento do sistema - Usabilidade e navegabilidade em Interfaces Web - Uso de guidelines em Webdesign - Dicas e Erros mais comuns em Web Design - Design da Interface
<p>9. Avaliação de Interface</p> <ul style="list-style-type: none"> - Visão geral - Conceito - Problemas de usabilidade - Avaliação - Técnicas de Avaliação: abordagem em relação a etapa do ciclo de vida (formativa versus somativa); abordagem em relação ao usuário (sem versus com usuário) - Comparações e classificações
<p>10. Acessibilidade</p> <p>Introdução, conceitos, diretrizes e checklist, avaliação automática sistemas</p>
<p>11. Tópicos de inovação e tendências</p> <p>Tópicos de Inovações e Tendências na área de IHC, tais como:</p> <p>User experience</p> <p>Sistemas adaptativos, Modelo do Usuário e Adaptabilidade/personalização</p> <p>Sistemas cientes/sensíveis ao contexto (context-aware systems)</p> <p>Sistemas/interfaces móveis e/ou ubíquos, Responsive webdesign</p> <p>Sistemas colaborativos</p> <p>interação humano-robô</p> <p>Questões culturais, Dimensões culturais - internacionalização e localização de interfaces</p> <p>Sistemas de Recomendação</p> <p>Visualização da informação</p> <p>Engenharia baseada em cenários</p> <p>Web responsiva</p> <p>Funology, gamification, jogos</p> <p>Acessibilidade</p> <p>Realidade virtual e aumentada, 3D, Interação 3D</p> <p>Ambientes EAD e IHC</p> <p>Interação natural, tangível, vestíveis, modal e multitouch</p> <p>Web semântica e ontologia</p> <p>Emoção em IHC</p> <p>Experimentos -com métricas estatística em IHC</p> <p>Qualidade</p> <p>Novas tendências</p> <p>*Tópicos a serem escolhidos conforme tendências e projetos inovadores na área.</p>
<p>12. Prova da disciplina</p>
<p>13. Apresentação Trabalho em sala</p>
<p>14. Palestra</p> <p>Palestras Oportunas com profissionais da área</p>
<p>15. Desenvolvimento do trabalho</p> <p>Aplicação do Aluno</p>

Plano de ensino

- Aplicação prática para o aluno
- Utilização dos conceitos de IHC vistos em sala
- Desenvolvimento
- Avaliação do sistema proposto

16. Fechamento disciplina e divulgação notas e médias

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aulas expositivas da teoria, discussões do conteúdo, palestras oportunas e apresentação de trabalhos. Até 20% da carga horária será desenvolvida à distância.

Sistema de avaliação

1. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

Do desempenho do aluno:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) avaliações individuais (provas e testes) - P (30%)
- b) elaboração e apresentação de trabalhos (escritos e orais) - T (60%)
- c) exercícios práticos e participação ativa nas aulas e nos trabalhos- uma nota que reflete o nível e a qualidade da participação do aluno durante os encontros, de forma a ajudar a manter a disciplina, envolvimento e motivação da turma sobre os temas em quantidade e objetividade adequada de forma a facilitar alcançar os objetivos do curso. - E (10%)

Do desempenho da disciplina e do professor:

A coordenação do curso fará a avaliação durante o semestre.

Das regras para revisão das avaliações:

Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento ao aluno, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; PREECE, Jennifer. Design de interação: além da interação humano-computador, Bookman, 3ª. edição, 2013.
PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação: além da interação homem-computador, Bookman, 2005.
BARBOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador. Editora Campus-Elsevier, 2010.
ROCHA, Heloísa V. da; BARANAUSKAS, Maria C. C. Design e Avaliação de interfaces humano-computador, NIED/UNICAMP, 2003.
NIELSEN, Jakob. Usability Engineering, Academic Press, 1993.
CYBIS, Walter Otto; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações, 2. ed. rev. e ampl. São Paulo:Novatec, 2010.
CYBIS, W; Betiol, A.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações, Novatec, 2007.
NIELSEN, J. Projetando websites, Campus, 2000.

Bibliografia complementar

1. SHNEIDERMAN, Ben; PLAISANT, Catherine. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 5th edition. Addison-Wesley, 2009.

DIX, Alan; FINLAY, Janet; ABOWD, Gregory; BEALE, Russell. Human-Computer Interaction. 3rd Edition. Prentice Hall, 2004.

RUBIN, Jeffrey. Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests. New York: Wiley, 1994.

LYNCH, Patrick J; HORTON, Sarah. Web Style Guide, Yale University. Disponível em: <http://www.webstyleguide.com>

NIELSEN, Jakob; Loranger, Hoa. Prioritizing Web Usability, New Riders, 2006.

HORTON, Sarah. Access by Design: A Guide to Universal Usability for Web Designers, Voices, 2006.

BOWMAN, D.; KRUIJFF, E.; LAVIOLA, J. J. Jr; POUPYREV, I. 3D User Interfaces: Theory and Practice, Addison-Wesley, 2004.

PREECE, J., ROGERS, Y., SHARP, H., BENYON, D., Holland, S. & CAREY, T. Human-Computer Interaction. Wokingham, UK: Addison-Wesley 2002.

Plano de ensino

BARNUM, Carol M. Usability testing essentials: ready, set-- test. Amsterdam: Morgan Kaufmann Publishers, c2011. 382 p. (Human-Computer Interaction / Web Design.). ISBN 9780123750921 (broch.).

DUMAS, Joseph S.; LORING, Beth A. Moderating usability tests: principles and practice for interacting. Amsterdam: Elsevier, 2008. 185 p. ISBN 978-0-12-373933-9 (broch)

CAIRNS, Paul; COX, Anna L. (Ed.). Research methods for human-computer interaction. New York, NY: Cambridge University Press, 2008. 242 p. ISBN 9780521690317 (broch.).

LAZAR, Jonathan; FENG, Jinjuan Heidi; HOCHHEISER, Harry. Research methods in human-computer interaction. United Kingdom: Wiley, 24 cm. 426 p. ISBN 9780470723371 (broch.).

SHNEIDERMAN, Ben; PLAISANT, Catherine. Designing the user interface: strategies for effective human-computer interaction. 5th ed. New York, NY: Addison Wesley, c2010. 606 p. (Software engineering / User interface.). ISBN 9780321537355 (enc.).

MAYHEW, Deborah J. The Usability engineering lifecycle: a practitioner's handbook for user interface design. Califórnia: Morgan Kaufmann, c1999. 542 p. (The Morgan Kaufmann series in interactive technologies.). ISBN 9781558605619 (broch.).

RUBIN, Jeffrey; CHISNELL, Dana. Handbook of usability testing: how to plan, design, and conduct effective tests. 2. ed. Indianapolis, IN: Wiley, c2008. 348 p. ISBN 9780470185483 (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 06U

Disciplina: MFO0001 - MÉTODOS FORMAIS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2864983 - CINARA TEREZINHA MENEGAZZO

Ementa

1. Estudo de técnicas formais. Classificação de modelos formais. Concepção de sistemas: especificação, verificação e validação. Apresentação e aplicação de métodos e linguagens de especificação formal.

Objetivo geral

1. Compreender o que é desenvolvimento formal de software (motivação, ciclo de desenvolvimento, verificação X validação, grau de formalismo, classificação de métodos baseados em modelos e orientados a propriedades). Conhecimento dos principais métodos formais e semi-formais empregados.

Objetivo específico

1. 1) Conceituar especificação formal
2) Estudar as categorias de especificações semi-formais
3) Estudar as categorias de especificações formais
4) Comparar os métodos formais existentes
5) Estudar os principais métodos formais utilizados atualmente

Conteúdo programático

1. 1. Apresentação Disciplina e Métodos de Avaliação
2. Visão Geral
1.1. Programação em Pequena e Larga escala
1.2. Ferramentas automatizadas
1.3. Arquitetura de ambientes de desenvolvimento de sistemas
1.4. Especificação e ciclo de vida de desenvolvimento de software
1.5. Reutilização de Especificações
2. 1. Especificações Semi-Formais
1.1 Categorias de linguagens semi-formais
1.2 Avaliação de métodos semi-formais
1.3 Ferramentas automatizadas
3. 2. Especificação Algébrica
2.1 Linguagem
2.2 Processo de Construção
2.3 Dificuldades de uso das especificações algébricas
4. 3. Especificação Baseada em Modelos
3.1 Contextualização
3.2 Linguagens de especificação
3.3 Exemplos
5. 4. Especificação de Sistemas Concorrentes Usando o Modelo Operacional
4.1 Sintaxe
4.2 Semântica Operacional
6. 5. Estudo de Métodos Formais de Especificação
5.1 Especificação de programas (Operacional, Modelo Abstrato, etc.)
5.2 Especificação de Sistemas (VDM, FDM, LOTTOS, etc.)
5.3 Sistemas com Concorrência (Estelle, Z, etc.)

Metodologia

1. Aulas expositivas. Aula dialogada. Leitura de textos referentes aos temas abordados para discussão, estudos dirigidos e seminários. Trabalhos individuais e em grupo.
O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA No 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no

Plano de ensino

DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Provas escritas: P1 e P2;
Listas de Exercícios;
Apresentação de trabalhos (individuais ou em grupos);
Participação efetiva nas aulas (presença, pontualidade, atenção e principalmente contribuição significativa nos estudos realizados).

 $MS = 0.3P1 + 0.3P2 + 0.3TF + 0.1LE$

Bibliografia básica

1. MENDES, Sueli. Métodos para Especificação de Sistemas. Editora Edgard Blücher Ltda. 1989.
TURNER, Keneth. Formal Description Techniques. North Holland. 1989.

Bibliografia complementar

1. WOODCOCK, J. & LOOMES, M. Software Engineering Mathematics. Pitman, 1988.
PETERSON, J.L. Petri Net Theory and The Modelling of Systems. Prentice-Hall International, 1981.
BJORNER, D. & JONES, C.B. Formal Specification and Software Development. Prentice Hall International, Englewood Cliffs, NJ, 1982.
MOURA, A.V. Especificações em Z - Uma Introdução. Editora UNICAMP, ISBN 85-268-0575-4, 2002.
BAKKER, Dik. Formal and computational aspects of functional grammar and language typology, 1994.
MILNE, George J. Formal specification and verification of digital systems, 1994.
SHEPPARD, Deri. An introduction to formal specification with Z and VDM, 1995.
FLOYD, Robert W. The language of machines: an introduction to computability and formal language, 1994.
SUDKAMP, Thomas A. Languages and machines: an introduction to the theory of computer science, 1988.
KAIN, Richard Y. Automata theory : machines and languages, 1972.
Artigos científicos internacionais indexados.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-07U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 07U

Disciplina: PIM0001 - PROCESSAMENTO DE IMAGENS

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3321045 - GILMARIO BARBOSA DOS SANTOS

Ementa

1. Fundamentos. Operações globais e de vizinhança. Transformadas. Teorema da convolução. Realce. Restauração. Segmentação. Morfologia. Reconhecimento. Compressão. Aplicações.

Objetivo geral

1. Apresentar os principais conceitos envolvidos na aquisição, processamento e análise de imagens digitais. Introduzir os conceitos fundamentais das técnicas de processamento e codificação de imagem. Preparar os alunos para o uso de desenvolvimento de sistemas de processamento e análise de imagens.

Objetivo específico

1. - Compreender os principais métodos de forma esquemática (em alto nível) e matemática para imagens digitais binárias e em níveis de cinza.
- Implementar as técnicas mais simples e protótipos completos de aplicações em uma determinada área da ciência, selecionando informações importantes registradas em imagens digitais de forma semiautomática ou totalmente independente de interferência humana.
- Analisar diversos problemas de visão computacional e propor soluções aparentemente complexas em tempo mínimo, usando as ferramentas apresentadas.
- Capacitar os alunos com embasamento teórico para trabalhos de pesquisa na área de processamento de imagens (grupo LAPIS).

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina:
- Contexto na grade do BCC
- Metodologia e avaliação
- Ambientes de programação a serem utilizados
- Bibliografia
2. Introdução ao Python: bibliotecas de PIM
3. Introdução ao conteúdo:
- Histórico
- Aplicações
- Percepção Visual e Formação de Imagens
- Amostragem e Quantização
4. Introdução ao conteúdo:
- Histórico
- Aplicações
- Percepção Visual e Formação de Imagens
- Amostragem e Quantização
5. Fundamentos de imagens digitais:
- Conceitos relacionados com imagem digital
- Fundamentos matemáticos
- Relacionamentos básicos entre pixels
-- Vizinhança
-- Conectividade
-- Adjacência
-- Caminho
-- Medidas de Distância
-- Componentes Conexos
6. Realce
- Transformações do Histograma
- Filtragem no Domínio Espaço
-- Convolução
-- Supressão de Ruído
-- Realce de Detalhes
- Filtragem no Domínio Frequência
-- Filtros Passa-Baixas

Plano de ensino

-- Filtro Passa-Altas
7. Restauração: - Técnicas de Restauração e Degradação -- Filtro de Wiener -- Interpolação de Níveis de Cinza
8. Segmentação: -- Detecção de Descontinuidades -- Detecção de Bordas -- Limiarização --- Global --- Local - Segmentação Orientada a Regiões
9. Representação e Descrição: - Esquemas de Representação -- Código da Cadeia -- Aproximações Poligonais -- Assinaturas -- Esqueletização - Descritores -- Descritores de Fronteira -- Descritores de Fourier -- Descritores Regionais
10. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
11. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
12. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
13. Prova1
14. Prova2
15. Prova3
16. Exercícios
17. Orientação de trabalhos práticos
18. Avaliação de trabalhos práticos
19. Especificação de trabalhos práticos
20. Seminários
21. Resultados finais
22. Revisão para exame
23. Estudo de artigo técnico
24. Outra atividade, especificada no complemento

Metodologia

1. Aulas expositivas acompanhadas de trabalhos práticos relacionados aos conteúdos apresentados em sala e de um projeto final. Aulas em laboratório também são desenvolvidas objetivando a implementação de algumas técnicas de processamento de imagens. Ao final da disciplina, os discentes terão estudado e implementado um subconjunto razoável de procedimentos fundamentais em Processamento de Imagens.

Vinte por cento da carga horária da disciplina poderá ser desenvolvido com auxílio do sistema Moodle (moodle2.joinville.udesc.br).

Plano de ensino

Sistema de avaliação

- O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
 - realização de avaliações: apresentação de trabalhos individuais ou em grupo; avaliações individuais (provas).
 - a média semestral é calculada de acordo com a equação abaixo, onde PR corresponde à soma das notas de pelo menos duas provas (avaliações individuais escritas) e MT corresponde à média dos trabalhos (avaliações em grupo), os quais poderão ser ponderados de acordo com o grau de dificuldade dos mesmos).
Não está descartada a atribuição de nota (extra) como reconhecimento à participação destacada e de qualidade do(a) aluno(a) durante as atividades do curso:
$$MS = 0,6 * PR + 0,4 * MT$$
 - não é permitido o uso de aparelhos de comunicação (celulares e similares) durante as aulas.

Bibliografia básica

- Bibliografia Básica:
GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Processamento de Imagens Digitais. São Paulo, Edgard Blücher, 2000. ISBN 8521202644.
PEDRINI, Hélio; SCHWARTZ, William R. Análise de Imagens Digitais - Princípios, Algoritmos e Aplicações. São Paulo, Thomson, 2008. ISBN 9788522105953.
O'ORMAN, Lawrence; SAMMON, Michael J.; SEUL, Michael. Practical Algorithms for Image Analysis: Description, Examples, Programs, and Projects. 2nd ed. New York: Cambridge University Press, 2009. ISBN 9780521884112.

Bibliografia complementar

- Bibliografia Complementar:
BAXES, Gregory A. Digital Image Processing: Principles and Applications. 1st ed. John Wiley & Sons, 1994. ISBN 0471009490.
BOVIK, A. C. (editor). Handbook of Image and Video Processing. 1st ed. Academic Press, 2000. ISBN 0121197905.
DOUGHERTY, E. R.; LOTUFO, R. A. Hands-on Morphological Image Processing, SPIE Press, 2003. ISBN 081944720X.
GOMES, Jonas; VELHO, Luiz. Computação Gráfica: Imagem. 2a ed. IMPA/SBM, 2002. ISBN 8524400889.
GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Processamento Digital de Imagens. 3ª ed. Pearson, 2010. ISBN 9788576054016.
GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Digital Image Processing. 3rd ed. Prentice Hall, 2007. ISBN 013168728X.
KIUSALAAS, Jaan. Numerical Methods in Engineering with Python. Cambridge University Press, 2005. ISBN 0521852870.
JÄHNE, B. Digital Image Processing. 5th ed. Springer, 2002. ISBN: 3540677542.
JAIN, Anil K. Fundamentals of Digital Image Processing. Prentice-Hall, Englewood Cliffs, US. Ed ed. 1988. ISBN 0133361659.
PARKER, J. R. Algorithms for Image Processing and Computer Vision. Bk&CD-Rom ed. John Wiley & Sons, 1996. ISBN 0471140562.
PRATT, W. K. Digital Image Processing: PIKS Inside. 3rd ed. John Wiley & Sons, 2001. ISBN: 0471374075.
RUSS, John C. The Image Processing Handbook, 5th ed. CRC, 2006. ISBN 0849372542.
Bibliografia Eletrônica:
BANON, G. J. F.; BARRERA, J. Bases da Morfologia Matemática para Análise de Imagens. 2a ed. 1998.
<http://www.vision.ime.usp.br/~jb/books/conteudo.pdf>
FALCÃO, A. Fundamentos de Processamento de Imagem Digital.
<http://www.dcc.unicamp.br/~cpg/materialdidatico/mo815/9802/curso/curso.html>
FISHER, R. B. CVonline: The Evolving, Distributed, Non-Proprietary, On-Line Compendium of Computer Vision.
<http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/CVonline/>

Plano de ensino

JORDÁN, R.; LOTUFO, R. A. Digital Image Processing (DIP) with Khoros 2. Version 1.0.2, 1997.

<http://www.dca.fee.unicamp.br/dipcourse>

PRICE, K. Annotated Computer Vision Bibliography: Table of Contents. 2006.

<http://iris.usc.edu/VisionNotes/bibliography/contents.html>

LOTUFO, R. A.; MACHADO, R. C. pymorph Morphology Toolbox - Morphological image processing tools for Python. Version 0.8, 2003. <http://www.mmorph.com/pymorph>

SILVA, A. G.; LOTUFO, R. A. Image Processing Toolbox (ia636) with Python. Version 0.5, 2002.

<http://www.dca.fee.unicamp.br/ia636>

YOUNG, Ian T.; GERBRANDS, Jan J.; VAN VLIET, Lucas J. Fundamentals of Image Processing. Version 2.2, 1998. ISBN 9075691017.

<http://www.ph.tn.tudelft.nl/Courses/FIP/frames/fip.html> ; <http://www.ph.tn.tudelft.nl/DIPlib/docs/FIP.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação
Turma: CCI122-07U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 07U
Disciplina: TCC1003 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I
Período letivo: 2016/1
Carga horária: 36
Professor: 3321045 - GILMARIO BARBOSA DOS SANTOS

Ementa
1. Desenvolvimento de Planejamento da Pesquisa do trabalho de conclusão de curso; definição de tema, escopo, objetivos, metodologia e levantamento bibliográfico.

Objetivo geral
1. Desenvolvimento do TCC-I de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Objetivo específico
1. Desenvolvimento do TCC-I

Conteúdo programático
1. Apresentação das normas do TCC
2. Atendimento/Controle de dados
3. Atendimento/Controle de dados
4. Atendimento/Controle de dados
5. Atendimento/Controle de dados
6. Atendimento/Controle de dados
7. Atendimento/Controle de dados
8. Atendimento/Controle de dados
9. Atendimento/Controle de dados
10. Atendimento/Controle de dados
11. Atendimento/Controle de dados
12. Atendimento/Controle de dados
13. Atendimento/Controle de dados
14. Atendimento/Controle de dados
15. Atendimento/Controle de dados
16. Atendimento/Controle de dados
17. Atendimento/Controle de dados
18. Atendimento/Controle de dados
19. Atendimento/Controle de dados
20. Atendimento/Controle de dados

Plano de ensino

<i>Metodologia</i>
1. A metodologia de desenvolvimento é determinada pelo orientador do TCC.
<i>Sistema de avaliação</i>
1. Nota baseada na apresentação do TCC-I realizada pelo aluno diante de uma banca qualificada.
<i>Bibliografia básica</i>
1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.
<i>Bibliografia complementar</i>
1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: ETI0001 - ÉTICA EM INFORMÁTICA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 36

Professor: 30175596883 - IVO FERNANDO DA COSTA

3390624 - Susana Claudino Barbosa

Ementa

1. Fundamentos da ética; O profissional de computação; A abrangência da ética em computação; A importância do raciocínio na tomada de decisões éticas; Problemas e pontos a ponderar; Códigos de ética profissionais; Ética profissional; Ética e regulamentação da profissão; Códigos de ética profissionais na área de computação.

Objetivo geral

1. Apresentar aos alunos discussões acerca da ética levando-os a refletirem sobre as noções e princípios que fundamentam a vida moral e sobre a conduta profissional respeitando os princípios éticos em todas as esferas da vida em sociedade observando a diversidade cultural, as etnias, os direitos humanos e o cuidado com a natureza físico-biológica.

Objetivo específico

1. - Compreender fundamentos gerais de ética;
- Conhecer alguns aspectos teóricos de ética;
- Resgatar um breve histórico dos computadores e da internet;
- Perceber o computador como um agente humanitário;
- Refletir sobre o processo de tomada de decisão ética;
- Conhecer aspectos da psicologia e ética na computação;
- Reconhecer o campo da computação como uma profissão;
- Aplicar fundamentos éticos em atividades profissionais ligadas à profissão;
- Conhecer a regulamentação e códigos de ética na área de computação;
- Estabelecer a conexão entre ética, moral, direitos humanos, respeito às diversidades e o cuidado com a natureza físico-biológica e meio-ambiente.

Conteúdo programático

1. Apresentação
 - 5.1. Planejamento Semestral
 - 5.2. Cronograma Pedagógico
 - 5.3. Sistema de Avaliação.
2. Introdução à ética
 - 10.1. Ética na visão de Renato Janine Ribeiro
 - 10.2. Entrevista Peter Singer: Revista Veja e Folha de São Paulo
3. Introdução à ética
 - 11.1. Continuação: Entrevista Michael Sandel: o que o mercado não compra
 - 11.2.. Artigo Gustavo Ioschpe: Devo educar meus filhos para serem éticos
4. Filosofia Moral
 - 15.1 A busca do conhecimento do ser
 - 15.2. Moral e direito
 - 15.3 Consciência moral e liberdade
 - 15.4. Vídeo: Hanna Harendt
5. Filosofia Moral
 - 16.1. A moral na história
 - 16.2. Relativismo ético
 - 16.3. Vídeo: Miriam Leitão entrevista o procurador Deltan Dallagnol
6. Atividade Extraclasse1
 - 17.1. Texto COTRIM, Gilberto. Fundamentos da filosofia: Ética (730)
7. Atividade Extraclasse2
 - 18.1. Texto: BARGER, Robert N.: Uma breve história dos computadores e da internet
8. Ética
 - 20.1 Os antiéticos e os aéticos
 - 20.2. Integridade como princípio ético
 - 20.3. O cuidado com a ética para não paralisar a nossa consciência
 - 20.4. O poder que serve
 - 20.5. Vídeo: Mário Sergio Cortella

Plano de ensino

9. Debates coordenados 25.1. Aula destinada à preparação, organização e discussão de grupos para debates
10. Para quê ética 30.1. A ética e a moral 30.2. A quem se deve lealdade 30.3. Por que a ética nos negócios
11. As teorias éticas 35.1. A ética da convicção 35.2. A ética da responsabilidade 35.3. As tomadas de decisão sob o ponto de vista weberiano
12. Prova 1 40.1 Textos Renato Janine Ribeiro 40.2. Revista Veja: Entrevistas Peter Singer 40.3. Revista Veja: Entrevista Michael Sandel 40.4. Revista Veja: As virtudes de 2013, Nós, os desordeiros" ,Devo educar meus filhos para serem éticos?" 40.5. Texto Ética, Ética, Liderança e Gestão, Para que ética? e As teorias éticas
13. Prova2 41.1 Prova: - Apostila Ética - Uma breve história dos computadores e da internet - O computador como um agente humanitário - A possibilidade de uma teoria ética unificadora e cap.6: O processo de tomada de decisão ética
14. Prova3 42.1. Prova 3 : - Psicologia e ética na computação - O campo da computação como uma profissão - Questões de roubo e pirataria.
15. O que é ética? 45.1. Crise ética e crise da ética
16. Computadores e a internet 50.1. Os personagens da ética 50.2. Ética na computação
17. O computador como agente humanitário 55.1. A relação entre computadores e uma visão humanista do desenvolvimento humano.
18. Tentativa unificadora da ética 60.1. O argumento de James H. Moor 60.2. Ética absoluta e relativa
19. O processo de tomada de decisão ética 65.1. Etapas de tomada de decisão ética 65.2. O conflito cultural no caso da Net 65.3. Exmplos de solução de conflito cultural
20. Psicologia e ética na computação 70.1. os estágios de desenvolvimento moral 70.2. História de moralidade na visão Robert Newton Barger
21. O campo da computação como uma profissão 75.1. O conhecimento especializado 75.2. Uma história das profissões 75.3. A computação considerada uma profissão
22. Questões de roubo e pirataria 80.1. Pirataria de domínios 80.2. Identidades falsas 80.3. Compartilhamento de músicas 80.4. Venda online de trabalhos escolares
23. 85. Semana da Computação
24. Contexto histórico dos computadores e da internet Ética na computação sob olhar de Robert N. Barger
25. Apresentação de Cartazes sobre: -Textos Renato Janine Ribeiro - Gustavo Ioschopp"Devo educar meus filhos para serem éticos?"
26. Continuação: Apresentação de Cartazes Sobre: - João Ubaldo Ribeiro Nós, os desordeiros"

Plano de ensino

- Peter Singer "A ética do dia-a-dia e 'Por uma vida menos ordinária"
- Michael Sandel: "Nem tudo se compra"

Metodologia

1. Aulas expositivas dialogadas, leituras e análises de textos e livros, apresentações e debates de fitas de vídeo, atividades individuais e de grupos, apresentação de trabalhos e cases, Estudo Dirigido.
OBS: Em virtude da dinamicidade e originalidade dos fenômenos que se produzem nas interações do aluno com a literatura, com filmes, com o professor, com os colegas em sala, com os contextos e pessoas de suas relações, são previstas as adequações que se fizerem necessárias no conteúdo programático.

Sistema de avaliação

1. Trabalhos em grupos, trabalhos individuais, participação em aula, provas e apresentações de trabalhos. Critérios para a avaliação a serem utilizados:
 - Assiduidade e pontualidade;
 - participação em sala de aula e nos trabalhos de grupos;
 - discussão das leituras feitas;
 - produção escrita.Os alunos serão avaliados mediante a atribuição de notas individuais oriundas de: Apresentações de Seminários, Atividades extraclasse, Prova Escrita. A avaliação bem como a média semestral será comentada detalhadamente em sala de aula a partir do cronograma da disciplina. As atividades extraclasse de ensino à distância já determinadas no cronograma das aulas serão disponibilizadas na página da professora.
Média do Semestre:
[(P1+P2+P3) (45%)] + [(Atividade Extraclasse) (10%)] + [(Debates Coordenados) (45%)]
Dia 29/06 - Exame final sobre conteúdo de todo o semestre, conforme previsão do calendário acadêmico.

Bibliografia básica

1. BOWYER, K. W. Ethics and Computing: living responsibly in a computerized world. IEEE Computer Society Press 1996.
EDGAR, S.L. Morality and Machines: Perspectives on Computer Ethics. Sudbury, Massachussets: Jones and Bartlett, 1996.
FORESTER, T. e MORRISON, P. Computer Ethics. The MIT Press, 1993.
MASIERO, P.C. Ética para Profissionais da Computação. EDUSP, 2000.

Bibliografia complementar

1. ARANHA, Maria Lúcia de Arruda & MARTINS, Maria Helena Pires. Filosofando: introdução à filosofia. 2.ed. São Paulo: Moderna, 1993.
ARISTÓTELES. Ética a Nicômaco: texto integral. Trad. Pietro Nassetti. São Paulo: Martin Claret, 2002.
ASSMANN, Selvino José. Filosofia e Ética. Florianópolis: Departamento de Ciências da Administração, UFSC; [Brasília]: Capes:Uab, 2009. BAZZO, W. A. Ciência, Tecnologia e Sociedade e o Contexto da Educação Tecnológica. Florianópolis: Editora da UFSC, 1998.
ASSMANN, Selvino José. [Apostila Ética: Unidade 2], Florianópolis: UFSC, s.d.
BARGER, Robert N. Ética na computação: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011.
CHAUÍ, Marilena. Convite à filosofia. 6.ed. São Paulo: Ática, 1997.
CORTELLA, Mário Sérgio. Qual É a Tua Obra? Inquietações Propositivas Sobre Ética, Liderança e Gestão. 19.ed. Petrópolis: Vozes, 2012.
COTRIM, Gilberto. Fundamentos da filosofia. 15.ed. São Paulo: Saraiva, 2000.
DUROZOI, Gerard & ROUSSEL, André. Dicionário de filosofia. 3.ed. São Paulo: Papyrus, 1999.
MASIERO, Paulo César. Ética em computação. São Paulo: EDUSP, 2000.
RIBEIRO, Renato Janine. Códigos de ética. Disponível em: <http://www.renatojanine.pro.br/Etica/colunaaol.html>
ROBINSON, Dave & GARRATT, Chris. Entendendo ética: um guia ilustrado. São Paulo: LeYa, 2013.
SROUR, Robert Henry. Ética empresarial: posturas responsáveis nos negócios, na política e nas relações pessoais. Rio de

Plano de ensino

Janeiro: Campus, 2000.

SROUR, Robert Henry. Ética empresarial. 4.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.

SROUR, Robert Henry. Casos de ética empresarial: chaves para entender e decidir. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

ROBINSON, Dave & GARRATT, Chris. Entendendo ética: um guia ilustrado. São Paulo: LeYa, 2013.

TUGENDHAT, Ernst. Lições sobre ética. 4.ed. Petrópolis: Vozes, 2001.

VAZQUEZ, Adolfo Sánchez. Ética. Trad. João Dell Anna. 23.ed., Rio de Janeiro: Civilização Brasileira, 2002.

PERIÓDICOS : Revista Exame, Revista Veja, Revista ISTO É, Jornal Folha de São Paulo, Jornal A Notícia, Textos variados, Artigos Científicos e Internet.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OCEV001 - COMPUTAÇÃO EVOLUCIONÁRIA

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3605655 - RAFAEL STUBS PARPINELLI

Ementa

1. Introdução à Computação Evolucionária (CE): comparação de paradigmas, histórico e métodos de otimização. Fundamentos teóricos e tópicos avançados de Algoritmos Genéticos. Estudo de aplicações de Algoritmos Genéticos. Tópicos avançados em Computação Evolucionária: Otimização por Colônias de Formigas (Ant Colony Optimization) e Otimização por Enxame de Partículas (Particle Swarm Optimization).

Objetivo geral

1. Fornecer ao aluno um conhecimento teórico e operacional, das técnicas de computação evolucionária mais comuns. Espera-se que, após a disciplina, o aluno esteja capacitado para a leitura e entendimento de aplicações relacionadas à computação evolucionária e que seja, ele mesmo, capaz de fazer aplicações das técnicas aprendidas. As aplicações apresentadas terão como objetivo ilustrar as técnicas, conceitos e aspectos importantes para a prática.

Objetivo específico

1. SITUAR a Computação Evolucionária dentro do universo da Computação Natural;

CONCEITUAR Computação Evolucionária e seus principais paradigmas;

APRESENTAR as equivalências e diferenças entre os paradigmas apresentados;

MODELAR problemas de otimização para APLICAR as heurísticas citadas.

Conteúdo programático

1. Introdução e Conceitos Básicos:
 - . Computação Evolucionária dentro da Computação Natural;
 - . Ciclo básico de um Algoritmo Evolucionário;
 - . Vantagens e desvantagens da CE.
2. Princípios de Otimização:
 - . Tipos de problemas;
 - . Métodos de solução de problemas;
 - . Quando usar CE para otimização;
 - . Diferenças entre Algoritmos Genéticos (AG); e outros métodos de otimização;
 - . Características de problemas 'difíceis'.
3. Fundamentos Teóricos:
 - . Terminologia;
 - . AG canônico;
 - . Definição formal;
 - . Critérios de término;
 - . Genótipo x Fenótipo;
 - . Princípios de codificação de problemas;
 - . Função objetivo e função de fitness;
 - . Tratamento de restrições e aplicação de penalidades;
 - . Métodos de seleção
 - . Operadores genéticos: recombinação, mutação e inversão;
 - . Operadores especiais para problemas combinatoriais;
 - . Critérios de convergência;
 - . Exploração do espaço de busca e diversidade genética;
 - . Diversidade genética e pressão seletiva;
 - . Convergência prematura e chegada lenta;
 - . Escalonamento de fitness;
 - . Definições: Elitismo, Generation Gap, Epistasia, problemas enganadores, nichos e espécies, fator de crowding.
4. . Programação Genética:
 - . Fundamentos teóricos;
 - . Estudo de aplicações.
5. . Tópicos avançados em Computação Evolucionária.

Plano de ensino

Metodologia

1. Aulas expositivas dialogadas, com resolução exercícios e apresentação de trabalhos. Até 20% da carga horária poderá ser desenvolvida à distância.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) participação ativa nas aulas e na solução dos exercícios práticos em sala de aula e em laboratório.
- b) elaboração e apresentação de trabalho prático de laboratório.
- c) avaliações individuais (provas)
- d) avaliações individuais (seminários)

A nota final será composta com o seguinte critério:

$PROVA1 \times 0,30 + PROVA2 \times 0,30 + TRABALHOS \times 0,25 + SEMINÁRIO \times 0,15$

Bibliografia básica

1. Goldberg, D.E., Genetic Algorithms in Search, Optimization and Machine Learning. Reading: Addison-Wesley, 1989.
2. Mitchell, M., An Introduction to Genetic Algorithms. Cambridge: MIT Press, 1996.
3. Koza, J.R., Genetic Programming: on the programming of computers by means of natural selection. Cambridge: MIT Press, 1992.

Bibliografia complementar

1. Bonabeau, E., Dorigo, M., Theraulaz, G., Swarm Intelligence: From Natural to Artificial Systems. Santa Fe Institute Studies on the Sciences of Complexity, Oxford University Press, 1999.
2. Kennedy, J., Eberhart, R. C., Swarm Intelligence. San Francisco, Morgan Kaufmann Publishers, 2001.
3. Outros artigos científicos.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: ODAW001 - DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES NA WEB

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3629953 - DEBORA CABRAL NAZARIO

Ementa

1. Desenvolvimento de aplicações orientado às necessidades do usuário. Estudo e utilização de tecnologias para Web: XML, XSL, XHTML, CSS, JavaScript, Java para Web (Servlets, JSP), PHP.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno no conhecimento das tecnologias e desenvolvimento de uma aplicação/ambiente protótipo para Web.

Objetivo específico

1. - Conceituar os elementos básicos do ambiente web;
- Conhecer tecnologias para desenvolvimento na Web;
- Discutir os aspectos de design/usabilidade de um Web Site;
- Discutir aspectos de segurança em aplicações na web;
- Desenvolver um ambiente/aplicação web protótipo.

Conteúdo programático

1. 1. Introdução: Conceitos básicos relacionados com a Internet.
2. 2. Estudo de tecnologias para Web: HTML, XML, XSL, XHTML, CSS, JavaScript, JSP, ASP, PHP.
3. 3. Programação para Internet (estático)
Criação de sites com HTML
Criação de formulários
Scripts para validação de campos (Javascript)
Folhas de estilo (CSS)
4. 4. Programação para Internet (dinâmico)
Como publicar seu site na Internet.
Desenvolvendo sites dinâmicos
Acesso a banco de dados
Seções e cookies
5. 5. Metodologia de Projeto para Web, aspectos de acessibilidade, usabilidade, Design Web.
6. 6. Segurança na Web
7. 7. Desenvolvimento de uma aplicação para Web.
Elaboração de um projeto
Desenvolvimento do protótipo

Metodologia

1. Aulas expositivas, trabalhos em grupo, atividades práticas em laboratório, provas.
O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Estudo de casos;
Exercícios em Laboratório;
Provas;
Apresentação de trabalhos, individuais ou em grupos;
Projeto e implementação de um WebSite;
Participação efetiva nas aulas.

Média Semestral = $0,1 \cdot E + 0,2 \cdot P1 + 0,2 \cdot P2 + 0,2 \cdot T1 + 0,3 \cdot T2$, onde:

P1 = Prova 1

P2 = Prova 2

T1 = Trabalho 1: escrito + apresentação

T2 = Trabalho 2: projeto + aplicação

Plano de ensino

E = Exercícios resolvidos em sala de aula ou laboratório. Só poderão entregar os alunos presentes em aula, sem direito à recuperação da nota.
A data não será marcada com antecedência.

Bibliografia básica

1. DEITEL, H.M.; Deitel, P.J.; Nieto, T.R. Internet & World Wide Web Como Programar, 2a Edição. Porto Alegre: Bookman, 2003.
ANSELMO, Fernando. PHP 4 e MySQL: maior, melhor e totalmente sem cortes. Florianópolis: Visual Books, 2002.
MARCON, Antonio Marcos; NEVES, Denise. Aplicações e banco de dados para internet. 2.ed. São Paulo: Livros Erica, 2000.

Bibliografia complementar

1. GOODMAN, Danny. JavaScript: a bíblia. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.
CARVALHO, A. Desenvolvendo Sites Profissionais com HTML 4.0 & CSS 2, Editora Book Express.
Budi Kurniawan. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2002.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OGRC001 - GERÊNCIA DE REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3529550 - ADRIANO FIORESE

Ementa

1. Necessidades de Gerenciamento em redes de computadores; Estruturas de gerenciamento OSI e INTERNET; Gerenciamento OSI Protocolos e Serviços de gerenciamento OSI; Protocolo SNMP; Análise de produtos de gerenciamento.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os conceitos de gestão de redes de computadores, bem como as estratégias envolvidas e conceitos envolvidos no desenvolvimento de tais sistemas.

Objetivo específico

1. -Compreender os modelos mais utilizados de gestão de redes;
-Compreender os protocolos de gestão de redes mais utilizados;
-Desenvolver protótipos de soluções utilizando conceitos de gerência de redes de computadores;

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
2. Introdução da disciplina, importância, uso, etc
3. Necessidade de Gerenciamento
Modelo de Arquitetura
4. Áreas Funcionais de Gerenciamento de Redes
Gerenciamento de Falhas
Gerenciamento de Configuração
Gerenciamento de Contabilização
Gerenciamento de Desempenho
Gerenciamento de Segurança
5. Modelo de Gerenciamento OSI
6. Componentes do Modelo de Gerenciamento OSI
7. Introdução ao SNMP
8. Estrutura de Informação de Gerenciamento (SMI)
9. Management Information Base (MIB)
MIB I
MIB II
Criação de MIBs
MIBs Privadas
10. Operações Suportadas pelo SNMP
GET
GETNEXT
GETBULK
SET
11. Remote Monitoring (RMON)
12. API SNMP
API SNMP
Aplicações
13. SNMP v3
SNMP v3
14. Ferramentas de Gerência de Redes
Ferramentas de Gerência de Redes
MIB Browser

Plano de ensino

15. Atividades Práticas
16. Revisão do conteúdo já apresentado
17. Orientação de Trabalho em Gerência de Redes
18. Seminário em Gerencia de Redes de Computadores
19. Participação em Reunião de Conselho (CONSAD, CONSUNI, CONSEPE, CONCENTRO)
20. Avaliação Prova Trabalho Seminário

Metodologia

1. Aulas Expositivo-Dialogadas; Uso de Laboratório; Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Desenvolvimento de exercícios e atividades extras na modalidade à distância através do ambiente de auxílio à aprendizagem a distância - Moodle, conforme resoluções na área.

Sistema de avaliação

1. Participação em Classe;
Provas (1 prova prevista individual e s/ consulta);
Trabalhos em grupos de 2 ou mais alunos, com o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos;
Artigo individual ou em grupo sobre tema a ser proposto envolvendo gerência de redes de computadores;

$$\text{Nota Final} = \text{Pr1} * 0.1 + \text{TC} * 0.40 + \text{TF} * 0.50$$

Pr1 - Prova 1

TC - Trabalhos complementares (Exercícios, Trabalhos, entre outros)

TF - Trabalho Final da Disciplina

Bibliografia básica

1. TANENBAUM, Andrew. Redes de Computadores. 3a. Edição. Editora Campus, Ltda. 1997. 923 p.

SOARES, L.F.G. et al. Redes de Computadores - Das LANs, MANs e WANs as redes ATM. Editora Campus. 1995. 576 p.

KUROSE, J. & ROSS, K. Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet. Addison-Wesley, 2000. Disponível em <http://www.seas.upenn.edu/~ross/book/Contents.htm>

COMER, Douglas E. Interligação em Redes TCP/IP. Vol. 1. 3a. Edição. Editora Campus, Ltda. 1998. 354 p.

STALLINGS, William. ISDN and BroadBand ISDN with Frame Relay and ATM. Prentice Hall, 1995.

COULOURIS, G., DOLLIMORE, J., KINDBERG, T. Distributed Systems: Concepts and Design. 3a. Edição, London . UK. Editora Addison . Wesley e Pearson Education, 2001. ISBN:0201-61918-0

Bibliografia complementar

1. SCHMIDT, Kevin J.; MAURA, Douglas. SNMP Essencial. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

STALLINGS, William. SNMP, SNMPv2, SNMPv3, RMON 1 and 2. Toronto: Addison-Wesley, Pearson Education, 1999.

LEINWAND, Allan; FANG, Karen. NETWORK MANAGEMENT - A Practical Perspective. Addison Wesley, 1996.

PERKINS, Dave. Understanding SNMP MIBs. livro eletrônico disponível em <http://sistemac.carnet.hr/~ddelija/lite/papers/per9301.pdf>

DING, JIANGUO. Advances in Network Management. CRC Press, 2010.

CLEMM, ALEXANDER. Network Management Fundamentals. Cisco Press, 2007.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OIRC001 - INTERCONEXÃO DE REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 2933900 - JANINE KNISS

Ementa

1. Estudo de serviços e protocolos necessários a implementação da infra-estrutura de redes de comunicação de dados. Apresentação de protocolos de roteamento, técnicas de switching e redes sem fio.

Objetivo geral

1. Desenvolver no aluno a capacidade de projetar e implementar uma infra-estrutura de redes de comunicação de dados.

Objetivo específico

1. Discutir as principais características dos protocolos de roteamento;
 - Identificar e implementar/simular diferentes protocolos da camada de enlace de dados;
 - Conceituar a problemática do escalonamento de endereços;
 - Desenvolver projeto de redes de computadores utilizando sumarização de rotas;
 - Apresentar as principais redes sem fios.

Conteúdo programático

1. 1. Introdução: Revisão dos conceitos básicos
 - 1.1. Modelo OSI;
 - 1.2. Modelo TCP/IP.
2. 2. Introdução: Conceitos básicos
 - 2.1. Comunicação fim-a-fim;
 - 2.2. Funcionamento de um roteador;
 - 2.3. Internetworking - roteamento e protocolos de roteamento;
 - 2.4. Internetworking - conectividade e roteamento estático.
3. 3. Protocolos de roteamento dinâmico
 - 3.1. Conceito de vetor distância;
 - 3.2. Conceito de estado do link.
4. 4. Links WAN e switching
 - 4.1. Conexão ponto-a-ponto;
 - 4.2. Protocolos de encapsulamento;
 - 4.3. Switches: conceitos básicos e configurações;
 - 4.4. Redes locais virtuais (VLANs);
 - 4.5. Projeto de redes.
5. 5. Tópicos avançados
 - 5.1. Tradução de endereços de rede;
 - 5.2. Controle de acesso (camada 3);
 - 5.3. VLSM;
 - 5.4. Sumarização de rotas.
6. 6. Redes sem fio.

Metodologia

1. Aulas expositivas, trabalhos em grupo, atividades práticas em laboratório.

Sistema de avaliação

1. Provas teóricas e práticas;
Resolução de exercícios, individuais e em grupos;
Participação efetiva nas aulas.

Bibliografia básica

Plano de ensino

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Computer Networking - A top-down approach featuring the Internet. 3th ed. Addison-Wesley Co., 2003.
TANENBAUM, Andrew S. Redes de Computadores. Rio de Janeiro. Editora Campus, 4ª. Edição, 2003.
SOARES, L. F. G. Redes de computadores: das LANS, MANS E WANS as redes ATM. Rio de Janeiro, Editora Campus, 2000. |
|---|

<i>Bibliografia complementar</i>
<ol style="list-style-type: none">1. STALLINGS, William WIRELESS COMMUNICATIONS & NETWORKS. Prentice Hall, 2004. Cisco Systems Inc. Fundamentals Of Wireless LANS. Cisco Press, 2003.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OLPR001 - LÓGICA APLICADA A PROGR. POR RESTRIÇÕES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3092798 - CLAUDIO CESAR DE SA

Ementa

1. Apresentar os conceitos da lógica formal e como esta operacionaliza uma máquina de inferência lógica, exemplificando via linguagens de programação em lógica, e como estas modelam e resolvem problemas combinatoriais.

Objetivo geral

1. Prover uma visão prática dos fundamentos da Programação por Restrições via o desenvolvimento e resoluções de problemas complexos. Tipicamente, estes problemas são do tipo NP.

Objetivo específico

1. Especificamente, após o curso o estudante deverá ser capaz de:
 - Aplicar as técnicas da lógica na modelagem para problemas combinatoriais usando o conceito de restrições, incluindo a seleção de variáveis, suas relações e critérios de otimização.
 - Como cláusulas lógicas apreentam-se como problemas de restrição.
 - Descrever e definir o conceito de propagação lógica de restrições, ramificações de árvores, e exploração de árvores de busca.
 - Ilustrar os conceitos de corretude lógica, consistência e integridade dos propagadores de restrições.
 - Explicar os algoritmos para a restrição do elementos lógicos, as restrições lineares, e as restrições de programação disjuntiva. Implementar um algoritmo de propagação simples.
 - Descrever o principal ponto forte e fracos de programação por restrições de programação e como restrição refere-se a outros métodos (busca local e programação inteira).

Adicionalmente o aprendizado da lógica formal propicia ao estudante:

 - Desenvolver a sua capacidade de abstração e formulação de problemas, modularizando soluções.
 - Aprimoramento da criatividade, no que se refere à arte de programar, com estabelecimento de propostas de soluções eficientes.
 - Contribuição à capacidade de resolução elegante e rápida de problemas reais no meio acadêmico ou profissional.

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
Apresentação da Disciplina
Ementa
Processo -- Critérios de Avaliação
Contexto da Disciplina no curso de CC
2. Outras Lógicas e a Resolução de Problemas
Uma visão das lógicas aplicadas a Inteligência Artificial: lógica temporal, modal, paraconsistente, circunscrição, fuzzy.
Problemas e Provas de Teoremas
Contexto das lógicas e provas automática de teoremas (mecânicas)
3. Provas Mecânicas de Teoremas
Provas Lógicas
Limites
Provas Mecânicas de Teoremas
Exemplo: Prolog como ferramenta para a Logica
4. O que é a PR?
Introdução Programação por Restrições
Contexto da Programação por Restrições na IA
A PR na Resolução de Problemas NP
5. Buscas como Resolucao de Problemas
Buscas como Resolucao de Problemas
Estruturando problemas ... avaliacao de estados
Estados
Espaço de Estados
Buscas em EE

Plano de ensino

6. Linguagens que utilizam buscas Buscas na Resolucao de Problemas Buscas sistematicas sobre os EE dos problemas Ex: Prolog
7. Introdução Programação por Restrições Contexto da Programação por Restrições na IA Taxonomia da Programação por Restrições Exemplos introdutorios
8. Ambiente ECLIPSE Suas opções via TK-Eclipse Suas bibliotecas Depurador gráfico Exemplos
9. Revisão de Prolog - 1a. Parte Elementos básicos do Prolog Exemplos Resultados
10. Revisão de Prolog - 2a. Parte Casamento de Padrões Recursão Exercícios
11. Análise da Busca Sistemática Como melhorar a a Busca Sistemática? Como realizar mudanças no mecanismo de retrocesso do Prolog Exemplos
12. Laboratório e experimentação Exercícios
13. Formalismos da Programação por Restrições Fundamentos Exemplos
14. Variaveis na PR Exemplos Clássicos da PR
15. Domínios da Variaveis Domínios - inteiros, reais, booleanos Influência de cada domínio na busca Exemplos
16. Técnicas de Consistência Restrições como consistência na busca Consistência de nós Consistência de arcos Consistência de caminhos Exemplos
17. Consistência de Arcos Consistência Binária das Restrições Consistência n-ária Propagação e redução sobre os domínios Algoritmos de Consistencias de Arcos
18. 1a Avaliacao Prova Escrita
19. 2a Avaliacao
20. Exame Final Prova Escrita
21. Exercicios Trabalhos individuais de listas de exercicios
22. Estudo Individual Video-aulas no site do professor
23. Metodologia da PR Metodologia da PR, Fluxo de Cálculo Identificando os Elementos A Modelagem Comentada
24. Influencia da escolha das variaveis na busca Exemplos

Plano de ensino

25. Influencia da escolha dos valores Influencia da escolha dos valores na busca Exemplos
26. Parametros do SEARCH Variacoes sobre os parametros do SEARCH Exemplos
27. Restricoes Globais Restricoes Globais Exemplos
28. Principios de Optimizacao Definir Optimizacao Exemplos
29. Optimizacao Discreta ou Combinatoria Branch-Bound Exemplos
30. Técnica Branch-Bound (BB) Definições do Branch-Bound (BB) Formulação do BB Avaliação do BB
31. Tendencias da PR Novos problemas com \"velhas\" ferramentas Hibridizando a PR Empurrando o muro dos NPs Aumentando o num de instancias par No
32. Resolução de Exercícios Experimentos Laboratório
33. Laboratório de Prática Discussão de exemplos
34. Metodologia da disciplina Conteúdos e a metodologia da disciplina O que e como será avaliada a disciplina
35. Ciclo da PR Restrições, propagação e busca Exemplos
36. Variáveis de Decisão Seus domínios Exemplos
37. Restrições Globais Restrições Globais: member, alldifferent, etc Exemplos
38. Solvers em CP Características dos Solvers Exemplos
39. Explicação das Listas de Exercícios Dúvidas dos alunos
40. Buscas em PR Generate and test Backtracking Exercícios Backtracking com Restricoes
41. Propagacao de Restricoes Propagacao de Restricoes X Buscas Reducao de Dominios Exemplos
42. Estrategias de Exploracao Estra—tégia—s de Look back Estra—tégia—s de Look ahead Exemplos
43. Sliding Constraints Exemplos Exercicios

Plano de ensino

44. Channeling Constraints Exemplos Exercícios
45. Listas de Exercícios Serão 8 listas ao longo do semestre As listas são compostas por 4 problemas a serem implementados
46. Quebrando Simetrias Simetria das respostas Exemplos Exercícios
47. Dúvidas dos Estudantes Resolução de problemas/exercícios
48. Acompanhamento das Listas de Exercícios Acompanhamento presencial e remoto
49. Variáveis Reifadas Exemplos
50. Variáveis de Decisão Exemplos
51. Prova de Reposição
52. Restrições Disjuntive e Cumulative
53. Linguagem MINIZINC
54. Variáveis de restrições: suas vantagens, diferenças e uso em modelos
55. Ciclo da Modelagem em Problemas Práticos

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Os estudantes serão avaliados com base no desempenho em avaliações escritas, exercícios de implementação e participação nas aulas e em eventos, conceituados de 0,0 a 10,0. Conforme regulamento da UDESC, o comparecimento às aulas deve ser de no mínimo 75%.
Ao longo do semestre, serão realizados:
2 avaliações escritas, P1, na metade do semestre, e P2, ao final do semestre.
Experimentações em laboratório e sala de aula
- O projeto final, Pf, mediante o seu manuscrito (em formato de artigo) e defesa: 40%
A média semestral geral, M, portanto, é dada pela seguinte fórmula:
$$M = 0,6[(P1 + \text{Exercícios} + P2) / 4] + 0,4Pf$$

onde:
P1: nota da primeira prova
P2: nota da segunda prova
Exercícios: nota da geral dos exercícios em sala de aula e laboratório
Listas: : nota da geral das listas de exercícios (não aplicável neste semestre)

Exame:
Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7,0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante.
Não há recuperação das provas P1 e P2 por não comparecimento, exceto nos casos previstos no regulamento da UDESC.

Bibliografia básica

1. - BRATKO, I. PROLOG, Programming for Artificial Intelligence, 2nd ed., AddisonWesley, Harlow, 1990.
- STERLING, L. and Shapiro, E. The Art of Prolog. Cambridge, MIT Press, 1986.
- VIDART, J. and Tasistro, A. Programación Lógica y Funcional. Curitiba, III EBAI, 1988.
- SHOHAM, Y. ARTIFICIAL INTELLIGENCE TECHNIQUES IN PROLOG. San Francisco, Morgan Kaufmann, 1994.

Bibliografia complementar

Plano de ensino

1. Slim Abdennadher and Thom Frühwirth. Essentials of Constraint Programming. Páginas: 151 Publisher: Springer-Verlag New York Inc. Maio 2003.
Mark Wallace. Survey: Practical Applications of Constraint Programming. Constraints Journal, 1995.
Thom Frühwirth and Slim Abdennadher. Essentials of Constraint Programming. Springer, 2003.
Bartak. Roman. Constraint Programming: In Pursuit of the Holy Grail. Proceedings of WDS99 (invited lecture), Prague, June, 1999.
Apt, K.R. From Logic Programming to Prolog. London, Prentice Hall, 1997.
Joxan Jaffar, M Maher. Constraint Logic Programming: A Survey. Journal of Logic Programming, 1994.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OMIC001 - MICROPROCESSADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 9672753 - LEANDRO ISRAEL PINTO

Ementa

1. Análise funcional e operacional de microprocessadores. Interligação de memórias. Programação assembly. Interfaces de comunicação. Circuitos periféricos.

Objetivo geral

1. Explorar a arquitetura de programação de microprocessadores e microcontroladores, com ênfase em conceitos tecnologicamente independentes.

Objetivo específico

1. Introduzir os principais conceitos de sistemas digitais;
Identificar as diferenças entre microprocessador e microcontrolador;
Explorar diferentes modelos de microcontroladores, seus diferentes recursos disponíveis e aplicações;
Explorar o conjunto de instruções de um microcontrolador;
Desenvolver aplicações utilizando o conjunto de instruções estudado;
Desenvolver aplicações utilizando compiladores de linguagens de alto nível;

Conteúdo programático

1. 1. Introdução aos Conceitos Básicos
1.1 Evolução dos Computadores
1.2 Sistemas Digitais
1.3 Microprocessador e Microcontrolador
1.4 Microcontroladores e Periféricos
2. 2. Programação Assembly
2.1 Conjunto de Instruções
2.2 O Montador Assembly e o Formato Intel HEX
2.3 Gravando o Programa no Microcontrolador
2.4 Acessando Periféricos em Assembly
3. 3. Programação em Linguagem C
3.1 Diferenças entre Compiladores
3.2 Passos da Compilação
3.3 Acessando Periféricos em Linguagem C

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com exercícios e aulas expositivas dialogadas. As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. Os trabalhos serão apresentados durante o transcorrer da disciplina.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Trabalhos práticos (30%+20%=50 %)
b) Exercícios (15 %)
c) Trabalho Final (35 %)

Do desempenho da disciplina e do professor:
Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação.

Bibliografia básica

1. SOUZA, David Jose de. Desbravando o PIC: ampliado e atualizado para PIC16F628A. 12. ed. São Paulo: Livros Erica, c2003. 268 p. ISBN 9788571948679

Plano de ensino

PEREIRA, Fábio. Microcontroladores PIC: programação em C. 7. ed. São Paulo: Érica, c2003. 358 p. ISBN 9788571949355 (broch.).

PEREIRA, Fabio. Microcontrolador PIC18 detalhado: hardware e software. São Paulo: Érica, 2010. 304 p. ISBN 9788536502717 (broch.).

Bibliografia complementar

1. PEREIRA, Fábio. Microcontroladores PIC: técnicas avançadas. 2. ed. São Paulo: Érica, 2002. 358 p. ISBN 8571947279 (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U

Disciplina: OSRC001 - SEGURANÇA EM REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2016/1

Carga horária: 72

Professor: 3375552 - CHARLES CHRISTIAN MIERS

Ementa

1. Estudo dos desafios referentes à segurança em ambientes computacionais. Estudo de soluções para segurança em software, sistema operacional e rede de computadores, assim como estudos dos mecanismos de proteção, políticas e cultura de segurança, ações necessárias frente a ataques. Auditoria de Sistemas. Aspectos especiais: vírus, fraudes, criptografia, acesso não autorizado.

Objetivo geral

1. Apresentar as noções fundamentais das principais metodologias de segurança da informação e do desenvolvimento de sistemas com maior confiabilidade, com abordagem teórica prática, visando ensinar para o aluno as fases de análise, projeto e implementação de sistemas de segurança, assim como a identificação e análise de ameaças e vulnerabilidades.

Objetivo específico

1. - Capacitar o aluno a entender o que é segurança da informação e sua composição;
- Diferenciar aspectos de Segurança da Informação técnicos e não técnicos;
- Caracterizar e utilizar os mecanismos e ferramentas básicos de segurança em redes de computadores;
- Compreender a aplicação e organização de segurança da informação em empresas e redes de computadores; e
- Conhecer e diferenciar as principais normas de segurança da informação.

Conteúdo programático

1. 0. Plano de ensino e método de avaliação
Explicação da organização e conteúdo da disciplina
Explicação do método de avaliação da disciplina
Explicação sobre os objetivos, organização e avaliação da AP1, AP2 e TE1
2. 1. Fundamentos
1.1 Introdução à segurança da informação
1.2 Riscos envolvendo informações
1.3 Principais ameaças e vulnerabilidades
3. 1. Fundamentos
Filme / documentário Takedown
Dinâmica sobre engenharia social
4. 2. Níveis de Segurança
2.1 Classificação da segurança
5. 2. Níveis de Segurança
2.2 Normas de segurança da informação
6. 3. Análise de Riscos
3.1 Método para análise de risco segundo a BS7799
7. 3. Análise de Riscos
3.2 Pré-análise de riscos
8. 4. Criptografia
4.1 Conceitos básicos e história
9. 4. Criptografia
4.2 Criptografia simétrica SDES / DES
10. 4. Criptografia
4.3 Criptografia simétrica SAES / AES
11. 4. Criptografia
4.4 Criptografia assimétrica RSA e curvas elípticas
12. 4. Criptografia
4.5 Resumos, assinatura digital e autenticação
13. 4. Criptografia
4.6 Infraestrutura de chaves públicas
14. 5. Segurança em redes de computadores
5.1 Firewalls e proxies

Plano de ensino

15. 5. Segurança em redes de computadores (firewall) 5.1 Firewall e VPN
16. 5. Segurança em redes de computadores (Cod Mal) 5.2 Sistemas contra códigos maliciosos
17. 5. Segurança em redes de computadores (IDS/IPS/HN) 5.3 IDS, IPS e Honeypots/Honeynets
18. 5. Segurança em redes de computadores (Wireless) 5.4 Segurança em redes sem fio
19. Apresentação dos temas TE1 Explicação das regras do TE1 Explicação dos temas disponíveis para o TE1 e processo de escolha Definição da data para os alunos informarem as equipes e escolha dos temas
20. Escolha TE1: Temas x Equipes Execução do processo de escolha do tema x equipes Orientações sobre elaboração do projeto do TE1 Explicação da organização da planilha de avaliação do TE1
21. Orientação de escrita do TE1 Orientação da escrita científica Definição de plágio e consequências Explicação do processo de revisão
22. Execução do TE1 em sala Acompanhamento do estado de evolução do TE1 em sala
23. Apresentação do Capítulo TE1 Apresentação do capítulo de fundamentação do TE1
24. Apresentação Final do TE1 Apresentação das equipes do trabalho final (TE1)
25. Avaliação progressiva - questão Avaliação progressiva realizada no final da aula.
26. Avaliação progressiva - resumo Avaliação progressiva feita através de resumo do conteúdo já lecionado Elaboração de resumo referenciado pela equipes
27. Avaliação progressiva - apresentação Avaliação progressiva feita através de resumo do conteúdo já lecionado Apresentação do resumo elaborado na aula anterior
28. Feriado ou ponto facultativo - Feriado ou ponto facultativo. Oficial da UDESC.
29. Segunda chamada da avaliação progressiva Segunda chamada para os alunos que faltaram a alguma das avaliações progressivas
30. Execução TE1 - EAD - Elaboração do TE1 e correção remota via e-mail

Metodologia

1. O método empregado será de aulas expositivas mesclado com trabalhos, que devem ser apresentados em sala de forma a dar o conhecimento necessário ao aluno e induzir o mesmo a pesquisar/aprofundar nos assuntos através de trabalhos. As aulas poderão ser ministradas em modo presencial ou semipresencial (até 20% da carga total no modo semipresencial).

Sistema de avaliação

<p>1. Provas escritas (Avaliações Progressivas, AP1 e AP2); Apresentação de trabalhos em grupo (TE1); Participação efetiva nas aulas (presença, pontualidade, atenção e principalmente contribuição significativa nos estudos realizados).</p> <p>$MS = (TE1*6+AP1*2+AP2*2)/10$</p> <p>Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.</p>

Bibliografia básica

<p>1. - Stallings, William - Cryptography and Network Security: Principles and Practice. 4ª Edição. Prentice-Hall. 2007 - Bishop, Matt. Computer Security: Art and Science. Boston, MA: Addison-Wesley, 2002.</p>
--

Plano de ensino

Bibliografia complementar

1. - Dias, Claudia - Segurança e Auditoria da Tecnologia da Informação. São Paulo. Axcel Books. 2000
- Schneier, Bruce - Applied Cryptography - Protocols, Algorithms, and Source Code in C. John Wiley & Sons, Inc.. Addison Wesley. 2000
- Schneier, B. - Segurança.com. 1ª Edição. Rio de Janeiro. Campus. 2001
- Garfinkel, Simson; Spafford, Gene - Practical Unix & Internet Security. O'Reilly. 2003
- Sêmola, Marcos - Gestão da Segurança da Informação: Uma Visão Executiva. Rio de Janeiro. Campus. 2003
- Terada, Ruto - Segurança de Dados Criptografia em Redes de Computador. São Paulo. Edgard Blücher. 2000
- Toxen, Bob. - Real World Linux Security. Prentice-Hall. 2001
- Zwicky, Elizabeth D. - Construindo Firewalls para a Internet. 2ª Edição. Rio de Janeiro. Campus. 2000
- Artigos científicos e especializados.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação
Turma: CCI122-08U - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 08U
Disciplina: TCC2003 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II
Período letivo: 2016/1
Carga horária: 36
Professor: 3321045 - GILMARIO BARBOSA DOS SANTOS

Ementa
1. Desenvolvimento do projeto em Ciência da Computação. Execução da pesquisa, fundamentação e elaboração da solução. Desenvolvimento da implementação/modelagem, teste, análise de resultados do projeto em Ciência da Computação.

Objetivo geral
1. Desenvolvimento do TCC-II de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Objetivo específico
1. Desenvolvimento do TCC-II de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Conteúdo programático
1. Apresentação das normas de TCC-II
2. Atendimento/Controle de dados/
3. Atendimento/Controle de dados
4. Atendimento/Controle de dados
5. Atendimento/Controle de dados
6. Atendimento/Controle de dados
7. Atendimento/Controle de dados
8. Atendimento/Controle de dados
9. Atendimento/Controle de dados
10. Atendimento/Controle de dados
11. Atendimento/Controle de dados
12. Atendimento/Controle de dados
13. Atendimento/Controle de dados
14. Atendimento/Controle de dados
15. Atendimento/Controle de dados
16. Atendimento/Controle de dados
17. Atendimento/Controle de dados
18. Atendimento/Controle de dados
19. Atendimento/Controle de dados

Plano de ensino

20. Atendimento/Controle de dados

21. Atendimento/Controle de dados

Metodologia

1. A específica metodologia de desenvolvimento do TCC-II é determinada pelo orientador do trabalho de conclusão de curso.

Sistema de avaliação

1. Nota baseada na apresentação do TCC-II realizada pelo aluno diante de uma banca qualificada.

Bibliografia básica

1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.

Bibliografia complementar

1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.