

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01A - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01A

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

- Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

- Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

- Conhecer noções de arquitetura e programação de computadores.
Construir soluções para problemas computacionais tanto na forma de algoritmo, fluxograma ou pseudo-código, envolvendo comandos básicos, vetores e matrizes.
Implementar um problema em pseudocódigo em uma ferramenta de linguagem de programação de alto nível.

Conteúdo programático

- 4 h
 - Noções de arquitetura e programação de computadores.
 - Conceitos de Hardware e componentes do computador
 - Unidades de Entrada e Saída
 - Organização e tipos de Memórias
 - Unidade Central de Processamento
 - Conceito de Software e tipos de Software
 - Conceito de Algoritmo e formas de representação

- 16 h
 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo
 - Estrutura de um algoritmo
 - Tipos de dados
 - Variáveis e constantes
 - Operadores e expressões
 - Operador de atribuição
 - Comandos de entrada e saída
 - Desvios e Laços
 - Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)

- 16 h
 - Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

- 16 h
 - Vetores e Matrizes
 - Vetores unidimensionais
 - Manipulação de strings (vetores de caracteres)
 - Vetores bidimensionais (matrizes)

- 16 h

Plano de ensino

- 6. Procedimentos e Funções
 - 6.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
 - 6.2. Recursividade

6. 4 h

- 7. Experimentação em linguagem de alto nível
 - 7.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

- 1. Aulas expositivas e dialogadas em sala
 - Aulas práticas em laboratório de informática
 - Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas

Obs: até 20% (vinte por cento) da carga horária poderá ser desenvolvida à distância com apoio do Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle, disponível na Universidade.

Sistema de avaliação

- 1. Do desempenho do discente:
A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
Prova 1 (escrita) = 20%
Prova 2 (escrita) = 25%
Prova 3 (escrita) = 25%
Exercícios avaliativos (escritos e práticos) = 10%
Trabalho final (prático) = 20%

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os discentes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação (SIGA).

Bibliografia básica

- 1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X.

Bibliografia complementar

- 1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919
GUIMARÃES, Angelo de Moura. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1984.
Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática. Dominando a linguagem C. Rio de Janeiro: IBPI, c1993. 236 p. ; ISBN 8585588012
RAMALHO, José Antônio. Introdução à informática: teoria e prática. São Paulo: Berkeley, 2000.
Artigos/materiais fornecidos pelo professor.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01A - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01A

Disciplina: LMA0001 - LÓGICA MATEMÁTICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3092798 - CLAUDIO CESAR DE SA

Ementa

1. História da lógica. Cálculo proposicional. Fórmulas tautológicas, contra-válidas e consistentes. Transformação entre conectivos lógicos. Equivalências. Argumentos válidos. Teorema lógico. Axiomatização. Métodos de prova. Lógica de 1a. Ordem (LPO). Quantificadores. Fórmulas. Argumentos. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO.

Objetivo geral

1. Apresentar os conceitos das lógicas proposicionais e de primeira ordem, provas de teoremas lógicos, e uma ferramenta derivada da lógica. Esta como um paradigma de programação. Desenvolver o raciocínio lógico-matemático e uma mentalidade alicerçada no rigor e na observação. Adquirir uma formação dedutiva e indutiva para efetuar pesquisas mais profundas principalmente na Matemática.

Objetivo específico

1. Programa da Disciplina:
 1. Histórico, Motivação
 - 1.1. Introdução contextual: Ciência e lógica; Lógica e razão
 - 1.2. Definição de Validade Lógica
 - 1.3. Argumento.
 - 1.4. Definição dos conectivos, silogismo (disjuntivo), exemplos
 - 1.5. Conectivos da negação, conjunção, disjunção, implicação e bi-implicação, tabelas-verdade
 - 1.6. Verdades e Falácias
 - 1.7. Paradoxos semânticos e lógicos.
 2. Introdução as Provas Lógicas
 - 2.1. Tautologias e contradições
 - 2.2. Forma normal disjuntiva e conjuntiva
 - 2.3. Uma axiomatização ao cálculo proposicional
 - 2.4. Teoria da Dedução Natural: Conceitos sintáticos:
 - 2.5. Lógica como um Sistema Formal
 - 2.6. Regras Derivadas, Teoremas
 - 2.7. Equivalências e Implicações Lógicas
 - 2.8. Teoremas, Dedução Natural com Regras de Inferências.
 3. Introdução à Lógica de Predicados de Primeira Ordem
 - 3.1. Conceitos de símbolos, constantes, funções, variáveis, interpretações, provas, exemplos.
 4. Introdução a Programação em Lógica.
 - 4.1. A linguagem Prolog e suas variações.
 - 4.2. Princípios de funcionamento da máquina Prolog.
 - 4.3. Construção de predicados para problemas clássicos.
 - 4.4. Abordagem de eficiência da execução.
 - 4.5. Recursividade.
 5. Aplicações em linguagem de programação lógica Prolog e a Lógica como uma ferramenta na Resolução de Problemas.
 6. Introdução a Lógica Nebulosa (Fuzzy)
 - 6.1. Conjuntos nebulosos. Funções nebulosas. Relações nebulosas. Lógica nebulosa
 - 6.2. Introdução a Programação com Lógica Nebulosa: FFLL

Conteúdo programático

1. Apresentação da disciplina
Datas das provas

Plano de ensino

e Exame Final
Ementa
Processo de Avaliacao
Contexto da disciplina no curso
Conteúdo do Curso
2. Conceitos de proposição Valores lógicos das proposições Definição de validade lógica Argumento
3. Introdução contextual: Ciência e lógica Historico da logica Aristotélica
4. Definição dos conectivos - 1a parte Definição dos conectivos, silogismo (disjuntivo), exemplos Conectivos da negação, conjunção, disjunção, Verdades e falácias Argumentos
5. Outros Conectivos Lógicos Conectivos da negação, conjunção, disjunção, implicação e bi-implicação, tabelas-verdade Paradoxos semânticos e lógicos Exemplos
6. Tabela-verdade de uma proposição composta Número de linhas de uma tabela-verdade Construção de tabela-verdade de uma proposição composta Exemplos
7. Tipos de Formulas Logicas Tautologias Contingência Contradição Exemplos
8. Definição de implicação lógica Propriedade da implicação lógica Exemplos Propriedade da equivalência lógica Exemplos
9. Tautologias e equivalência lógica Proposições associadas a uma condicional Negação conjunta de duas proposições Negação disjunta de duas proposições Negação da condicional Negação da bicondicional Dúvidas e exercícios
10. 1a Avaliacao escrita
11. Forma normal; disjuntiva e conjuntiva Uma axiomatização ao cálculo proposicional Exemplos
12. Lógica como um sistema formal Regras derivadas, teoremas Exemplos
13. Regras de Derivação Regras de derivação e teoremas Da implicação ao teorema
14. Dedução natural com regras Teoremas, dedução natural com regras de inferências. Esquemas de provas
15. Prova Direta Prova direta ou via dedução natural da LPO
16. Prova Indireta Exemplos
17. Prova por Implicação Indireta Prova por Implicação Indireta $x \dots y \rightarrow a \rightarrow b$ logo $a \rightarrow b$ Exemplos
18. Método da Resolução para LPO Resolvente Literal Exemplos

Plano de ensino

19. Lógica Primeira Ordem (LPO)
Definições da LPO
Exemplos
20. Quantificadores da LPO
Quantificador existencial
Quantificador universal
Sentenças abertas com uma variável
Conjunto-verdade de uma sentença aberta com uma variável
Sentenças com duas variáveis
Sentenças abertas com n variáveis
Sentenças com duas variáveis
Conjunto-verdade de uma sentença aberta
21. Equivalencia da NEGACAO de quantificadores
Quantificador de existência e unicidade
Variável aparente/ligada e variável livre
Negação de proposições com quantificadores
Exemplos
22. Transformação Clausal (TC)
10 passos da TC
Exemplos
23. Exercicios de LPO
TC
Comutatividade dos quantificadores
Quantificação múltipla
Quantificação parcial
24. Conexao LPO x PICAT
A linguagem PICAT
Exemplos
Conexao com LPO
25. Exemplos de PICAT
Laboratorio
26. 2a. Avaliacao
27. Revisao e duvidas
Exercicios
28. Exame Final
29. Resolucao de Exercicios
do conteudo corrente
30. Revisao de conteudo
Revisao de conteudo
Exercicios
31. Resolucao da Prova
Dúvidas
32. Sistemas Dedutivos
Motivacao
Formalismos
33. Metodo da Resolucao em LP
A Resolucao em LP
Exercicios
34. Metodo da Resolucao em LPO
Premissas, definicoes,
resolvente, unificacao,
arvore de solucao
clausula vazia
a contradicao
35. Transformacao Clausal - LP
Transformacao de formulas em clausulas em LP
Exercicios
36. Exemplos do conteúdo corrente
37. Exercícios resolvidos e propostos
Discussão
Avaliação do aprendizado

Plano de ensino

38.	Laboratório Experimentos de sala de aula Diretamente ao laboratório Prática em ação
39.	Provão da Disciplina Uma prova envolvendo todo conteúdo da disciplina
40.	Laboratorio de PICAT Exemplos Projeto Final
41.	Fundamentos de Prolog Conceitos de Prolog Instancia, variavel, casamento, sequencia de execucao, etc Exemplos
42.	Estudo Individual Video-aulas no site do professor Exercícios individuais Dúvidas individuais com o professor
43.	Formas Normais FNC FND Exemplos
44.	Equivalencias entre Conectivos Substituições imediatas Exemplos
45.	Particularizações UNIVERSAIS -- EXISTENCIAIS Generalizações UNIVERSAIS -- EXISTENCIAIS Exemplos
46.	Regras de Inferencia na LPO Atomos Linguagem anotada Exemplos
47.	Provao Todo conteúdo do curso é avaliado aqui
48.	Acompanhamento do projeto final Projeto Final Dúvidas dos alunos Atendimento presencial e remoto
49.	Álgebra das Proposições Exemplos
50.	Relações Lógicas Relações Matemáticas Relações Lógicas Exemplos Conexão das relações com a lógica
51.	Teorema Lógico Conceito de Teorema Lógico Definição a partir da relação de Equivalência Exemplos
52.	A Linguagem de Primeira Ordem A Linguagem de Primeira Ordem; alfabeto, conectivos, regras, predicados, funtores Exemplos
53.	Interpretação de Fórmulas em LPO Exemplos Exercícios
54.	Quantificadores da LPO Funções Interpretações Exemplos
55.	Equivalências na LPO Equivalências de quantificadores Exemplos
56.	Introdução a Programação em Lógica. A linguagem PICAT e suas variações. Princípios de

Plano de ensino

funcionamento da máquina PICAT. Construção de predicados para problemas clássicos. Abordagem de eficiência da execução. Recursividade.
57. Exercícios pertinentes ao tópico no momento
58. Generalizações e Particularizações - Existencial e Universal Exercícios
59. PICAT - Video-aulas
60. 3a Avaliação -- Prova
61. Resolução da Prova
62. Revisão e Dúvidas dos alunos com conteúdo
63. Laboratório -- Projeto Final

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Os estudantes serão avaliados com base no desempenho em avaliações escritas, exercícios de implementação e participação nas aulas e em eventos, conceituados de 0,0 a 10,0. Conforme regulamento da UDESC, o comparecimento às aulas deve ser de no mínimo 75%. Ao longo do semestre, serão realizadas as seguintes avaliações:
 - 3 avaliações escritas com pesos iguais, provendo um total de 90% da MS;
 - 01 um laboratório: 10%
 A média geral ou semestral, MS, portanto, será obtida por meio da seguinte fórmula:

$$MS = 0,30 \times P1 + 0,30 \times P2 + 0,30 \times P3 + 0,10 \times Lab$$

Exame

Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7,0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante.

Não há recuperação das provas por não comparecimento, exceto nos casos previstos no regulamento da UDESC.

Bibliografia básica

1. Guilherme Bittencourt. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias, Editora da Unicamp, 10a. Escola de Computação, Instituto de Computação - UNICAMP, 1996.
- ABE, Jair M. SCALZITTI, Alexandre. SILVA FILHO, João Inácio Introdução à lógica matemática para a Ciência da computação, São Paulo: Arte Ciência, 2001
- Alencar Filho, E. - Iniciação à Lógica Matemática - Nobel, 1984.

Bibliografia complementar

1. CASANOVA, M. A., GIORNO, F.A.C & FURTADO, A.L., "Programação em Lógica e a Linguagem Prolog", Ed. Edgard Blucher, 1987
- Castrucci, B. - Introdução à Lógica Matemática - Nobel, 1952.
- Gersting, J. L. - Fundamentos Matemáticos para Ciência da Computação - LTC, 1995. (4ª edição)
- SWI-Prolog: <http://www.swi-prolog.org/>
- Souza, João Nunes de, "Lógica para Ciência da Computação: Fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de dedução", Ed. Campus, 2002.
- Kandel, Abraham, "Fuzzy Mathematical Techniques with Applications", Addison-Wesley, 1986.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01B - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01B

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

- Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

- Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

- Conhecer noções de arquitetura e programação de computadores.
Construir soluções para problemas computacionais tanto na forma de algoritmo, fluxograma ou pseudo-código, envolvendo comandos básicos, vetores e matrizes.
Implementar um problema em pseudocódigo em uma ferramenta de linguagem de programação de alto nível.

Conteúdo programático

- 4 h
 - Noções de arquitetura e programação de computadores.
 - Conceitos de Hardware e componentes do computador
 - Unidades de Entrada e Saída
 - Organização e tipos de Memórias
 - Unidade Central de Processamento
 - Conceito de Software e tipos de Software
 - Conceito de Algoritmo e formas de representação

- 16 h
 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo
 - Estrutura de um algoritmo
 - Tipos de dados
 - Variáveis e constantes
 - Operadores e expressões
 - Operador de atribuição
 - Comandos de entrada e saída
 - Desvios e Laços
 - Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)

- 16 h
 - Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

- 16 h
 - Vetores e Matrizes
 - Vetores unidimensionais
 - Manipulação de strings (vetores de caracteres)
 - Vetores bidimensionais (matrizes)

- 16 h

Plano de ensino

- 6. Procedimentos e Funções
 - 6.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
 - 6.2. Recursividade

6. 4 h

- 7. Experimentação em linguagem de alto nível
 - 7.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

- 1. Aulas expositivas e dialogadas em sala
 - Aulas práticas em laboratório de informática
 - Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas

Obs: até 20% (vinte por cento) da carga horária poderá ser desenvolvida à distância com apoio do Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle, disponível na Universidade.

Sistema de avaliação

- 1. Do desempenho do discente:
A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
Prova 1 (escrita) = 20%
Prova 2 (escrita) = 25%
Prova 3 (escrita) = 25%
Exercícios avaliativos (escritos e práticos) = 10%
Trabalho final (prático) = 20%

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os discentes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação (SIGA).

Bibliografia básica

- 1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X.

Bibliografia complementar

- 1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263
DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919
GUIMARÃES, Angelo de Moura. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1984.
Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática. Dominando a linguagem C. Rio de Janeiro: IBPI, c1993. 236 p. ; ISBN 8585588012
RAMALHO, José Antônio. Introdução à informática: teoria e prática. São Paulo: Berkeley, 2000.
Artigos/materiais fornecidos pelo professor.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01B - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01B

Disciplina: LMA0001 - LÓGICA MATEMÁTICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3569829 - ROGERIO EDUARDO DA SILVA

Ementa

1. História da lógica. Cálculo proposicional. Fórmulas tautológicas, contra-válidas e consistentes. Transformação entre conectivos lógicos. Equivalências. Argumentos válidos. Teorema lógico. Axiomatização. Métodos de prova. Lógica de 1ª Ordem (LPO). Quantificadores. Fórmulas. Argumentos. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO. Axiomatização. Noções sobre teorias lógicas (completude e corretude). Notação clausal. Introdução à Provas de LPO. Uso de uma linguagem baseada em lógica, como instância da LPO.

Objetivo geral

1. Apresentar os conceitos das lógicas proposicionais e de primeira ordem, provas de teoremas lógicos, e uma ferramenta derivada da lógica. Esta como um paradigma de programação. Desenvolver o raciocínio lógico-matemático e uma mentalidade alicerçada no rigor e na observação. Adquirir uma formação dedutiva e indutiva para efetuar pesquisas mais profundas principalmente na Matemática.

Objetivo específico

1. Especificamente, após o curso o estudante deverá ser capaz de:
 - . CARACTERIZAR o conceito de proposição e fórmulas proposicionais
 - . INTRODUCIR os conceitos de provas de teoremas
 - . INTRODUCIR à lógica como uma ferramenta de propósito geral à resolução de problemas
 - . INTRODUCIR o uso de instância computacional da lógica de 1ª Ordem: Prolog
 - . INTRODUCIR o conceito de provas de teoremas e do Prolog na resolução de Problemas
 - . Familiarizar-se com a inferência lógica e reconhecer como esta pode ser usada em Matemática e em outras ciências empíricas.
 - . INTRODUCIR conceitos de lógica nebulosa

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
Objetivos e ementa da disciplina
Conteúdo Programático
Critérios de Avaliação
Metodologia de Ensino
2. Introdução à Lógica Proposicional
O que é Lógica?
Conceitos introdutórios: proposição, princípios das proposições, valores lógicos, paradoxo
Conceitos introdutórios: alfabeto, fórmulas bem formadas, tabelas-verdade
Tabelas-verdade fundamentais: negação, conjunção, disjunção, disjunção exclusiva, implicação, bi-implicação
Exercícios
3. Construção de Tabelas-Verdade
Método por conector lógico
Método por símbolo do alfabeto
Precedência de conectores lógicos - uso de parêntesis
Verificação do valor lógico de proposições compostas
4. Tautologias, Contradições e Contingências
Definições e tabelas-verdade
Exercícios
5. Implicação Lógica
Definições e tabelas-verdade
Regras de Inferência: Adição, simplificação, silogismo disjuntivo, Modus Ponens
Regras de Inferência: Modus Tollens, silogismo hipotético
Exercícios
6. Equivalência Lógica
Definições e tabelas-verdade

Plano de ensino

Exercícios	
7.	Álgebra das Proposições Propriedades da Conjunção Propriedades da Disjunção Propriedades da Conjunção e Disjunção Negação da Condicional Negação da Bi-condicional Exercícios
8.	Método Dedutivo Definição Demonstrações: Adição, Modus Ponens, Modus Tollens, Silogismo Disjuntivo Redução do Número de Conectivos Forma Normal Conjuntiva Forma Normal Disjuntiva Exercícios
9.	Argumentos - Regras de Inferência Validade de Argumento Argumentos Válidos Fundamentais Regras de Inferência
10.	Validade mediante Regras de Inferência Exemplos e Exercícios
11.	Validade por Regras de Inferência e Equivalência Regra da Substituição Equivalências Notáveis Exemplos e Exercícios Inconsistências
12.	Demonstração Condicional e Indireta Demonstração Condicional Demonstração Indireta Exemplos e Exercícios
13.	Sentenças Abertas Sentenças abertas de uma variável Conjunto-verdade para sentenças abertas Sentenças abertas de duas variáveis Sentenças abertas de N variáveis Exercícios
14.	Operações Lógicas sobre Sentenças Abertas Conjunção, disjunção e negação Condicional e bi-condicional Exercícios
15.	Quantificadores Quantificador Universal e Existencial Variável aparente e Variável livre Princípio da Substituição de Variável Aparente Quantificador de Existência e Unicidade Negação de quantificadores
16.	Quantificadores com Sentenças de N Variáveis Quantificação Parcial e Múltipla Negação de Quantificadores Múltiplos Exemplos e Exercícios
17.	Lógica de Primeira Ordem Introdução Representação de Predicados
18.	Lógica de Primeira Ordem II Definições e conceitos: termo, átomo, fórmula
19.	Lógica de Primeira Ordem III Introdução à Lógica de Predicados Predicados Computáveis Unificação
20.	Representação de Conhecimento Conhecimento declarativo vs Conhecimento Procedimental
21.	Prolog Cláusulas de Horn Unificação e Backtracking

Plano de ensino

22. Prolog II Recursividade
23. Prolog III Listas
24. Resolução de Problemas Introdução aos Sistemas Especialistas Busca em Espaço de Soluções por Força Bruta
25. Lógica Nebulosa Introdução à Lógica Nebulosa
26. Revisão para Avaliação Exercícios de Revisão sobre o Conteúdo Ministrado
27. Lógica de Primeira Ordem IV Forma Normal: Conjuntiva e Disjuntiva Axiomatização
28. Lógica de Primeira Ordem V Regras de derivação Dedução natural com regras Prova direta
29. Lógica de Primeira Ordem VI Prova Indireta Prova por Implicação Indireta
30. Avaliação Prova Escrita
31. Projeto Final Desenvolvimento do Projeto Final de Disciplina
32. Semana Acadêmica Palestras sobre assuntos diversos pertinentes à disciplina
33. Palestra Palestra com professor convidado em tema relacionado à lógica e à programação
34. Atividades Extra-Classe Lista de exercícios Leitura de material didático de apoio Plantão de dúvidas online Evento acadêmico em tema relacionado a aplicações da lógica
35. Aula Prática Exercícios de Revisão e Preparação para Prova

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Os estudantes serão avaliados com base no desempenho em avaliações escritas, exercícios de implementação e participação nas aulas e em eventos, conceituados de 0,0 a 10,0. Conforme regulamento da UDESC, o comparecimento às aulas deve ser de no mínimo 75%. Ao longo do semestre, serão realizados:
 - 3 avaliações escritas, P1, ao final da primeiro terço do semestre; P2, ao final da segunda parte e P3, ao final do semestre. A média destas corresponderá a 90% da nota final;
 - O projeto final, Pf, mediante o seu manuscrito (em formato de artigo) e defesa: 10%
A média geral, M, portanto, será obtida por meio da seguinte fórmula:

$$M = 0,9[(P1+P2+P3)/3] + 0,1Pf$$

Exame

Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7,0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante.

Não há recuperação das provas P1, P2 e P3 por não comparecimento, exceto nos casos previstos no regulamento da UDESC.

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. Guilherme Bittencourt. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias, Editora da Unicamp, 10a. Escola de Computação, Instituto de Computação - UNICAMP, 1996.
- ABE, Jair M. SCALZITTI, Alexandre. SILVA FILHO, João Inácio Introdução à lógica matemática para a Ciência da computação, São Paulo: Arte Ciência, 2001
- Alencar Filho, E. - Iniciação à Lógica Matemática - Nobel, 1984.

Bibliografia complementar

1. CASANOVA, M. A., GIORNO, F.A.C & FURTADO, A.L., "Programação em Lógica e a Linguagem Prolog", Ed. Edgard Blucher, 1987
- Castrucci, B. - Introdução à Lógica Matemática - Nobel, 1952.
- Gersting, J. L. - Fundamentos Matemáticos para Ciência da Computação - LTC, 1995. (4ª edição)
- SWI-Prolog: <http://www.swi-prolog.org/>
- Souza, João Nunes de, "Lógica para Ciência da Computação: Fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de dedução", Ed. Campus, 2002.
- Kandel, Abraham, "Fuzzy Mathematical Techniques with Applications", Addison-Wesley, 1986.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01C - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 1C

Disciplina: AGT0001 - ALGORITMOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

- Noções de arquitetura e programação de computadores. Algoritmo, fluxograma e pseudo-codificação. Entrada e saída de dados. Constantes e variáveis. Operadores e expressões. Desvios e laços. Vetores e matrizes. Programação estruturada. Experimentação em linguagem de alto nível.

Objetivo geral

- Capacitar os estudantes a definir soluções de problemas através do desenvolvimento de algoritmos a serem executados por computador.

Objetivo específico

- Conhecer noções de arquitetura e programação de computadores.
Construir soluções para problemas computacionais tanto na forma de algoritmo, fluxograma ou pseudo-código, envolvendo comandos básicos, vetores e matrizes.
Implementar um problema em pseudocódigo em uma ferramenta de linguagem de programação de alto nível.

Conteúdo programático

- 4 h
 - Noções de arquitetura e programação de computadores.
 - Conceitos de Hardware e componentes do computador
 - Unidades de Entrada e Saída
 - Organização e tipos de Memórias
 - Unidade Central de Processamento
 - Conceito de Software e tipos de Software
 - Conceito de Algoritmo e formas de representação

- 16 h
 - Sintaxe Básica de Pseudocódigo
 - Estrutura de um algoritmo
 - Tipos de dados
 - Variáveis e constantes
 - Operadores e expressões
 - Operador de atribuição
 - Comandos de entrada e saída
 - Desvios e Laços
 - Estruturas de seleção
 - Seleção simples: (SE...ENTÃO)
 - Seleção composta: (SE...ENTÃO...SENÃO)
 - Múltiplas escolhas: (CASO)

- 16 h
 - Estruturas de repetição
 - Teste no início (ENQUANTO...FAÇA)
 - Teste no fim (REPITA...ATÉ)
 - Teste no início e variável de controle (PARA...FAÇA)

- 16 h
 - Vetores e Matrizes
 - Vetores unidimensionais
 - Manipulação de strings (vetores de caracteres)
 - Vetores bidimensionais (matrizes)

- 16 h

Plano de ensino

- 6. Procedimentos e Funções
 - 6.1. Passagem de parâmetro (por valor e por referência)
 - 6.2. Recursividade

6. 4 h

- 7. Experimentação em linguagem de alto nível
 - 7.1. Introdução à linguagem C

Metodologia

- 1. Aulas expositivas e dialogadas em sala
 - Aulas práticas em laboratório de informática
 - Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas

Obs: até 20% (vinte por cento) da carga horária poderá ser desenvolvida à distância com apoio do Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle, disponível na Universidade.

Sistema de avaliação

- 1. Do desempenho do discente:
 - A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - Prova 1 (escrita) = 20%
 - Prova 2 (escrita) = 25%
 - Prova 3 (escrita) = 25%
 - Exercícios avaliativos (escritos e práticos) = 10%
 - Trabalho final (prático) = 20%

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os discentes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação (SIGA).

Bibliografia básica

- 1. DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, José Augusto N. G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.
- DE SOUZA, M.A.F., GOMES, M.M., SOARES, M.V., CONCILIO, R. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson Learning, 2004. ISBN 8522104646.
- MEDINA, M., FERTIG, C. Algoritmos e Programação - Teoria e Prática. Novatec, 2005. ISBN 857522073X.

Bibliografia complementar

- 1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 8535209263
- DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J; KURBAN, Amir. Como programar em C. 2.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 486 p. ISBN 8521611919
- GUIMARÃES, Angelo de Moura. Introdução à ciência da computação. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1984.
- Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática. Dominando a linguagem C. Rio de Janeiro: IBPI, c1993. 236 p. ; ISBN 8585588012
- RAMALHO, José Antônio. Introdução à informática: teoria e prática. São Paulo: Berkeley, 2000.
- Artigos/materiais fornecidos pelo professor.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: ALG1002 - ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA I

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 9549803 - Maisa Damazio Franco

Ementa

1. Vektors no R2 e R3. Produto escalar. Produto vetorial. Duplo produto vetorial e misto. Retas e planos no R3. Transformação de coordenadas no R2. Coordenadas polares cilíndricas e esféricas no R2 e no R3. Curvas e superfícies.

Objetivo geral

1. Proporcionar ao estudante a oportunidade de adquirir conhecimentos de Geometria Analítica e aplicá-los em sua área de atuação.

Objetivo específico

1. Familiarizar o aluno com vetores e suas operações e torná-lo apto a utilizá-los em problemas práticos.
Aplicar esses conceitos no estudo de reta e de plano.
Conhecer e aplicar transformação de coordenadas no R2. Conhecer os sistemas de coordenadas polares, cilíndricas e esféricas.
Tornar o aluno apto a fazer uma análise das cônicas e quâdricas.
O aluno deverá estar apto a representar curvas no espaço.

Conteúdo programático

1. Vetores no R3
2. 1.1. Adição, subtração e propriedades
3. 1.2. Produto por escalar e propriedades
4. 1.3. Base ortonormal
5. 1.4. Condição de paralelismo entre dois vetores
6. 1.5. Produto escalar
7. 1.6. Produto vetorial
8. 1.7. Produto misto
9. 2. Retas no R3
10. 2.1. Equação vetorial da reta
11. 2.2. Equação paramétrica da reta
12. 2.3. Equação simétrica da reta
13. 2.4. Equações reduzidas
14. 2.5. Posição relativa entre as retas
15. 2.6. Ângulo entre duas retas
16. 2.7. Interseção de retas.
17. 3. Planos no R3
18. 3.1. Equação vetorial do plano
19. 3.2. Equação paramétrica do plano
20. 3.3. Equação geral do plano
21. 3.4. Vetor normal do plano
22. 3.5. Posições relativas de dois planos
23. 3.6. Posições relativas de um plano a uma reta
24. 3.8. Ângulo entre planos.

Plano de ensino

25.	4. Distâncias
26.	4.1. Distância entre dois pontos
	4.2. Distância de um ponto a uma reta
	4.3. Distância entre duas retas
	4.4. Distância de um ponto a um plano
	4.5. Distância entre dois planos
	4.6. Distância de uma reta a um plano.
26.	5. Estudo das Cônicas
27.	5.1. Parábola
	5.2.1. Definição
	5.2.2. Elementos da elipse
	5.2.3. Equações da elipse
	5.3. Hipérbole
	5.3.1. Definição
	5.3.2. Elementos da hipérbole
	5.3.3. Equações da hipérbole
	5.3.4. Hipérboles eqüiláteras
	5.4. Sistemas de coordenadas no R2.
	5.5.1. Coordenadas polares
	5.5.2. Transformação de coordenadas
	5.5.3. Curvas polares
	5.6 Parametrização de curvas.
28.	5.2. Elipse e circunferência
29.	5.3. Hipérbole
30.	6. Coordenadas polares
31.	6.1. Curvas em coordenadas polares
32.	6. Superfícies
33.	6.1. Elipsóide
34.	6.2. Hiperbolóide de uma folha
35.	6.3. Hiperbolóide de duas folhas
36.	6.4. Parabolóide Elíptico
37.	6.5. Parabolóide Hiperbólico
38.	6.3. Superfície Conica
39.	6.4. Superfície Cilíndrica
40.	6.6. Coordenadas Cilíndricas em R3
41.	6.7. Coordenadas Esféricas
42.	6.8. Parametrização de superfícies

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados. Utilização de ferramentas tecnológicas. Atendimento individual ao aluno.

Sistema de avaliação

1. Quatro avaliações escritas individuais durante o semestre letivo, com pesos iguais

Bibliografia básica

1. Steinbruch, A. e Winterle, P., "Geometria Analítica". Makron Books Editora. 2ª edição. 1987.
2. Venturi, J.J.. "Álgebra Vetorial e Geometria Analítica". Autores Paranaenses, 2009.
Disponível, em <http://geometriaa.dominiotemporario.com/livros/av.pdf> sob licença do autor.
3. Venturi, J.J.. "Cônicas e Quádricas". Autores Paranaenses, 2003.
Disponível, em <http://geometriaa.dominiotemporario.com/livros/cq.pdf> sob licença do autor
4. Boulos, P e Camargo, I., "Geometria Analítica. Um Tratamento Vetorial". Makron Books Editora. 1990.

Bibliografia complementar

Plano de ensino

1. 1. Boulos, P. e Camargo, I., "Introdução à Geometria Analítica no Espaço". Makron Books Editora. 1997.
2. Leithold, L.. O Cálculo com Geometria Analítica. Editora Harbra. 3^a edição. Volume 1. 1994.
3. Lehmann, C.H.. "Geometria Analítica". Editora Globo. 1982.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: CDI1001 - CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 108

Professor: 9000176 - DEBORA ELOISA NASS KIECKHOEFEL

Ementa

1. Números, variáveis e funções de uma variável real. Limite e continuidade de função. Derivada diferencial. Teoremas sobre funções deriváveis. Análise das funções. Integral indefinida.

Objetivo geral

1. Desenvolver a capacidade de raciocínio crítico, lógico e dedutivo, utilizado no estudo do desenvolvimento e sua variação, tendo como objetivo deste estudo, as funções.

Objetivo específico

1. O aluno deverá ser capaz de:
 - ? Operar com equações e inequações com e sem valor absoluto.
 - ? Determinar o domínio de uma função.
 - ? Operar com funções.
 - ? Interpretar geometricamente a definição de limite.
 - ? Calcular limites de uma função usando limites notáveis e as regras de L' Hôpital.
 - ? Determinar se a função é contínua.
 - ? Derivar qualquer função.
 - ? Interpretar geométrica e fisicamente derivadas e diferenciais.
 - ? Resolver problemas com diferenciais.
 - ? Analisar a variação das funções e construir seus gráficos.
 - ? Resolver problemas utilizando técnicas de integração.

Conteúdo programático

1. Números, variáveis e funções de uma variável real.
2. 1.1 Números;
3. 1.2 Desigualdades;
4. 1.3 Intervalos;
5. 1.4 Valor Absoluto;
6. 1.5 Função.
7. 2. Limite e Continuidade da função
8. 2.1 Limite de uma variável;
9. 2.2 Limite de uma função;
10. 2.3 Propriedades de limites;
11. 2.4 Cálculo de limites;
12. 2.5 Limites notáveis;
13. 2.6 Continuidade de uma função;
14. 2.7 Continuidade em intervalos;
15. 2.8 Propriedades das funções contínuas;
16. 2.9 Teorema do valor intermediário.
17. 3. Derivada
18. 3.1 Introdução à derivada;
19. 3.2 Reta tangente;
20. 3.3 Derivadas;

Plano de ensino

21. 3.4 Diferenciabilidade;
22. 3.5 Derivadas laterais;
23. 3.6 Regras de derivação;
24. 3.7 Derivação implícita;
25. 3.8 Derivada da função inversa;
26. 3.9 Derivada de uma função na forma paramétrica;
27. 3.10 Derivadas de ordem superior;
28. 3.11 Diferenciais e aproximação linear local;
29. 3.12 Interpretação mecânica da derivada;
30. 3.13 Taxa de variação e taxa relacionada
31. 4. Regra de L'Hôpital.
32. 5. Análise de Variação das Funções
33. 5.1 Funções crescentes e decrescentes;
34. 5.2 Máximos e mínimos;
35. 5.3 Teoremas sobre derivadas;
36. 5.4 Critérios para determinação dos extremos de uma função;
37. 5.5 Crescimento e decrescimento de uma função;
38. 5.6 Pontos de inflexão e concavidade;
39. 5.7 Assíntotas do gráfico de uma função;
40. 5.8 Aplicações da teoria dos máximos e mínimos de funções na solução de problemas.
41. 6. Integrais.
42. 6.1 Introdução à integral indefinida;
43. 6.2 Propriedades de integral indefinida;
44. 6.3 Tabela de integrais imediatas;
45. 6.4 Integração por substituição;
46. 6.5 Integração por partes;
47. 6.6 Integração de funções trigonométricas;
48. 6.7 Integrais por substituição trigonométrica;
49. 6.8 Integrais elementares que contém um trinômio quadrado;
50. 6.9 Integração de funções racionais por frações parciais;

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados. Atendimento individual ao aluno.

Sistema de avaliação

1. A média semestral será calculada com base na nota obtida nas 5 avaliações escritas individuais realizadas durante o semestre letivo, conforme a fórmula:

$$(1,25*P1 + 1,25*P2 + 2,5*P3 + 2,5*P4 + 2,5*P5)/10$$

Bibliografia básica

1. ANTON, H. Cálculo, um novo horizonte. Porto Alegre: Bookman, vol. 1, 6^a ed., 2000.
FLEMING, D. M.; GONÇALVES, M. B. Cálculo A. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 6^a ed. rev. e ampl., 2006.
STEWART, J. Cálculo. São Paulo. Cengage Learning, vol. 1, 6^a ed., 2009.

Bibliografia complementar

Plano de ensino

1. KÜHLKAMP, N. Cálculo 1. Florianópolis. Editora UFSC, 3^a ed. rev. e ampl. 2006.
- LEITHOLD, L. O Cálculo com Geometria Analítica. São Paulo. Editora HARBRA Itda, 3^a ed., 1994.
- SWOKOWSKI, E. W. Cálculo com Geometria Analítica. São Paulo. Makron Books Ltda, 2^a ed., 1994.
- THOMAS, G. E. Cálculo. São Paulo. Pearson Addison Wesley, São Paulo, vol. 1, 10^a ed, 2002.
- GUIDORIZZI, Hamilton Luiz. Um curso de cálculo. Volume 1. 5. ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2002.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: MCI0001 - METODOLOGIA CIENTIFICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 1033142954 - MYRRENA INACIO

Ementa

1. Contexto universitário; Diretrizes para a Leitura, Análise e Interpretação de Textos; Tipos de comunicação técnico-científicas (relatórios - manual, trabalho de conclusão de curso, dissertação, tese -, artigos, resenhas, resumo); Normatização do documento científico (NBR, SBC, IEEE, ACM); Elementos de informação (NBR: referências, figuras, tabelas, quadros, referenciamento indireta e extensa - plágio); Elaboração e aplicação de modelos (template) de documentos técnico-científicos usando processador/editor de texto.

Objetivo geral

1. Desenvolver habilidades, capacidades e competências relacionadas à metodologia científica, de tal forma a auxiliar na produção e na divulgação do conhecimento na área da ciência da computação.

Objetivo específico

1. - Proporcionar aos acadêmicos a construção de conhecimento em metodologia científica para que cada estudante esteja apto a conhecer o contexto universitário em relação a ensino, pesquisa e extensão;
- Abordar a necessidade e exercício da ética nas pesquisas e nas demais atividades acadêmicas;
- Ler, analisar e interpretar textos para desenvolver autoria crítica;
- Conhecer os tipos de comunicação técnico-científicas: sumarização e resumo, resenha, artigos, papers, trabalho de conclusão de curso, relatório, dissertação, tese;
- Estabelecer as diferenças, particularidades e similaridades entre os diferentes trabalhos científicos;
- Identificar e analisar as normas contidas no manual para elaboração de trabalhos acadêmicos da UDESC, padrão ABNT em relação a formatações/produções de elementos pré-textuais, textuais, pós-textuais, páginas, títulos figuras, tabelas, quadros, citações, referências, referenciamento indireta e extensa;
- Refletir acerca da relação entre autoria, citações, plágio e autoplágio;
- Utilizar as normatizações da ABNT, SBC, IEEE, ACM;
- Elaborar e aplicar templates de documentos técnico-científicos por meio de processador/editor de texto nas produções acadêmicas;
- Desenvolver e aperfeiçoar a comunicação na área da ciência da computação;
- Incentivar a elaboração e publicação de trabalhos científicos, bem como a participação de trabalhos em eventos da área da ciência da computação.

Conteúdo programático

1. Aula Inaugural
 - 1.1. Apresentação da Professora/Alunas(os)
 - 1.2. Apresentação do Plano de Ensino
 - 1.3 Organização e detalhamento das atividades avaliativas
2. Pesquisa tecnológica
 - 2.1 Abordagem da ciência e tecnologia aplicada à de análise e desenvolvimento de sistemas
 - 2.2 Enfoque CTS (Ciência, Tecnologia e Sociedade)
 - 2.3 Ciência e o conhecimento científico
 - 2.4 O que é a pesquisa? Por que se faz pesquisa?
3. Contexto universitário
 - 3.1 A ciência e o método científico no contexto universitário de produção científica
 - 3.2 Ciência, tecnologia e metodologia científica no ensino, pesquisa e extensão universitária.
4. A ética na pesquisa.
 - 4.1 O Valor e propósito da pesquisa, respeito aos participantes, consentimento informado, proteção de dados.
 - 4.2 Códigos de Ética na Pesquisa
5. Diretrizes para a leitura, análise e interpretação de textos
 - 5.1 Análise textual
 - 5.2 Análise temática
 - 5.3 Análise interpretativa

Plano de ensino

<p>5.4 Problematização e síntese pessoal.</p>
<p>5. 6. Comunicação técnico-científica: sumarização e resumo</p> <p>6.1 Conceito, elementos essenciais e estrutura</p> <p>6.2 Procedimentos para a elaboração do texto</p> <p>6.3 Sumarização, resumo e resumo expandido</p>
<p>6. 7. Comunicação técnico-científica: resenha</p> <p>7.1 Conceito, elementos essenciais e estrutura</p> <p>7.2 Tipos de resenhas</p> <p>7.3 Procedimentos para a elaboração do texto</p>
<p>7. 8. Comunicação técnico-científica: artigo e paper</p> <p>8.1 Conceito, elementos essenciais e estrutura</p> <p>8.2 Tipos de resenhas</p> <p>8.3 Procedimentos para a elaboração do texto</p>
<p>8. 9. Comunicação técnico-científica: relatório e trabalho de conclusão de curso - TCC</p> <p>9.1 Conceito, elementos essenciais e estrutura</p> <p>9.2 Procedimentos para a elaboração do texto</p> <p>10. Comunicação técnico-científica: dissertação e tese</p> <p>10.1 Conceito, elementos essenciais e estrutura</p> <p>10.2 Procedimentos para a elaboração do texto</p>
<p>9. 11. Normatização do documento científico - elementos de informação: manual para elaboração de trabalhos Acadêmicos da UDESC, padrão ABNT (2016)</p> <p>11.1 Elementos pré-textuais, textuais, pós-textuais</p> <p>11.2 Páginas e títulos</p> <p>11.3 Ilustrações: figuras, tabelas, quadros</p> <p>12. Normatização do documento científico - elementos de informação: manual para elaboração de trabalhos Acadêmicos da UDESC, padrão ABNT (2016) - citação: autoria e referência; plágio e autoplágio</p> <p>13. Normatização do documento científico - elementos de informação: manual para elaboração de trabalhos Acadêmicos da UDESC, padrão ABNT (2016) - referência</p>
<p>10. 14. Normatização do documento científico: NBR, SBC, IEEE, ACM</p> <p>14.1 Elaboração e aplicação de modelos (template) de documentos técnico-científicos</p>
<p>11. 15. Comunicação oral</p> <p>15.1 Técnicas de apresentação</p> <p>15.2 Apresentações e publicações científicas</p> <p>16. Apresentações das resenhas elaboradas</p>

Metodologia
<p>1. Aulas expositivo-dialogadas, recursos audiovisuais, atividades em grupos, debates, discussões de textos, produções de textos (análise de trabalhos de conclusão de curso, resenhas e artigos) e comunicação oral. Todos os conteúdos programáticos serão ministrados de forma presencial.</p>

Sistema de avaliação
<p>1. - Conjunto de Atividades (CAT): Consistirá na realização de exercícios sobre a normalização de documentos científicos, a partir da análise do Manual para Elaboração de Trabalhos Acadêmicos da UDESC com a produção de um roteiro, incluindo exercícios sobre citações e referências. Essa atividade poderá ser realizada em equipes - máximo 4 integrantes (20%);</p> <p>- Análise de Comunicações Técnico-científicas (ACT): Consistirá na análise de um trabalho de conclusão de curso - TCC do departamento da Ciência da Computação da UDESC disponível no Acervo Digital da Universidade e de um artigo publicado nos Anais do Evento do XXXVI Congresso da Sociedade Brasileira de Computação - ano 2016. As duas análises deverão ser enviadas, por e-mail, na data programada. A ACT deverá ser realizada em equipes (máximo 4 integrantes). As duas análises valem até 5 pontos, cada (30%);</p> <p>- Resenha crítica (RC): Individualmente, a(o) aluna(o) deverá escolher um artigo publicado nos Anais do Evento do XXXVI Congresso da Sociedade Brasileira de Computação - ano 2016 e realizar uma resenha crítica do artigo. A resenha crítica deverá conter todos os elementos obrigatórios e disponibilizados previamente no Dropbox e discutidos em sala de aula. A resenha crítica deverá ser enviada, por e-mail, na data agendada e será apresentada em sala de aula (50%);</p> <p>DATAS: Conjunto de Atividades (CAT): 4 de outubro de 2017 até às 18h, por e-mail (myrrena.inacio@udesc.br).</p>

Plano de ensino

Análise de Comunicações Técnico-científicas (ACT): 18 de outubro de 2017 até às 18h, por-mail (myrrena.inacio@udesc.br);
RC - Apresentações: 8 e 22 de novembro de 2017, em sala de aula.

RC - Versão final - escrita: 29 de novembro de 2017, por e-mail (myrrena.inacio@udesc.br).

OBS: se necessário haverá alterações de datas, sendo comunicado com antecedência. A carga horária referente às aulas do dia 15/11 que coincide com o feriado já está contemplada na atividade da RC, sem qualquer prejuízo de conteúdo e aprendizagem para os acadêmicos.
Exame: 13/12/2017

Bibliografia básica

1. ALVES, R. Entre a ciência e a sapiência: o dilema da educação. 5. ed. São Paulo: Loyola, 2001.
BARROS, Aidil de Jesus Paes de; LEHFELD, Neide Aparecida de Souza. Fundamentos de metodologia científica: um guia para a iniciação científica. 2. ed. ampl. São Paulo: Pearson Education, 2000. 122 p.
BASTOS, C.L., KELLER, V. Aprendendo a aprender. 15ª ed. Petrópolis: Vozes, 2001.

Bibliografia complementar

1. ANDRADE, Maria Margarida de. Introdução à metodologia do trabalho científico: elaboração de trabalhos na graduação. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2001. 174 p.
APPOLINÁRIO, Fábio. Metodologia da ciência. São Paulo: Cengage Learning, 2011.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 10520: informação e documentação - apresentação de citação de documentos. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 14724: informação e documentação - trabalhos acadêmicos - apresentação. Rio de Janeiro: ABNT, 2005.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6023: informação e documentação - referências - elaboração. Rio de Janeiro: ABNT, 2002.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6024: numerações progressivas das seções de um documento. Rio de Janeiro: ABNT, 2003.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6027: sumário. Rio de Janeiro: ABNT, 2003.
ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. NBR 6028: resumos. Rio de Janeiro: ABNT, 2003.
BASTOS, Lilia da Rocha; PAIXÃO, Lyra; FERNANDES, Lucia Monteiro; DELUIZ, Neise. Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisa, teses, dissertações e monografias. 5.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2001. viii, 128 p.
CERVO, Amado; BERVIAN, Pedro A. Metodologia científica. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2002.
CRUZ, Carla; RIBEIRO, Uirá. Metodologia científica: teoria e prática. Rio de Janeiro: Axcel Books do Brasil, 2003.
DAY, Robert A.; GASTEL, Barbara. How to write and publish a scientific paper. 7. ed. Santa Barbara, Calif.: Greenwood Press, c2011. 300 p.
ECO, Umberto. Como se faz uma tese. 22. ed. São Paulo: Perspectiva, 2009. 174p.
FACHIN, Odília. Fundamentos de metodologia. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 2006.
GIL, Antonio Carlos. Como elaborar projetos de pesquisa. 4ª. ed. São Paulo: Atlas, 2010.
HEERDT, Mauri Luiz; LEONEL, Vilson. Metodologia científica e da pesquisa: livro didático. Palhoça: UnisulVirtual, 2007. Disponível em: [/www.unisul.br](http://www.unisul.br). Acesso em: 22 jul. 2017.
KÖCHE, José Carlos. Fundamentos de metodologia científica: teoria da ciência e prática da pesquisa. 17. ed. Petrópolis: Vozes, 2000. 180 p.
MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos de metodologia científica. 7. ed. São Paulo: Atlas, 2010. 297 p.
NERY, Guilherme et al. Nem tudo que parece é: entenda o que é plágio. Niterói, RJ: [Universidade Federal Fluminense, 2010?]. Cartilha. Disponível em: [/www.noticias.uff.br/arquivos/cartilha-sobre-plagio-academico.pdf](http://www.noticias.uff.br/arquivos/cartilha-sobre-plagio-academico.pdf). Acesso em: 22 jul. 2017.
PINHEIRO, José Maurício dos Santos. Da iniciação científica ao TCC: uma abordagem para os cursos de tecnologia. Rio de Janeiro: Ciência Moderna Ltda., 2010.
RODRIGUES, Auro de Jesus. Metodologia científica: completo e essencial para a vida universitária. São Paulo: Avercamp, 2006. 222 p.
RUIZ, João Álvaro. Metodologia científica: guia para eficiência nos estudos. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2002.
SEVERINO, Antônio Joaquim. Metodologia do Trabalho Científico. Ed.Cortez, 19ª ed, 1993.
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE SANTA CATARINA. Manual para elaboração e normalização de trabalhos de conclusão de curso da UDESC: graduação e pós-graduação. Florianópolis: UDESC, 2016. Disponível em:
http://www.udesc.br/arquivos/udesc/documents/Manual_2016_0712040001478258212.pdf Acesso em: 22 jul. 2017.
WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. Rio de Janeiro: Campus, 2014. 146p.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-01U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 01U

Disciplina: TGS0001 - TEORIA GERAL DE SISTEMAS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2511223 - CLAUDIOMIR SELNER

Ementa

1. Introdução à Epistemologia. Visão Geral da Filosofia da Ciência. Histórico da TGS. Conceitos fundamentais da TGS. Características dos Sistemas. Classificações dos Sistemas. Cibernética. Desdobramentos atuais sobre TGS.

Objetivo geral

1. Contribuir para o desenvolvimento da consciência de que a natureza da ciência é efêmera, levando os alunos a compreenderem a proposta da Teoria Geral dos Sistemas a partir dessa consciência, proposta essa que é uma tentativa de unificação da forma de se perceber a realidade nas diversas expressões do saber científico.

Objetivo específico

1. - Compreender o conceito de "verdade"
 - Compreender a complementariedade entre filosofia e ciência
 - Compreender o jeito de pensar científico (a "filosofia" da ciência)
 - Compreender o limite da ciência
 - Entender o que é "sistema"
 - Entender como a TGS alarga as fronteiras (diminui os limites) da ciência
 - Entender a correlação entre TGS e Cibernética
 - Compreender as contribuições atuais da TGS para o desenvolvimento de software
 - Propiciar as condições para o aprendizado da Análise dos Sistemas

Conteúdo programático

1. Avaliação diagnóstica
 - Identificação do conhecimento atual dos alunos sobre TGS
2. Introdução à Epistemologia
 Estudo das teorias e princípios, busca pela verdade absolutamente certa (episteme), causalidade (Demócrito e Aristóteles), finalidade (Anaxágoras e Aristóteles), teoria como "óculos" para a realidade (Galileu, Kant, Einstein, Heisenberg, Morin), construção social da realidade, percepção da realidade, paradigma científico, rompimento epistemológico, causalidade e complementariedade (Bohr, Heisenberg, Schrödinger, Dirac).
3. Filosofia da Ciência
 Visão geral, proposição e limites da ciência.
4. Histórico da TGS
 Origem, propósito, significado e proposta da TGS dentro da filosofia da ciência.
5. Conceitos fundamentais da TGS
 Conceito de sistemas, concepções cartesianas e mecanicista X enfoque sistêmico, proposta complementar ao princípio da causalidade (mecanicismo clássico) e ao método analítico cartesiano, super-sistema, sistema e subsistema.
6. Características dos Sistemas
 Retroação, input/output de energia, entropia X entropia negativa, equifinalidade, endocausalidade, retroação, homeostase e estabilidade, diferenciação, autopoiesis, auto-referência, modelo de informação isomórfico ao da entropia negativa.
7. Classificações dos Sistemas
 Sistemas fechados, sistemas abertos, sistemas psico-sociais, sistemas biológicos, sistemas sociais (tipos primitivos X organizações sociais), sistemas mecânicos (clock-work), tipos genéricos de sistemas de acordo com Katz & Kahn (produção, apoio, manutenção, adaptativos e gerenciais), sistemas de conhecimento, sistemas de informação
8. Cibernética
 Insurgência das causas sobre seus efeitos, o pensamento artificial, retroinformação negativa, revitalização da teleologia, tectologia.
9. Desdobramentos atuais sobre TGS
 Raciocínio sistêmico de Peter Senge (natureza cíclica dos sistemas, leis, arquétipos, feedback de reforço e de balanceamento, fontes de estabilidade e resistência ao

Plano de ensino

crescimento), nova teoria dos sistemas sociais de Niklas Luhmann, teoria dos sistemas psico-sociais de Maturana & Varela (tautologia cognoscitiva, sistemas operacionalmente fechados e auto-referenciados, autopoiesis), teoria da complexidade de Morin (sinergia, totalidade, organização), teoria do Caos, teoria dos jogos.

10. Debates em sala de aula
Discussão e compartilhamento em sala de aula, das pesquisas feitas pelos alunos.
11. Avaliação da disciplina
Avaliação final da disciplina, pelos alunos (conteúdo passado, forma adotada etc.)

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição de parte (introdutória) dos conteúdos pelo professor e da promoção de seminários ("mesa redonda") com os alunos, a partir do aprofundamento da matéria através dos trabalhos que forem passados para serem feitos extra-classe. Caso se perceba que algum aluno não está conseguindo absorver os conteúdos, serão feitos acompanhamentos individuais, tanto em sala quanto via Internet. Além disso, poderão ser apresentados até 4 (quatro) filmes documentários, conforme haja tempo hábil para tal ("O ponto de Mutação", "Galáxia", "BBC - Brain Story" e "Waking Life")

Sistema de avaliação

1. Da absorção dos conteúdos pelos alunos:
A absorção dos conteúdos pelos alunos será testada principalmente de duas formas: (i) das participações em sala de aula (compreendendo o número de presenças nas aulas e a participação com questionamentos e apresentação das suas percepções sobre a matéria durante as exposições do professor e sobretudo durante os seminários) e (ii) pelos trabalhos escritos a serem entregues. Adicionalmente, caso se perceba que os alunos não estão respondendo de forma adequada ao modelo (se não for possível caracterizar a absorção dos conteúdos ou francamente os alunos não estiverem interessados em aprender), serão aplicadas provas ad hoc dos conteúdos ministrados. Cada forma representa 50% da composição da nota final do aluno.

Das aulas:

Além da avaliação promovida pela própria instituição, os alunos terão a oportunidade de se expressar acerca dos conteúdos, da forma de ministrar as aulas e do comportamento do professor através de uma avaliação no último encontro em sala de aula.

Bibliografia básica

1. BERTALLANFY, L. Teoria geral dos sistemas. Petrópolis: Vozes, 2008. 360 p.
KATZ & KAHN, D., R. Psicologia Social das Organizações. São Paulo: Atlas, 1974, 551p.
SENGE, P. A quinta disciplina: teoria e prática da organização de aprendizagem. São Paulo: Nova Cultural, 1990. 352 p.

Bibliografia complementar

1. CHIAVENATO, Idalberto. Introdução à teoria geral da administração. 6. ed. rev. atual.
Rio de Janeiro: Campus, c2000. 700 p. : ISBN 8535205578 (broch.)
LAUDON, Kenneth C; LAUDON, Jane Price. Gerenciamento de sistemas de informação. 3.ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 2001. xxi, 433 p. : ISBN 8521612672 (broch.)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02A - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2A

Disciplina: LPG0001 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2646943 - OMIR CORREIA ALVES JUNIOR

Ementa

1. Algoritmos em linguagem de alto nível. Sintaxe de operadores, expressões e instruções de controle. Tipos simples e estruturas compostas. Manipulação de dados em memória. Arquivos. Funções. Teste e documentação de programas.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a programar computadores usando uma linguagem de programação.

Objetivo específico

1. - Conceituar princípios básicos e fundamentais de programação.
- Proporcionar práticas de programação.

Conteúdo programático

1. Introdução a Linguagem de programação C

- 1.1. Características
- 1.2. Tipos, Constantes e Variáveis
- 1.3. Operadores, Expressões e Funções
2. Funções de Entrada e Saída
3. Teste e documentação de programas
4. Estruturas de seleção
- 4.1. switch ... case
- 4.2. if
- 4.3. if ... else
5. Estruturas de iteração
- 5.1. for
- 5.2. do ... while
- 5.3. while
6. Introdução a ponteiros
7. Funções
- 7.1. Parâmetros passados por valor
- 7.2. Parâmetros passados por referência
- 7.3. Recursividade
- 7.4. Arquivos de cabeçalho
8. Vetores
- 8.1. Unidimensionais
- 8.2. Multidimensionais

2. 9. Ponteiros

- 9.1. Conceito e funcionamento
- 9.2. Declaração e Utilização
- 9.3. Aritmética de ponteiros
- 9.4. Inicialização
- 9.5. Endereços de elementos de vetores
- 9.6. Ponteiros e strings
- 9.7. Ponteiros para funções
- 9.8. Ponteiros para ponteiros
10. Alocação dinâmica de memória
- 10.1. Conceito
- 10.2. Funções de alocação
- 10.3. Realocação
- 10.4. Liberação
- 10.5. Alocação dinâmica de vetores

3. 11. Tipos de dados definidos pelo usuário

- 11.1. Estruturas
- 11.1.1. Criando e usando uma estrutura
- 11.1.2. Atribuições entre estruturas
- 11.1.3. Estruturas aninhadas

Plano de ensino

11.1.4. Passagem para funções
11.1.5. Ponteiros para estruturas
11.1.6. Vetor de estruturas
11.1.7. Alocação dinâmica de estruturas
11.2. Union
11.3. Enumerações
11.4. typedef
11.5. Diretivas de compilação

4. 12. Noções de arquivos
12.1. Introdução
12.2. Abrindo e fechando
12.3. Modo texto e binário
12.4. Entrada e saída formatada
12.5. Leitura e gravação
12.6. Lendo e gravando registros
12.7. Acesso aleatório

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas em sala
Aulas práticas em laboratório de informática
Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas
Obs: até 20% (vinte por cento) da carga horária poderá ser desenvolvida à distância com apoio do Ambiente Virtual de Aprendizagem Moodle, disponível na Universidade.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
Prova 1 (escrita) = 20%
Prova 2 (escrita) = 30%
Prova 3 (escrita) = 30%
Trabalho final (prático) = 20%

Bibliografia básica

1. DEITEL, P. DEITEL, H. C: como programar. 6a edição. São Paulo. Pearson Prentice Hall, 2011.
SCHILD, H. C completo e total. São Paulo. Makron Books, McGraw-Hill, 1996.
DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, J.A.N.G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.

Bibliografia complementar

1. Apostila de Linguagem C da UFMG disponível na Internet em http://www.inf.ufsc.br/~fernando/ine5412/C_UFMG.pdf (acesso em fevereiro de 2014)
GUIMARÃES, A.; LAGES, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora LTC, 1994. ISBN 8521603789
Artigos/materiais fornecidos pelo professor.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02B - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2B

Disciplina: LPG0001 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3990362 - RUI JORGE TRAMONTIN JUNIOR

Ementa

1. Algoritmos em linguagem de alto nível. Sintaxe de operadores, expressões e instruções de controle. Tipos simples e estruturas compostas. Manipulação de dados em memória. Arquivos. Funções. Teste e documentação de programas.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a programar computadores usando uma linguagem de programação.

Objetivo específico

1. - Conceituar princípios básicos e fundamentais de programação.
- Proporcionar práticas de programação.

Conteúdo programático

1. 1. Introdução a Linguagem de programação C
1.1. Características
1.2. Tipos, Constantes e Variáveis
1.3. Operadores, Expressões e Funções

2. 2. Funções de Entrada e Saída

3. 3. Teste e documentação de programas

4. 4. Estruturas de seleção
4.1. switch ... case
4.2. if
4.3. if ... else

5. 5. Estruturas de iteração
5.1. for
5.2. do ... while
5.3. while

6. 6. Introdução a ponteiros

7. 7. Funções
7.1. Parâmetros passados por valor
7.2. Parâmetros passados por referência
7.3. Recursividade
7.4. Arquivos de cabeçalho

8. 8. Vetores
8.1. Unidimensionais
8.2. Multidimensionais

9. 9. Ponteiros
9.1. Conceito e funcionamento
9.2. Declaração e Utilização
9.3. Aritmética de ponteiros
9.4. Inicialização
9.5. Endereços de elementos de vetores
9.6. Ponteiros e strings
9.7. Ponteiros para funções
9.8. Ponteiros para ponteiros

10. 10. Alocação dinâmica de memória
10.1. Conceito
10.2. Funções de alocação
10.3. Realocação
10.4. Liberação
10.5. Alocação dinâmica de vetores

11. 11. Tipos de dados definidos pelo usuário
11.1. Estruturas

Plano de ensino

11.1.1. Criando e usando uma estrutura
11.1.2. Atribuições entre estruturas
11.1.3. Estruturas aninhadas
11.1.4. Passagem para funções
11.1.5. Ponteiros para estruturas
11.1.6. Vetor de estruturas
11.1.7. Alocação dinâmica de estruturas
11.2. Union
11.3. Enumerações
11.4. typedef
11.5. Diretivas de compilação
12. 12. Noções de arquivos
12.1. Introdução
12.2. Abrindo e fechando
12.3. Modo texto e binário
12.4. Entrada e saída formatada
12.5. Leitura e gravação
12.6. Lendo e gravando registros
12.7. Acesso aleatório

Metodologia

- Aulas expositivas e dialogadas em sala;
- Aulas práticas em laboratório de informática;
- Uso de software para escrever, compilar e testar os algoritmos criados nas aulas.

Sistema de avaliação

- A qualidade do desempenho do estudante será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
Prova 1 (escrita) = 20%
Prova 2 (escrita) = 30%
Prova 3 (escrita) = 30%
Trabalho final (prático) = 20%

Bibliografia básica

- DEITEL, P. DEITEL, H. C: como programar. 6a edição. São Paulo. Pearson Prentice Hall, 2011.
SCHILD, H. C completo e total. São Paulo. Makron Books, McGraw-Hill, 1996.
DE OLIVEIRA, J.F.; MANZANO, J.A.N.G. Algoritmos: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores. Editora Érica, 16a ed., 2004. ISBN 857194718X.

Bibliografia complementar

- Apostila de Linguagem C da UFMG disponível na Internet em http://www.inf.ufsc.br/~fernando/ine5412/C_UFMG.pdf (acesso em fevereiro de 2014)
GUIMARÃES, A.; LAGES, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. Editora LTC, 1994. ISBN 8521603789

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: ALG2002 - ÁLGEBRA LINEAR E GEOMETRIA ANALÍTICA II

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 9549803 - Maisa Damazio Franco

Ementa

1. Matrizes, Sistemas de equações lineares, Espaço vetorial, Transformações lineares, Operadores Lineares, Autovalores e autovetores, Produto interno.

Objetivo geral

1. Reconhecer a álgebra linear como uma ferramenta que pode ser utilizada em diversas áreas da ciência e da tecnologia, proporcionando ao aluno a compreensão dos conteúdos da disciplina necessários a sua formação profissional.

Objetivo específico

1. - Identificar os vários tipos de matrizes, calcular determinantes, classificar sistemas lineares e resolver problemas diversos utilizando sistemas de equações lineares.
 - Definir espaço vetorial com suas operações, propriedades e teoremas e resolver problemas envolvendo esses conceitos.
 - Compreender o conceito de transformação linear, suas propriedades, operações, sua representação matricial.
 - Reconhecer transformações lineares como uma importante ferramenta na resolução de problemas em diversas áreas do conhecimento.
 - Possibilitar ao acadêmico, no estudo de produto interno, compreender a generalização do produto escalar, ampliando o conceito de distâncias, comprimentos, medida de ângulos, ortogonalidade, projeções ortogonais e bases ortonormais.
 - Identificar o produto interno como uma ferramenta potencial na resolução de problemas.

Conteúdo programático

1. Operações com matrizes
2. Tipos especiais de matrizes e propriedades
3. Determinantes
4. Matriz escalonada
5. Sistemas de Equações lineares
6. Matriz ampliada de um sistema
7. Sistemas lineares: Classificação de um sistema e resolução
8. Sistemas lineares: Método de escalonamento de Gauss
9. Sistemas lineares: método da inversa
10. Espaço vetorial: definição
11. Subespaço vetorial: definição
12. Dependência e independência linear
13. Subespaço gerado por um conjunto de vetores
14. Base e dimensão
15. Matriz mudança de base
16. Matriz mudança de base inversa
17. Transformação linear: definição e propriedades
18. Núcleo e imagem
19. Transformações lineares injetoras e sobrejetoras
20. Matriz de uma transformação linear
21. Composição de uma transformação

Plano de ensino

22. Isomorfismo e inversa de uma transformação linear
23. Transformações especiais no plano
24. Transformações especiais no espaço
25. Operadores auto-adjuntos e ortogonais
26. Autovalores e autovetores: definição
27. Autovalores e autovetores de uma matriz
28. Polinômio característico
29. Cálculo de autovalores e autovetores
30. Matrizes semelhantes
31. Diagonalização
32. Definição de produto interno
33. Ortogonalidade em espaços com produto interno
34. Complementos e projeções ortogonais
35. Bases ortonormais; processo de Gram-schmidt
36. Fatoração QR.

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas.
Utilização de ferramentas tecnológicas para o desenvolvimento de atividades presenciais e à distância.
Aulas experimentais com o uso de recursos tecnológicos.
Aulas em ambiente virtual de aprendizagem- Moodle

Sistema de avaliação

1. Quatro avaliações escritas individuais durante o semestre letivo, com pesos iguais (P1, P2, P3, P4);
- Trabalho em equipe -T1 e T2 (com diretrizes específicas)-
Peso Provas: 8
Peso trabalhos: 2
Media=(8P+2T)/10

Bibliografia básica

1. ANTON, H. e RORRES, C. Álgebra linear com aplicações. São Paulo: Ed. Bookman, 2001.
BOLDRINI, J. L. Álgebra Linear. São Paulo: Harbra, 2000.
STEINBRUCH, A. e WINTERLE, P., Álgebra Linear. São Paulo: Ed. Makron Books. 1987.

Bibliografia complementar

1. LIMA, Elon L.: Álgebra Linear, Coleção Matemática Universitária, IMPA, Rio de Janeiro, RJ, 1996
LEON, Steven. Álgebra linear com aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 1999.
POOLE, David. Álgebra linear. Rio de Janeiro: Pioneira Thomson Learning, 2004.
LIPSCHUTZ, Seymour. Álgebra linear: resumo da teoria, 600 problemas resolvidos, 524 problemas propostos . 2 ed. rev. São Paulo: Makron Books, 1972.
LAY, David C; CAMELIER, Ricardo; IORIO, Valeria de Magalhães. Algebra linear e suas aplicações. 2. ed. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1999.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: CDI2001 - CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3149269 - FERNANDO DEEKE SASSE

Ementa

- Integral definida. Funções de várias variáveis. Integrais múltiplas. Séries numéricas. Séries de funções

Objetivo geral

- Dar ao aluno as noções básicas sobre integral definida, funções de várias variáveis, integrais múltiplas, sequências e séries, base para aplicações em aplicações envolvendo matemática superior.

Objetivo específico

- a) introduzir os conceitos de integrais definidas;
- b) aplicar algumas técnicas de integração, com aplicações;
- c) identificar as séries convergentes e, se possível, encontrar sua soma;
- d) identificar funções de várias variáveis e suas aplicações;
- e) familiarizar os estudantes com os limites, suas propriedades e seus cálculos;
- f) possibilitar o cálculo de derivadas parciais e sua interpretação;
- g) analisar máximos, mínimos e pontos de sela em uma função de várias variáveis;
- h) calcular integrais múltiplas de várias maneiras e sistemas, com aplicações.

Conteúdo programático

- Integração definida: áreas e distâncias
- Soma de Riemann e integrabilidade de Riemann
- Integral definida
- Propriedades da integral definida
- Funções integráveis
- Função dada por integral
- Teorema do valor médio para integrais
- Teorema fundamental do cálculo I
- Teorema fundamental do cálculo II
- Aplicações do teorema fundamental do cálculo
- Continuidade e diferenciabilidade de uma função dada por integral
- Integrais aproximadas
- Área de uma região no plano
- Área em coordenadas polares
- Volume de um sólido de revolução: método de discos e anéis circulares
- Volume de um sólido de revolução: método das camadas cilíndricas
- Volume de um sólido conhecidas as seções planas paralelas
- Trabalho
- Comprimento de arco de uma curva
- Área de uma superfície de revolução
- Aplicações: força hidrostática e pressão
- Aplicações: centro de massa de uma barra

Plano de ensino

23. Aplicações: centróide de uma região plana
24. Aplicações: centro de um sólido de revolução
25. Integrais impróprias
26. Funções dadas por integrais impróprias
27. Atividade à distância: integrais definidas e aplicações no Maple
28. Prova 1
29. Funções de várias variáveis
30. Limites de funções de várias variáveis
31. Continuidade de funções de várias variáveis
32. Derivadas parciais
33. Diferenciabilidade e diferencial total
34. Regra da cadeia
35. Derivadas direcionais e gradientes
36. Planos tangentes e normais a superfícies
37. Extremos de funções de duas variáveis
38. Multiplicadores de Lagrange
39. Atividade à distância: funções de várias variáveis no Maple
40. Exercícios para a prova 2
41. Prova 2
42. Integral dupla
43. Integrais iteradas, teorema de Fubini
44. Integrais duplas sobre regiões gerais
45. Área de uma superfície
46. Integral dupla em coordenadas polares
47. Teorema de Green
48. Aplicação: Centro de massa e momento de inércia
49. Integral tripla
50. Integral tripla em coordenadas cilíndricas e esféricas
51. Exercícios para a prova 3
52. Mudança de variáveis em integrais múltiplas
53. Atividade à distância: integrais múltiplas no Maple
54. Prova 3
55. Sequências
56. Sequências limitadas e monotônicas
57. Séries: definição, soma, convergência, divergência
58. Condição necessária de convergência de uma série
59. Comparação de séries com termos positivos
60. Critério de D'Alembert
61. Critério de Cauchy
62. Critério da integral
63. Séries alternadas, teorema de Leibniz

Plano de ensino

64. Convergência absoluta e condicional
65. Séries de funções
66. Continuidade da soma de uma série
67. Integração de derivação de séries
68. Séries de potências, intervalo de convergência
69. Derivada de uma séries de potências
70. Séries de Taylor e MacLaurin
71. Teorema do resto de Lagrange
72. Série binomial
73. Atividade à distância: sequências e séries no Maple
74. Atividade à distância: Somas de séries lentamente convergentes e divergentes: Trasformação de Shanks, extração de Richardson, somas de Euler e Borel
75. Exercícios para a prova 4
76. Prova 4

Metodologia

1. Apresentação de problemas modelo, com discussões;
Modelação matemática do problema;
Aulas expositivas dialogadas da parte teórica;
Resolução, com discussão, de vários exercícios gerais e práticos

Sistema de avaliação

1. 4 provas sem consulta.

Bibliografia básica

1. STEWART, J., Cálculo , vols. 1 e 2, Cengage, 7^a ed. , 2013.
GUIDORIZZI, H.L., Um Curso de Cálculo - vols. 1 e 2, Livros Técnicos e Científicos S.A.
PISKUNOV, N., Cálculo Diferencial e Integral, vol 2, Edições Lopes Silva. 1982.

Bibliografia complementar

1. SPIEGEL, M., Cálculo Avançado. Coleção Schaum - McGraw-Hill do Brasil. 1977.
SWOKOWSKI, E. W., Cálculo com Geometria Analítica, vol 1, 2, McGraw-Hill do Brasil. 1983.
LEITHOLD, L., O Cálculo com Geometria Analítica, vol 1, 2, Harper & Row do Brasil Ltda. 1997.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: EST0007 - PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3149242 - VOLNEI AVILSON SOETHE

Ementa

- Probabilidade e Estatística passa a ter a seguinte ementa: "Análise Exploratória de Dados. Probabilidades. Variáveis aleatórias discretas e contínuas. Distribuições de Probabilidade Discretas e Contínuas. Distribuições de probabilidade conjuntas. Estimação de Parâmetros. Testes de hipóteses. Regressão e Correlação. Noções de amostragem"

Objetivo geral

- proporcionar ao aluno os conhecimentos necessários para avaliação descritiva de dados, realizando teste de hipóteses em análises de inferência, permitindo a identificação da correlação entre variáveis com realizando de estimativas

Objetivo específico

- O aluno deverá ao final do semestre letivo ser capaz de utilizar os conceitos: a) para a avaliação descritiva de dados; b) para caracterizar o nível de confiança de parâmetros por meio de estimativas; c) validar hipóteses estatísticas de conjunto de dados; d) reconhecer o nível de associação entre variáveis e realizar projeções de cenários com base em metodologias de regressão.

Conteúdo programático

- Apresentação do programa da disciplina
- Estatística: origem, classificação, técnicas de amostragem, aplicações
- Analise exploratória de dados.
Dados absolutos e dados relativos
Gráficos estatísticos
- Elaboração de distribuição de frequencia
Gráficos de frequencia
- Medidas de posição: media aritmética, geométrica e harmonica
Exercícios
- Separatrizes: mediana, quartil e percentil
Moda
- Medidas de dispersão: amplitude total, desvio medio absoluto, variancia amostral e populacional
- Desvio padrao amostral e populacional. coeficiente de variação. Erro padrao para a media
- Medidas de assimetria. Coeficiente de assimetria.
- Medidas de curtose. Coeficiente de curtose
- Exercícios envolvendo analise exploratória de dados
- Avaliação
- Probabilidade:definições, chance de um evento, calculo de probabilidade. Probabilidade de ocorrencia de dois ou mais eventos. Probabilidade condicional.
- Regra de Bayes e tecnicas de contagem
- Variaveis aleatórias: definição, classificação, esperança matemática, variancia esperada
- Distribuição binomial. Distribuição multinomial. Distribuição geométrica, hipergeometrica e Poisson
- Exercícios envolvendo distribuições discretas de probabilidade
- Distribuição normal de probabilidade.Aplicacoes
- Distribuição normal para variáveis conjuntas. Aplicações
- Distribuição inversa normal.
- Exercícios de aplicação envolvendo distribuição normal
- Aproximação teórica de distribuição binomial e Poisson pela Normal

Plano de ensino

23. Exercícios envolvendo distribuições discretas e continuas
24. Avaliação
25. Estimativas para media com variancias conhecidas e desconhecidas. Aproximação por t de Student.
26. Estimativas para proporção. Estimativa para diferença de medias e diferença de proporções.
27. Teste de hipóteses: definição, tipos de hipóteses, tipos de erros, teste para a media com variancias conhecidas e desconhecidas
28. Teste de hipóteses para diferença de medias e diferença de proporções
29. Exercícios envolvendo estimativas e teste de hipóteses
30. Teste de aderencia e independencia pelo qui-quadrado.
31. Analise de correlação e regressao. Coeficiente de correlação e diagrama de dispersão
32. Regressao linear e quadratica. Exercícios.
33. Regressao exponencial. Exercícios.
34. Regressao multipla e analise da variância residual
35. Exercícios envolvendo analise de regressao
36. Avaliação

Metodologia

1. exposição da matéria em quadro negro, incentivando a participação do aluno com a apresentação de diversos exemplos e exercícios. Apresentação de listas de exercícios contendo exemplos de exercícios resolvidos. Acompanhamento de dúvidas e questões fora da sala de aula. Incentivo ao uso de computadores e calculadoras científicas na determinação de estatísticas

Sistema de avaliação

1. Provas escritas, com média aritmética simples e listas de exercícios .

Bibliografia básica

1. ANGELINI, Flávio. MILONE, Giuseppe. Estatística Geral. São Paulo: Atlas, 1993.
DANAIRE, D. MARTINS, G. A. Princípios da Estatística. 4ª Edição. São Paulo: Atlas, 1991.
FONSECA, Jairo Simon. MARTINS, G. A. Curso de Estatística. 4ª Edição. São Paulo: Atlas, 1994.

Bibliografia complementar

1. MOORE, David S. A estatística básica e sua prática. 5. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2011

MORETTIN, Luiz Gonzaga. Estatística básica: probabilidade e inferência, volume único. São Paulo: Pearson: Makron Books, c2010

KASMIER, Leonard J. Estatística aplicada à Economia e Administração. MacGraw-Hill: São Paulo, 1982.
LIPSCHUTZ, Seymour. Probabilidade. 4ª Edição. São Paulo: Makron Books, 1993.
SPRIEGEL, M. R. Estatística. Coleção Schaum. São Paulo: Mc Graw - Hill, 1993.

BUSSAB, Wilton de Oliveira; MORETTIN, Pedro A. Estatística básica. 4.ed. São Paulo: Atual, 1987

TOLEDO, Geraldo Luciano. OVALLE, Ivo Izidoro. Estatística básica. São Paulo. Atlas. 1991.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: FCC0002 - FÍSICA PARA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3128571 - JACIMAR NAHORNY

Ementa

1. Eletrostática básica e circuitos resistivos. Capacitores e dielétricos. Indutores. Semicondutores. Análise de circuitos elétricos no domínio do tempo. Circuitos eletrônicos básicos.

Objetivo geral

1. Desenvolver no aluno a capacidade de análise crítica, interpretação física bem como resolução de problemas diversos.

Objetivo específico

1. O aluno deverá ser capaz de:
1-Compreender os fundamentos da Eletricidade e do Magnetismo.
2-Descrever os fenômenos ligados a eletricidade, ao magnetismo e aos semicondutores.
3-Conhecer as principais aplicabilidades em processos físicos e a Engenharia Industrial.

Conteúdo programático

1. Apresentação
Apresentação do plano de aulas
2. -Carga Elétrica e Campo Elétrico
Carga elétrica.
Quantização e conservação da carga.
Condutores isolantes e lei de Coulomb.
3. -Carga Elétrica e Campo Elétrico
Vetores.
4. -Carga Elétrica e Campo Elétrico
Campo Elétrico
Linhas de Campo.
5. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Determinação do campo elétrico
6. Carga Elétrica e Campo Elétrico
Dipolos elétricos.
Campo de um dipolo.
7. Potencial Elétrico
Potencial elétrico.
Superfícies equipotenciais.
8. Revisão
9. Prova
1º Prova
10. Capacitância e Dielétricos
Capacitores Capacitância
11. Capacitância e Dielétricos
Capacitores
Cálculo da capacitância
12. Capacitância e Dielétricos
Associação de capacitores.
Armazenamento de energia em capacitores
13. Corrente Resistência e Força Elétronotriz
Corrente elétrica.
Resistividade e resistência elétrica.
Lei de Ohm
14. Corrente Resistência e Força Elétronotriz
Força Eletromotriz. Resistência interna
15. Energia e Potência em Circuitos

Plano de ensino

16. Revisão
17. Prova 2ª Prova semestral.
18. Circuitos de Corrente Contínua Associação de resistores.
19. Circuitos de Corrente Contínua Leis de Kirchhoff
20. Circuitos de Corrente Contínua Instrumentos de medidas elétricas
21. Circuitos de Corrente Contínua Circuitos RC.
22. Campo Magnético e Força Magnética Magnetismo. Campo magnético e linhas de campo.
23. Campo Magnético e Força Magnética Movimento de partículas em campos magnéticos.
24. Campo Magnético e Força Magnética Força magnética sobre condutores transportando corrente.
25. Campo Magnético e Força Magnética Fontes de campos magnéticos
26. Revisão
27. 3ª Prova semestral
28. Indução Magnética Indução magnética, Lei de Faraday, Lei de Lenz
29. Indutância Indutores, indutância, circuitos RL
30. Indutância Círculo LC, circuito RLC
31. Condução de Eletricidade nos Sólidos Condução de Eletricidade nos Sólidos
32. Condução de Eletricidade nos Sólidos Condutividade elétrica nos sólidos, níveis de energia dos sólidos
33. Condução de Eletricidade nos Sólidos Isolantes, metais e semicondutores. Dopagem. Junção p-n e diodos. Transistores.
34. Prova 4ª Prova semestral.
35. Feriado
36. Semana da Computação
37. Semana da Computação

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através de aulas expositivas e leituras adicionais. Cada item do plano de ensino será trabalhado de forma expositiva, procurando dar aos alunos exemplos de aplicação prática. Como parte de seu desenvolvimento os alunos, ao fim de cada tópico do conteúdo descrito acima, deverão solucionar listas de exercícios que constituirão uma base para as avaliações.

Sistema de avaliação

1. - Cinco prova de mesmo peso.
- A média semestral será calculada da seguinte forma:
Para alunos que não pediram segunda chamada durante o semestre a média será calculada com as quatro maiores notas das cinco provas.
Para alunos que pediram segunda chamada durante o semestre a média será calculada com as cinco notas das cinco provas.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. SEARS, F.; ZEMANSKI, M.W.; YOUNG, & FREEDMAN. Física III; Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., RJ, 2003, Vol. 03. - 10a edição.
2. HALLIDAY D. e RESNICK, R. Fundamentos de Física; Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., RJ, 2002, Vol. 03; 4a Edição (ou 6a Edição).
3. SILVA, R. P. Eletrônica Básica: um enfoque voltado à informática. Florianópolis: Editora da UFSC, 1995.
4. MALVINO, A.P. Eletrônica - Volume 1, McGraw-Hill, 1987.

Bibliografia complementar

1. Sears e Zemansky - Young e Freedman. Física III, volume 3, Eletromagnetismo, Editora Pearson Education do Brasil. 12a edição (2009).
Halliday, D. , Resnick, R. e Walker, J. Fundamentos de Física, Volume 3, Eletromagnetismo, Editora Livros Técnicos e Científicos. 8a edição (2009)
- Nussenzveig, H. M. Curso de Física Básica, volume 3, Eletricidade e Magnetismo, Editora Edgard Blücher Ltda. 1a edição (1997)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: MDI0001 - MATEMÁTICA DISCRETA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGGIA

Ementa

1. Teoria dos conjuntos, relações e funções, reticulados, contagem, princípio da multiplicação e adição, princípio de inclusão e exclusão; princípio das casas de pombo; primeiro e segundo princípios de indução matemática; Leis de composição interna; estruturas algébricas; grupos e subgrupos; homomorfismos e isomorfismos; anéis e subaneis; corpos.

Objetivo geral

1. Proporcionar ao aluno a oportunidade de apropriar-se de conceitos algébricos e da linguagem formal da matemática, e relacioná-los com temas e aplicações da Ciência da Computação.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno para expressar problemas e soluções em linguagem matemática, utilizando provas formais bem estruturadas.
Capacitar o aluno no uso e reconhecimento de provas e estruturas definidas por indução matemática.
Capacitar o aluno na identificação e resolução de problemas que envolvam:
 - conceitos da teoria dos conjuntos;
 - relações e funções;
 - processos de contagem e análise combinatória simples;
 - estruturas algébricas.

Conteúdo programático

1. Técnicas de Demonstração: Proposições, Conectivos e Tabelas-Verdade
2. Técnicas de Demonstração: Prova Direta
3. Técnicas de Demonstração: Prova por Contraposição
4. Técnicas de Demonstração: Prova por Redução ao Absurdo
5. Primeiro Princípio da Indução Matemática
6. Segundo Princípio da Indução Matemática
7. Teoria dos Conjuntos: Conceitos Básicos
8. Teoria dos Conjuntos: Diagramas de Venn
9. Teoria dos Conjuntos: Operações sobre Conjuntos
10. Relações: Relações Binárias
11. Relações: Propriedades de Relações
12. Relações: Relações de Equivalência
13. Relações: Relações de Ordem
14. Relações: Fechos
15. Funções: Propriedades de Funções (injeção, sobrejeção e bijeção)
16. Funções: Função Parcial
17. Funções: Composição de Funções
18. Contagem: Princípios da Multiplicação e da Adição
19. Contagem: Princípios de Inclusão e Exclusão
20. Contagem: Princípio das Casas de Pombo
21. Estruturas Algébricas: Operações Binárias
22. Estruturas Algébricas: Propriedades das Operações Binárias

Plano de ensino

- | |
|---|
| 23. Estruturas Algébricas: Semigrupos, Monóides e Grupos |
| 24. Homomorfismos |
| 25. Reticulados: Limitantes de Conjuntos Parcialmente Ordenados |
| 26. Reticulados: Reticulados como Relação de Ordem e como Álgebra |
| 27. Reticulados: Tipos de Reticulados |
| 28. Álgebra de Boole |

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas, com exercícios práticos orientados em sala de aula e exercícios a serem passados para resolução extra-classe. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Avaliação contínua englobando assiduidade, participação em aula e resolução de exercícios (AC);
b) Provas individuais (P1, P2 e P3).

A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula
 $MS = 0,3 * (P1 + P2 + P3) + 0,1 * AC$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:

Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. DOMINGUES, Hygino H.; IEZZI, Gelson. Álgebra moderna. 4 ed. São Paulo: Atual, 2003.
- GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. 5 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008.
- MENEZES, Paulo. B. Matemática discreta para computação e informática. 2 ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

Bibliografia complementar

1. LOVÁSZ L.; PELIKÁN J.; VESZTERGOMI K. Matemática discreta. Textos Universitários. 2 ed. Rio de Janeiro: SBM, 2010.
- MENEZES, Paulo B.; TOSCANI, Laira V.; LÓPEZ, Javier G. Aprendendo Matemática Discreta com Exercícios. Porto Alegre: Bookman, 2009.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-02U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 2U

Disciplina: SNA0001 - SISTEMAS DE NUMERAÇÃO E ÁLGEBRA DE BOOLE

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 3398030 - EDINO MARIANO LOPES FERNANDES

Ementa

1. Sistemas de numeração. Conversão de bases. Aritmética binária. Álgebra de Boole. Teoremas e postulados de Boole. Funções booleanas. Formas canônicas. Mapas de Karnaugh.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a dominar os conceitos básicos de sistemas de numeração e álgebra de Boole.

Objetivo específico

1. - Conceituar sistemas de numeração e seu histórico;
- Conceituar conversões entre diferentes sistemas;
- Conceituar operações aritméticas em diferentes sistemas;
- Introduzir conceitos básicos da representação binária da informação numérica e não numérica (textual);
- Conceituar Álgebra de Boole, Teoremas e postulados de Boole;
- Introduzir Funções booleanas e formas canônicas;
- Introduzir Mapas de Karnaugh.

Conteúdo programático

1. Plano de Ensino e Método de Avaliação.
2. Semana da Computação.
3. Atividades práticas: resolução de exercícios e trabalhos em grupo.

4. Capítulo I - Sistemas de Numeração:

- 1.1 Objetivo;
- 1.2 Tipos;
- 1.3 Base;
- 1.4 Potência;
- 1.5 Principais sistemas.

5. 1.6 Conversão entre sistemas de numeração.

6. Capítulo II - Representação Binária da Informação:

- 2.1 Informações não numéricas;
- 2.2 Informações numéricas.

7. 2.3 Representação de Inteiros com e sem sinal;
- 2.4 Representação de reais - Ponto flutuante.

8. Capítulo III - Funções de Variáveis Lógicas:

- 3.1 Relação funcional;
- 3.2 Tabela verdade;
- 3.3 Funções AND, OR e NOT.

9. Capítulo IV - Álgebra de Boole

- 4.1 Postulados e Teoremas fundamentais
- 4.2 Funções Booleanas

10. 4.3 Aplicações da Álgebra Booleana

- 4.4 Formas Canônicas.

11. Capítulo V - Mapas de Karnaugh:

- 5.1 Construção de mapas de até 6 variáveis.

Plano de ensino

- | |
|--|
| 12. 5.2 Simplificação com Mapas Karnaugh;
5.3 Mapeamento de funções fora da forma padrão e incompletamente especificadas. |
| 13. Avaliação Teórica. |

Metodologia

- | |
|--|
| 1. Aulas expositivas e dialogadas com aulas práticas para desenvolvimento de exercícios. A disciplina poderá oferecer 20 % de sua carga horária na modalidade à distância. |
|--|

Sistema de avaliação

- | |
|---|
| 1. A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Provas sobre o(s) capítulo(s) teóricos (P1 e P2) - (70 %)
b) Elaboração e apresentação de trabalho em grupo (TG) - (10 %)
c) Resolução de Exercícios - (20 %). |
|---|

Bibliografia básica

- | |
|--|
| 1. LOURENÇO, A. C. Sistemas Numéricos e Álgebra Booleana. Editora Érica.
MELO, M. O. Eletrônica Digital. Editora da UDESC. Florianópolis, 2002.
BIGNELL, James. DONOVAN, Robert. Eletronica Digital. Cengage Learning, 2009. |
|--|

Bibliografia complementar

- | |
|--|
| 1. LORIN, H. Introdução à Arquitetura e Organização de Computadores. Ed. Campus.
TANENMBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores. Ed. Prentice Hall. 5a Edição. |
|--|

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: ANN0001 - ANÁLISE NUMÉRICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 9672583 - HELDER GEOVANE GOMES DE LIMA

Ementa

1. Análise numérica: características e importância. Máquinas digitais: precisão, exatidão e erros. Aritmética de ponto flutuante. Sistemas de numeração. Resolução computacional de sistemas de equações lineares. Resolução de equações algébricas e transcendentais. Resolução de sistemas de equações não lineares. Aproximação de funções: interpolação polinomial, interpolação spline, ajustamento de curvas, aproximação racional e por polinômios de Chebyschev. Integração numérica: Newton-Cotes e quadratura gaussiana

Objetivo geral

1. Aprender métodos numéricos utilizados para resolver problemas de cunho científico e tecnológico em engenharia. Resolver problemas em computador com os métodos estudados, usando rotinas prontas e também implementando códigos em linguagem de alto nível.

Objetivo específico

1. O aluno deverá ao final do semestre letivo ser capaz de utilizar os conceitos e métodos numéricos para:
 - * resolver sistemas lineares e não lineares
 - * encontrar zeros de funções
 - * efetuar interpolação polinomial
 - * ajustar curvas a dados
 - * calcular integrais definidas
 - * solucionar problemas de equações diferenciais
 - * elaborar e aplicar rotinas dos método estudados em linguagem de alto nível

Conteúdo programático

1. Sistemas de ponto flutuante
2. Erros: existência, tipos e propagação
3. Métodos iterativos para se obter zeros de funções
4. Método da bissecção
5. Método da iteração linear
6. Método de Newton-Raphson
7. Método da secante
8. Raízes de polinômios
9. Resolução de sistemas lineares pelo método direto da eliminação de Gauss
10. Resolução de sistemas lineares pelo método iterativo de Gauss-Jacobi
11. Resolução de sistemas lineares pelo método iterativo de Gauss-Seidel
12. Resolução de sistemas não-lineares
13. Interpolação numérica e o polinômio interpolador
14. Interpolação por Lagrange
15. Interpolação por Newton
16. Interpolação por diferenças finitas
17. Interpolação por partes: splines
18. Ajuste de curvas a dados por mínimos quadrados
19. Integração numérica pela regra dos trapézios
20. Integração numérica pela regra de Simpson

Plano de ensino

21. Integração numérica por quadratura gaussiana

22. Método de Euler para equações diferenciais

23. Aplicações e implementação em computador

Metodologia

1. Aulas expositivas e dialogadas com resolução de exercícios orientados e atividades com auxílio de computador.

Sistema de avaliação

1. Serão feitas três avaliações escritas individuais, de mesmo peso, e um ou mais trabalhos ao longo do semestre letivo.
A média semestral será a média ponderada $M = (3P + T)/4$, onde P é a média das provas e T é a média dos trabalhos. Em outras palavras, a média semestral será gerada pela adição de 75% da média das provas com 25% da média do(s) trabalho(s) realizado(s).

Bibliografia básica

1. * RUGGIERO, M. A. G.; LOPES, V. L. R. Cálculo Numérico: Aspectos Teóricos e Computacionais. 2. ed. São Paulo: McGraw Hill, 1996.
* CLAUDIO, D. M.; MARINS, J. M. Cálculo Numérico Computacional: Teoria e Prática. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2000.
* BARROSO, L. C.; BARROSO, M. M.; CAMPOS, F. F.; CARVALHO, M. L. B.; MAIA, M. L. Cálculo Numérico: com aplicações. 2. ed. Harbra: São Paulo, 1987.

Bibliografia complementar

1. * BURDEN, R. L.; FAIRES, J. D.. Análise Numérica. 8. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2008.
* CHAPRA, S. C.; CANALE, R. P. Métodos Numéricos para Engenharia. 5. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.
* CUNHA, M. C. C. Métodos Numéricos. 2. ed. Campinas: Editora da Unicamp, 2003.
* GILAT, A.; SUBRAMANIAM, V. Métodos Numéricos para Engenheiros e Cientistas. Bookman, 2008.
* RALSTON, F. F. Algoritmos Numéricos. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2007.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: AOC0003 - ARQUITETURA E ORG. DE COMPUTADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3398030 - EDINO MARIANO LOPES FERNANDES

Ementa

1. Funções e Portas Lógicas. Circuitos digitais Combinacionais e Seqüenciais. Registradores. Noções de Arquitetura e Organização de computadores. Estrutura e funcionamento da CPU. Hierarquia de memórias. Conjunto, formato e armazenamento de instruções. Noções de linguagem Assembly. Dispositivos de entrada e saída. Pipeline de instruções. Arquiteturas RISC e CISC. Noções de processamento paralelo. Noções de Microcontroladores.

Objetivo geral

1. Introduzir conhecimentos básicos sobre portas lógicas e circuitos digitais e sua relação com os sistemas computacionais, capacitando o aluno a compreender o funcionamento e a organização dos computadores digitais, através da descrição dos elementos constituintes de um sistema de computação e da unidade central de processamento e da análise do fluxo elementar de seus dados, estrutura, organização e funcionamento geral dos computadores.

Objetivo específico

1. - Conhecer funções e portas lógicas digitais;
- Capacitar o aluno a compreender os circuitos digitais combinacionais e sequenciais básicos;
- Capacitar o aluno a entender o funcionamento geral de computadores digitais;
- Habilitar o aluno a compreender melhor a funcionalidade e utilização dos blocos constituintes de computadores digitais, bem como, dos dispositivos de entrada e saída;
- Compreensão da organização interna de arquiteturas de microprocessadores modernos;
- Apresentar software de baixo nível, seu conjunto de instruções, interrupções e modos de endereçamento;
- Fornecer uma visão geral de conceitos avançados em arquitetura de computadores.
- Introduzir conhecimentos de processamento paralelo e microcontroladores

Conteúdo programático

1. Apresentação do Plano de Ensino
2. Semana da Computação.
3. Capítulo I - Circuitos Lógicos Combinacionais
 - 1.1 Revisão de sistemas numéricos e álgebra Booleana
4. 1.2 Portas lógicas
 - 1.3 Funções lógicas
5. 1.4 Circuitos Combinacionais
6. 1.5 Formas Canônicas
7. 1.6 Mapas de Karnaugh
8. 1.7 Projetos de Circuitos
9. 1.8 Circuitos Aritméticos
10. Atividades de Laboratório Virtual.
11. Capítulo II - Circuitos Lógicos Sequenciais
 - 2.1 Flip-Flops
12. 2.2 Contadores
13. 2.3 Comparadores
 - 2.4 Registradores
14. Atividades de Laboratório.
15. Apresentação de Trabalhos em Grupo

Plano de ensino

16. Atividades práticas: Resolução de Exercícios
17. Semana da Computação
18. Capítulo III - O Sistema de Computação
3.1 O conceito de Processamento de Dados
19. 3.2 Representação de informações
20. 3.3 Conceito de arquivos e registros
3.4 Medidas de desempenho de sistemas computacionais
21. 3.5 A arquitetura e Organização do computador
22. 3.6 A influência do Sistema Operacional.
23. Capítulo IV - A Unidade Central de Processamento
4.1 A placa-mãe (Motherboard)
24. 4.2 Barramentos
25. 4.3 Circuitos de apoio (IRQ's, DMA, etc.)
4.4 Funções básicas da CPU
26. 4.5 A Unidade Lógica e Aritmética
4.6 Os registradores da CPU
27. 4.7 Função controle
4.8 Função Processamento
28. 4.9 Instruções de máquina
4.10 Formato das instruções
29. 4.11 Arquitetura RISC e CISC
4.12 Pipeline de instruções
30. 4.13 Linguagem de montagem (Assembly)
4.14 Classificação de instruções
4.15 Modos de endereçamento
31. 4.16 Instruções de transferência de dados
32. 4.17 Atividades de Laboratório
33. Capítulo V - Dispositivos de Armazenamento
5.1 Memórias
34. 5.2 Representação das informações nas memórias
5.3 Operações realizadas nas memórias
35. 5.4 Hierarquia de memórias
5.5 Memória principal

Plano de ensino

36. 5.6 Memória cache
5.7 Memória secundária
37. 5.8 Cálculo e Capacidade de memória
5.9 Tipos e nomenclatura de memórias
38. Capítulo VI - Noções de Processamento Paralelo
6.1 Organização SMP
39. 6.2 Clusters
6.3 Tipos de Sistemas com Processadores Paralelos
40. 6.4 Processadores Multicore.
41. Capítulo VII - Noções de Microcontroladores
7.1 Conceitos
42. 7.2 SMP's
7.3 PIC's
7.4 FPGA
7.5 Arduino
43. 7.4 Projetos com Microcontroladores.
44. Capítulo VIII- Dispositivos de entrada e saída
8.1 Formas de Comunicação entre CPU e dispositivos de E/S
8.2 Teclado, Mouse, Joystick, Mesa digitalizadora, Scanner
45. 8.3 Impressoras, Plotter e Monitores de Vídeo
8.4 Fita Magnética, Discos Magnéticos, Óticos, CD, DVD, Cartão de memória, Pen drive, Unidades de Estado Sólido
46. 8.5 Motherboard
8.6 Padrões de barramento
47. 8.7 Microprocessadores PC e dispositivos móveis
8.8 Montagem e Manutenção de Microcomputadores
48. Avaliação Teórica

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com atividades realizadas em grupo, assim como uma forte carga de exercícios e aulas expositivas dialogadas.
As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. As leituras e os trabalhos em grupos serão significativos para elaboração de trabalho escrito e apresentado durante o transcorrer da disciplina. A disciplina poderá oferecer 20 % de sua carga horária na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Provas sobre o(s) capítulo(s) teóricos (P1 e P2) - (60 %)
 - b) Elaboração e apresentação de trabalho em grupo (TG) - (15 %)
 - c) Resolução de Exercícios - (5 %)
 - d) Relatório de experiências de laboratório (RE) - (5 %)
 - e) Trabalho Individual - Séries Desafio (SD) - (15%)

Plano de ensino

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os discentes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação eletrônico.

Bibliografia básica

1. MELO, M. Eletrônica Digital. Makron Books.2003.
STALLINGS, W. Arquitetura e Organização de Computadores. 8 ed. Prentice Hall. São Paulo, 2010.
TANENBAUM, Andrew S. Organização estruturada de computadores. 5. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Bibliografia complementar

1. ZUFFO, J.A. Fundamentos de Arquitetura e Organização de Microprocessadores. Edgard Blücher.
MALVINO, A. Microcomputadores e Microprocessadores. Ed. McGraw-Hill do Brasil, 1985.
HENNESSY J. L.; PATTERSON, D. A. Arquitetura de Computadores - Uma Abordagem Quantitativa. Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2003.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: EDA0001 - ESTRUTURA DE DADOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3092798 - CLAUDIO CESAR DE SA

Ementa

1. Representação e manipulação de tipos abstratos de dados. Estruturas lineares.
Introdução a estruturas hierárquicas. Métodos de classificação. Análise de eficiência. Aplicações.

Objetivo geral

1. capacitar o aluno a desenvolver soluções computacionais eficientes através da utilização de algoritmos eficientes e estrutura(s) de dados adequada(s).

Objetivo específico

1. Implementar as principais estruturas de dados (lista, fila, pilha, árvore) Analisar os principais algoritmos que tratam conjuntos de dados (ordenação, busca) Capacitar os alunos a avaliar o melhor algoritmo para solucionar certo problema

Conteúdo programático

1. Apresentação da disciplina
2. Revisão da Linguagem C: ponteiros, aritmética de ponteiros, ponteiro-para-ponteiro -- alocação dinâmica, estática
3. Revisão da Linguagem C: manipulação de structs, unions, vetor, encadeamento simples/duplo
4. Introdução ao modelo TDA
5. TDA-PE: Criação, buscaNoTopo, destruição, remoção, inserção, testes de status
6. TDA PE: Criação, buscaNoTopo, destruição, remoção, inserção, testes de status
Laboratório TDA-PE: compilação dos códigos disponibilizados
7. TDA PDSE/PDDE
8. TDA-MPE: Multi-pilha: uso de Union, inicialização, acesso a metadados do TDA-MPE
9. TDA-MPE
10. Revisão e exercícios gerais
11. Revisão e exercícios gerais
12. Prova #1
13. Filas Estáticas: adaptando a partir das pilhas
14. FDSE/FDDE: adaptadas a partir da PDSE/PDDE
15. Variedades de FDSEs
16. Fila de Prioridade
17. Aplicações da Fila de prioridade como simulador de fila bancária
18. Exercícios em Laboratório
19. prova#2
20. Listas
LDSE/LDDE
21. Listas: LESE
22. Multilistas:Grafos, matrizes esparsas...
Variações de LDDEs

Plano de ensino

23. Exercícios para Casa
24. Exercícios: Listas
25. Prova#3
26. Árvores em geral: conceitos...
27. ABB: busca sequencial, ABB versus busca binária
28. ABB-AVL
29. B-tree
30. Ordenação/Especificação do trabalho Alg. de Ordenação Especificação do trabalho final
31. Exercícios em Laboratório
32. Aula de revisão de conteúdo
33. Prova#4
34. Orientação de trabalho
35. Orientação de trabalho final
36. Entrega -- apresentação e discussão de trabalho dos alunos
37. Resultados finais
38. Unio-and-finding
39. Exercícios em laboratório
40. Dúvidas dos alunos em laboratório
41. Exercícios
42. Prova FINAL
43. Avaliação escrita
44. Outra atividade, especificada no complemento.
45. ProvaDeRevisãoDaLingC
46. Revisão de conteúdo
47. Exame Final

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria e aulas em laboratório de forma a provocar discussões acerca dos conteúdos e produzir implementações (programação) de soluções para os problemas propostos.

Vinte porcento da carga horária da disciplina poderá ser desenvolvido com auxílio do sistema Moodle (moodle2.joinville.udesc.br)

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 a) participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
 b) elaboração e apresentação de trabalhos individuais ou em grupo;
 c) avaliações individuais (provas e trabalhos). A média semestral (MS) é calculada sobre as notas de pelo menos 3 avaliações as quais incluem pelo menos um trabalho prático.

Plano de ensino

A média MT das notas dos trabalhos pode ser ponderada de acordo com o grau de dificuldade dos mesmos. Não está descartada a atribuição de nota (extra) como reconhecimento à participação destacada e de qualidade do(a) aluno(a) durante as atividades do curso;
d) não é permitido o uso de aparelhos de comunicação (celulares e similares) durante as provas.

$$MS = 0.25*P1 + 0.25*P2 + 0.4*P1 + 0.1*Listas$$

Bonus: participação em sala e exercícios resolvidos.

Bibliografia básica

1. Tenenbaum, Aaron M. et al. Estruturas de Dados Usando C. Ed. Makron Books.
Horowitz, Ellis. & Sahni, Sartaj. Fundamentos de Estruturas de Dados. Editora Campus.
Szwarcfiter, J. L. at al. Estruturas de Dados e seus Algoritmos. Ed. LTC.

Bibliografia complementar

1. Aitken, P. & Jones, B. Guia do Programador C, Ed Berkeley Brasil.
Azeredo, P. A. Métodos de Classificação de Dados e Análise de suas Complexidades. Ed. Campus
Cormen, Thomas H. et al. Introduction to Algorithms. MIT Press.
Kernigham, B. W. A Linguagem de Programação C, Ed. Campus.
Preiss, Bruno R. Estruturas de Dados e Algoritmos - Padrões e projetos orientados a objetos com Java, Ed. Campus.
Schilidt, H. C Avançado - Guia do Usuário, Ed. McGraw Hill.
Schilidt, H. C Completo e Total, McGraw Hill
Ward, R. Depurando em C, Ed Campus.
Veloso, Paulo. et al. Estruturas de Dados. Editora Campus.
Como também o próprio material disponibilizado no sítio da disciplina.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: LFA0001 - LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGGIA

Ementa

1. Alfabetos e Linguagens. Linguagens, gramáticas e expressões regulares, autômatos finitos. Linguagens e gramáticas livres de contexto e autômatos de pilha. Linguagens sensíveis ao contexto. Implementação dos conceitos para a solução de problemas básicos.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno para a aplicação sistematizada e formalizada de conceitos e resultados relativos às linguagens, gramáticas, autômatos e reconhecedores.

Objetivo específico

1. Apresentar os principais métodos de tratamento sintático de linguagens abstratas, com a respectiva associação às linguagens típicas da Ciência da Computação;
Conceituar as linguagens regulares, autômatos finitos e expressões regulares;
Apresentar a equivalência entre os modelos;
Conceituar autômatos a pilha determinísticos e não determinísticos;
Conceituar os conceitos sobre gramáticas livres de contexto;
Introduzir os conceitos de linguagens sensíveis ao contexto;
Apresentar a hierarquia de Chomsky

Conteúdo programático

1. Contextualização das linguagens formais e conceitos básicos.
2. Alfabeto, palavra, linguagem e gramática.
3. Autômato Finito Determinístico
4. Autômato Finito Não-Determinístico
5. Autômato Finito com Movimentos Vazios
6. Expressões Regulares
7. Gramáticas Regulares
8. Lema do Bombeamento
9. Propriedades de Linguagens Regulares
10. Minimização de Autômatos Finitos
11. Autômatos Finitos com Saída
12. Gramáticas Livre de Contexto (GLC)
13. Árvores de Derivação
14. GLC Ambíguas
15. Simplificação de GLC
16. Formas Normais
17. Autômato com Pilha
18. Propriedades de LLC
19. Algoritmos de Reconhecimento: Autômato Descendente
20. Algoritmos de Reconhecimento: CYK
21. Algoritmos de Reconhecimento: Early
22. Máquina de Turing (geral e com fita limitada)

Plano de ensino

23. Linguagens Sensíveis ao Contexto

24. Gramáticas Irrestitas

25. Hierarquia de Chomsky

26. Gramáticas de Grafos

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas, com exercícios práticos orientados em sala de aula, além de desenvolvimento extra-classe de trabalho final prático. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

a) Provas individuais (P1 e P2).

b) Trabalho prático (T)

A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula

$$MS = (P1 + P2)*0,35 + T*0,3$$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:

Após a publicação das notas pela professora, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com a professora. Esta revisão será feita na sala da professora, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual a professora possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. HOPCROFT, J. E., ULLMAN, J. D. e MOTWANI, R. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. Ed. Campus, 2002.
MENEZES, P. F. B. Linguagens Formais e Autômatos. Série Livros Didáticos nº3. 4ª edição. Ed. Sagra Luzzato, 2002.
VIEIRA, N. J. Introdução aos Fundamentos da Computação: Linguagens e Máquinas. 1a ed.: Rio de Janeiro: Thomson, 2006.

Bibliografia complementar

1. SIPSER, M. Introdução à Teoria da Computação. 2a ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012.
SUDKAMP, T. A. Languages and Machines: An introduction to the Theory of Computer Science. Second edition. Addison Wesley, 1997.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: MEP0003 - METODOLOGIA DA PESQUISA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 1033142954 - MYRRENA INACIO

Ementa

1. Pesquisa tecnológica. Ciência e tecnologia. Criação e absorção da tecnologia. Métodos de pesquisa. Projeto de pesquisa. Fases do projeto. Comunicação científica.

Objetivo geral

1. Desenvolver habilidades, capacidades e competências na área de metodologia da pesquisa, de tal forma a auxiliar na produção e na divulgação do conhecimento na área da ciência da computação.

Objetivo específico

1. - Compreender os conceitos e a importância do conhecimento científico e da pesquisa na área de ciência da computação;
- Identificar a relevância da elaboração de um projeto de pesquisa;
- Reconhecer outras formas de produção e divulgação científica;
- Abordar a necessidade e exercício da ética nas pesquisas e nas demais atividades acadêmicas;
- Assimilar as etapas de um projeto de pesquisa, bem como os seus requisitos e estruturas;
- Aplicar a normalização de trabalhos científicos, bem como as técnicas e procedimentos metodológicos;
- Orientar sobre a redação de um projeto de pesquisa, bem como de outros trabalhos científicos;
- Estabelecer as diferenças, particularidades e similaridades entre os diferentes trabalhos científicos;
- Apresentar as bases de periódicos e trabalhos científicos, incluindo os mecanismos e parametrização de buscas;
- Desenvolver e aperfeiçoar a comunicação na área da ciência da computação;
- Incentivar a elaboração e publicação de trabalhos científicos, bem como a participação de trabalhos em eventos da área da ciência da computação.

Conteúdo programático

1. Aula Inaugural
 - 1.1. Apresentação da Professora/Alunas(os)
 - 1.2. Apresentação do Plano de Ensino
2. Pesquisa tecnológica
 - 2.1 O que é a pesquisa? Por que se faz pesquisa?
 - 2.2 A importância de um projeto de pesquisa
 - 2.3 Orientações preliminares para os projetos de pesquisa
3. 3 Ciência e Tecnologia
 - 3.1 Abordagem da ciência e tecnologia aplicada à ciência da computação
 - 3.2 Enfoque CTS (Ciência, Tecnologia e Sociedade)
 - 3.3 Criação e absorção da tecnologia
4. 4 A ética na pesquisa.
 - 4.1 O Valor e propósito da pesquisa, respeito aos participantes, consentimento informado, proteção de dados.
 - 4.2 Códigos de Ética na Pesquisa
 - 4.3 A escrita de textos, a citação e o risco de plágio.
5. 5 Ciência e conhecimento científico
 - 5.1 Métodos científicos da pesquisa
 - 5.2 Conceito de método
 - 5.3 Métodos indutivo, dedutivo, hipotético-dedutivo, dialético
6. 6 A pesquisa
 - 6.1 Conceitos
 - 6.2 As questões (perguntas) de pesquisa e as hipóteses
 - 6.3 O problema de pesquisa
 - 6.4 A justificativa e os objetivos
 - 6.5 Classificações da pesquisa
 - 6.6 Fases da pesquisa

Plano de ensino

<p>6.7 Execução da pesquisa</p> <p>6. 7 Revisão de literatura e formulação do referencial teórico</p> <ul style="list-style-type: none"> 7.1 Procedimentos didáticos 7.2 Leitura, análise de texto, fichamentos e resumos 7.3 Pesquisa bibliográfica e resumos 7.4 Fases da pesquisa bibliográfica 7.5 Consulta a acervos bibliográficos digitais
<p>7. 8 Desenhos de pesquisa e fontes de dados</p> <ul style="list-style-type: none"> 8.1 Pesquisa qualitativa e quantitativa. 8.2 Desenhos de pesquisa: bibliográfica, documental, de campo, experimental, estudo de caso, pesquisa participante, pesquisa-ação. 8.3 Fontes de dados: primárias e secundárias. 8.4 Técnicas de pesquisa: entrevistas e questionários.
<p>8. 9 Normalização dos trabalhos científicos</p> <ul style="list-style-type: none"> 9.1 Estrutura do Trabalho Científico 9.2 Elementos pré-textuais 9.3 Elementos textuais 9.4 Elementos pós-textuais 9.5 Citações (ABNT NBR 10520) 9.6 Normas para entrega dos trabalhos 9.7 Artigos científicos: estrutura, conteúdo, tipos, periódicos e avaliação 9.8 Resenha crítica: conceito, finalidade, requisitos básicos, importância, estrutura e modelo 9.9 Resumo expandido: conceito, finalidade, requisitos básicos, importância, estrutura e modelo 9.10 Sistemas de normalização de trabalhos científicos
<p>9. 10 Como redigir o projeto de pesquisa</p> <ul style="list-style-type: none"> 10.1 A escolha do tema 10.2 A Estruturação do texto: a) Título; b) Problemática (contextualização e relevância do problema a ser estudado); c) Objetivos (geral e específicos); d) Hipótese ou questões para investigação; e) Corpos de literatura relevantes já identificados; f) Metodologia: tipo de pesquisa, técnicas de pesquisa e fontes de dados; g) Referências bibliográficas 10.3 Aspectos gráficos do texto: Digitização e paginação, organização das partes e titulação, disposição do texto, citações, ilustrações, notas de rodapé, referências bibliográficas.
<p>10. 11 Comunicação científica</p> <ul style="list-style-type: none"> 11.1 Técnicas de apresentação 11.2 Apresentações e publicações científicas 11.3 Eventos científicos e submissões de trabalhos 11.4 Apresentações preliminares dos projetos de pesquisa
<p>11. 12 Apresentação do texto final do projeto de pesquisa e apontamentos finais sobre a normalização dos trabalhos</p>

Metodologia

1. Aulas expositivo-dialogadas, recursos audiovisuais, atividades em grupos, debates, discussões de textos, produções de textos (análise de trabalhos e projetos de pesquisa) e comunicação oral. Todos os conteúdos programáticos serão ministrados de forma presencial.

Sistema de avaliação

1. **SISTEMA DE AVALIAÇÃO:**
 - Conjunto de Atividades 1 (CAT1): Consistirá na realização de 3 atividades, compreendendo: a) uma análise do Manual para Elaboração de Trabalhos Acadêmicos da UDESC com a produção de um roteiro de normalização (3 pontos); b) uma análise de um trabalho de conclusão de curso (TCC) do Acervo Digital da UDESC com a produção de um fichamento (3 pontos); c) uma busca de artigos científicos nas bases de periódicos com a produção de análise crítica (4 pontos). Cada exercício deverá ser enviado por e-mail em data pré-agendada. Todas as atividades do CAT1 serão realizadas individualmente. A nota do CAT1 corresponderá ao somatório de pontos de cada atividade. Todas as atividades serão discutidas em sala (30%);
 - Conjunto de Atividades 2 (CAT2): Consistirá na elaboração e apresentação de uma versão preliminar do projeto em equipe (no máximo 4 integrantes) para que a professora possa auxiliar na construção do projeto final e para que o grupo tenha a oportunidade de conversar sobre a estrutura do seu trabalho. O CAT 2 compreende duas atividades: a primeira terá como enfoque a parte estrutural do projeto e a segunda dará ênfase à construção do referencial teórico do projeto. Todos as equipes apresentarão oralmente a sua versão preliminar (atividade 1 do CAT 2) que deverá conter obrigatoriamente: a) título; b) problemática; c) questões de pesquisa; d) objetivos; e) corpos de literatura identificados; e f) metodologia. A versão preliminar do projeto (atividade 1) deverá ser realizada somente em slides, enquanto que a atividade 2 deverá ser realizada em arquivo

Plano de ensino

Word (30%);

- Projeto de pesquisa escrito (PPE): deverá obedecer obrigatoriamente a estrutura disponibilizada previamente como padrão a ser seguido, bem como às observações da professora com relação ao CAT 2; O projeto de pesquisa deverá ter no máximo 10 páginas, em arquivo Word, incluindo as referências bibliográficas (não serão revisadas as páginas adicionais). Deve-se obrigatoriamente seguir a normalização dos trabalhos científicos, conforme o Manual da UDESC e ABNT. O PPE deverá ser desenvolvido pelos mesmos integrantes do CAT2 (40%).

DATAS:

Conjunto de Atividades 1 (CAT1): As datas de entrega de cada atividade que compõem o CAT1 estão definidas nos formulários de cada atividade disponibilizada na pasta do Dropbox;

Conjunto de Atividades 2 (CAT2): 27/10/2017 às 18h por e-mail;

Apresentação da versão preliminar do projeto (CAT 2): 8/11/2017, em sala de aula.

Projeto de pesquisa escrito (PPE): 29/11/2017 às 18h por e-mail.

OBS: se necessário haverá alterações de datas, sendo comunicado com antecedência. A carga horária da aula do dia 15/11, que coincide com o feriado, está contemplada na elaboração do PPE, de tal forma a compensar as 2 horas/aulas, sem qualquer prejuízo de conteúdo e aprendizagem.

Exame: 13/12/2017

Bibliografia básica

1. FACHIN, O. Fundamentos de metodologia. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 2006.
GIL, A. C. Como elaborar projetos de pesquisa. 4^a. ed. São Paulo: Atlas, 2010.
MARCONI, M. de A.; LAKATOS, E. M. Fundamentos de metodologia científica. 7. ed. São Paulo: Atlas, 2010.

Bibliografia complementar

1. BARROS, A. de J. P. de; LEHFELD, N. A. de S. Projeto de pesquisa: propostas metodológicas. 13. ed. Petrópolis, RJ: Vozes, 2002.
CERVO, A. L.; BERVIAN, P. A. Metodologia científica. 4 ed. São Paulo: Makron Books do Brasil, 1996.
LUZ, A. C. da et al. Manual para elaboração de trabalhos acadêmicos da UDESC: tese, dissertação, trabalho de conclusão de curso e relatório de estágio. Universidade do Estado de Santa Catarina, 4^a ed. Florianópolis: UDESC, 2013. Disponível em:
http://www.udesc.br/arquivos/id_submenu/6/manual_a4_abnt.pdf. Acesso em: 20/07/2016.
NERY, G. et al. Nem tudo que parece é: entenda o que é plágio. Niterói - RJ: Universidade Federal Fluminense (UFF), 2010. Disponível em:
<http://www.noticias.uff.br/arquivos/cartilha-sobre-plagio-academico.pdf>. Acesso em: 2 jul. 2016.
PINHEIRO, J. M. S. Da iniciação científica ao TCC. Uma abordagem para os cursos de tecnologia. Rio de Janeiro: Ed. Ciência Moderna Ltda., 2010.
SILVA, E. da; TAFNER, E. P.; FISCHER, J.; MALCON, A. T. Metodologia do trabalho acadêmico. 3. ed. rev. e atual. Curitiba: Juruá Ed., 2010. 131 p.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: POO0001 - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3198057 - CARLA DIACUI MEDEIROS BERKENBROCK

3921492 - FABIANO BALDO

Ementa

- Conceitos de orientação a objetos. Decomposição de programas. Generalização e especialização. Agregação e composição. Herança e polimorfismo. Projeto orientado a objetos. Estudo de uma linguagem.

Objetivo geral

- Oferecer meios para que o aluno entenda o funcionamento e conceitos básicos sobre programação orientada a objetos, projete um sistema orientado a objetos e conheça a linguagem de programação Java.

Objetivo específico

- Dar subsídios aos acadêmicos para compreenderem o funcionamento e utilização dos conceitos associados a POO, como troca de mensagens, atributos, associações, agregações e composições;
- Apresentar aos acadêmicos os conceitos básicos sobre generalizações, interfaces, classes abstratas, polimorfismo e outros;
- Introduzir uma linguagem de programação orientada a objetos;
- Permitir que os acadêmicos apliquem os conceitos aprendidos na linguagem Java;
- Capacitar ao desenvolvimento de programas orientados a objeto.

Conteúdo programático

1. Introdução
Modelos
Programação OO
Classes, Objetos, instâncias, referências e métodos

2. Criando classes e aplicações
Sintaxe básica
Métodos em classes
Modificadores de acesso
Escrevendo classes e aplicações interativas

3. Programação Orientada a objetos
Herança
Polimorfismo
Notação
Exercícios Resolvidos

4. Desenvolvimento em Java
Generalização e especialização
Agregação e composição
Herança

5. Projeto orientado a objetos
Realização de Projeto

Metodologia

- A disciplina será trabalhada utilizando a temática teórico-prática, com ênfase a discussão ao debate em grupo, assim como uma forte carga de leitura e aulas expositivas complementaram o trabalho. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA No 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34). Serão aplicadas técnicas de aprendizado colaborativo, envolvendo dispositivos móveis, visando a fixação do conteúdo.

Sistema de avaliação

- O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - participação ativa nas aulas (avaliação que auxilia o aluno nas notas das avaliações abaixo)
 - Avaliações Escritas Individuais (AE1 e AE2).
 - Exercícios (EXE)
 - Seminários (SEM)
 - Trabalho prático em dupla, com avaliação individual (TP1)

Plano de ensino

Bibliografia básica
<p>1. DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como Programar. 4 ed. Porto Alegre : Bookman, 2003. HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core Java 2. São Paulo : Makron Books, 2003. BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro : Campus, 2000.</p>
Bibliografia complementar
<p>1. SANTOS, R. Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. Rio de Janeiro : Elsevier, 2003. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre : Bookman, 2002. METSKER, S. J. Padrões de Projeto em Java. Porto Alegre : Bookman, 2004. HAGGAR, Peter. Practical Java: Programming Language Guide. Reading, MA : Addison Wesley, 2000. ARNOLD, K., HOLMES, D. The Java programming language. 3 ed. Boston, MA : Addison Wesley, 2000. PAGE-JONES, M; PASCHOA, C. R. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo : Makron Books, 2001.</p>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-03U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 3U

Disciplina: PPR0001 - PROJETO DE PROGRAMAS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 211020727 - DIEGO BUCHINGER

Ementa

1. Modularização. Coesão e acoplamento. Métodos baseados em dados. Métodos baseados no tempo. Métodos baseados em funções. Métodos baseados em objetos. Padrões de Projeto.

Objetivo geral

1. Apresentar aos alunos os métodos para projeto e modularização de programas.

Objetivo específico

1. - Entendimento dos aspectos fundamentais do projeto de programas;
- Compreensão dos diferentes tipos de arquiteturas de sistemas;
- Domínio das principais técnicas para projeto e modularização de sistemas;
- Compreensão de padrões de projeto.

Conteúdo programático

1. Fundamentos da Análise e Projeto de Sistemas
 - 1.1 Visão Geral
 - 1.2 Introdução a Engenharia de Software
2. Fundamentos da Análise e Projeto de Sistemas
 - 1.3 Participantes, Ferramentas e o Processo de Desenvolvimento de Software
 - 1.4 Levantamento de Requisitos
3. Fundamentos da Análise e Projeto de Sistemas
 - 1.5 Qualidade do Projeto de Software
4. Projeto de Dados
 - 2.1 Modelo Entidade-Relacionamento
5. Projeto de Dados
 - 2.2 Projeto Arquitetural Básico - Diagrama de Classe
6. Projeto Procedimental
 - 3.1 Diagrama de Fluxo de Dados
7. Projeto Procedimental
 - 3.2 Diagrama de Diagrama de Eventos
 - 3.3 Diagrama de Estados
8. Padrões de Projeto
 - 4.1 Padrões Estruturais
 - 4.1.1 Padrão Singleton
 - 4.1.2 Padrão Façade
9. Padrões de Projeto
 - 4.2 Padrões Arquiteturais
 - 4.2.1 Padrão Model View Controller
 - 4.2.2 Padrão em Camadas
10. Projeto de Interfaces

Metodologia

1. Aulas expositivas com atividades práticas para fixação. Desenvolvimento de um trabalho completo envolvendo projeto e implementação de um sistema.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados através das seguintes atividades e pesos:
 - * Exercícios [10%]
 - * Trabalhos [60%]
 - * Prova Semestral [30%]

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007. 369 p. ISBN 8535216960 (Broch.).
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 5. ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, c2001. 843 p. ISBN 8586804258 (broch.).
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Education, 2013. 529 p. ISBN 8579361087.

Bibliografia complementar

1. BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: guia do usuário. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, c2006. 474 p. ISBN 8535217843 (broch.).
- DENNIS, Alan; WIXOM, Barbara Haley. Análise e projeto de sistemas. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2005. 461 p. ISBN 8521614578 (broch.).
- GAMMA, Erich et al. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000. 364 p. ISBN 8573076100 (broch.).
- LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre: Bookman, 2000. 492 p. ISBN 8573076518 (broch.).
- RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos. Rio de Janeiro: Campus, c1994. 652 p. ISBN 857001841X (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: AMS0001 - ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 9672753 - LEANDRO ISRAEL PINTO

Ementa

1. Ciclo de vida; Paradigmas de desenvolvimento; Análise de sistemas de informação; Análise de sistemas de tempo real; Ferramentas de modelagem.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender o funcionamento e conceitos básicos sobre analise e modelagem de sistemas, formular e interpretar os artefatos existentes.

Objetivo específico

1. - Capacitar ao desenvolvimento de artefatos de sistema
- Noções básicas sobre analise e modelagem de sistema
- Desenvolvimento de artefatos de sistema

Conteúdo programático

1. Visão geral
2. Processo de desenvolvimento de Software
 - 2.1 Desenvolvimento em Cascata
 - 2.2 Desenvolvimento Iterativo Incremental
 - 2.2 Técnicas de Desenvolvimento
 - 2.3 Desenvolvimento Ágil
3. Requisitos de Software
4. Modelagem UML
 - 4.1 Introdução
 - 4.2 Estruturação Básica
 - 4.3 Classes, relações e mecanismos básicos
5. Diagramas UML
 - 5.1 Diagrama de Caso de Uso
 - 5.2 Diagrama de Classes
 - 5.3 Diagrama de Pacotes
 - 5.4 Diagrama de Sequência
 - 5.5 Diagrama de Máquina de Estados
 - 5.6 Diagrama de Atividades
 - 5.7 Diagrama de Componentes
 - 5.8 Diagrama de Implantação
6. Modelagem Ágil

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com exercícios e aulas expositivas dialogadas.
As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. Os trabalhos serão apresentados durante o transcorrer da disciplina.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Trabalhos práticos (30%+20%=50 %)
b) Exercícios (15 %)
c) Trabalho Final (35 %)

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Editora Campus. 2^a. Ed. 2007.
BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. e JACOBSON, I., UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro, Campus, 2000.
MCMENAMIN, S., PALMER, J., Análise Essencial de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1991.

Bibliografia complementar

1. PAGE-JONES, M. Projeto Estruturado de Sistemas. São Paulo. McGraw-Hill, 1998.
PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 5^a. Edição. São Paulo. McGraw-Hill, 2003.
RUMBAUGH, J. ET. AL. UML - Guia do Usuário. Rio de Janeiro. Campus, 2001.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: BAN1001 - BANCO DE DADOS I

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3809552 - REBECA SCHROEDER FREITAS

Ementa

1. Conceitos básicos; modelos de dados; aspectos de modelagem de dados; projeto e aplicações de Banco de Dados.

Objetivo geral

1. Habilitar o aluno a identificar os principais problemas relacionados ao projeto de banco de dados relacionais, bem como relacioná-los ao conjunto de estratégias de modelagem conceitual, lógica e física estabelecidas como boas práticas para alavancar o desempenho de bancos de dados relacionais.

Objetivo específico

1. - Compreender os conceitos relacionados a bancos de dados e sistemas gerenciadores de bancos de dados;
- Compreender e aplicar técnicas de modelagem conceitual e o correto uso de seus construtores;
- Compreender e identificar os principais construtores e restrições de integridade aplicadas ao modelo lógico relacional;
- Identificar a aplicação de diferentes regras de mapeamento de modelos conceituais para o modelo lógico relacional;
- Compreender e estruturar corretamente sentenças eficientes de manipulação de dados relacionais através da álgebra relacional, cálculo relacional e da linguagem SQL;
- Compreender e aplicar as principais técnicas de modelagem física para bancos de dados relacionais.

Conteúdo programático

1. Introdução a Banco de Dados (BD) e a Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados (SGBD)

- Modelos de Dados
- Arquitetura de SGBDs
- Componentes de uma SGBD
- Interfaces

2. Projeto Conceitual de Banco de Dados

- Modelo Entidade-Relacionamento Estendido
- Entidades
- Atributos
- Relacionamentos
- Generalização

3. Projeto Lógico de Banco de Dados Relacional

- Conversão de Entidades, Atributos, Relacionamentos e Generalização
- Cardinalidades e Multiplicidade em relacionamentos
- Restrições de Integridade

4. Normalização de Dados

- Formas normais
- Produção de esquemas livres de redundância
- Dependências Funcionais
- Projetos de engenharia reversa

5. Álgebra Relacional

- Seleção
- Projeção
- Produto Cartesiano
- Atribuição
- Renomeação
- Otimização Algébrica
- União
- Diferença
- Intersecção
- Junções
- Divisão
- Atualizações

6. Cálculo Relacional

- Cálculo de Tuplas

Plano de ensino

- Quantificador Universal - Quantificador Existencial
7. Linguagem de Consulta Comercial: SQL - DDL (Data Definition Language) - DML (Data Manipulation Language)
8. Projeto de Bancos de Dados não-relacionais - Conceitos - Modelos - Mapeamento das técnicas relacionais para as não-relacionais

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição dos conteúdos pelo professor, da promoção de exercícios e de um trabalho final que visam a fixação do conteúdo pelos alunos, sendo que até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância através da ferramenta moodle. A prática dos conceitos apresentados será realizada através do uso de sistemas gerenciadores de banco de dados e de sua correta manipulação.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho dos alunos:

O desempenho dos alunos será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades:

1) avaliações individuais:

- Prova 1: 25%
- Prova 2: 30%
- Prova 3: 25%

2) avaliações em grupo:

- Trabalho 1: 10%
- Trabalho 2: 10%

Do desempenho do professor e da disciplina:

O desempenho do professor e da disciplina será avaliado pela avaliação promovida pela própria instituição ao término do semestre. Adicionalmente, os alunos terão a liberdade de se expressar e sugerir mudanças durante todo o semestre acerca da disciplina, de seu formato e da condução da mesma pelo professor.

Bibliografia básica

1. CHEN, P. Gerenciamento de Banco de Dados. São Paulo: McGraw-Hill, 1990.
DATE, C. J. Introdução a Sistemas de Banco de Dados. 7ª. Edição. São Paulo: Campus, 2000.
ELMASRI, R., NAVATHE, S. B., Sistemas de Banco de Dados - Fundamentos e Aplicações. 3ª. Edição.
Rio de Janeiro: LTC, 2000.

Bibliografia complementar

1. HEUSER, C. A. Projeto de Banco de Dados, 2001.
SILBERSCHATZ, A; KORTH, H. F.; SUDARSHAN, S. Sistema de Banco de Dados, 2005.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: COM0002 - COMPILADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3949795 - CRISTIANO DAMIANI VASCONCELLOS

Ementa

1. Análises léxica, sintática e semântica; Ferramentas para construção de compiladores; Geração e otimização de código intermediário; Ambientes em tempo de execução.

Objetivo geral

1. Conhecer as fases de compilação de programas, representações intermediárias de código e o ambiente em tempo de execução.

Objetivo específico

1. Entender como é o processo de geração de código, o que é executado nas fases de análise e síntese do processo de compilação.
Entender o funcionamento de compiladores.

Conteúdo programático

1. Etapas da geração de um arquivo executável:
Pré-processamento, compilação, montagem e ligação.
2. Revisão sobre teoria de linguagens:
Classificação de linguagens e seus reconhecedores; linguagens regulares; linguagens regulares; Backus-Naur Form.
3. Análise léxica:
 - Especificação de tokens, utilização de gramáticas regulares.
 - Autômatos finitos deterministas.
 - Autômatos finitos não-deterministas.
 - Projeto de um analisador léxico (scanner).
4. Análise sintática top-down:
Método de descendente recursivo. Eliminação da recursividade à esquerda. Fatoração à esquerda.
5. Análise sintática top-down:
Método LL(1).
6. Análise sintática bottom-up:
Métodos: SLR(1), LR(1) e LALR(1).
7. Geradores de Analisadores Sintáticos.
8. Análise semântica.
9. Ambiente em tempo de execução.
10. Geração e otimização de código intermediário.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas, exercícios e desenvolvimento de um compilador para linguagem de programação simplificada, fazendo um paralelo com linguagens reais, através de discussões em sala. Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) avaliações individuais (provas).
 - b) exercícios.
 - c) Trabalho de conclusão da disciplina.
 - d) Prova Prática.

Plano de ensino

Média = (40*Prova + 25*Trabalho + 25*Prova Prática + 10*Exercícios)/100

Bibliografia básica

1. Aho, Alfred V.; Lam, Monica S.; Sethi, Ravi; Ullman, Jeffrey D. Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas. Pearson. Cooper, Keith D.; Torczon, Linda. Construindo compiladores. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

Bibliografia complementar

1. Grune, Dick; Projeto Moderno de Compiladores: Implementação e Aplicações; Campus, 2001.
Bryant, Randal E.; O'Hallaron, David R. Computer Systems: A Programmer's Perspective. Prentice Hall.
The JavaTM Virtual Machine Specification. Tim Lindholm, Frank Yellin.
flex: The Fast Lexical Analyzer. <http://flex.sourceforge.net/>
The Yacc-compatible Parser Generator. <http://www.gnu.org/software/bison/manual/bison.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: PRA0001 - PROJETO DE ARQUIVOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 1033140358 - GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL

Ementa

1. Dispositivos de armazenamento. Organizações básicas de arquivos. Gerenciamento de espaço. Métodos de indexação. Árvores平衡adas. Espalhamento. Tópicos especiais.

Objetivo geral

1. Escolher e aplicar o algoritmo mais adequado para ordenação, busca e armazenamento de dados.

Objetivo específico

1. Desenvolver códigos orientados a objeto;
2. Aplicar conceitos de estruturas de dados próprias para armazenamento;
3. Empregar desenvolvimento orientado a testes;
4. Realizar buscas eficientes em conteúdos;

Conteúdo programático

1. Revisão de ordenação básica;
2. Revisão de orientação a objetos;
3. Revisão algoritmos de ordenação avançados (dividir e conquistar);
4. Test driven Development
5. Padrões de projeto e SOLID
6. CRC e Hash
7. String Search
8. Mídias de armazenamento
9. Espalhamento
10. Árvores e índices
11. Berkeley DB

Metodologia

1. Aulas expositivas, metodologia ativa de projeto e metodologia ativa de coding dojo

Sistema de avaliação

1. três avaliações sendo duas provas e um trabalho

Bibliografia básica

1. DOS SANTOS, C.S.; AZEREDO, P.A. Tabelas: Organizações e Pesquisa. UFRGS, 2001. HOROWITZ, E., SAHNI, S. Fundamentos de Estruturas de Dados. Editora Campus, 1987. ISBN 8570014228.
ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C. Editora Thomson Learning, 2004. ISBN 8522103909.

Bibliografia complementar

1. WIRTH, Niklaus.; LEE, Cheng Mei. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, c1999. 255 p. ISBN 8521611900 (broch.)
VELOSO, Paulo A. S; SANTOS, Clesio Saraiva dos; AZEREDO, Paulo; FURTADO, Antônio Luz. Estruturas de dados. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, c1984. 228 p. : ISBN 8570013523 (broch.)
Cormen, Thomas H. Introduction to algorithms. MIT press, 2009.
Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., & Vlissides, J. (1994). Design patterns: elements of. 1994.
Beck, Kent. Test-driven development: by example. Addison-Wesley Professional, 2003.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: REC0001 - REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 6675298 - GUILHERME PEGAS KOSLOVSKI

Ementa

1. Introdução às redes de comunicações; Modelo de referência OSI; Camada Física (técnicas de transmissão analógica e digital); Técnicas de multiplexação; Camada de enlace de dados; Camada de Rede; Camada de transporte; Modelo TCP/IP (Camada de Aplicação); Redes locais e metropolitanas; Projeto de redes.

Objetivo geral

1. Compreender os conceitos básicos de redes de computadores.

Objetivo específico

1. -Compreender a definição e a utilização de redes de computadores;
-Compreender os modelos e arquiteturas existentes;
-Compreender as funcionalidades e serviços das camadas do modelo de referência OSI;

Conteúdo programático

1. Introdução às redes de computadores - Conceitos básicos: comutação de dados, sistema de comunicação, meios de transmissão, protocolos, tempo de propagação e de transmissão, atrasos, tipos de conexão, vazão.
2. Introdução às redes de computadores - Apresentação da evolução das arquiteturas e sistemas: camadas e protocolos, entidade, serviços, interfaces, endereçamento.
3. Introdução às redes de computadores - Funções de um protocolo: controle de erros, controle de fluxo, segmentação e remontagem, endereçamento, multiplexação, encapsulamento
4. Introdução às redes de computadores - Apresentação das topologias de rede
Meios de transmissão
5. Introdução às redes de computadores - Comutação de circuitos e de pacotes
6. Introdução às redes de computadores - Arquiteturas e padrões
 - i. Modelo de referência OSI da ISO
 - ii. Noções Arquitetura TCP/IP
 - iii. Comparação entre modelo OSI e arquitetura TCP/IP
7. Camada de aplicação - Princípios e Serviços
8. Camada de aplicação - Protocolo HTTP
9. Camada de aplicação - Aplicações
10. Camada de aplicação - Arquitetura P2P e arquitetura cliente-servidor
11. Camada de transporte - Princípios e serviços
12. Camada de transporte - Algoritmos Go-Back-N e Selective Repeat
13. Camada de transporte - Comunicação confiável
14. Camada de transporte - Estabelecimento e encerramento de conexões
15. Camada de transporte - Protocolo UDP
16. Camada de transporte - Protocolo TCP
17. Camada de transporte - Princípios de Controle de Congestionamento
18. Camada de rede - Introdução
19. Camada de rede - Comutação
20. Camada de rede - Endereçamento
21. Camada de rede - Roteamento
22. Camada de rede - Protocolo IP

Plano de ensino

23. Camada de rede - Algorítmos de roteamento
24. Camada de rede - Roteamento na Internet
25. Camada de enlace e redes locais - Introdução
26. Camada de enlace e redes locais - Detecção e correção de erros de transmissão
27. Camada de enlace e redes locais - Tipos de Serviços
28. Camada de enlace e redes locais - Protocolos de Acesso Múltiplos
29. Camada de enlace e redes locais - Endereçamento
30. Camada de enlace e redes locais - Ethernet
31. Camada de enlace e redes locais - Equipamentos de redes: hubs e switches
32. Camada de enlace e redes locais - Redes Virtuais
33. Camada de enlace e redes locais - Noções de redes sem fio

Metodologia

1. Aulas Expositivo-Dialogadas. Uso de Laboratório. Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Ocasionalmente ocorrerá o desenvolvimento de atividades através de um ambiente de auxílio para aprendizado a distância.

Sistema de avaliação

1. - Provas teóricas e/ou práticas;
 - Participação em aula;
 - Implementações e relatórios;
 - Lista de exercícios;
 - Trabalhos em grupos.
 Nota Final = A1 * 0,35 + A2 * 0,35 + A3 * 0,3

A1: Avaliação 01 - Prova escrita. Poderá ser complementada com outras atividades.

A2: Avaliação 02 - Prova escrita. Poderá ser complementada com outras atividades.

A3: Avaliação 03 - Implementação e demonstração de aplicativos elaborados ao longo da disciplina. Poderá ser complementada com outras atividades.

Cada avaliação poderá ser decomposta em um subconjunto de avaliações com pesos ponderados de acordo com sua complexidade.

Bibliografia básica

1. KUROSE, J. & ROSS, K. Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet. Addison- Wesley, 2010, quinta edic,a~o.
- TANENBAUM, Andrew. Redes de Computadores. 5a. Edic,a~o. Editora Campus, Ltda. 2011. Quinta edic,a~o.
- PETERSON, Larry L.; DAVIE, Bruce S. Redes de Computadores: Uma Abordagem de Sistemas, 3a Ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

Bibliografia complementar

1. FOROUZAN, Behrouz, MOSHARRAF, Firouz, Redes de Computadores. Uma abordagem Top-Down, McGraw Hill, 2012
- STALLINGS, William. Data and Computer Communications, 8th Ed. New Jersey: Pearson, 2007
- SOARES, L;F;G. et al. Redes de Computadores - Das LANs, MANs e WANs a's redes ATM. 2a Edic,a~o Editora Campus. 1995. 693 p.
- Request for Comments (RFCs), Disponível em <http://www.ietf.org/rfc.html>
- Artigos da área.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: SOFT001 - ENGENHARIA DE SOFTWARE

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3809552 - REBECA SCHROEDER FREITAS

Ementa

1. Processos de Software; Modelos, métricas, estimativas e alocação de recursos; Processo individual de software (PSP- Personal Software Process); Qualidade e sua administração; Alocação e administração de Pessoal e recursos; Ambientes de uso de software; Ferramentas de desenvolvimento de software.

Objetivo geral

1. Habilitar o aluno a identificar os principais problemas da produção de software, bem como relacioná-los ao conjunto de procedimentos, métodos e ferramentas estabelecidos pela Engenharia de Software para promover a melhoria contínua do produto e do processo de software.

Objetivo específico

1. - Compreender os conceitos relacionados à Engenharia de Software;
- Compreender e aplicar técnicas, métodos, boas práticas e ferramentas para a produção de software;
- Identificar a aplicação de diferentes modelos de processo de software;
- Compreender e aplicar métodos para o levantamento de estimativas aplicadas a projetos de software;
- Compreender e avaliar processos de verificação e validação de software, bem como modelos de qualidade para melhoria contínua do software e de seu processo.

Conteúdo programático

1. Introdução à Engenharia de Software e Modelos de Processo de Software;
- Modelos Prescritivos
- Modelos Ágeis
- Processo Unificado

2. Modelos de Processo Contemporâneos
- Modelos Ágeis - XP e Scrum

3. Gerência de Projetos
- Planejamento
- Declaração de Escopo
- Estimativas de Esforço
- Gerenciamento de Riscos

4. Gerenciamento e Configuração de Software
- Itens de Configuração de Software
- Rastreabilidade
- Baseline e Release
- Controle de Versão
- Repositório
- Políticas de Compartilhamento de Itens
- Auditoria de Configuração
- Ferramentas para Controle de Versão

5. Ferramentas Case
- Características e Funcionalidades
- Ferramentas específicas
- Geração de Código

6. Verificação e Validação de Software
- Erro, Defeito e Falha
- Teste de Funcionalidade
- Teste de Unidade
- Teste de Integração
- Teste de Sistema
- Teste de Aceitação
- Teste de Ciclo de Negócio
- Teste de Regressão
- Testes Suplementares

Plano de ensino

- Teste de Interface com Usuário
- Teste de Performance (Carga, Estresse e Resistência)
- Teste de Segurança
- Teste de Recuperação de Falha
- Teste de Instalação
- Teste Estrutural
- Complexidade Ciclomática
- Grafo de Fluxo
- Caminhos Independentes
- Casos de Teste
- Múltiplas Condições
- Caminhos Impossíveis
- Particionamento de Equivalência
- TDD - Desenvolvimento Orientado a Testes

7. Qualidade de Software
 - Qualidade de Produto e suas métricas
 - Trabalho 4: análise comparativa entre - Modelo de Qualidade SquaRE - ISO/IEC 25010:2011
 - Modelo de Qualidade de Dromey
 - Gestão da Qualidade
 - Qualidade de Processo
 - ISO/IEC 90003
 - ISO/IEC 15504 - SPICE
 - CMMI
 - MPS-BR
 - Melhoria de Processo de Software (SEI-IDEAL)
 - Linha de Processo de Software

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através da exposição dos conteúdos pelo professor e da promoção de exercícios e trabalhos que visam a fixação do conteúdo pelos alunos, sendo que até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância através da ferramenta moodle. A prática dos conceitos apresentados será realizada através do uso de ferramentas oportunas e do uso de jogos de simulação para ambientes de desenvolvimento de software.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho dos alunos:
O desempenho dos alunos será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades:
 1) avaliação individual:
 - Prova: 40%
 2) Trabalhos em grupo:
 - Entrega da primeira parte do Projeto da Disciplina: 20%
 - Entrega da segunda parte do Projeto da Disciplina: 40%
 Do desempenho do professor e da disciplina:
 O desempenho do professor e da disciplina será avaliado pela avaliação promovida pela própria instituição ao término do semestre. Adicionalmente, os alunos terão a liberdade de se expressar e sugerir mudanças durante todo o semestre acerca da disciplina, de seu formato e da condução da mesma pelo professor.

Bibliografia básica

1. BEZERRA, E.. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2^a. Ed. Rio de Janeiro: Campus. 2007.
 BOOCK, G., RUMBAUGH, J., JACOBSON, I., UML: guia do usuário. Rio de Janeiro. Campus, 2000.
 SOMMERVILLE, I., Engenharia de Software. 8^a. Ed. São Paulo: Pearson, 2007.
 LARMAN, C., Utilizando UML e padrões: uma introdução a análise e ao projeto orientados a objetos. 2^a. Ed. Porto Alegre: Bookmann, 2002.
 ROCHA, a. R. C. da.; MALDONADO, J. C.; WEBER, K. C. Qualidade de Software: Teoria e Prática. São Paulo: Prentice Hall, 2001.

Bibliografia complementar

1. PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. 6^a. Ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2006.
 MEDEIROS, E. Desenvolvendo Software com UML 2.0: definitive. São Paulo: Makron Books, 2009.
 BOURQUE, P. e DUPUIS, R. (Eds). Guide to IEEE Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOk). 2004 Version. [S.I]: IEEE Computer Society, 2004. Disponível em:
<http://www.computer.org/portal/web/swebok/htmlformat>. Acesso em: 14 fev. 2011.
 WEINBERG, Gerald M. Software com qualidade: Pensando e idealizando sistemas. São Paulo: Makron Books. 1993.
 CRISSIS, A. B.; KONRAD, M.; SHRUM, S. CMMI: Guidelines for Process Integration and Product

Plano de ensino

Improvement. 2nd Ed. New Jersey: Addisn-Wesley. 2009.
SEI. Software Engineering Institute. CMMI for Development (CMMI-DEV), Version 1-2, Technical report CMU/SEI-2006-TR-008. Pittsburgh, PA:Software Engineering Institute, Carnegie Mellon University, 2006.
Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/library/abstracts/reports/06tr008.cfm> Acesso em 14 fev. 2011.
SOFTEX. MPS.BR - Melhoria de Processo do Software Brasileiro. Guia Geral: 2009. Disponível em HTTP://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_Geral_2009.pdf Acesso em: 14 fev.2011

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: SOP0001 - SISTEMAS OPERACIONAIS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3877850 - RAFAEL RODRIGUES OBELHEIRO

Ementa

1. Introdução. Conceitos de processos e memória. Gerência de processo/processador. Comunicação entre processos. Alocação de recursos. Gerenciamento de memória: memória virtual, paginação, segmentação e swap. Sistemas de arquivos. Gerenciamento de dispositivos de entrada e saída.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os princípios de projeto e implementação de Sistemas Operacionais.

Objetivo específico

1. - Conceituar sistemas operacionais;
- Compreender os princípios de multiprogramação;
- Compreender o gerenciamento de processos de um SO;
- Compreender os princípios de programação concorrente;
- Compreender o gerenciamento de memória de um SO;
- Compreender o gerenciamento de E/S de um SO;
- Compreender o gerenciamento de arquivos de um SO;
- Introduzir os princípios de projeto de um SO.

Conteúdo programático

1. Introdução a SO
Apresentação do plano de ensino
2. Introdução
Fundamentos de SO
Histórico de SO
Conceitos de SO
Organização de SO
3. Fundamentos de SO
4. Histórico de SO
5. Tipos de SO
6. Conceitos básicos de SO
Visão geral das funcionalidades de um SO
Noções de gerência de processos
Noções de gerência de memória
Noções de gerência de E/S
Noções de deadlocks
Noções de sistemas de arquivos
7. Princípios de hardware
Revisão de conceitos básicos de hardware do ponto de vista de um SO
8. Organização de SO
Organização interna de SO
Arquiteturas monolíticas, em camadas, máquinas virtuais, cliente-servidor, etc.
9. Gerência de processos
Conceitos de processos e threads
Implementação de processos e threads
Comunicação interprocessos
Escalonamento de processos
10. Processos
Conceito de processo
Criação e encerramento de processos
Diagrama de estados de processos
Blocos de controle de processo

Plano de ensino

11. Threads
Conceito de thread
Uso de threads
Implementação de threads de usuário e de núcleo
12. Programação com threads
13. Comunicação interprocessos: condições de disputa, regiões críticas, soluções com espera ocupada
14. Comunicação interprocessos: sleep e wakeup
15. Comunicação interprocessos: semáforos e mutexes
16. Comunicação interprocessos: monitores
17. Comunicação interprocessos: passagem de mensagens
18. Comunicação interprocessos no Linux
IPC usando threads: mutexes e variáveis de condição
IPC usando processos: memória compartilhada e semáforos POSIX
19. Escalonamento de processos
Escalonamento em lote: FCFS, SJF, SRTN
Escalonamento interativo: round-robin, prioridades, filas múltiplas, fração justa
20. Escalonamento de processos no Linux
21. Deadlocks
Conceitos de deadlocks
Modelagem de deadlocks
Tratamento de deadlocks
22. Gerência de entrada e saída
Organização do software de E/S
Escalonamento de disco
23. Princípios de hardware de E/S
24. Princípios de software de E/S
Camadas de software de E/S
25. Discos magnéticos
Princípios de funcionamento
Tempos de acesso a disco
Algoritmos de escalonamento de disco
26. Gerência de E/S no Linux
Princípios de gerência de E/S no Linux
Escalonamento de disco no Linux
27. Gerência de memória
Gerência de memória contígua
Paginação
Segmentação
28. Gerência de memória contígua
Gerência de memória com partições fixas
Gerência de memória com partições variáveis
Swapping
29. Memória virtual
Paginação
Algoritmos de substituição de páginas
Segmentação
30. Gerência de memória no Linux
31. Sistemas de arquivos
Arquivos
Diretórios
Implementação de sistemas de arquivos
32. Sistemas de arquivos no Linux
33. Exercícios de revisão

Plano de ensino

34. Prova
35. Trabalho Trabalho prático de implementação
36. Devolução e correção da prova

Metodologia

1. Aula expositiva dialogada. Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Atividades práticas (implementações) em laboratório. Até 14 horas-aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Três provas (P1, P2, P3) e um trabalho (T). Ocasionalmente, exercícios propostos em aula poderão ser avaliados e compor a nota da prova que cobre o assunto correspondente.

$$\text{Média final} = 0,2 \cdot P1 + 0,3 \cdot P2 + 0,3 \cdot P3 + 0,2 \cdot T$$

Bibliografia básica

1. TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos, 3ª Ed. São Paulo: Pearson, 2010.
OLIVEIRA, Rômulo S.; CARISSIMI, Alexandre da S.; TOSCANI, Simão S.; Sistemas Operacionais, 2ª Ed. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Sagra Luzzatto, 2001.

Bibliografia complementar

1. MACHADO, Francis Berenger; MAIA, Luiz Paulo. Arquitetura de Sistemas Operacionais, 3ª Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2002.
SILBERSCHATZ, Avi; GALVIN, Peter; GAGNÉ, Greg. Fundamentos de Sistemas Operacionais, 8ª Ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010.
STALLINGS, William. Operating Systems: internals and design principles, 6th Ed. Prentice-Hall, 2009.
STUART, Brian L. Princípios de Sistemas Operacionais. Rio de Janeiro: Cengage, 2011.
TANENBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores, 5ª Ed. São Paulo: Pearson, 2007.
TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos, 2ª Ed. Rio de Janeiro: Pearson Brasil, 2003.
TANENBAUM, Andrew S.; WOODHULL, Albert S. Sistemas Operacionais: Projeto e Implementação, 2ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-04U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 4U

Disciplina: TEG0001 - TEORIA DOS GRAFOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2646943 - OMIR CORREIA ALVES JUNIOR

Ementa

1. Noções básicas de grafos. Representação de grafos, grafos infinitos. Isomorfismo de grafos. Distâncias. Coloração. Grafos acíclicos e expansão de grafos em árvores. Planaridade. Problemas do caminho mínimo. Problemas Eulerianos e Hamiltonianos. Fluxo em redes. Algoritmos de Busca em Grafos. Introdução ao estudo de estruturas combinatórias.

Objetivo geral

1. Apresentar os principais conceitos da área de grafos aos acadêmicos e aplicar os conhecimentos no desenvolvimento, implementação e análise dos algoritmos aplicados na Teoria de Grafos.

Objetivo específico

1. Ao final da disciplina os estudantes vão ter noções gerais para serem capazes de:
 - Apresentar os conceitos básicos de Grafos.
 - Apresentar os aspectos de planaridade, isomorfismo e coloração.
 - Apresentar os conceitos relacionados a coloração e suas aplicações.
 - Apresentar as estruturas de dados de como um grafo possa ser representado computacionalmente
 - propor exercícios práticos de implementação.
 - Apresentar os conceitos de Árvores.
 - Apresentar diversos algoritmos, suas aplicações e propor exercícios de implementação aos alunos.

Conteúdo programático

1. aula_01 : Introdução ao curso de Teoria dos grafos
Apresentação do plano de ensino
Objetivo do Curso
procedimentos de avaliação
referencias bibliográficas
Introdução a TEG
Definição de Grafos e Dígrafos
Graus de Entrada e de saída, laços e arcos. Nós e arcos adjacentes e independentes
Grafos regulares
Teorema do Aperto de mão
exercícios
2. Aula_02: Conceitos básicos de Teoria dos Grafos
Grafos Completos, valorados, rotulados e acíclicos
Operações de arcos e nós:
Inclusão e exclusão de um nó
Inclusão e exclusão de um arco
Fusão e explosão de nós
exercícios
3. Aula_03 : Conceitos básicos de Teoria dos Grafos
Definição de subgrafos
subgrafos induzidos por nós e arcos
Percorso elementar, simples e ciclos
Grafo conectado
grau de entrada e de saída de um nó
Componente de um grafo
Cortes de nós e arestas
Conectividade de um grafo
comprimento
exercícios
4. Aula_04 : Conceitos básicos de teoria dos grafos
Maximal e Máximo
Cliques: Clique máximo e maximal
Grafos K-Partidos
Grafo bipartido completo

Plano de ensino

<p>Grau de um nó de um dígrafo União de grafos excentricidade de um grafo Raio, diâmetro e mediana de um grafo nós periféricos de um grafo resolução de exercícios</p>
<p>5. Aula_05: Representação Computacional de Grafos Representação Computacional de grafos Matrizes adjacentes Trabalho prático em equipe na aula: implementação de grafos utilizando matrizes</p>
<p>6. aula_06: Representação Computacional de grafos representação computacional de grafos Estrutura de Listas Trabalho prático em grupo em sala: Implementar grafos utilizando Listas</p>
<p>7. Aula 07 - Operações de arcos e nos Inclusão e exclusão de um arco Inclusão e exclusão de um nó Fusão e explosão de um nó excentricidade de um nó raio e diâmetro de um grafo nó periférico de um grafo centro de um grafo mediana de um grafo exemplos exercícios</p>
<p>8. 08 - Isomorfismo e planaridade Definição de grafos isomorfos propriedades de grafos isomorfos exemplos Definição de grafos planares fórmula de Euler grafos homeomorfos teorema de Kuratowski exemplos exercícios</p>
<p>9. Aula 9 - Grafos Eulerianos e Hamiltonianos Definição de Grafos eulerianos e semi-eulerianos exemplos Complemento de um Grafo União de Grafos Componentes de um Grafo Algoritmo de Fleury Exercícios Definição de Grafos Hamiltonianos exemplos Trabalho prático: Implementar o algoritmo de Fleury</p>
<p>10. Aula 10 : Coloração de grafos definição de coloração número cromático Teorema das quatro cores exemplos grafo de Petersen grafos com sinais resolução de exercícios</p>
<p>11. Aula_11: Primeira avaliação TEG0001: primeira avaliação escrita. Duração 01:40 minutos</p>
<p>12. Aula_12: Entrega primeira prova e coloração Entrega e correção da primeira avaliação</p>
<p>13. Aula 13: Árvores Introdução árvores enraizadas árvores disjuntas grau de uma árvore vértices internos árvore cheia</p>

Plano de ensino

nível de um vértice arvore enraizada balanceada centro de uma árvore exercícios Arvore geradora árvore binária representação computacional de uma árvore (listas e matrizes) Endereçamento Global de uma árvore Algorítmo de percurso: Pré-ordem resolução de exercícios implementação algorítmo Pré-ordem
14. Aula 14: Árvores (continuação) Algorítmos de percurso: Simétrico Pós-ordem resolução de exercícios Implementação do algorítmo Simétrico
15. Aula_15: Arvóres (continuação) Árvores de decisão Ordenação de elementos busca sequencial decisão binária árvores de jogos códigos de prefixo resolução de exercícios
16. Aula_16: Busca em Profundidade e em nível Busca em Profundidade em Grafos Árvores geradoras com busca em profundidade exemplos Busca em Nível em Grafos Árvores geradoras com busca em nível exemplos resolução de exercícios
17. Aula_17 - Busca em Nível em grafos (conitnuação) códigos de Huffmann exemplo das n rainhas Busca em nível em grafos direcionados resolução de exercícios
18. Aula_18: Caminho mínimo de um grafo G Introdução arestas ponderadas Comprimento ou peso de um caminho Método de relaxação exemplos Caminho mínimo entre um nó U e todos os demais nos de G Algorítmo de DIJSKTRA exemplo resolução de exercícios
19. Aula_19: Segunda avaliação de TEG0001 Segunda avaliação de TEG0001 avaliação escrita duração 01h:40 min
20. Aula 20 - Caminhos mínimos (conitnuação) Caminho mínimo entre nó U e todos os demais nos V de G introdução Algorítmo de Bellmann-Ford exemplos resolução de exercícios entrega e correção da segunda avaliação
21. Aula_21: Caminho mínimo entre todos os nós Algorítmo de Floyd-Wharshall Fecho Transitivo Direto e Indireto exemplos resolução de exercícios
22. Aula_22 - Árvore geradora mínima Algorítmo de PRIM

Plano de ensino

Algoritmo de Kruskal exemplos exercícios Fecho transitivo direto e indireto de um grafo exercícios
23. Aula_23: Conectividade de Grafos conectividade de arestas e vértices conjunto de corte vértices e arestas disjuntos Teorema de Menger exemplos Coloração de arestas Índice cromático Teorema de Vizing Teorema de Shannon exemplos exercícios
24. Aula_24: Fluxo máximo em grafos(redes) rede em fluxo fluxo e restrição de capacidade conservação de fluxo cortes Caminho aumentado (augmenting path) redes residuais corte mínimo , fluxo máximo capacidade residual exemplos exercícios
25. Aula_25: Método de Ford-Fulkerson determinação do fluxo máximo utilizando o método de Ford-Fulkerson exemplos exercícios
26. Aula_26: Método de Dinitz determinação do fluxo máximo utilizando o algoritmo de Dinitz exemplos exercícios
27. Aula_27: Algoritmo de Edmonds-Karps exemplos Fluxo máximo com custo mínimo algoritmo de Roy, Busaker e Gowen Problema do Caixeiro Viajante Problema da Mochila exemplos exercícios
28. Aula_28: Emparelhamento Matching (emparelhamento/casamento) emparelhamento máximo emparelhamento maximal cadeia M-aumentante Fluxo máximo e emparelhamento Método Hungaro Árvores de Steiner exemplos exercícios
29. Aula_35: Revisão geral do curso Revisão geral dos assuntos abordados no curso preparação para a terceira prova resolução de exercícios
30. Aula_36: Terceira avaliação terceira avaliação de TEG0001 duração 01:40
31. Aula 31: Correção terceira avaliação

Plano de ensino

correção da terceira avaliação resolução de exercícios preparação para o exame
32. Aula_32: Apresentação de trabalhos em equipe:
33. Aula_33: Apresentação de trabalhos em equipe
34. Aula_34: Apresentação de trabalhos em equipe:
35. Aula_35: resolução de exercícios resolução de exercícios utilizando os algoritmos: Ford-Fulkerson Custo mínimo e fluxo máximo Corte mínimo e fluxo máximo
36. Aula_36: apresentação trabalhos em equipe
37. Aula_20.1: Caminho mínimo (continuação) continuação algoritmo de Bellmann-Ford resolução de exercícios algoritmo CPM (Critical Path Method) resolução de exercícios
38. Aula_29: otimização combinatória problema do caixeteiro Viajante problema da Mochila resolução de exercícios

Metodologia

1. Cada um dos temas listados no programa da disciplina será abordado visual e conceitualmente por meio da articulação crítico-reflexivo, com aulas expositivas e/ou dialogadas utilizando recursos data-show, que deverá ser sucedido da realização de demonstrações práticas e a realização de exercícios utilizando ferramentas para interação com grafos e ambientes para desenvolvimento de programas. Propiciando aos discentes: análise, interpretação e construção de novos conhecimentos com apoio das realizações de pesquisas bibliográficas.

Considerações importantes sobre a metodologia da disciplina:

-Os alunos terão até 15 minutos de tolerância após o início da aula para entrar na sala. De outra forma não será considerada a presença.

-É necessário que cada aluno providencie uma calculadora para ser usada nas provas e nas aulas. Não será permitido o uso de calculadoras de celulares ou de qualquer dispositivo com acesso a Internet ou que possibilite o envio de mensagens (sms) durante a realização das provas.
-Será utilizado o sistema Moodle2 onde serão disponibilizados arquivos utilizados na disciplina, bem como, avisos e dúvidas quanto aos assuntos da disciplina.

Link: moodle2.joinville.udesc.br

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados através dos seguintes Instrumentos de Avaliação:

- Participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
- Avaliações individuais, Provas (PR);
- Elaboração e apresentação de Trabalhos (TR) em grupo;

Os seguintes critérios serão observados para fins de avaliação:

- Domínio dos conteúdos discutidos, participação nas atividades, responsabilidade e pontualidade;
- Prazos de entrega de trabalhos;
- Frequência suficiente (75%).

A média final das avaliações (MF) será calculada através da seguinte fórmula:

- MF= NP1*0,30 + NP2*0,35 + PR*0,20 + TR*0,15
onde: NPi - Nota da prova i (i=1, 2 ou 3); PR- Projetos e TR-Trabalhos.
- . TRABALHOS: O conjunto de trabalhos é composto de:
- . trabalhos em grupo de 02 alunos para implementar algoritmos diversos
- . projeto final do curso

Plano de ensino

Critérios de aprovação:

- Os alunos com MF igual ou superior a 7,0 e com 75% de freqüência estão aprovados.
- Os alunos com média inferior a 7,0 estarão em Exame Final.

Os alunos com frequência suficiente poderão fazer a Prova de Exame (PEX), compreendendo toda a matéria, e a média final será calcula com a fórmula: $MF*0,6+PEX*0,4$.

Do desempenho da disciplina e do professor:

A coordenação do curso fará a avaliação durante o semestre.

Bibliografia básica

1. LUCCHESI, C. L. et alli. Aspectos Teóricos da Computação, Parte C: Teoria dos Grafos, projeto Euclides, 1979.
SANTOS, J. P. O. et alli. Introdução à Análise Combinatória. UNICAMP; 1995.
SZWARCFITER, J. L. Grafos e Algoritmos Computacionais. Campus, 1986.
GERSTING, Judith L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação. Rio de Janeiro. 3a Ed. Editora.

Bibliografia complementar

- 1.) CORMEN, T. Introduction to Algorithms, third edition, MIT press, 2009 (*)
- 2.) ROSEN, K. Discrete Mathematics and its applications, seventh edition, McGraw Hill, 2011. (*)
- 3.) WEST, Douglas, B. Introduction to Graph Theory, second edition, Pearson, 2001. (*)
- 4.) BONDY, J.A., MURTY, U.S.R., Graph Theory with applications , Springer, 1984 (*)
- 5.) SEDGEWICK, R. Algorithms in C - part 5 - Graph Algorithms, third edition, 2002, Addison-Wesley. (*)
- 6.) GOLDBARG, M., GOLDBARG E., Grafos: Conceitos, algoritmos e aplicações. Editora Elsevier, 2012. (*)
- 7.) BONDY, J.A., MURTY, U.S.R., Graph Theory with applications , Springer, 1984
- 8.) FEOFILOFF, P., KOHAYAKAWA, Y., WAKABAYASHI, Y., uma introdução sucinta à teoria dos grafos. 2011. (www.ime.usp.br/~pf/teoriadosgrafos)
- 9.) DIESTEL, R. Graph Theory, second edition, springer, 2000
- 10.) FURTADO, A. L. Teoria de grafos. Rio de janeiro. Editora LTC. 1973.
- 11.) WILSON, R.J. Introduction to Graph Theory. John Wiley & Sons Inc., 1985
- 12.) BOAVENTURA NETTO , P. O. Grafos: Teoria, Modelos, Algoritmos. Edgard Blucher, SP, quinta edição.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: BAN2001 - BANCO DE DADOS II

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3921492 - FABIANO BALDO

Ementa

1. Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD): arquitetura e aspectos operacionais; Projeto e implementação de aplicações de Banco de Dados. Tópicos em bancos de dados e linguagens de consulta não convencionais.

Objetivo geral

1. Aprofundar os conhecimentos e habilidades do aluno no projeto e manipulação de esquemas de dados, assim como familiarizá-lo com os principais módulos que compõem os sistemas de gerenciamento de banco de dados (SGBDs).

Objetivo específico

1. a) Utilizar a linguagem de consulta estruturada (SQL) para manipular dados;
b) Conhecer os principais módulos de operação dos SGBDs;
c) Melhorar o desempenho do banco de dados;
d) Conhecer novos modelos de banco de dados e suas linguagens de consulta.

Conteúdo programático

1. Apresentação do Plano de Ensino
2. Revisão sobre Modelos de Dados e SGBDs
3. Revisão sobre Modelo Entidade-Relacionamento
4. Revisão sobre Projeto de Banco de Dados
5. Prática - Projeto ER
6. Mapeamento ER para Relacional
7. Prática - Mapeamento ER para Relacional
8. DDL - Criação, alteração e exclusão de estruturas do BD
9. Prática - Criação de Esquemas usando DDL
10. DML - Comandos Básicos de Consulta
11. Prática - Consultas Simples
12. DML - Comandos Avançados de Consulta
13. Prática - Consultas Avançadas
14. Prática - Consultas Avançadas (Exercício Complementar)
15. Transações
16. Processamento de Transações - Recuperação de BDs
17. Prática - Inserção de Dados em Múltiplas Tabelas
18. Processamento de Transações - Controle de concorrência
19. Prática - Processamento de Transações (Recuperação de Banco de Dados)
20. Prática - Processamento de Transações (Controle de Concorrência)
21. Especificação de Visões
22. Prática - Criação de Visões
23. Implementação de Funções
24. Prática - Especificação de Funções

Plano de ensino

25. Implementação de Gatilhos
26. Prática - Especificação de Gatilhos
27. Banco de Dados Objeto-Relacional
28. Prática - Criação de esquema Objeto-Relacional Criação de esquema de Banco de Dados Objeto-Relacional no PostgreSQL
29. Otimização de Consultas
30. Indexação de dados
31. Big Data e NoSQL
32. Curso de SQL On-line (a distância)
33. Prova 1
34. Prova 2
35. Apresentação Trabalho Final
36. Revisão para Prova 1
37. Revisão para Prova 2
38. Semana da Computação
39. Apresentação de Seminário
40. Banco de Dados Chave-Valor - Redis
41. Prática - Consultas no Redis
42. Banco de Dados Documento - MongoDB
43. Prática - Consultas no MongoDB
44. Banco de Dados Família de Coluna - Cassandra
45. Prática - Consultas no Cassandra
46. Banco de Dados Grafo - Neo4J
47. Prática - Consultas no Neo4J

Metodologia

1. Aulas expositivas acompanhadas de trabalhos práticos relacionados aos conteúdos apresentados na aula; Aulas práticas em laboratório que objetivam a implementação dos conceitos apresentados nas aulas teóricas; Listas de exercícios para auxiliar na fixação do conteúdo apresentado; Seminários para proporcionar a busca de forma autônoma pelo conhecimento; Provas teóricas para avaliar o conteúdo conceitual aprendido; Trabalhos para avaliar a capacidade do uso dos conceitos aprendidos; Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância, com o auxílio da ferramenta Moodle.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados com base no seu desempenho nas provas, trabalhos e listas de exercícios, sendo que ao final do semestre o aluno deverá ter comparecimento mínimo de 75% às aulas e desempenho mínimo de 70% nas avaliações. O grau de desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Listas de exercícios individuais (10% da média);
 - b) 1 seminário em dupla (20% da média);
 - c) 1 trabalho de implementação em dupla (20% da média)
 - d) 2 provas individuais (50% da média, 25% cada).

Bibliografia básica

1. ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. Sistemas de banco de dados. 6 ed. São Paulo: Pearson Education, 2011.
RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. Sistemas de gerenciamento de banco de dados. São Paulo : McGraw-Hill, 2008.
SADALAGE, P. J.; FOWLER, M. NoSQL essencial: Um guia conciso para o mundo emergente da persistência poliglota. São Paulo: Novatec, 2014.

Bibliografia complementar

Plano de ensino

1. SILBERSCHATZ, A. Sistema de banco de dados. Rio de Janeiro: Campus, 2012.
- HEUSER, C. A. Projeto de Banco de Dados. 4 ed. Porto Alegre: Bookman, 2001.
- DATE, C. J. Introdução a sistemas de banco de dados. 8 ed. São Paulo: Campus, 2004.
- GARCIA-MOLINA, H.; ULLMAN, J. D.; WIDOM, J. Database systems: The complete book . 2. ed. Upper Saddle River, N.J.: Pearson/Prentice Hall, 2009.
- NASSU, E. A.; SETZER, V. W. Bancos de dados orientados a objetos. São Paulo: E. Blucher, 1999.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: CAL0001 - COMPLEXIDADE DE ALGORITMOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 211020727 - DIEGO BUCHINGER

Ementa

1. Estudo de complexidade via métodos de desenvolvimento de algoritmos. Modelos de computação e ferramentas para notação para análise de algoritmos. Algoritmos iterativos e recursivos. Solubilidade de problemas. Intratabilidade de problemas. Análise da complexidade de algoritmos clássicos na área da computação.

Objetivo geral

1. Analisar a complexidade de tempo e espaço de algoritmos. Identificar o melhor caso, o pior caso e o caso médio de execução de algoritmos. Identificar problemas tratáveis e intratáveis.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno a analisar a complexidade de tempo e espaço de algoritmos e ser capaz de identificar problemas considerados intratáveis.

Conteúdo programático

1. Apresentação do planejamento e da ementa da disciplina.
Introdução à disciplina.
2. Conceitos Básicos de Complexidade:
 - Notação O grande (limite superior)
 - Ordens de complexidade
 - Análise de complexidade com uma variável
3. Conceitos Básicos de Complexidade:
 - Análise de complexidade de tempo de algoritmos recursivos
4. Conceitos Básicos de Complexidade:
 - Somatórios
5. Conceitos Básicos de Complexidade:
 - Complexidade de Espaço
 - Notações Assintóticas (limite inferior e limite firme)
 - Teorema Mestre
6. Análise de Algoritmos de Ordenação:
 - Merge Sort, Quick Sort e Heap Sort
7. Análise de Algoritmos de Ordenação:
 - Counting Sort e Bucket Sort
8. Análise de Complexidade de Estruturas de Dados Elementares: pilha, fila, listas e árvores
9. Análise de Complexidade com múltiplas variáveis:
 - Hash
 - Grafos
10. Análise de Complexidade de operações elementares com inteiros grandes
11. Complexidade em Teoria dos Números e Criptografia:
 - números primos
 - aritmética modular
12. Complexidade em Teoria dos Números e Criptografia:
 - algoritmo de criptografia RSA
13. Abordagens para Resolução de Problemas:
 - Indução matemática
 - Divisão e conquista
 - Algoritmos gulosos
14. Abordagens para Resolução de Problemas:
 - Algoritmos de tentativa e erro
 - Programação dinâmica
 - Algoritmos de aproximação

Plano de ensino

15. Vínculo entre Complexidade e Teoria da Computação:

- Problemas tratáveis e intratáveis;
- Classes de problemas: P, NP, NP-Completo e NP-Difícil;
- Redução de problemas;

16. Vínculo entre Complexidade e Teoria da Computação:

- Problemas NP-Completos: SAT, 3-CNF-SAT, Clique, Cobertura de Vértices

17. Vínculo entre Complexidade e Teoria da Computação:

- Problemas NP-Completos: Ciclo Hamiltoniano, Caixeiro Viajante, Subset-Sum
- Algoritmos pseudo-polinomiais

Metodologia

1. Aulas expositivas acompanhadas de trabalhos práticos relacionados aos conteúdos apresentados na aula. Aulas práticas em laboratório que objetivam a implementação ou pesquisa dos conceitos apresentados nas aulas teóricas. Listas de exercícios para auxiliar na fixação do conteúdo apresentado. Seminários para proporcionar a busca de forma autônoma pelo conhecimento. Provas teóricas para avaliar o conteúdo conceitual aprendido. Trabalhos para avaliar a capacidade do uso dos conceitos aprendidos. Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados com base no seu desempenho nas provas, trabalhos e listas de exercícios, sendo que ao final do semestre o aluno deverá ter comparecimento mínimo de 75% às aulas e desempenho mínimo de 70% nas avaliações. O grau de desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) Provas: 60%
- Três provas com mesmo peso
- b) Trabalhos e Exercícios: 40%
- b.1) Trabalho comparativo de algoritmos de ordenação (6%)
- b.2) Trabalho comparativo entre busca sequencial, busca binária e hash (6%)
- b.3) Apresentação trabalho complexidade de algoritmo (7%)
- b.4) Implementação e análise do algoritmo de criptografia RSA (15%)
- b.5) Implementação, análise de complexidade e identificação da abordagem utilizada (6%)

Bibliografia básica

1. CORMEN, Thomas H. Algoritmos: teoria e prática. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.
CORMEN, Thomas H. Desmistificando algoritmos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.
DASGUPTA, Sanjoy; PAPADIMITRIOU, Christos H; VAZIRANI, Umesh Virkumar. Algoritmos. São Paulo: McGraw-Hill, 2009.

Bibliografia complementar

1. AHO, Alfred V; HOPCROFT, John E.; ULLMAN, Jeffrey D.; Data structures and algorithms. Reading, MA: Addison Wesley, 1987.
KNUTH, Donald Ervin. The art of computer programming - Fundamental Algorithms. 3rd ed. Massachusetts: Addison Wesley, 2008.
LEVITIN, Anany. Introduction to the design & analysis of algorithms. 2nd ed. Pearson/Addison Wesley, 2007.
TOSCANI, Laira Vieira; VELOSO, Paulo A. S. Complexidade de algoritmos. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2012.
ZIVIANI, Nívio. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 3. ed. rev. e ampl. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2011.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: CGR0001 - COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 6651070 - ANDRE TAVARES DA SILVA

Ementa

1. Conceitos Básico; Dispositivos Gráficos; Sistemas de Cores; Transformações geométricas; Primitivas gráficas; Visibilidade; Rendering (modelos de iluminação, shading, textura, antialiasing).

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a dominar os conceitos básicos de Computação Gráfica 2D e 3D. Capacitar o aluno a implementar soluções envolvendo técnicas de Computação Gráfica.

Objetivo específico

1. CONCEITUAR computação gráfica e seu histórico.
INTRODUZIR conceitos básicos, aspectos e técnicas de construção de objetos 2D e 3D.
CONCEITUAR projeção e suas variações: paralela e perspectiva.
INTRODUZIR conceitos avançados de síntese de imagens como rendering, shading e iluminação.
CONCEITUAR técnicas de modelagem geométricas de objetos.
INTRODUZIR conceitos básicos e tipos de animações computacional.
DESENVOLVER protótipo de um sistema de visualização gráfica de objetos.

Conteúdo programático

1. Introdução Introdução a Computação Gráfica
Aplicações
Dispositivos Gráficos
Padrões de Cores (RGB, HSV, CMYK, outros)
Atualidades
2. Revisão de matemática
Transformações Geométricas e Projetivas
Câmera Virtual, Introdução ao OpenGL
3. Rendering
"Rasterização" e Preenchimento de polígonos
Modelos de Iluminação
"Shading"
4. Relacionamento espacial (Visibilidade)
5. Mapeamento de Texturas
Tópicos complementares, experimentos com OpenGL
6. Introdução Geral à Modelagem Geométrica
Curvas de Bézier, B-Spline
Geometria Sólida Construtiva (CSG)
Representação por Decomposição: Quadtrees e Octrees;
Tópicos complementares, experimentos com OpenGL
7. Introdução ao Processamento e Análise de Imagens.
Introdução à Visão Computacional.

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria e aulas em laboratório de forma a provocar discussões acerca dos conteúdos e produzir implementações (programação) de soluções para os problemas propostos.

Sistema de avaliação

1. - Provas (2 provas previstas - 2 individuais e s/ consulta);
- Trabalhos individuais ou em grupos de 2 alunos, com o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos;
- Trabalho final individual ou em dupla;
Nota Final = $P1 * 0.3 + P2 * 0.3 + TC * 0.2 + TF * 0.2$
onde:
P1 - Prova 1
P2 - Prova 2
TC - Trabalhos complementares [Exercícios, Trabalhos (2 previstos), entre outros]

Plano de ensino

TF - Trabalho Final da Disciplina

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.

Bibliografia básica

1. ANGEL, E.. Interactive Computer Graphics: a top-down approach with OpenGL. 2.ed. Reading: Addison- Wesley, 2000.
- AZEVEDO, E. e CONCI, A . Computação Gráfica - Teoria e Prática. Editora Campus, 2003.
- FOLEY, J. et al. Computer Graphics: Principles and Practice. 2. Ed. Reading: Addison-Wesley, 1990.
- HEARN, D. e BAKER, P.. Computer Graphics - C Version. 2 ed. Prentice Hall, 1997.

Bibliografia complementar

1. Artigos dos principais eventos e revistas da área (SIGGRAPH, EUROGRAPHICS, SIBGRAPI, SBGAMES, WRVA, SVR,...).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: PAP0002 - PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3949795 - CRISTIANO DAMIANI VASCONCELLOS

Ementa

- Visão comparativa dos paradigmas de linguagens de programação: imperativo, funcional, lógico e orientado a objetos. Sintaxe e semântica de linguagens de programação. Sistemas de tipos, modularização e abstrações.

Objetivo geral

- Conhecer os paradigmas de programação e características presentes em diferentes linguagens.

Objetivo específico

- Comparar características presentes em diferentes linguagens de programação, fornecendo subsídios a escolha da linguagem mais adequada para implementar a solução de um determinado problema.

Conteúdo programático

1. Paradigmas de Programação. Evolução das principais linguagens de programação.

2. Linguagens imperativas e linguagens funcionais.

3. Introdução a programação funcional:

- tipos de dados primitivos;
- declaração de funções;
- recursão;
- listas e tuplas;
- polimorfismo paramétrico (universal);
- avaliação estrita e avaliação peregrina.

4. Cálculo Lambda. Funções parciais e computabilidade.

5. Funções de ordem superior.

6. Tipos de dados algébricos.

7. Polimorfismo de sobrecarga.

8. Monadas.

9. Abstração de dados e modularização:

- módulos;
- tipos de dados abstratos;
- programação orientada a objetos.

10. Paradigma lógico e unificação.

Metodologia

- A disciplina será ministrada através de aula expositivas, exemplos e exercícios práticos de implementação. Até 20% do conteúdo programático poderá ser ministrado na forma de ensino a distância.

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- Avaliação individual (prova).
- Exercícios Práticos.
- Seminários.

$$\text{Média} = (40 * \text{Prova} + 40 * \text{Exercícios} + 20 * \text{Seminários}) / 100$$

Bibliografia básica

- John C. Michell; Concepts in Programming Languages. Cambridge University Press.
Robert W. Sebesta; Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman.

Plano de ensino

Cláudio Cesar de Sá, Marcio Ferreira Silva; Haskell Uma Abordagem Prática, Novatec.
O'Sullivan, Bryan; Stewart, Donald; Goerzen, John. Real World Haskell, O'Reilly.

Bibliografia complementar

1. Lipovaca, Miran. Learn You a Haskell for Great Good!: A Beginner's Guide.
Why Functional Programming Matters. John Hughes Technical Report.
Paul Hudak, John Hughes, Simon Peyton Jones, Philip Wadler; History of Haskell: being lazy with class, The Third ACM SIGPLAN History of Programming Languages Conference. San Diego, California, June 9-10, 2007.
Ronald Garcia, Jaakkko Jarvi, Andrew Lumsdaine, Jeremy G. Siek, and Jeremiah Willcock. 2003. A comparative study of language support for generic programming. In Proceedings of the 18th annual ACM SIGPLAN conference on Object-oriented programing, systems, languages, and applications (OOPSLA '03). ACM, New York, NY, USA.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: PES0001 - PESQUISA OPERACIONAL

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2939118 - CARLOS NORBERTO VETORAZZI JUNIOR

Ementa

1. Programação linear: formulação; solução gráfica; solução algébrica; método simplex; transportes; designação. Programação de projetos: conceitos fundamentais; montagem de redes; análise do caminho crítico, durações probabilísticas. Introdução à Teoria das filas: conceitos fundamentais; solução analítica. Introdução à simulação. Uso do computador para solução de problemas de pesquisa operacional.

Objetivo geral

1. CAPACITAR o aluno na formulação e resolução de problemas clássicos de pesquisa operacional

Objetivo específico

1. CONCEITUAR pesquisa operacional
CAPACITAR o aluno na formulação e e solução de problemas de programação linear.
CAPACITAR o aluno na solução de problemas de transporte e atribuição
CONCEITUAR programação de projetos
CAPACITAR o aluno na solução de redes de programação de projetos
CONCEITUAR modelos de filas
CAPACITAR o aluno na solução de modelos analíticos de filas
CONCEITUAR o uso de simulação na solução de problemas

Conteúdo programático

1. Introdução
 - Histórico
 - Escopo da Pesquisa Operacional
2. Formulação e Solução de Problemas de PL
 - Principais tipos de formulação
 - Solução gráfica
3. Solução Algébrica de Problemas de PL
 - Relação geometria-álgebra
 - O método SIMPLEX
 - Problemas especiais de formulação ,solução e interpretação
 - Prática : uso de programas para solução de problemas de programação linear
4. Problemas de Transporte
 - Método do Transporte
 - Método da Designação
5. Introdução à programação de projetos
 - Conceitos fundamentais
 - Montagem de redes / Análise do caminho crítico
 - Durações probabilísticas
 - Prática : uso de softwares de gerenciamento de projetos
6. Filas
 - Introdução
 - Modelos analíticos: um canal, vários canais, população infinita, população finita

Plano de ensino

7. Simulação
 - Introdução
 - Tipos de Simulação
 - Distribuições de probabilidade e números aleatórios
 - Simulação de problemas de filas

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria, fazendo um paralelo com situações reais através de discussões em sala, bem como práticas laboratório de informática, usando sistemas específicos para solução de problemas de Pesquisa Operacional. Até 14 horas-aula (20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) participação ativa nas aulas
b) avaliações individuais (provas).

Prova 1: Prog. Linear e SIMPLEX

Prova 2: Transportes e Programação de projetos

Prova 3: Filas e Simulação

Média = $(P1 + P2 + P3) / 3$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer, durante o andamento da disciplina, uma avaliação do desempenho do professor e do andamento da disciplina. Esta atividade será conduzida oportunamente pelo coordenador do curso.

Bibliografia básica

1. EHRLICH, Pierre Jacques. Pesquisa operacional: curso introdutório. 7. ed. São Paulo: Atlas, c1991. 322 p. : ISBN 8522407096 (broch.)
- SILVA, Ermes Medeiros da. Pesquisa operacional: programação linear, simulação. 3. ed. São Paulo: Atlas, 1998. 185 p. ISBN 8522419310 (broch.).
- ANDRADE, Eduardo Leopoldino de. Introdução à pesquisa operacional: métodos e modelos para análise de decisões. 4. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009 204 p. ISBN 9788521616658 (broch.).

Bibliografia complementar

1. ACKOFF, Russell Lincoln; SASIENI, Maurice W. Pesquisa operacional. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1974. 523p.-
- SHAMBLIN, James E; STEVENS, G. T. Pesquisa operacional: uma abordagem básica . São Paulo: Atlas, c1979. 426 p. ISBN (Broch.)
- TAHA, Hamdy A. Pesquisa operacional. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2008. 359 p. : ISBN 9788576051503 (broch.)

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: SDI0001 - SISTEMAS DISTRIBUIDOS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3746810 - MAURICIO ARONNE PILLON

Ementa

1. Conceitos básicos de sistemas distribuídos (coordenação e sincronização de processos, exclusão mútua, difusão de mensagens); Paradigmas de linguagens de programação distribuída; Técnicas de descrição de sistemas; Tolerância a falhas; Sistemas operacionais distribuídos; Ambientes de suporte ao desenvolvimento de sistemas distribuídos; Estudo de casos.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os conceitos de projeto de sistemas distribuídos, bem como os paradigmas envolvidos no desenvolvimento de tais sistemas.

Objetivo específico

1. Compreender os Modelos Arquitetural e Fundamental de Sistemas Distribuídos;
Compreender os conceitos de Comunicação entre processos;
Aplicar ao desenvolvimento conceitos do Modelo Fundamental (falhas, segurança, etc...);
Desenvolver protótipos de sistemas distribuídos envolvendo Middleware;

Conteúdo programático

1. Apresentação da disciplina
2. Caracterização de sistemas distribuídos
3. Modelos de sistemas
4. Comunicação entre processos
5. Chamada de procedimento remoto (RPC)
6. Objetos distribuídos e invocação remota (RMI)
7. Web Services
8. Comunicação indireta
9. Sistemas Operacionais: de rede e distribuído
10. Sistemas de arquivos distribuídos
11. Sistemas P2P
12. Tempo e estado global
13. Coordenação e acordos
14. Replicação
15. Sistema de multimídia distribuído
16. Estudo de caso: google
17. Tx: Avaliação escrita do tipo Trabalho (x = 1 à 10)
18. Ex: Avaliação escrita do tipo Exercício (x = 1 à 10)
19. Ax: Aula especializada - revisão, palestra, minicurso, eventos, etc - (x = 1 à 5)
20. Px: Avaliação escrita do tipo Prova (x= 1 à 3)

Metodologia

1. Aulas Expositivo -Dialogadas; Uso de Laboratório; Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo.

Sistema de avaliação

Plano de ensino

1. Participação em Classe;
Artigo individual apresentando solução que envolva uma técnica de construção de sistemas distribuídos
Provas (2 provas previstas - 2 individuais e s/ consulta);
Trabalhos em grupos de 2 ou mais alunos, com o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos;

Nota Final = Pr1 * 0,30 + Pr2 * 0,40 + AC * 0,30;

Pr1 - Avaliação escrita referente a primeira parte da disciplina;
Pr2 - Avaliação escrita referente a segunda parte da disciplina;
AC - Trabalhos Complementares (Exercícios, Trabalhos, entre outros)

Bibliografia básica

1. COULOURIS, G., DOLLIMORE, J., KINDBERG, T. *Distributed Systems: Concepts and Design*. 3a. Edição, London - UK. Editora Addison - Wesley e Pearson Education, 2001. ISBN:0201-61918-0
2. TANENBAUM, A. S., STEEN, van M. *Distributed Systems: Principles and Paradigms*. 1a. Edição, Prentice Hall, 2002. ISBN: 0-13-088893-1.
3. LIU, M. L. *Distributed Computing: Principles and Applications*. 1a. Edição, California - USA, Addison-Wesley, 2004. ISBN: 0-201-79644-9

Bibliografia complementar

4. HORSTMANN, C. S., CORNELL, G. *Core Java2 - Volume II - Recursos Avançados*. ISBN 853461253-6. Makron Books - São Paulo, 2001.
5. WU, J. *Distributed Systems Design*. Florida - USA, CRC Press LLC, 1999. ISBN: 0849331781
6. LAGES, N. A. de C., NOGUEIRA, J. M. S. *Introdução aos Sistemas Distribuídos*. Campinas - SP - BR, 1986. ISBN:000896195
7. OAKS, S., WONG, H. *JINI in a Nutshell*. 1a. Edição, O'Reilly, 2000. ISBN: 1565927591
8. BOWMAN, H., DERRICK, J. *Formal Methods for Distributed Processing: A Survey of Object Oriented Approach*, Edited by Howard Bowman e John Derrick. Cambridge CB2 2RU - UK, Cambridge University Press, 2001. ISBN:0521771846
9. ECKEL, B. *Thinking in Java*. 3a Ed. Prentice Hall (disponível em formato eletrônico), 1998.
10. RITCHIEY, T. *Programando com Java*. Ed. Campus, 1996.
11. JOSEPH, Joshy, FELLENSTEIN, Craig. *Grid Computing* Prentice Hall PTR, 2003. ISBN 0131456601

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-05U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 5U

Disciplina: TEC0001 - TEORIA DA COMPUTAÇÃO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 1033139444 - KARINA GIRARDI ROGGIA

Ementa

1. Histórico e contextualização da Computação. Máquinas de Turing. Formalização do conceito de algoritmo. Problema da Parada. A Tese de Church-Turing. Indecidibilidade. Noções de Redutibilidade. Algoritmo/Máquina de Post. Algoritmo/Máquina de Markov. Máquina de Registradores. Lambda Calculus. Teoria das funções recursivas. Relações entre os modelos de computabilidade e suas equivalências.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno para a aplicação sistematizada e formalizada de conceitos e resultados relativos à computabilidade e à decidibilidade de linguagens e problemas, e à complexidade de tempo de algoritmos.

Objetivo específico

1. Conceituar as Máquinas de Turing e estruturas de poder computacional equivalente;
Apresentar equivalências de modelos computacionais;
Apresentar a Tese de Church-Turing.;
Conceituar a decidibilidade de linguagens e problemas;
Capacitar o aluno na prova por redução de linguagens e problemas;
Introduzir os conceitos de complexidade de tempo.

Conteúdo programático

1. Histórico e contextualização da computação
2. Máquinas de Turing - definição e exemplos
3. Reconhecedores e decididores
4. Máquinas de Turing multifitas
5. Máquinas de Turing não determinísticas
6. Enumeradores
7. Decidibilidade de linguagens
8. Diagonalização
9. Problema da parada
10. Problemas indecidíveis em linguagens
11. Históricos de computação
12. Problema da correspondência de Post
13. Redução por mapeamento
14. Notação assintótica e análise de algoritmos
15. Classe P
16. Classe NP
17. P versus NP
18. NP-Completeness
19. Teorema de Cook-Levin

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivo-dialogadas com a participação ativa dos alunos. A cada semana serão passadas referências bibliográficas com o conteúdo a ser abordado na semana seguinte. Com o auxílio da professora, as aulas expositivas serão a partir de questionamentos diretos aos alunos e a avaliação será contínua levando em conta o

Plano de ensino

trabalho de pesquisa e estudos prévios do aluno. Serão desenvolvidos também exercícios práticos orientados em sala de aula e exercícios a serem passados para resolução extra-classe. Também será desenvolvido trabalho final escrito a ser apresentado em sala de aula. O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:

A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) Avaliação contínua englobando participação em aula (com conteúdo assimilado), resolução de exercícios e assiduidade (AC);
b) Provas individuais (P1 e P2);
c) Trabalho final escrito (T).

A Média Semestral (MS) será calculada pela fórmula
 $MS = 0,25 * AC + 0,3 * (P1 + P2) + 0,15*T$

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação do desempenho do professor e da disciplina. As informações sobre esta atividade serão fornecidas pelo coordenador do curso.

Das regras para revisão das avaliações:

Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento aos alunos, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. SIPSER, Michael. Introdução à Teoria da Computação. 2a ed. São Paulo: Cengage Learning, 2012. ISBN 8522104994

HOPCROFT, John E.; ULLMAN, Jeffrey D.; MOTWANI, Rajeev. Introdução à Teoria de Autômatos, Linguagens e Computação. 2a ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. ISBN 9788535210792

FORTNOW, Lance. The status of the P versus NP problem. Commun. ACM 52, 9 (September 2009), 78-86. 2009.
DOI=<http://dx.doi.org/10.1145/1562164.1562186>

Bibliografia complementar

1. DIVERIO, Tiaraju A.; MENEZES, Paulo B. Teoria da computação: máquinas universais e computabilidade. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2011. ISBN 9788577808243

LEWIS, Harry R.; PAPADIMITRIOU, Christos H. Elementos de Teoria da Computação. 2a ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. ISBN 0132624788

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 6U

Disciplina: ACT0001 - AUTOMAÇÃO E CONTROLE

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3088693 - ROBERTO SILVIO UBERTINO ROSSO JUNIOR

Ementa

1. Sistemas de Manufatura. Introdução à Automação da Manufatura. Equipamentos Industriais. Sistemas de Software. Integração e Controle.

Objetivo geral

1. Os objetivos desta disciplina são: cobrir de maneira introdutória os conteúdos da área de Automação e Controle da forma que é especificada no currículo de referência da Sociedade Brasileira de Computação (SBC), fornecer subsídios para que o estudante possa compreender os problemas específicos associados aos problemas de automação das empresas, em a automação e controle nas indústrias, produzindo soluções adequadas a esse perfil, bem como fornecer um diferencial para o mercado de trabalho nacional.

Objetivo específico

1. OBJETIVOS ESPECÍFICOS/DISCIPLINA :
 - . CONCEITUAR Engenharia de Produto e Engenharia de Processos.
 - . INTRODUIR o processo de projeto, análise, planejamento, operação e controle automático da manufatura de produtos.
 - . APRESENTAR os sistemas computacionais envolvidos nestes processos bem como alguns equipamentos.
 - . CARACTERIZAR os tipos de dispositivos empregados na automação da manufatura e seus usos.
 - . APRESENTAR a integração e automação da manufatura a partir dos sistemas computacionais e equipamentos apresentados e caracterizados na disciplina.

Conteúdo programático

1. 1 INTRODUÇÃO
 - Sistemas de Manufatura.
 - O que é manufatura
 - Processos de Fabricação
 - Modelos de Produção (celular, por produto, por processo, sequencial, tecnologia de grupo, ...)

2. 2 ENGENHARIA DE PRODUTO
 - 2.1 Introdução a Engenharia de Produto e Processos
 - 2.2 O Processo Convencional de Projeto (Design)
 - 2.3 Descrição das Atividades no Design e na Manufatura
 - 2.4 Definição e Justificação da Engenharia Simultânea
 - 2.5 Projeto para Montagem e Manufatura

3. 3 SISTEMAS DE CAD
 - 3.1 Introdução, situar sistemas de CAD no design
 - 3.2 Evolução do CAD (2D, 2,5 D, Wireframe, Sólidos, Superfícies)
 - 3.3 Sólidos (CSG, B-rep, DSG)

4. 4 OUTROS SISTEMAS CLÁSSICOS DO CIM
 - 4.1 Noções sobre CAE (Computer-Aided Engineering)
 - 4.2 Noções sobre CAPP (Computer Aided Process Planning)
 - 4.3 Noções sobre CAM (Computer Aided Manufacturing)
 - 4.4 Sistemas baseados em Features (Definições, DbF, FeR, Validação)
 - 4.5 Interfaces para integração de sistemas

5. 5 INTRODUÇÃO AUTOMAÇÃO DA MANUFATURA
 - 5.1 Equipamentos Industriais. CLP, CNC, Atuadores, Sensores, Robôs, Máquinas para Manufatura Aditiva.

6. 6 SISTEMAS DE CONTROLE
 - Em malha aberta
 - Em malha fechada
 - Supervisórios

7. 7 Integração e Controle.
 - Arquiteturas
 - Integração da Manufatura (CIM, EMI, ...)
 - Tópicos sobre integração e a "Quarta Revolução Industrial"

Metodologia

Plano de ensino

1. A disciplina será ministrada através de aula expositivas da teoria, discussão de conteúdos, palestras oportunas, visitas a laboratórios, desenvolvimento e apresentação de trabalhos. Até 14 horas/aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
 - b) elaboração e apresentação dos trabalhos, e;
 - c) avaliações individuais, podendo ser uma ou mais provas ou trabalhos;
 - d) as avaliações poderão ter mais de um componente.

Os pesos das avaliações estão assim distribuídos:

Avaliação 01(25%), Avaliação 02(35%) e Avaliação 03 (40%)

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer, durante o andamento da disciplina, uma avaliação do desempenho do professor e do andamento da disciplina. Esta atividade ocorre semestralmente no CCT.

Bibliografia básica

1. GROOVER, Mikell P. Automação Industrial e Sistemas de Manufatura. São Paulo: Pearson Prentice Hall. 3 ed., 2011
LORINI, Flávio José. Tecnologia de grupo e organização da manufatura. Florianópolis: UFSC, 105p. 1993.
PAZOS, Fernando. Automação de sistemas e robótica. Rio de Janeiro : Axcel Books, 377 p. 2002. ISBN 8573231718.

Bibliografia complementar

1. CHANG, T.-C.; WYSK, R. A.; WANG, Hsu-Pin .Computer-Aided Manufacturing. Englewood Cliffs: Prentice Hall. 1998. ISBN: 013754524x
CRAIG, John J., Robótica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 3. ed.. 2012.
FERREIRA, A.C. ,Comando Numérico ,UFSC/EMC/GRUCON,1994
FERREIRA, J.C.E., Planejamento do Processo Assistido por Computador - CAPP, Apostila, 2a Edição, Universidade Federal de Santa Catarina, Departamento de Engenharia Mecânica, Florianópolis, 2002.
FOLEY, J. D; van DAM, A; FEINER, S. K. and Hughes, J. F. Computer Graphics: Principles and Practice. 2 nd Edition in C. Addison-Wesley. 1996.
GROOVER, Mikell P. et alii Robótica: Tecnologia e Programação. McGraw-Hill. 1989.
IEEE transactions on robotics. (Disponível on-line na UDESC)
IEEE Transactions on Industrial Informatics. (Disponível on-line na UDESC)
KIEF, H.B.; WATERS, T.F. ,Computer Numerical Control - A CNC Reference Guide, Glencoe: Macmillan/McGraw-Hill ,1992
McMAHON C and Browne, J. CAD/CAM: From Principles to Practice. Addison-Wesley. 1993.
MOELLER, Klocner. Controlador Programável - LPC 40. Indumatic. 1993.
NAGY, F. N.; SIENGLER, A.. Engineering Foundations of Robotics. Prentice-Hall Internacional, 1987.
NOVASKI, Olívio. Introdução a engenharia de fabricação mecânica. São Paulo: E. Blucher, 2008. 119 p. ISBN 9788521201625 (broch.).
OGATA, K. , Engenharia de Controle Moderno, Prentice Hall do Brasil, 2003. ISBN 8587918230
REMBOLD, U; Nnaji, B. O. and Storr, A. Computer Integrated Manufacturing and Engineering. Addison-Wesley. 1993.
SHAH, J. J. and Mantyla; M. Parametric and Feature-based CAD/CAM. John Wiley and Sons. 1995.
SYAN, C. S. and MENON, U. Concurrent Engineering: Concepts, Implementation and Practice. London: Chapman & Hall, 1994. 234 p. ISBN 0412581302 (enc.)
SIEMENS. Manual de CLP, s.l., s.d
SCHILLING, Robert J. Fundamentals of robotics: analysis and control. New Jersey: Prentice Hall, c1990. 425 p. ISBN 0133444333 (enc.)
ZEID, I. CAD/CAM: Theory and Practice. McGraw-Hill International Editions (Computer Science Series).1991.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 6U

Disciplina: EMI0001 - EMPREENDEDORISMO EM INFORMÁTICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 1033140358 - GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL

Ementa

1. A informática como área de negócios: análise dos diversos setores de mercado, suas características e tendências; O empreendimento e o empreendedor; Técnicas de negociação; Desenvolvimento organizacional; Qualidade Total; Política Nacional de Informática; Planejamento de Empreendimentos em informática.

Objetivo geral

1. Estruturar startups dentro da disciplina

Objetivo específico

1. 1. Analisar formas de criar uma empresa
2. Investigar o que leva empresas iniciantes ao sucesso
3. Criar um negócio
4. Validar um modelo de negócio

Conteúdo programático

1. 1. Startups
2. 2. Visão de produto e validação
3. 3. O caminho para o desastre
4. 4. Descoberta do cliente
5. 5. Modelo de negócio
6. 6. Validação do modelo de negócio
7. 7. Venda
8. 8. Posicionamento
9. 9. Busca por recursos

Metodologia

1. Aulas expositivas, metodologia ativa de projeto e metodologia de estudo de caso.

Sistema de avaliação

1. Três avaliações com base em atividade prática conforme metodologia de projeto

Bibliografia básica

1. Blank, Steve. *The four steps to the epiphany: successful strategies for products that win*. BookBaby, 2013.
Thiel, Peter A., and Blake Masters. *Zero to one: notes on startups, or how to build the future*. Crown Pub, 2014.
Reis, Eric. "The lean startup." New York: Crown Business (2011).

Bibliografia complementar

1. Blank, Steve. *The four steps to the epiphany: successful strategies for products that win*. BookBaby, 2013.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 6U

Disciplina: IAR0001 - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3605655 - RAFAEL STUBS PARPINELLI

Ementa

1. Histórico. Conceitos e motivações. Jogos e problemas de IA. Métodos informados e não-informados de busca. Heurísticas. Tipos de raciocínio. Representação do conhecimento. Uso da lógica em processos de raciocínio. Cálculo de incertezas. Aplicações. Noções de Paradigmas Bio-inspirados.

Objetivo geral

1. Mostrar técnicas básicas e modernas de Inteligência Artificial bem como suas implementações práticas.

Objetivo específico

1. CONCEITUAR os princípios básicos da Inteligência Artificial
2. INTRODUIR a prática nesse domínio
3. PROPORIONAR relações com outros conhecimentos obtidos no curso

Conteúdo programático

1. Plano de Aula
Apresentação do Plano de Aula
2. Introdução
Conceitualização da disciplina;
Escopo da disciplina;
Terminologia;
3. Agentes Inteligentes
Conceitualização de agentes
Definição do ambiente
Estudos de caso
Comportamento Emergente
4. Sistemas de Produção
Definições; Exemplos; Algoritmos de busca cega.
5. Busca Cega
Definição de espaço de busca;
Caracterização de problemas;
Busca em largura e profundidade;
Busca de custo uniforme;
6. Busca Heurística
Definição de Heurística e informação;
Algoritmo A*;
Reconhecimento Simulado.
7. Avaliação
Avaliação referente ao conteúdo dado em sala.
8. Fixação de conteúdo
Atividades para fixação de conteúdo.
9. Semana da Computação
Atividades relacionadas à Semana da Computação.
10. Laboratório
Implementação e desenvolvimento de algoritmos relacionados em sala.
11. ACO
Otimização por Colônia de Formigas;
Aplicação a problemas combinatoriais;
TSP.
12. Algoritmos Genéticos
Fundamentos;
Teoria;
Aplicações;
Ferramentas.

Plano de ensino

13. Temas
Algoritmos Meta-heurísticos em GPU;
Programação por Expressão Gênica;
Redes Neurais Artificiais;
Lógica Fuzzy;
Ecossistema Computacional para Otimização.

Metodologia

1. A disciplina será desenvolvida através de aula expositivas da teoria, com exercícios práticos em sala de aula, exercícios práticos em laboratórios e trabalhos práticos de laboratórios. Até 20% da carga horária poderá ser desenvolvida à distância.

Sistema de avaliação

1. A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
a) participação ativa nas aulas e na solução dos exercícios práticos em sala de aula e em laboratório.
b) elaboração e apresentação de trabalho prático de laboratório.
c) avaliações individuais (provas)
d) avaliações individuais (seminários)

A nota final será composta com o seguinte critério:

PROVA#1*0,30 + PROVA#2*0,30 + TRABALHOS*0,25 + SEMINÁRIO*0,15

Bibliografia básica

1. RUSSEL, Stuart, NORVIG Peter. Inteligência Artificial. 2004.
WINSTON, Patrick H. Artificial Intelligence. (3rd. edition) Addison-Wesley Publishing, 1992.
REZENDE, Solange Oliveira. Sistemas inteligentes: fundamentos e aplicações. São Paulo: Manole, c2005. 525 p.
BITTENCOURT, G. Inteligência Artificial - Ferramentas e Teorias. Editora da UFSC. 3ª ed. Florianópolis, 2001.
RICH, E., KNIGHT, K. Inteligência Artificial. Makron Books. 2ªed.São Paulo, 1994.

Bibliografia complementar

1. NILSSON, N.J. Principles of Artificial Intelligence. Springer-Verlag, 1982.
ROWE, N.C. Artificial Intelligence Through Prolog. Prentice Hall, 1988.
BARR, A. & FEIGERNAUM, E.A. The handbook of Artificial Intelligence. Los Altos: William Kaufmann, 1981.
BITTENCOURT, Guiherme. Inteligência Artificial: ferramentas e teoria. Florianópolis: Editora da UFSC, 1998.
CHARNIAK, E & McDERMOTT, D. Introduction to Artificial Intelligence. Addison-Wesley, 1985.
DREYFUS, H. What Computers Still Can't Do: A Critique of Artificial Reason. MIT Press, 1992.
GENESERETH, M.R. & NILSSON, N. Logical Foundations of Artificial Intelligence. Palo Alto: Morgan Kaufmann, 1988.
MITCHEL, Melanie. An Introduction to Genetic Algorithms. MIT Press, 1996.
NILSSON, N.J. Problem Solving Method in Artificial Intelligence. New York: McGraw-Hill, 1971.
RICH, E. & KNIGHT, K. Artificial Intellingence. 2nd edition. McGraw-Hill, 1991.
SCHALKOFF, R.J. Artificial Intelligence: An Engineering Approach. McGraw-Hill, 1990.
WITTEN, I. H; FRANK, Eibe. Data mining: practical machine learning tools and techniques. 2nd ed. Califórnia: Morgan Kaufmann Publishers, 2007. 525 p.
MITCHELL, Tom. Machine Learning, McGraw Hill, 1997.
HAYKIN, S. Redes Neurais: Princípios e Prática, 2nd. Edition, Bookman, 2001.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 6U

Disciplina: IHC0001 - INTERAÇÃO HOMEM COMPUTADOR

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3630013 - ISABELA GASPARINI

Ementa

1. Conceitos básicos de Interação Humano-Computador (IHC): Interfaces, Sistemas Interativos, Usuários, Usabilidade, Componentes de Software e Hardware. Fundamentos teóricos. Projeto e Prototipação de Interfaces. Avaliação de Interfaces: tipos e técnicas de avaliação. Interfaces Web. Interfaces Avançadas e Novas Tendências.

Objetivo geral

1. Aplicar os fundamentos de Interfaces para o projeto e a construção de interfaces.

Objetivo específico

1. Capacitar o aluno a:
 1. Conhecer os fundamentos de interfaces e investigar a usabilidade em interfaces humano-computador.
 2. Projetar uma interface com Usabilidade.
 3. Aplicar o conceito de avaliação de interfaces.
 4. Identificar as diferenças entre os diversos estilos e paradigmas de interação.
 5. Desenvolver espírito crítico e consciência dos pressupostos éticos que regulamentam as pesquisas envolvendo seres humanos.

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina e do Plano de Ensino
Apresentar a Disciplina
Apresentação do Plano de Ensino
Diagnóstico da Turma
2. Conceitos iniciais;
Conceitos Básicos de Interação Humano- Computador (IHC):
- Motivação, Histórico, Mapeamento da Área
- Design do dia a dia; TIC;
- Conceitos básicos sobre Interação e Interface, affordance e Design da Interação
- Princípios de Sistemas Interativos
- Arquitetura, Princípios de design.
3. Conceitos de IHC:
- Qualidade de Uso: Usabilidade, Experiência do Usuário, Comunicabilidade, Acessibilidade;
- Aspectos Envolvidos: Usuários, Tarefas, Tecnologias e Contexto
- Qualidade na Interação
- Interfaces de qualidade: características principais, conceito de usabilidade
Paradigmas da Comunicação Humano-Computador
Estudo de aspectos teórico-práticos do desenvolvimento da interação humano-computador e o conceito de usabilidade
- Estilos de interação
4. Aspectos Éticos e Sociais em IHC
- Conduta profissional
- Legislação em pesquisa envolvendo seres humanos
- Aspectos éticos e sociais de pesquisas envolvendo pessoas
5. Ergonomia de Interfaces Humano-Computador
Fundamentos da Ergonomia de IHC, Qualidades ergonômicas para IHC, As técnicas da Ergonomia
Ergonomia de Interfaces Humano-Computador para desenvolvimento de interfaces Web
- Fundamentos da Ergonomia de IHC
- Qualidades ergonômicas para IHC
6. Concepção de Interfaces
Introdução a concepção de interfaces
Princípios básicos
domínio do conhecimento
ciclo de desenvolvimento

Plano de ensino

<p>tipos de concepção usabilidade como requisito do sistema questões de concepção Análise contextual, Projeto (diálogo e apresentação)- design conceitual e físico - prototipação, construção (por exemplo mapa conceitual, storyboard, navegação na web, prototipação de alta e baixa fidelidade), ferramentas, Avaliação</p>
<p>7. Interfaces WIMP x Web Introdução Diferenças e similariedade</p>
<p>8. Processo de Webdesign Introdução Processos de desenvolvimento Etapas: Definição e planejamento, arquitetura, projeto dos componentes, desenvolvimento Elementos do conteúdo Princípios de diretrizes, padrões e guias (por exemplo as regras de ouro, usabilidade na web do Nielsen, guias de usabilidade e acessibilidade) Fundamentos para o projeto de Interfaces Web - Fundamentos de Web Design - Processo de desenvolvimento do sistema - Usabilidade e naveabilidade em Interfaces Web - Uso de guidelines em Webdesign - Dicas e Erros mais comuns em Web Design - Design da Interface</p>
<p>9. Avaliação de Interface - Visão geral - Conceito - Problemas de usabilidade - Avaliação - Técnicas de Avaliação: abordagem em relação a etapa do ciclo de vida (formativa versus somativa); abordagem em relação ao usuário (sem versus com usuário) - Comparações e classificações</p>
<p>10. Acessibilidade Introdução, conceitos, diretrizes e checklist, avaliação automática sistemas</p>
<p>11. Tópicos de inovação e tendências Tópicos de Inovações e Tendências na área de IHC, tais como: User experience Sistemas adaptativos, Modelo do Usuário e Adaptabilidade/personalização Sistemas cientes/sensíveis ao contexto (context-aware systems) Sistemas/interfaces móveis e/ou ubíquos, Responsive webdesign Sistemas colaborativos interação humano-robô Questões culturais, Dimensões culturais - internacionalização e localização de interfaces Sistemas de Recomendação Visualização da informação Engenharia baseada em cenários Web responsiva Funology, gamification, jogos Acessibilidade Realidade virtual e aumentada, 3D, Interação 3D Ambientes EAD e IHC Interação natural, tangível, vestíveis, modal e multitouch Web semântica e ontologia Emoção em IHC Experimentos -com métricas estatística em IHC Qualidade Novas tendências *Tópicos a serem escolhidos conforme tendências e projetos inovadores na área.</p>
<p>12. Prova da disciplina</p>
<p>13. Apresentação Trabalho em sala</p>
<p>14. Palestra Palestras Oportunas com profissionais da área</p>
<p>15. Desenvolvimento do trabalho Aplicação do Aluno</p>

Plano de ensino

- Aplicação prática para o aluno
- Utilização dos conceitos de IHC vistos em sala
- Desenvolvimento
- Avaliação do sistema proposto

16. Fechamento disciplina e divulgação notas e médias

Metodologia

1. A disciplina será ministrada através de aulas expositivas da teoria, discussões do conteúdo, palestras oportunas e apresentação de trabalhos. Até 20% da carga horária será desenvolvida à distância.

Sistema de avaliação

1. SISTEMA DE AVALIAÇÃO:

Do desempenho do aluno:

O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:

- a) avaliações individuais (provas e testes) - P (30%)
- b) elaboração e apresentação de trabalhos (escritos e orais) - T (60%)
- c) exercícios práticos e participação ativa nas aulas e nos trabalhos- uma nota que reflete o nível e a qualidade da participação do aluno durante os encontros, de forma a ajudar a manter a disciplina, envolvimento e motivação da turma sobre os temas em quantidade e objetividade adequada de forma a facilitar alcançar os objetivos do curso. - E (10%)

Do desempenho da disciplina e do professor:

A coordenação do curso fará a avaliação durante o semestre.

Das regras para revisão das avaliações:

Depois da publicação das notas pelo professor, os alunos têm 07 dias corridos para solicitar a revisão com o professor. Esta revisão será feita na sala do professor, preferencialmente em horário de atendimento ao aluno, ou em um horário do qual o professor possa atendê-los.

Bibliografia básica

1. ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; PREECE ,Jennifer. Design de interação: além da interação humano-computador, Bookman, 3^a. edição, 2013.
- PREECE ,Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. Design de interação: além da interação homem-computador, Bookman, 2005.
- BARBOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador. Editora Campus-Elsevier, 2010.
- ROCHA, Heloísa V. da; BARANAUSKAS, Maria C. C. Design e Avaliação de interfaces humano-computador, NIED/UNICAMP, 2003.
- NIELSEN, Jakob. Usability Engineering, Academic Press, 1993.
- CYBIS, Walter Otto; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações, 2. ed. rev. e ampl. São Paulo:Novatec, 2010.
- CYBIS, W; Betiol, A.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações, Novatec, 2007.
- NIELSEN, J. Projetando websites, Campus, 2000.

Bibliografia complementar

1. SHNEIDERMAN, Ben; PLAISANT, Catherine. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 5th edition. Addison-Wesley, 2009.
- DIX, Alan; FINLAY, Janet, ABOWD, Gregory; BEALE, Russell. Human-Computer Interaction. 3rd Edition. Prentice Hall, 2004.
- RUBIN, Jeffrey. Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests. New York: Wiley, 1994.
- LYNCH, Patrick J; HORTON, Sarah. Web Style Guide, Yale University. Disponível em: <http://www.webstyleguide.com>
- NIELSEN, Jakob; Loranger, Hoa. Prioritizing Web Usability, New Riders, 2006.
- HORTON, Sarah. Access by Design: A Guide to Universal Usability for Web Designers, Voices, 2006.
- BOWMAN, D.; KRUIJFF, E.; LAVIOLA, J. J. Jr; POUPYREV, I. 3D User Interfaces: Theory and Practice, Addison-Wesley, 2004.
- PREECE, J., ROGERS, Y., SHARP, H., BENYON, D., Holland, S. & CAREY, T. Human-Computer Interaction. Wokingham, UK: Addison-Wesley 2002.

Plano de ensino

BARNUM, Carol M. Usability testing essentials: ready, set-- test. Amsterdam: Morgan Kaufmann Publishers, c2011. 382 p. (Human-Computer Interaction / Web Design.). ISBN 9780123750921 (broch.).

DUMAS, Joseph S.; LORING, Beth A. Moderating usability tests:principles and practice for interacting . Amsterdam: Elsevier, 2008.185 p. ISBN 978-0-12-373933-9 (broch)

CAIRNS, Paul; COX, Anna L. (Ed.). Research methods for human-computer interaction. New York, NY: Cambridge University Press, 2008. 242 p. ISBN 9780521690317 (broch.).

LAZAR, Jonathan; FENG, Jinjuan Heidi; HOCHHEISER, Harry. Research methods in human-computer interaction. United Kingdom: Wiley, 24 cm. 426 p. ISBN 9780470723371 (broch.).

SHNEIDERMAN, Ben; PLAISANT, Catherine. Designing the user interface: strategies for effective human-computer interaction. 5th ed. New York, NY: Addison Wesley, c2010. 606 p. (Software engineering / User interface.). ISBN 9780321537355 (enc.).

MAYHEW, Deborah J. The Usability engineering lifecycle: a practitioner's handbook for user interface design . Califórnia: Morgan Kaufmann, c1999. 542 p. (The Morgan Kaufmann series in interactive technologies.). ISBN 9781558605619 (broch.).

RUBIN, Jeffrey; CHISNELL, Dana. Handbook of usability testing : how to plan, design, and conduct effective tests. 2. ed. Indianapolis, IN: Wiley, c2008. 348 p. ISBN 9780470185483 (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-06U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 6U

Disciplina: MFO0001 - MÉTODOS FORMAIS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2864983 - CINARA TEREZINHA MENEGAZZO

Ementa

1. Estudo de técnicas formais. Classificação de modelos formais. Concepção de sistemas: especificação, verificação e validação. Apresentação e aplicação de métodos e linguagens de especificação formal.

Objetivo geral

1. Compreender o que é desenvolvimento formal de software (motivação, ciclo de desenvolvimento, verificação X validação, grau de formalismo, classificação de métodos baseados em modelos e orientados a propriedades). Conhecimento dos principais métodos formais e semi-formais empregados.

Objetivo específico

- 1) Conceituar especificação formal
- 2) Estudar as categorias de especificações semi-formais
- 3) Estudar as categorias de especificações formais
- 4) Comparar os métodos formais existentes
- 5) Estudar os principais métodos formais utilizados atualmente

Conteúdo programático

1. Apresentação Disciplina e Métodos de Avaliação
 2. Visão Geral
 - 1.1. Programação em Pequena e Larga escala
 - 1.2. Ferramentas automatizadas
 - 1.3. Arquitetura de ambientes de desenvolvimento de sistemas
 - 1.4. Especificação e ciclo de vida de desenvolvimento de software
 - 1.5. Reutilização de Especificações
2. 1. Especificações Semi-Formais
 - 1.1 Categorias de linguagens semi-formais
 - 1.2 Avaliação de métodos semi-formais
 - 1.3 Ferramentas automatizadas
3. 2. Especificação Algébrica
 - 2.1 Linguagem
 - 2.2 Processo de Construção
 - 2.3 Dificuldades de uso das especificações algébricas
4. 3. Especificação Baseada em Modelos
 - 3.1 Contextualização
 - 3.2 Linguagens de especificação
 - 3.3 Exemplos
5. 4. Especificação de Sistemas Concorrentes Usando o Modelo Operacional
 - 4.1 Sintaxe
 - 4.2 Semântica Operacional
6. 5. Estudo de Métodos Formais de Especificação
 - 5.1 Especificação de programas (Operacional, Modelo Abstrato, etc.)
 - 5.2 Especificação de Sistemas (VDM, FDM, LOTOS, etc.)
 - 5.3 Sistemas com Concorrência (Estelle, Z, etc.)

Metodologia

1. Aulas expositivas. Aula dialogada. Leitura de textos referentes aos temas abordados para discussão, estudos dirigidos e seminários. Trabalhos individuais e em grupo.

O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA No 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no

Plano de ensino

DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Provas escritas (P): P1, P2, P3;
Trabalho Final (TF);
Listas de Exercícios;
Apresentação de trabalhos (individuais ou em grupos);
Participação efetiva nas aulas (presença, pontualidade, atenção e principalmente contribuição significativa nos estudos realizados).

$$MS = 0.30P1 + 0.30P2 + 0.30TF + 0.10LE$$

Bibliografia básica

1. MENDES, Sueli. Métodos para Especificação de Sistemas. Editora Edgard Blücher Ltda. 1989.
TURNER, Kenneth. Formal Description Techniques. North Holland. 1989.

Bibliografia complementar

1. WOODCOCK , J. & LOOMES , M. Software Engineering Mathematics. Pitman, 1988.
PETERSON, J.L. Petri Net Theory and The Modelling of Systems. Prentice-Hall International, 1981.
BJORNER, D. & JONES, C.B. Formal Specification and Software Development. Prentice Hall International, Englewood Cliffs, NJ, 1982.
MOURA, A.V. Especificações em Z - Uma Introdução. Editora UNICAMP, ISBN 85-268-0575-4, 2002.
BAKKER, Dik. Formal and computational aspects of functional grammar and language typology, 1994.
MILNE, George J. Formal specification and verification of digital systems, 1994.
SHEPPARD, Deri. An introduction to formal specification with Z and VDM, 1995.
FLOYD, Robert W. The language of machines: an introduction to computability and formal language, 1994.
SUDKAMP, Thomas A. Languages and machines: an introduction to the theory of computer science, 1988.
KAIN, Richard Y. Automata theory : machines and languages, 1972.
Norris, James R. (1998). Markov chains Cambridge University Press [S.l.]
Artigos científicos internacionais indexados.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-07U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 7U

Disciplina: PIM0001 - PROCESSAMENTO DE IMAGENS

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3569829 - ROGERIO EDUARDO DA SILVA

Ementa

1. Fundamentos. Operações globais e de vizinhança. Transformadas. Teorema da convolução. Realce. Restauração. Segmentação. Morfologia. Reconhecimento. Compressão. Aplicações.

Objetivo geral

1. Apresentar os principais conceitos envolvidos na aquisição, processamento e análise de imagens digitais. Introduzir os conceitos fundamentais das técnicas de processamento e codificação de imagem. Preparar os alunos para o uso de desenvolvimento de sistemas de processamento e análise de imagens.

Objetivo específico

1. - Compreender os principais métodos de forma esquemática (em alto nível) e matemática para imagens digitais binárias e em níveis de cinza.
- Implementar as técnicas mais simples e protótipos completos de aplicações em uma determinada área da ciência, selecionando informações importantes registradas em imagens digitais de forma semiautomática ou totalmente independente de interferência humana.
- Analisar diversos problemas de visão computacional e propor soluções aparentemente complexas em tempo mínimo, usando as ferramentas apresentadas.
- Capacitar os alunos com embasamento teórico para trabalhos de pesquisa na área de processamento de imagens (grupo LAVIS).

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina:
-Contexto na grade do BCC
-Metodologia e avaliação
-Ambientes de programação a serem utilizados
-Bibliografia

2. Introdução ao Python: bibliotecas de PIM

3. Introdução ao conteúdo:
-Histórico
-Aplicações
-Percepção Visual e Formação de Imagens
-Amostragem e Quantização

4. Introdução ao conteúdo:
-Histórico
-Aplicações
-Percepção Visual e Formação de Imagens
-Amostragem e Quantização

5. Fundamentos de imagens digitais:
- Conceitos relacionados com imagem digital
- Fundamentos matemáticos
- Relacionamentos básicos entre pixels
-- Vizinhança
-- Conectividade
-- Adjacência
-- Caminho
-- Medidas de Distância
-- Componentes Conexos

6. Realce
- Transformações do Histograma
- Filtragem no Domínio Espaço
-- Convolução
-- Supressão de Ruído
-- Realce de Detalhes
-Filtragem no Domínio Frequência
-- Filtros Passa-Baixas

Plano de ensino

-- Filtro Passa-Altas
7. Restauração: - Técnicas de Restauração e Degradação -- Filtro de Wiener -- Interpolação de Níveis de Cinza
8. Segmentação: -- Detecção de Descontinuidades -- Detecção de Bordas -- Limiarização --- Global --- Local - Segmentação Orientada a Regiões
9. Representação e Descrição: - Esquemas de Representação -- Código da Cadeia -- Aproximações Poligonais -- Assinaturas -- Esqueletização - Descritores -- Descritores de Fronteira -- Descritores de Fourier -- Descritores Regionais
10. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
11. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
12. Reconhecimento e Interpretação: - Padrões e Classes - Reconhecimento de Padrões em Imagens Compressão de Imagens.
13. Prova1
14. Prova2
15. Prova3
16. Exercícios
17. Orientação de trabalhos práticos
18. Avaliação de trabalhos práticos
19. Especificação de trabalhos práticos
20. Seminários
21. Resultados finais
22. Revisão para exame
23. Estudo de artigo técnico
24. Solução de exercícios
25. Outra atividade, especificada no complemento

Metodologia

1. Aulas expositivas acompanhadas de trabalhos práticos relacionados aos conteúdos apresentados em sala e de um projeto final. Aulas em laboratório também são desenvolvidas objetivando a implementação de algumas técnicas de processamento de imagens. Ao final da disciplina, os discentes terão estudado e implementado um subconjunto razoável de procedimentos fundamentais em Processamento de Imagens.

Vinte por cento da carga horária da disciplina poderá ser desenvolvido com auxílio do sistema Moodle
(moodle2.joinville.udesc.br).

Plano de ensino

Sistema de avaliação

1. O desempenho do aluno será avaliado com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) participação ativa nas aulas e nos trabalhos;
 - b) realização de avaliações: apresentação de trabalhos individuais ou em grupo; avaliações individuais (provas).
 - c) a média semestral é calculada de acordo com a equação abaixo, onde PR corresponde à soma das notas de pelo menos duas provas (avaliações individuais escritas) e MT corresponde à média dos trabalhos (avaliações em grupo), os quais poderão ser ponderados de acordo com o grau de dificuldade dos mesmos.
- Não está descartada a atribuição de nota (extra) como reconhecimento à participação destacada e de qualidade do(a) aluno(a) durante as atividades do curso:
- $$MS=0.4*PR1 + 0.4*PR2 + 0.2*MT$$
- d) não é permitido o uso de aparelhos de comunicação (celulares e similares) durante as aulas.

Bibliografia básica

1. Bibliografia Básica:

GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Processamento de Imagens Digitais. São Paulo, Edgard Blücher, 2000. ISBN 8521202644.

PEDRINI, Hélio; SCHWARTZ, William R. Análise de Imagens Digitais - Princípios, Algoritmos e Aplicações. São Paulo, Thomson, 2008. ISBN 9788522105953.

O'GORMAN, Lawrence; SAMMON, Michael J.; SEUL, Michael. Practical Algorithms for Image Analysis: Description, Examples, Programs, and Projects. 2nd ed. New York: Cambridge University Press, 2009. ISBN 9780521884112.

Bibliografia complementar

1. Bibliografia Complementar:

BAXES, Gregory A. Digital Image Processing: Principles and Applications. 1st ed. John Wiley & Sons, 1994. ISBN 0471009490.

BOVIK, A. C. (editor). Handbook of Image and Video Processing. 1st ed. Academic Press, 2000. ISBN 0121197905.

DOUGHERTY, E. R.; LOTUFO, R. A. Hands-on Morphological Image Processing, SPIE Press, 2003. ISBN 081944720X.

GOMES, Jonas; VELHO, Luiz. Computação Gráfica: Imagem. 2a ed. IMPA/SBM, 2002. ISBN 8524400889.

GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Processamento Digital de Imagens. 3ª ed. Pearson, 2010. ISBN 9788576054016.

GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. Digital Image Processing. 3rd ed. Prentice Hall, 2007. ISBN 013168728X.

KIUSALAAS, Jaan. Numerical Methods in Engineering with Python. Cambridge University Press, 2005. ISBN 0521852870.

JÄHNE, B. Digital Image Processing. 5th ed. Springer, 2002. ISBN: 3540677542.

JAIN, Anil K. Fundamentals of Digital Image Processing. Prentice-Hall, Englewood Cliffs, US. Ed ed. 1988. ISBN 0133361659.

PARKER, J. R. Algorithms for Image Processing and Computer Vision. Bk&CD-Rom ed. John Wiley & Sons, 1996. ISBN 0471140562.

PRATT, W. K. Digital Image Processing: PIKS Inside. 3rd ed. John Wiley & Sons, 2001. ISBN: 0471374075.

RUSS, John C. The Image Processing Handbook, 5th ed. CRC, 2006. ISBN 0849372542.

Bibliografia Eletrônica:

BANON, G. J. F.; BARRERA, J. Bases da Morfologia Matemática para Análise de Imagens. 2a ed. 1998.

<http://www.vision.ime.usp.br/~jb/books/conteudo.pdf>

FALCÃO, A. Fundamentos de Processamento de Imagem Digital.

<http://www.dcc.unicamp.br/~cpg/materiaqididatico/mo815/9802/curso/curso.html>

FISHER, R. B. CVonline: The Evolving, Distributed, Non-Proprietary, On-Line Compendium of Computer Vision.

<http://homepages.inf.ed.ac.uk/rbf/CVonline/>

Plano de ensino

JORDÁN, R.; LOTUFO, R. A. Digital Image Processing (DIP) with Khoros 2. Version 1.0.2, 1997.

<http://www.dca.fee.unicamp.br/dipcourse>

PRICE, K. Annotated Computer Vision Bibliography: Table of Contents. 2006.

<http://iris.usc.edu/VisionNotes/bibliography/contents.html>

LOTUFO, R. A.; MACHADO, R. C. pymorph Morphology Toolbox - Morphological image processing tools for Python. Version 0.8, 2003. <http://www.mmorph.com/pymorph>

SILVA, A. G.; LOTUFO, R. A. Image Processing Toolbox (ia636) with Python. Version 0.5, 2002.

<http://www.dca.fee.unicamp.br/ia636>

YOUNG, Ian T.; GERBRANDS, Jan J.; VAN VLIET, Lucas J. Fundamentals of Image Processing. Version 2.2, 1998. ISBN 9075691017.

<http://www.ph.tn.tudelft.nl/Courses/FIP/frames/fip.html> ; <http://www.ph.tn.tudelft.nl/DIPlib/docs/FIP.pdf>

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-07U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 7U

Disciplina: TCC1003 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

1. Desenvolvimento de Planejamento da Pesquisa do trabalho de conclusão de curso; definição de tema, escopo, objetivos, metodologia e levantamento bibliográfico.

Objetivo geral

1. Desenvolvimento do TCC-I de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Objetivo específico

1. Desenvolvimento do TCC-I

Conteúdo programático

1. Apresentação das normas do TCC
2. Atendimento/Controle de dados
3. Atendimento/Controle de dados
4. Atendimento/Controle de dados
5. Atendimento/Controle de dados
6. Atendimento/Controle de dados
7. Atendimento/Controle de dados
8. Atendimento/Controle de dados
9. Atendimento/Controle de dados
10. Atendimento/Controle de dados
11. Atendimento/Controle de dados
12. Atendimento/Controle de dados
13. Atendimento/Controle de dados
14. Atendimento/Controle de dados
15. Atendimento/Controle de dados
16. Atendimento/Controle de dados
17. Atendimento/Controle de dados
18. Atendimento/Controle de dados
19. Atendimento/Controle de dados
20. Atendimento/Controle de dados

Plano de ensino

Metodologia
1. A metodologia de desenvolvimento é determinada pelo orientador do TCC.
Sistema de avaliação
1. Nota baseada na apresentação do TCC-I realizada pelo aluno diante de uma banca qualificada.
Bibliografia básica
1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.
Bibliografia complementar
1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: ETI0001 - ÉTICA EM INFORMÁTICA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 30175596883 - IVO FERNANDO DA COSTA

Ementa

1. Fundamentos da ética; O profissional de computação; A abrangência da ética em computação; A importância do raciocínio na tomada de decisões éticas; Problemas e pontos a ponderar; Códigos de ética profissionais; Ética profissional; Ética e regulamentação da profissão; Códigos de ética profissionais na área de computação.

Objetivo geral

1. Apresentar aos alunos discussões acerca da ética levando-os a refletirem sobre noções e princípios que fundamentam a vida moral e sobre a conduta profissional respeitando os princípios éticos em todas as esferas da vida em sociedade diante dos dilemas provocados pelo uso da tecnologia da informação.

Objetivo específico

1. a) Compreender o que é a ética e seu objeto de estudo.
b) Entender a diferença entre ética e moral.
c) Assimilar a relação entre a ética e os demais ramos do saber.
d) Adquirir uma visão geral da história da ética e suas principais correntes.
e) Reconhecer a necessidade de uma fundamentação da ética para determinar o reto atuar.
f) Conceituar valor como guia do reto atuar.
g) Entender o processo de tomada de decisão.
h) Reconhecer o papel da ética para a vida em sociedade em geral.
i) Entender a importância da ética para as empresas e organizações como sociedades particulares.
j) Reconhecer o campo da computação como uma profissão.
k) Fundamentar a origem dos códigos de ética profissional nos princípios da ética geral e social.
l) Resgatar um breve histórico dos computadores e da internet.
m) Perceber o computador como um agente humanitário.
n) Identificar os principais crimes virtuais em suas dimensões práticas e legais.

Conteúdo programático

1. Objeto de estudo: o que é ética?
 - 1.1. Significado.
 - 1.2. Problemas morais e problemas éticos.
 - 1.3. Distinção entre direito e ética.
 - 1.4. O campo da ética.
 - 1.5. Ética e filosofia.
 - 1.6. Ética e outras ciências.
2. Inventário histórico.
 - 2.1. Ética e história.
 - 2.2. Antiguidade greco-romana: ética da polis.
 - 2.3. Idade Média: ética cristã.
 - 2.4. Idade moderna: ética antropocêntrica.
 - 2.5. Idade contemporânea: ética do homem concreto.
 - 2.6. Ética da convicção e ética da responsabilidade.
 - 2.7. Em busca de uma teoria ética unificadora.
3. Inventário teórico: fundamentação ética.
 - 3.1. Fenomenologia da experiência moral: a essência da moral.
 - 3.2. Elementos da eticidade dos atos humanos.
 - 3.2.1. Consciência.
 - 3.2.2. Liberdade (ou determinismo?).
 - 3.2.3. Responsabilidade.
 - 3.3. Valores.
 - 3.4. Avaliação moral.
4. Realização da moral: A) Ética em sua vertente individual.
 - 4.1. Princípios básicos.

Plano de ensino

4.2. Virtudes. 4.3. Critérios de tomada de decisão. 4.4. Processo de tomada de decisão. 4.5. Princípio do efeito duplo. 4.6. Colaboração com o mal.
5. 5. Realização da moral: B) Ética social. 5.1. Conceito, natureza e origem da sociedade. 5.1.1. Instituição natural. 5.1.2. Contratualismo. 5.2. Fundamentos da sociedade. 5.2.1. A questão da autoridade e do poder. 5.2.2. Nação, estado e sociedade. 5.3. Princípios da ética social. 5.3.1. Direitos humanos. 5.3.2. Bem comum. 5.3.3. Solidariedade. 5.3.4. Subsidiariedade. 5.4. Realização moral como empreendimento coletivo.
6. 6. Realização da moral: C) Ética profissional e o profissional de TI na organização. 6.1. O profissional como membro de uma sociedade: empresa ou categoria. 6.2. A empresa como instância concreta de sociedade. 6.3. Dimensão ética das empresas/organizações. 6.4. Empresa e demais organizações/empresas da sociedade. 6.5. Finalidade da empresa. 6.6. Legitimidade dos benefícios. 6.7. O campo da computação como uma profissão. 6.8. Que oportunidades tem a ética num mundo globalizado de consumidores?
7. 7. Ética aplicada ao mundo da informática. 7.1. Uma breve história dos computadores e da internet. 7.2. Ética na computação, um tipo singular de ética? 7.3. Computador como agente humanitário. 7.4. Objeto da ética em informática. 7.5. Campo da computação como uma profissão. 7.6. Códigos de ética relacionados à computação. 7.7. Robótica e IA. 7.8. Propriedade intelectual. 7.9. Crimes virtuais. 7.9.1. Questões referentes à privacidade. 7.9.2. Questões de roubo e pirataria. 7.10. Ética, informática e legalidade. 7.10.1. Marco civil da internet. 7.10.2. Lei nº 12.737. 7.11. Ética na Internet. 7.12. Pragas virtuais.

Metodologia

1. Aulas expositivo-dialogadas, leituras e análises de textos, revistas e livros, trabalhos em grupo e individuais, apresentações de seminários e discussões sobre os temas estudados.

Sistema de avaliação

1. Os alunos serão avaliados mediante a atribuição de notas individuais oriundas de: Apresentações de seminários, atividades extraclasse, prova escrita.
Os critérios de avaliação das atividades são:
 - Assiduidade e pontualidade;
 - participação em sala de aula e nos trabalhos de grupos;
 - leitura e discussão dos textos propostos;
 - produção escrita.

As atividades de ensino realizadas em sala de aula não suprem a leitura dos textos indicados para o correto desenvolvimento do processo de ensino-aprendizagem.

Os trabalhos e atividades deverão ser entregues pontualmente na data assignada. Trabalhos entregues com atraso terão a nota descontada em 1,0 ponto por dita de atraso até a semana subsequente em que já não serão mais aceitos. Faltas em

Plano de ensino

datas de realização ou entrega de avaliações devem ser justificadas na secretaria acadêmica e solicitada a segunda chamada de avaliação.

Na avaliação da apresentação de seminário serão levados em conta os seguintes itens:

- Apresentação em Power Point ou similar.
- Pertinência do conteúdo apresentado.
- Capacidade de análise e síntese.
- Apresentação de imagens e vídeos relacionados ao tema.
- Dinâmicas de grupo.
- Questões para debate.
- Resumo do conteúdo a ser distribuído para a turma.
- Quem faltar sem justificativa no dia da apresentação de outra equipe terá 0,5 pontos descontados da nota de seu seminário.

PESOS DAS AVALIAÇÕES:

$$[(P1+P2) (40\%)] + [(Atividades Extraclasse) (15\%)] + [(Debates Coordenados) (45\%)]$$

Atividade extraclasse: 06/09

Prova 1: 25/10

Prova 2: 06/12

Avaliação dos seminários: 29/11

EXAME: 05/07

Bibliografia básica

1. BARGER, Robert N. Ética na computação: uma abordagem baseada em casos. Rio de Janeiro: LTC, 2011.
- BOWYER, K. W. Ethics and Computing: living responsibly in a computerized world. IEEE Computer Society Press 1996.
- COTRIM, GILBERTO. Fundamentos de filosofia. São Paulo: Saraiva, 2010.
- DE CICCO, Claudio; GONZAGA, Alvaro de Azevedo. Teoria geral do Estado e ciência política. 2.ed. rev. atual. e ampl. São Paulo: Revista dos Tribunais, 2009.
- EDGAR, Stacey L. Morality and machines: perspectives on computer ethics. 2nd ed. Massachusetts: Jones and Bartlett, c2003.
- FORESTER, T. e MORRISON, P. Computer Ethics. The MIT Press, 1993.
- MARCONDES, Danilo. Textos básicos de ética: de Platão à Foucault. Rio de Janeiro: J. Zahar, 2007.
- MASIERO, Paulo Cesar. Ética em computação. Edusp, 2000.
- SÁNCHEZ VÁZQUEZ, Adolfo. Ética. Rio de Janeiro: Civilização Brasileira, 2008.

Bibliografia complementar

1. ARRUDA, Maria Cecília Coutinho de; WHITAKER, Maria do Carmo; RAMOS, José Maria Rodriguez. Fundamentos de ética empresarial e econômica. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2005.
- FORESTER, Tom; MORRISON, Perry. Computer ethics: cautionary tales and ethical dilemmas in computing. 2nd. ed. Massachusetts: MIT Press, 2001.
- SROUR, Robert Henry. Casos de ética empresarial: chaves para entender e decidir. Rio de Janeiro: Campus, c2011.
- SROUR, Robert Henry. Ética empresarial: o ciclo virtuoso dos negócios. 3. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.
- VIDAL, Marciano. Ética teológica: conceitos fundamentais. Petrópolis: Vozes, 1999.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OACO001 - ANIMAÇÃO POR COMPUTADOR

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3569829 - ROGERIO EDUARDO DA SILVA

Ementa

1. Animação Convencional. Etapas da animação computacional. Formas de animação. Animação hierárquica. Corpos rígidos e flexíveis. Controle de grupos (partículas, bandos e comportamento autônomo). Fenômenos naturais. Animações interativas (jogos computacionais).

Objetivo geral

1. Introduzir conceitos de animação tradicional vs. computacional. Apresentar as principais técnicas de animação computacional. Permitir ao aluno projetar e construir sistemas animados com e sem interação do usuário

Objetivo específico

1. Especificamente, após o curso o estudante deverá ser capaz de:
 - . CARACTERIZAR o conceito de animação computacional e seus principais tipos
 - . INTRODUIR os conceitos pertinentes ao projeto de animações computacionais
 - . APRESENTAR os princípios da animação
 - . DISCUTIR as principais técnicas computacionais de animação auxiliada por computador
 - . APLICAR os conceitos aprendidos no projeto e implementação de um sistema de animação.

Conteúdo programático

1. Apresentação da Disciplina
Apresentação do Plano de Aulas, Conteúdo Programático, Critérios de Avaliação

2. Conceitos Introdutórios
Definições básicas: quadro, frequência, persistência visual
O que é animação?
O que é animação computacional?

3. Processo de Animação
Pré-produção: concepção, roteiro, arte, storyboard, modelagem, rigging, cenários
Produção: audio/trilha sonora, geração de frames
Pós-produção: composição, legendas, vinhetas
Documentação de um game design

4. Princípios da Animação
12 Princípios da Animação
Pose-to-Pose/Straight Ahead, Ease-in Ease-out, Staging, Solid Drawings, Arcs, Follow Through/Overlapping Action, Secondary Action, Anticipation, Exaggeration Timing/Spacing, Squash/Stretch

5. Ferramentas de Autoria
Introdução a ferramentas de autoria em animação: Blender3D

6. Rendering
Blender Render vs Blender Cycles
Modelos de Iluminação
Câmera Virtual

7. Apresentação da Ferramenta de desenvolvimento Unity3D
Revisão sobre orientação a objetos
Revisão sobre a linguagem de programação C#

8. Revisão de Conceitos Matemáticos
Vetores e Matrizes
Interpolações
Geometria analítica: plano, esfera, cubo, cilindro, elipse, circunferência

9. Técnicas de Modelagem 3D
B-Rep
Operações e Modificadores Poligonais
CSG
Curvas
Modificadores

10. Keyframing

Plano de ensino

Processo de Animação por Quadros-chave Pose-to-Pose Animation Implementação
11. Modelos Hierárquicos Coordenadas Globais vs Locais Relação Pai-Filho entre Objetos Modelos Articulados Tipos de Articulações: hinge, pivot, ball-and-socket Cinemática Direta vs Inversa
12. Atores Digitais Postura Corporal Animação Facial - FACS Sincronização Labial
13. Modelos Baseados em Física Simulação de Forças Modelos de Corpos Rígidos Modelos de Corpos Flexíveis
14. Sistema de Partículas Animação de grupos Objetos Amorfos e Fenômenos Naturais
15. Steering Behaviors Conceito de Boids Animação de Comportamento de Indivíduos em um Grupo Flee, Seek, Evade, Pursue, e outros Animação de Comportamento de Grupos Coesão, Acoplamento e Alinhamento
16. Animações interativas Agents autônomos FSM, Decision tree, RBS Path planning
17. Projeto Final Implementação Prática do Projeto Final Storyboard e Estória Combinação de Múltiplas Técnicas de Animação Criação de um Filme de Animação completo
18. Prova Escrita Avaliação teórica sobre os conceitos abordados durante o semestre
19. Atividades Extra-Classe Leitura de material didático de apoio Vídeo-aulas (tutorial) com técnicas específicas
20. EPI Apresentação de Exercício Prático Individual
21. Semana Acadêmica Conjunto de palestras com temas relacionados à disciplina

Metodologia

1. Conteúdos expostos pelo professor com participação colaborativa dos estudantes, acompanhados pela proposição de exercícios práticos associados. Implementação de problemas clássicos da área.

Sistema de avaliação

1. A media semestral sera calculada de acordo com os seguintes criterios:

- 5 Exercícios Práticos Individuais (EPI): 15% cada
- Projeto Final Semestral: 25%

Exame

Caso o discente não obtenha média M igual ou superior a 7.0, um exame escrito será aplicado objetivando aferir o conhecimento teórico do estudante.

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. PARENT, Rick, "Computer Animation - Algorithms and Techniques", Morgan Kaufmann, 2002.
- BYL, P. B. "Programming Believable Characters for Computer Games", Charles River Media, 2004.
- ROBERTS, S. "Character Animation. 2D Skills for Better 3D", Focal Press, 2007

Bibliografia complementar

1. WHITAKER, H. & HALAS, J., "Timing for Animation", Focal Press, 2009.
- AZEVEDO, E. (Coord.), "Desenvolvimento de Jogos 3D e Aplicações em Realidade Virtual", Editora Campus, 2005.
- DELOURA, M., "Game Programming Gems (1 a 6)", Charles River Media, 2000 a 2006

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OCEL001 - COMÉRCIO ELETRÔNICO

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3375552 - CHARLES CHRISTIAN MIERS

Ementa

1. Definição de comércio eletrônico e seus elementos; Modelos de comércio eletrônico; Requisitos tecnológicos; Requisitos legais; Aspectos de segurança; Transações no comércio eletrônico; Estudo de casos.

Objetivo geral

1. Introduzir o aluno aos conceitos e ambiente de comércio eletrônico, tanto nos aspectos tecnológicos como nos aspectos não tecnológicos.

Objetivo específico

1. - Caracterizar os aspectos não tecnológicos envolvida no comércio eletrônico;
- Caracterizar os aspectos tecnológicos envolvidos no comércio eletrônico;
- Introduzir as principais tecnologias disponíveis;
- Caracterizar as diversas modalidades de comércio eletrônico;
- Exemplificar a importância da segurança para o comércio eletrônico; e
- Estudos de casos: Virtualização, Computação em Nuvem, IoT e Sustentabilidade em TIC.

Conteúdo programático

1. 0. Plano de ensino e método de avaliação
- Explicação do plano de ensino e organização do conteúdo programático

2. 1. Fundamentos do comércio eletrônico
- Motivação para o estudo de CE
- Definições básicas
- Fatores que impulsionam o CE

3. 1.1 Histórico CE
- Principais empresas e sua modalidades no decorrer das últimas décadas
- Evolução do mercado x evolução da tecnologia

4. 1.2 Modelos de negócio tradicionais x eletrônicos
- Dimensões do CE
- Estrutura e abrangência do CE
- Arcabouço CE
- Classificação CE pela natureza de transação
- Caso Qantas
- Planos e casos de negócios
- Estrutura de modelo de negócios
- Modelos de negócios tradicionais
- Modelos de negócios eletrônicos

5. 1.2 Modelos de negócio tradicionais x eletrônicos
- Curva de custos produtos normais e digitais
- Economia de sistemas digitais
- Contribuição de CE para as organizações

6. 1.3 Análise da adoção de meios eletrônicos trans.
- Mercados eletrônicos
- Componentes do mercado virtual
- Tipos de mercados eletrônicos
- Cadeias de suprimento
- Cadeias de valor e sistema de valor
- Intermediação no CE
- Análise competitiva de Porter
- Apreçamento dinâmico

7. 2. Aspectos não tecnológicos do CE
- Principais aspectos não técnicos das organizações que devem ser levados em conta pelo CE

8. 2.1 Modelo de adoção de novas tecnologias: CHASM
- Definição do modelo
- Ciclo de adoção de novas tecnologias
- CHASM

Plano de ensino

9.	2.2 Killer Apps
	- Definição
	- Aspectos de sucesso das killer apps
	- Aspectos que podem arruinar uma killer app
	- Leis básicas das killer apps
10.	2.3 Aspectos legais
	- Limitação da jurisdição
	- CE multiorganizacional e internacional
11.	2.4 Modelos de Negócios
	- Revisitando os modelos de negócios tradicionais x digitais
12.	2.5 Principais Modalidades
	- Principais modalidades de CE
	- Estudo de caso
13.	3. Aspectos tecnológicos do comércio eletrônico
	- Principais tecnologias e sua influência no CE
14.	3.1 Abordagens tecnológicas existentes
	- Infraestrutura de rede
	- Servidores de aplicações
	- Protocolos
	- Serviços
15.	3.2 Segurança no Comércio eletrônico
	- Definição de risco e nível de risco
	- Segurança x custo
	- Recursos de segurança
16.	4. Estudo de Caso 1: Virtualização em Data Centers
	- Contexto de utility computing
17.	4.1 Conceitos básicos e normas
	- Normas para serviços de data centers
	- SLA / SLS
18.	4.2 Modelos de virtualização
	- Taxonomia de virtualização
	- Tipos de hypervisores
	- Virtualização de servidores e redes
19.	4.3 Organização de Data Centers
	- Data centers tradicionais
	- Data centers em containers
	- Componentes
20.	4.4 Consolidação de serviços
	- Identificação de serviços e redundância de recursos
	- Benefícios e problemas da consolidação
21.	4.5 Virtualização em Data Center: VMWare e Xen
	- Abordagens de virtualização e isolamento
	- Descrição Xen
	- Descrição VMWare
22.	5. Estudo de Caso 2: Computação em Nuvem
	- Evolução e breve histórico
23.	5.1 Conceitos básicos e normas
	- Definições NIST
	- Elementos envolvidos
24.	5.2 Modelos de Serviço e Implantação
	- Modelos de serviço: SaaS, PaaS e IaaS
	- Modelos de implantação: Privado, Comunitário, Público e Híbrido
25.	5.3 Arquitetura de Referência NIST
	- Componentes e papéis desempenhados
26.	5.4 Amazon Web Services
	- Histórico
	- Principais serviços
	- Estudo de caso
27.	5.5 OpenStack
	- Histórico
	- Componentes
	- Funcionamento e organização
	- Estudo de caso

Plano de ensino

28. 5.6 Análise de soluções de nuvem selecionadas - Estudo dirigido para soluções de computação em nuvem
29. 6. Sustentabilidade em TIC e IoT - Sustentabilidade x Custos
30. 6.1 Conceitos básicos e normais relacionados - Definição de sustentabilidade - Identificação das principais normas e boas práticas
31. 6.2 Métricas e Indicadores - Indicadores de sistema - Métricas de rede e operacionais
32. 6.3 Sustentabilidade em Data Centers - Principais aspectos - Soluções existentes 6.4 Sustentabilidade em Nuvens: Green Cloud - Conceitos relacionados - Abordagem "Follow the Sun" - Recursos energéticos limpos - Estudos de caso - Principais desafios
33. 6.5 IoT - Definição - Classificações - Estudos de caso
34. Segunda Chamada AP Segunda chamada da AP para acadêmicos que faltaram em algum dia que houve questão.
35. AP - Apresentação de trabalho em equipe - Equipes apresentam o primeiro capítulo do TE1
36. AP - Trabalho em equipe - Elaboração de textos sobre temas selecionados
37. AP - Questão - Avaliação progressiva, questões no final da aula
38. AP - Questionário em equipe - Equipes respondem questionário sobre temas selecionados
39. TE1 - Descritivo temas - Apresentação das regras e temas disponíveis do TE1
40. TE1 - Definição temas x equipes - Processo de definir temas x equipes - Explicação de como elaborar o projeto do TE1
41. TE1 - Execução - Tempo da aula destinado para as equipes desenvolverem atividades relacionadas ao TE1
42. TE1 - apresentação final - Apresentação final do TE1
43. Semana da Computação Semana da Computação

Metodologia

1. O método empregado será de aulas expositivas mesclado com trabalhos, que devem ser apresentados em sala de forma a dar o conhecimento necessário ao aluno e induzir o mesmo a pesquisar/aprofundar nos assuntos através de trabalhos. As aulas poderão ser ministradas em modo presencial ou semi-presencial (até 20% da carga total no modo semi-presencial).

Sistema de avaliação

1. Provas escritas (Avaliações Progressivas, AP1 e AP2);
Trabalhos em grupo (TE1);
Participação efetiva nas aulas (presença, pontualidade, atenção e principalmente contribuição significativa nos estudos realizados).

MS = (TE1*4+AP1*3+AP2*3)/10

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de efetuar, ao andamento da disciplina uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina. O formulário para esta atividade será preparado para a ocasião ou fornecido pelo coordenador do curso.

Bibliografia básica

Plano de ensino

1. Básica:

- ELSENPETER, Robert C.; Velte, Toby J. Iniciando em e-Business. 1ª Edição. São Paulo: Makron Books, 2002.
- SMITH, R.; Speaker, M; Thompson, M.O Mais Completo Guia Sobre e-Commerce, São Paulo,Futura, 2000.
- TURBAN, Efrain. Comércio Eletrônico: Estratégia e Gestão, São Paulo, Prentice Hall, 2003.
- AMOR, Daniel. A (R)Evolução do e-Business. 2ª Edição. São Paulo: Makron Books, 2002.

Bibliografia complementar

1. - BERNSTEIN, Terry; Bhimani Anish B.; Schultz, Eugene ; Siegel, Carol A.. Segurança na Internet. Rio de Janeiro: Campus, 1997.
- PALMA, L. & Prates, R.. Guia de Consulta Rápida TCP/IP. São Paulo: Novatec, 2000.
- STREBE, Matthew; Perkins, Charles. Firewalls, Makron Books, 2002.
- NAKMURA, R. e-Commerce na Internet, São Paulo, Érica, 2001.
- SILVA, Ronaldo Lemos Jr; Waisberg, Ivo. Comércio Eletrônico, Editora Revista dos Tribunais, 2001.
- TANNENBAUM, Andrew. Redes de Computadores. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1997.
- Documentos técnicos e artigos científicos atualizados para os estudos de caso e complementação atualizada do conteúdo.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: ODAW001 - DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES NA WEB

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3629953 - DEBORA CABRAL NAZARIO

Ementa

1. Desenvolvimento de aplicações orientado às necessidades do usuário. Estudo e utilização de tecnologias para Web: XML, XSL, XHTML, CSS, JavaScript, Java para Web (Servlets, JSP), PHP.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno no conhecimento das tecnologias e desenvolvimento de uma aplicação/ambiente protótipo para Web.

Objetivo específico

1. - Conceituar os elementos básicos do ambiente web;
- Conhecer tecnologias para desenvolvimento na Web;
- Discutir os aspectos de design/usabilidade de um Web Site;
- Discutir aspectos de segurança em aplicações na web;
- Desenvolver um ambiente/aplicação web protótipo.

Conteúdo programático

1. Introdução: Conceitos básicos relacionados com a Internet.
2. Estudo de tecnologias para Web: HTML, XML, XSL, XHTML, CSS, JavaScript, JSP, ASP, PHP.
3. Programação para Internet (estático)
Criação de sites com HTML
Criação de formulários
Scripts para validação de campos (Javascript)
Folhas de estilo (CSS)
4. Programação para Internet (dinâmico)
Como publicar seu site na Internet.
Desenvolvendo sites dinâmicos
Acesso a banco de dados
Seções e cookies
5. Metodologia de Projeto para Web, aspectos de acessibilidade, usabilidade, Design Web.
6. Segurança na Web
7. Desenvolvimento de uma aplicação para Web.
Elaboração de um projeto
Desenvolvimento do protótipo

Metodologia

1. Aulas expositivas, trabalhos individuais ou em grupo, atividades práticas em laboratório, prova.
O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. Exercícios em Laboratório;
Prova escrita/prática;
Apresentação de trabalhos, individuais ou em grupos;
Projeto e implementação de uma aplicação web;
Participação efetiva nas aulas.

Média Semestral = $(P^2 + T1^2 + T2^2 + E^2)/8$, onde:

P = Prova

T1 = Trabalho 1: escrito + apresentação

T2 = Trabalho 2: projeto + aplicação

E = Exercícios resolvidos em laboratório, só poderão entregar os alunos presentes em aula, sem direito à recuperação da nota. A data não será marcada com antecedência. Ou ainda atividades encaminhadas e entregues através do Moodle.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. DEITEL, H.M.; Deitel, P.J.; Nieto, T.R. Internet & World Wide Web Como Programar, 2a Edição. Porto Alegre: Bookman, 2003.

ANSELMO, Fernando. PHP 4 e MySQL: maior, melhor e totalmente sem cortes. Florianópolis: Visual Books, 2002.

MARCON, Antonio Marcos; NEVES, Denise. Aplicações e banco de dados para internet. 2.ed. São Paulo:Livros Erica, 2000.

Bibliografia complementar

1. GOODMAN, Danny. JavaScript: a bíblia. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

FLANAGAN, David. JavaScript: o guia definitivo. 4. ed. Porto Alegre: Bookman, 2004.

CARVALHO, A. Desenvolvendo Sites Profissionais com HTML 4.0 & CSS 2, Editora Book Express.

Budi Kurniawan. Java para a Web com Servlets, JSP e EJB. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, c2002.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OIRC001 - INTERCONEXÃO DE REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 2933900 - JANINE KNIESS

Ementa

1. Estudo de serviços e protocolos necessários a implementação da infra-estrutura de redes de comunicação de dados. Apresentação de protocolos de roteamento, técnicas de switching e redes sem fio.

Objetivo geral

1. Desenvolver no aluno a capacidade de projetar e implementar uma infra-estrutura de redes de comunicação de dados.

Objetivo específico

1. Discutir as principais características dos protocolos de roteamento;
 - Identificar e implementar/simular diferentes protocolos da camada de enlace de dados;
 - Conceituar a problemática do escalonamento de endereços;
 - Desenvolver projeto de redes de computadores utilizando sumarização de rotas;
 - Apresentar as principais redes sem fios.

Conteúdo programático

1. Introdução: Revisão dos conceitos básicos
 - 1.1. Modelo OSI;
 - 1.2. Modelo TCP/IP.
2. Introdução: Conceitos básicos
 - 2.1. Comunicação fim-a-fim;
 - 2.2. Funcionamento de um roteador;
 - 2.3. Internetworking - roteamento e protocolos de roteamento;
 - 2.4. Internetworking - conectividade e roteamento estático.
3. Protocolos de roteamento dinâmico
 - 3.1. Conceito de vetor distância;
 - 3.2. Conceito de estado do link.
4. Links WAN e switching
 - 4.1. Conexão ponto-a-ponto;
 - 4.2. Protocolos de encapsulamento;
 - 4.3. Switches: conceitos básicos e configurações;
 - 4.4. Redes locais virtuais (VLANs);
 - 4.5. Projeto de redes.
5. Tópicos avançados
 - 5.1. Tradução de endereços de rede;
 - 5.2. Controle de acesso (camada 3);
 - 5.3. VLSM;
 - 5.4. Sumarização de rotas.
6. Redes sem fio.

Metodologia

1. Aulas Expositivo-Dialogadas; Uso de Laboratório; Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo.
Desenvolvimento de exercícios e atividades extras.
-Será utilizado o sistema Moodle onde serão disponibilizados arquivos utilizados na disciplina, bem como, avisos e dúvidas quanto aos assuntos da disciplina.
O conteúdo da disciplina poderá ser ministrado na modalidade de ensino a distância em até 20% do total de sua Carga Horária (MEC PORTARIA Nº 4.059, DE 10 DE DEZEMBRO DE 2004 publicado no DOU de 13/12/2004, Seção 1, p. 34).

Sistema de avaliação

1. 2 Provas teóricas: Prova 1 (30%) e Prova 2 (30%);
Trabalhos práticos;

Plano de ensino

Resolução de exercícios, individuais e em grupos;
Participação efetiva nas aulas.

Bibliografia básica

1. KUROSE, J. F.; ROSS, K. W. Computer Networking - A top-down approach featuring the Internet. 3th ed. Addison-Wesley Co., 2003.
TANENBAUM, Andrew S. Redes de Computadores. Rio de Janeiro. Editora Campus, 4^a. Edição, 2003.
SOARES, L. F. G. Redes de computadores: das LANS, MANS E WANS as redes ATM. Rio de Janeiro, Editora Campus, 2000.

Bibliografia complementar

1. STALLINGS, William WIRELESS COMMUNICATIONS & NETWORKS. Prentice Hall, 2004.
Cisco Systems Inc. Fundamentals Of Wireless LANS. Cisco Press, 2003.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OMIC001 - MICROPROCESSADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 9672753 - LEANDRO ISRAEL PINTO

Ementa

1. Análise funcional e operacional de microprocessadores. Interligação de memórias. Programação assembly. Interfaces de comunicação. Circuitos periféricos.

Objetivo geral

1. Explorar a arquitetura de programação de microprocessadores e microcontroladores, com ênfase em conceitos tecnologicamente independentes.

Objetivo específico

1. Introduzir os principais conceitos de sistemas digitais;
Identificar as diferenças entre microprocessador e microcontrolador;
Explorar diferentes modelos de microcontroladores, seus diferentes recursos disponíveis e aplicações;
Explorar o conjunto de instruções de um microcontrolador;
Desenvolver aplicações utilizando o conjunto de instruções estudado;
Desenvolver aplicações utilizando compiladores de linguagens de alto nível;
Explorar técnicas de modelagem para o desenvolvimento de sistemas embarcados.

Conteúdo programático

1. Introdução aos Conceitos Básicos
 - 1.1 Evolução dos Computadores
 - 1.2 Sistemas Digitais
 - 1.3 Microprocessador e Microcontrolador
 - 1.4 Microcontroladores e Periféricos
 - 1.5 Arquiteturas dos microcontroladores PIC (Microchip) e AVR (Atmel)
2. Programação Assembly
 - 2.1 Conjunto de Instruções
 - 2.2 O Montador Assembly e o Formato Intel HEX
 - 2.3 Gravando o Programa no Microcontrolador
 - 2.4 Acessando Periféricos em Assembly
3. Programação em Linguagem C
 - 3.1 Diferenças entre Compiladores
 - 3.2 Passos da Compilação
 - 3.3 Acessando Periféricos em Linguagem C
4. Modelagem para Sistemas Embarcados

Metodologia

1. A disciplina será trabalhada através da temática Teórico-prática, com exercícios e aulas expositivas dialogadas.
As aulas serão seguidas de atividades práticas em laboratório. Os trabalhos serão apresentados durante o transcorrer da disciplina.

Sistema de avaliação

1. Do desempenho do aluno:
A qualidade do desempenho do aluno será avaliada com base no desenvolvimento das seguintes atividades e com os seguintes critérios:
 - a) Trabalhos práticos (30%+20%=50 %)
 - b) Exercícios (15 %)
 - c) Trabalho Final (35 %)

Do desempenho da disciplina e do professor:

Os estudantes terão, igualmente, a oportunidade de fazer uma avaliação mais completa do desempenho do professor e da disciplina através do sistema de avaliação.

Plano de ensino

Bibliografia básica

1. SOUZA, David Jose de. Desbravando o PIC: ampliado e atualizado para PIC16F628A. 12. ed. São Paulo: Livros Erica, c2003. 268 p. ISBN 9788571948679
- PEREIRA, Fábio. Microcontroladores PIC: programação em C. 7. ed. São Paulo: Érica, c2003. 358 p. ISBN 9788571949355 (broch.).
- PEREIRA, Fabio. Microcontrolador PIC18 detalhado: hardware e software. São Paulo: Érica, 2010. 304 p. ISBN 9788536502717 (broch.).

Bibliografia complementar

1. PEREIRA, Fábio. Microcontroladores PIC: técnicas avançadas. 2. ed. São Paulo: Érica, 2002. 358 p. ISBN 8571947279 (broch.).

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OPRP001 - PROGRAMAÇÃO PARALELA

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 6675298 - GUILHERME PIEGAS KOSLOVSKI

Ementa

- Modelos de computação paralela. Expressão e extração do paralelismo. Sincronização e comunicação: métodos e primitivas. Programação concorrente e distribuída: linguagens e algoritmos. Problemas clássicos de programação paralela. Princípios de implementação.

Objetivo geral

- Capacitar o aluno a compreender os conceitos sobre programação paralela bem como os paradigmas e princípios de implementação envolvidos no desenvolvimento de tais sistemas.

Objetivo específico

- Compreender os conceitos introdutórios de programação paralela;
- Compreender as aplicações práticas vinculadas à programação paralela;
- Aplicar algoritmos e estratégias de particionamento e divisão para conquistar em problemas clássicos;
- Desenvolver protótipos de soluções para problemas clássicos da área;

Conteúdo programático

- Introdução à programação paralela; Motivação, modelos, definições e conceitos básicos da área, computadores paralelos e elementos para análise de desempenho do paralelismo.
- Aplicações práticas; Desafios de programação paralela; Tendências; Análise de problemas solucionáveis;
- Algoritmos e estratégias de particionamento e divisão para conquistar aplicados a problemas clássicos.
- Introdução a bibliotecas de desenvolvimento de software paralelos; Alguns estudos de caso: MPI e OpenMP;
- Projeto final da disciplina; Elaboração e desenvolvimento;

Metodologia

- Aulas Expositivo-Dialogadas; Uso de Laboratório; Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Ocasionalmente ocorrerá o desenvolvimento de atividades através de um ambiente de auxílio para aprendizado a distância.

Sistema de avaliação

- Provas teóricas e/ou práticas;
- Participação em aula;
- Implementações e relatórios apresentando uma solução envolvendo técnicas de construção de sistemas paralelos;
- Trabalhos em grupos objetivando o desenvolvimento de soluções para problemas sugeridos.

Nota Final = A1 * 0,30 + A2 * 0,35 + A3 * 0,35

A1: Avaliação 01 - Prova escrita.

A2: Avaliação 02 - Implementação e demonstração de aplicativos elaborados ao longo da disciplina.

A3: Avaliação 03 - Implementação e demonstração de aplicativos elaborados ao longo da disciplina.

Cada avaliação poderá ser decomposta em um subconjunto de avaliações com pesos ponderados de acordo com sua complexidade. Complementarmente, as avaliações podem solicitar a elaboração de relatórios técnicos e apresentações.

Bibliografia básica

1. DE ROSE, César A. F.; NAVAUX, Philippe O. A. Arquiteturas Paralelas. Porto Alegre: Sagra-Luzzato, 2003.
2. FOSTER, Ian. Designing and Building Parallel Programs: Concepts and Tools for Parallel Software Engineering. Editora Addison-Wesley, 1995
3. STALLINGS, William. Operating Systems - Internals and Design Principles. Prentice-Hall. 1997. 3a. Edição.

Bibliografia complementar

Plano de ensino

1. 4. PITANGA, Marcos. Costruindo Supercomputadores com Linux. Brasport, 2002.
5. ROOSTA, Seyed H. Parallel Processing and Parallel Algorithms: Theory and Computation. New York:Springer-Verlag, 2000.
6. TOSCANI, Simão Sirineu. et al. Sistemas Operacionais e Programação Concorrente. Porto Alegre: Sagra-Luzzato, 2003.
7. QUINN, Michael J. Parallel Programming in C with MPI and OpenMP. McGRAW HILL, 2003.
8. WESLEY, Petersen. Introduction to Parallel Computing - A practical guide with examples in C. Oxford University Press, 2004.
9. WILKINSON, Barry and Allen, Michael. Parallel Programming. Techniques and Applications Using Networked Workstations and Parallel Computers. Prentice Hall. 1999. 1a. Edição.
10. Artigos da área.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: OSRC001 - SEGURANÇA EM REDES DE COMPUTADORES

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 72

Professor: 3877850 - RAFAEL RODRIGUES OBELHEIRO

Ementa

1. Estudo dos desafios referentes à segurança em ambientes computacionais. Estudo de soluções para segurança em software, sistema operacional e rede de computadores, assim como estudos dos mecanismos de proteção, políticas e cultura de segurança, ações necessárias frente à ataques. Auditoria de Sistemas. Aspectos especiais: vírus, fraudes, criptografia, acesso não autorizado.

Objetivo geral

1. Capacitar o aluno a compreender os princípios de segurança de sistemas e de segurança de redes de computadores.

Objetivo específico

1. - Conceituar segurança computacional e suas propriedades fundamentais;
- Compreender os princípios de autenticação, controle de acesso e políticas de segurança;
- Compreender os mecanismos básicos de criptografia e seus usos;
- Compreender os princípios de segurança de software;
- Compreender os aspectos de segurança de redes TCP/IP e em geral;
- Compreender os mecanismos básicos de ataques e controle de acesso em redes;
- Compreender os princípios de detecção de intrusões e tratamento de incidentes de segurança.

Conteúdo programático

1. Introdução
Apresentação da disciplina
Plano de ensino
Método de avaliação
2. Conceitos básicos de segurança
Atributos de segurança: confidencialidade, integridade, disponibilidade
Estratégias de segurança: prevenção, detecção, recuperação
Ameaças, vulnerabilidades, ataques
Princípios de análise de riscos
3. Ameaças e princípios de segurança
Ameaças de segurança: definição e principais tipos
Perfil dos atacantes
Princípios de segurança de Saltzer & Schroeder
4. Autenticação
Autenticação
Senhas
Outras credenciais de conhecimento
Credenciais de posse
Credenciais biométricas
Autenticação multifatores
5. Políticas de segurança
Políticas formais de segurança
Políticas informais de segurança
Estudo de caso: política de segurança da UDESC
6. Controle de acesso
Princípios de controle de acesso
Modelo matriz de acesso e controle de acesso discricionário
Controle de acesso obrigatório
7. Controle de acesso discricionário
Modelo matriz de acesso
Estudo de caso: controle de acesso discricionário no Unix
8. Controle de acesso obrigatório
Rótulos de acesso
Modelo Bell-LaPadula
Modelo Biba

Plano de ensino

9.	Segurança de comunicações Criptografia de chave simétrica Criptografia de chave pública Mecanismos criptográficos de confidencialidade e integridade
10.	Infraestrutura criptográfica Protocolos de estabelecimento de chaves Kerberos Infraestruturas de chaves públicas
11.	Laboratório de criptografia Atividades práticas usando ferramentas criptográficas
12.	Malware Histórico de malware Tipos de malware Técnicas de detecção de malware
13.	Segurança de software Segurança no desenvolvimento de software Vulnerabilidades comuns e suas defesas
14.	Segurança de redes Princípios de funcionamento e de segurança do TCP/IP Estratégias de ataque a redes Firewalls e proxies
15.	Princípios de TCP/IP Princípios de funcionamento do TCP/IP Princípios de segurança do TCP/IP
16.	Estratégias de ataque a redes Estratégias de ataque a redes Varreduras de redes
17.	Laboratório Wireshark/Nmap Atividades práticas usando ferramentas de segurança (Wireshark/Nmap)
18.	Laboratório ARP spoofing
19.	Firewalls e proxies Firewalls Filtros de pacotes Proxies de circuito Gateways de aplicação
20.	Laboratório de firewall Atividades práticas usando ferramenta de configuração de firewall (fwbuilder)
21.	Detecção de intrusões Sistemas de detecção de intrusões IDSSs baseados em rede e IDSSs baseados em host IDSSs baseados em assinaturas e IDSSs baseados em anomalias Arquitetura de IDSSs Limitações de IDSSs
22.	Laboratório de IDS Atividades práticas usando ferramentas de IDS (Snort)
23.	Prova Prova
24.	Trabalho Apresentação de trabalhos
25.	Exercícios de revisão Exercícios de revisão do conteúdo
26.	Semana Acadêmica da Computação Semana Acadêmica da Computação

Metodologia

1. Aula expositiva dialogada. Desenvolvimento de atividades individuais e em grupo. Atividades práticas em laboratório. Até 16 horas-aula (menos que 20% da carga horária da disciplina) poderão ser desenvolvidas na modalidade à distância.

Sistema de avaliação

1. - Duas provas escritas (P1, P2);
- Trabalho em grupo (T);

Plano de ensino

- Exercícios e atividades de laboratório (EL).

$$\text{Média final} = 0,3 \cdot P1 + 0,3 \cdot P2 + 0,3 \cdot T + 0,1 \cdot EL$$

Bibliografia básica

1. ANDERSON, Ross J. Security Engineering: a Guide to Building Dependable Distributed Systems, 2nd Ed. Indianapolis, IN: John Wiley & Sons, 2008.
- BISHOP, Matt. Computer Security: Art and Science. Boston, MA: Addison-Wesley, 2002.
- STALLINGS, William. Criptografia e Segurança de Redes, 4^a Ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Bibliografia complementar

1. KUROSE, James F; ROSS, Keith W. Redes de Computadores e a Internet: Uma Abordagem Top-down, 5^a Ed. São Paulo: Pearson, 2011.
- SCHNEIER, Bruce. Segurança.com. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- TANENBAUM, Andrew S. Sistemas Operacionais Modernos, 3^a Ed. São Paulo: Pearson, 2010.

Plano de ensino

Curso: CCI-BAC - Bacharelado em Ciência da Computação

Turma: CCI122-08U - CIENCIA DA COMPUTAÇÃO FASE 8U

Disciplina: TCC2003 - TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II

Período letivo: 2017/2

Carga horária: 36

Professor: 3639428 - EVERLIN FIGHERA COSTA MARQUES

Ementa

1. Desenvolvimento do projeto em Ciência da Computação. Execução da pesquisa, fundamentação e elaboração da solução. Desenvolvimento da implementação/modelagem, teste, análise de resultados do projeto em Ciência da Computação.

Objetivo geral

1. Desenvolvimento do TCC-II de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Objetivo específico

1. Desenvolvimento do TCC-II de acordo com as orientações do professor orientador do acadêmico.

Conteúdo programático

1. Apresentação das normas de TCC-II
2. Atendimento/Controle de dados/
3. Atendimento/Controle de dados
4. Atendimento/Controle de dados
5. Atendimento/Controle de dados
6. Atendimento/Controle de dados
7. Atendimento/Controle de dados
8. Atendimento/Controle de dados
9. Atendimento/Controle de dados
10. Atendimento/Controle de dados
11. Atendimento/Controle de dados
12. Atendimento/Controle de dados
13. Atendimento/Controle de dados
14. Atendimento/Controle de dados
15. Atendimento/Controle de dados
16. Atendimento/Controle de dados
17. Atendimento/Controle de dados
18. Atendimento/Controle de dados
19. Atendimento/Controle de dados

Plano de ensino

20. Atendimento/Controle de dados

21. Atendimento/Controle de dados

Metodologia

1. A específica metodologia de desenvolvimento do TCC-II é determinada pelo orientador do trabalho de conclusão de curso.

Sistema de avaliação

1. Nota baseada na apresentação do TCC-II realizada pelo aluno diante de uma banca qualificada.

Bibliografia básica

1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.

Bibliografia complementar

1. Determinada pelo prof. Orientador do TCC em relação ao tema do trabalho.