

Nome

**Interação Humano-Computador aplicada à Educação**

Nível

Obrigatória

**MESTRADO PROFISSIONAL**

**SIM**

**NÃO (x)**

Áreas de concentração

**Ensino de Ciências e Matemática**

Carga Horária

**60**

Número de Créditos

**04**

**Ementa:**

Introdução à Interação Humano-Computador. Tipos de interface. Conceito de ergonomia, usabilidade e acessibilidade e aplicação em ambientes educacionais. Introdução ao design de interfaces. Introdução aos métodos de avaliação. Inovações e Tendências.

**Bibliografia:**

ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; PREECE, Jennifer. Design de interação: além da interação humano-computador, Bookman, 3ª edição, 2013.  
PREECE, Jennifer. Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador, Bookman, 2ª edição, 2005.  
BARBOSA, S. D. J; SILVA, B. S. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.  
CYBIS, W; Betiol, A.; FAUST, R. Ergonomia E Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações, Novatec, 2010. 2ª edição.  
ROCHA, Heloísa V. da; BARANAUSKAS, Maria C. C. Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador, NIED, 2003.  
KALBACH, James. Design de Navegação Web – Otimizando a experiência do usuário, Bookman, 2009.  
LYNCH, P; HORTON, S. Web Style Guide, Yale University, 2008.  
GRAF, Sabine; LIN, Fuhua; KINSHUK; Mcgreal, Rory (Eds.) Intelligent and Adaptive Learning Systems: Technology Enhanced Support for Learners and Teachers. IGI Global, 2012. doi:10.4018/978-1-60960-842-2