

ARTIGOS DE PERIÓDICOS 2015
PRODUÇÃO BIBLIOGRÁFICA DOCENTES PPGECDT

1. [A Digital repository of filmic content as a teaching resource](#)
2. [A Systematic mapping on the learning analytics field and its analysis in the massive open online courses context](#)
3. [Analisando a linguagem matemática e refletindo sobre o ensino e a aprendizagem da prática de esboço de curvas no ensino superior](#)
4. [Análise do processo de aprendizagem de geometria de estudantes do programa de iniciação científica: perspectivas a partir da teoria dos registros semióticos](#)
5. [Análise sobre a gamificação em ambientes educacionais](#)
6. [Atividade motivacional, envolvendo aspectos intrínsecos e extrínsecos, e desempenho escolar em cursos de engenharia](#)
7. [Construção de um desenho metodológico de análise semiótica e cognitiva de problemas de geometria que envolvem figuras](#)
8. [Contribuições das empresas juniores para a formação acadêmica na visão dos alunos da UDESC](#)
9. [Estatística em acidentes de bicicleta : uma sugestão para compreender o teste qui-quadrado](#)
10. [Ética e cidadania, uma visão sobre a ciência, tecnologia e sociedade nos cursos de engenharia](#)
11. [Everybody is playing the game, but nobody's rules are the same: towards adaptation of gamification based on users' characteristics](#)
12. [Fatores determinantes para o sucesso na disciplina de cálculo diferencial e integral aplicando a regressão logística](#)
13. [Gráfico de controle npewma-sr: uma aplicação no setor industrial](#)
14. [Integrated infrastructure for ubiquitous learning](#)
15. [O Uso da trajetória de aprendizagem do aluno em ambientes virtuais de aprendizagem](#)
16. [Objeto real versus ideal: consequências na constituição de sistemas semióticos para a aprendizagem intelectual](#)
17. [Performance of a combined shewhart-cusum control chart with binomial data for large shifts in the process mean](#)
18. [Potencialidades do ensino por investigação para promoção da motivação autônoma na educação científica](#)
19. [Previsão de vendas de motocicletas aplicando modelos sarima, suavização exponencial e combinação de previsões](#)
20. [Un repositorio digital de contenido fílmico como recurso didáctico](#)
21. [Um modelo conceitual para a gamificação de ambientes virtuais de aprendizagem](#)
22. [Uma perspectiva sobre a inclusão de cegos: considerações de uma professora de matemática](#)