UDESC
UNIVERSIDADE
DO ESTADO DE
SANTA CATARINA

PROCESSO SELETIVO nº 06/2026

Área de Conhecimento: Metodologias e Tecnologias Aplicadas a Educação a Distância

PROVA ESCRITA – PADRÃO DE RESPOSTA

Questão 1 (2 pontos)

Dada a sequência numérica: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ..., faça um algoritmo que leia do teclado a posição (1, 2, 3, ...n) do termo na sequência dada e escreva na tela o valor do referido termo digitado.

```
Algoritmo
    Declare inteiro v[2] = [1,1]
    Declare inteiro cont, pos, aux
Inicio
    Leia pos
    Se pos<3 então
            Escreva v[pos]
    Senão
            Cont = 2
            Enquanto cont < pos
                    Cont++
                    Aux = v[1]+v[2]
                    v[1]=v[2]
                    v[2]=aux
            fim enquanto
            escreva v[2]
    fim se
fim algoritmo
```

Questão 2 (2 pontos)

Faça um algoritmo que leia do teclado um número inteiro e positivo e escreva na tela se é primo.

```
Algoritmo
    Declare inteiro cont, nro, div
Inicio
    nro = -1
    enquanto  nro<1
        Leia nro
    Fim enquanto
    cont = 1
    div = 0
    Enquanto cont < nro
        Se nro % cont == 0
            div++
        fim se
    fim enquanto
    se div > 2
        escreva “Não é primo”
    senão
        escreva “é primo”
    fim se
fim algoritmo
```

Questão 3 (1 ponto)

Em Programação Orientada a Objetos, um molde abstrato define atributos e métodos comuns, enquanto uma entidade concreta criada a partir desse molde representa uma ocorrência real alocada na memória. Como são denominados, respectivamente, esse molde e a entidade criada?

Pág. 01 de 03 - Documento assinado digitalmente. Para conferência, acesse o site https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo e informe o processo UDESC 00039328/2026 e o código 7ASA9X50.

a) Função e Variável
b) Classe e Objeto
c) Pacote e Módulo
d) Interface e Tipo
Resposta correta: b) Classe e Objeto

Questão 4 (1 ponto)
Um desenvolvedor precisa proteger o saldo de uma conta bancária para evitar alterações externas diretas e descontroladas, permitindo modificações apenas por meio de métodos controlados (como depositar e sacar). Qual pilar da orientação a objetos rege essa prática?
a) Herança
b) Polimorfismo
c) Encapsulamento
d) Abstração
Resposta correta: c) Encapsulamento

Questão 5 (1 ponto)
A classe Veículo define os atributos ano e velocidadeMaxima. As novas classes Carro e Moto são criadas aproveitando automaticamente essas definições, apenas adicionando campos exclusivos de cada tipo. Qual mecanismo da orientação a objetos possibilita esse reaproveitamento direto?
a) Herança
b) Polimorfismo
c) Encapsulamento
d) Sobrecarga
Resposta correta: a) Herança

Questão 6 (1 ponto)
Em uma aplicação, diferentes classes derivadas (Cachorro, Gato, Passaro) implementam o método emitirSom() de maneiras distintas. Ao percorrer uma lista de animais e invocar esse método em cada elemento, o programa executa o comportamento apropriado para cada tipo em tempo de execução. Qual conceito da orientação a objetos descreve essa capacidade?
a) Encapsulamento
b) Polimorfismo
c) Herança simples
d) Abstração estática
Resposta correta: b) Polimorfismo

Questão 7 (1 ponto)
Em um sistema acadêmico, foi desenvolvido um modelo para representar estudantes. Esse modelo define as informações que cada estudante deve possuir, como matrícula, nome e média final, bem como as operações que podem ser realizadas, como calcular a situação acadêmica e atualizar a média. Durante a execução do sistema, diferentes estudantes são representados individualmente, cada um com seus próprios dados, mas seguindo a mesma estrutura e compartilhando o comportamento definido no modelo.
Considerando os princípios fundamentais da programação orientada a objetos, assinale a alternativa que apresenta a interpretação correta da relação entre classe, objeto, atributos e métodos nessa situação.
a) A classe corresponde a uma entidade individual armazenada na memória, enquanto os objetos definem a estrutura geral dos dados e os métodos representam as características permanentes de cada estudante.
b) Os atributos representam as operações executadas sobre os estudantes, enquanto os métodos armazenam os valores específicos de cada indivíduo e a classe corresponde ao conjunto de resultados produzidos por essas operações.
c) A classe define a estrutura e os comportamentos comuns aos estudantes; cada objeto representa uma instância individual dessa classe, com seus próprios valores para os atributos, enquanto os métodos definem as operações e os comportamentos disponíveis.

Pág. 02 de 03 - Documento assinado digitalmente. Para conferência, acesse o site https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo e informe o processo UDESC 00039328/2026 e o código 7ASA9X50.

d) Os objetos são modelos abstratos que estabelecem os atributos e métodos possíveis, enquanto a classe corresponde a cada estudante individualmente, sendo responsável por armazenar seus dados e executar suas operações.
Resposta correta: c)

Questão 8 (1 ponto)
Uma instituição financeira desenvolve um sistema para gerenciar diferentes modalidades de contas bancárias. O sistema possui uma estrutura geral que reúne características comuns às contas, como número, titular e saldo. A partir dessa estrutura, são definidas modalidades específicas, cada uma com regras próprias para operações financeiras. Para garantir a integridade dos dados, o acesso direto ao saldo é restringido, sendo permitido apenas por operações controladas. Apesar de compartilharem uma estrutura comum, as diferentes modalidades podem executar uma mesma operação de movimentação financeira de maneiras distintas, respeitando suas respectivas regras. Considerando os conceitos de encapsulamento, herança e polimorfismo na programação orientada a objetos, assinale a alternativa que interpreta corretamente os mecanismos utilizados nessa situação.
a) O encapsulamento permite que as modalidades específicas substituam integralmente a estrutura geral das contas; a herança restringe o acesso aos atributos; e o polimorfismo garante que todas as modalidades executem uma operação exatamente da mesma maneira.
b) O encapsulamento protege os dados e controla seu acesso; a herança permite que modalidades específicas reutilizem características e comportamentos de uma estrutura geral; e o polimorfismo possibilita que uma mesma operação apresente comportamentos diferentes conforme o tipo de conta envolvido.
c) O encapsulamento permite que cada modalidade mantenha seus próprios atributos sem qualquer relação com a estrutura geral; a herança consiste em ocultar os métodos de uma classe; e o polimorfismo permite compartilhar exclusivamente os valores dos atributos entre objetos diferentes.
d) O encapsulamento protege os dados e controla seu acesso; a herança permite reutilizar características da estrutura geral; entretanto, o polimorfismo exige que cada modalidade possua operações com nomes e finalidades diferentes, impedindo a utilização de uma interface comum.
Resposta correta: b)

Membros da Banca

FUNÇÃO	NOME	INSTITUIÇÃO
Presidente	Prof. Dr. Tiago Luiz Schmitz	CEAD/UDESC
Membro	Profa. Dra. Beatriz Goudard	CEAD/UDESC
Membro	Prof. Dr. Osmar de Oliveira Bráz Junior	CEAD/UDESC
Suplente	Prof. Dr. Théo Augustos Luz	UDESC/UNISUL

***Sistema de Gestão de Processos Eletrônicos. Assinatura digital consta na margem lateral direita da folha.**

Pág. 03 de 03 - Documento assinado digitalmente. Para conferência, acesse o site https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo e informe o processo UDESC 00039328/2026 e o código 7ASA9X50.

Assinaturas do documento

Código para verificação: **7ASA9X50**

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:

TIAGO LUIZ SCHMITZ (CPF: 002.XXX.240-XX) em 19/10/2026 às 13:31:05
Emitido por: "SGP-e", emitido em 13/07/2018 - 15:12:11 e válido até 13/07/2118 - 15:12:11.
(Assinatura do sistema)

Para verificar a autenticidade desta cópia, acesse o link https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo/conferencia-documento/VURFU0NfMTIwMjJfMDAwMzkzMjhfMzkzMzdfMjAyNl83QVNBOVg1MA== ou o site https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo e informe o processo **UDESC 00039328/2026** e o código **7ASA9X50** ou aponte a câmera para o QR Code presente nesta página para realizar a conferência.