

PROCESSO SELETIVO nº 006/2023

Área de Conhecimento: Metodologias e Tecnologias em Educação a Distância

PROVA ESCRITA – PADRÃO DE RESPOSTA

QUESTÃO 1:

No ambiente virtual de aprendizagem Moodle é comum o uso da Linguagem HTML para desenvolver objetos de interface. Implemente o formulário abaixo usando a linguagem HTML.



questao.html

Arquivo

UDESC

Cadastro de aluno

nome:

email:

curso: Licenciatura em informática

Enviar

Considere os seguintes requisitos:

1. Ao clicar no botão enviar o formulário deve enviar os dados para a url: <http://www.udesc.br/inscricao>, usando o método post;
2. A logomarca da udesc está disponível na url: <http://www.udesc.br/imagens/logo.jpg>
3. Existem dois cursos possíveis na listagem: “Licenciatura em informática” e “Bacharelado interdisciplinar em ciência e tecnologia”;
4. Não é necessário usar folha de estilo (CSS);
5. Não é necessário validar os campos de entrada de dados; e
6. A resposta desta questão corresponderá ao código html criado.

Bibliografia: <https://dev.w3.org/html5/spec-LC/>

KALBACH, James. Design de Navegação Web – Otimizando a experiência do usuário, Bookman, 2009

```
<html>
<body>
   </img>
  <h1> Cadastro de Alunos</h1>
  <form method="post" action="http://www.udesc.br/inscricao">
    <label>Nome:</label>
    <input type="text" name="nome"><br>
    <label>Email:</label>
    <input type="text" name="email" ><br>
    <label>Curso</label>
    <select name="curso">
      <option value="Licenciatura em informática">Licenciatura em informática</option>
      <option value="Bacharelado interdisciplinar em ciência e tecnologia">Bacharelado
interdisciplinar em ciência e tecnologia</option>
    </select>
    <br>
    <input type="submit" value="Enviar">
  </form>
</body>
</html>
```

QUESTÃO 2:

Cite três exemplos de tecnologias para informação e comunicação, exemplifique e classifique quanto ao tipo de interação, tempo e direção.

Bibliografia: (MACIEL, C. (Org.): Ambientes virtuais de aprendizagem. Cuiabá: UFMT, 2013. Página 34)

A resposta deve conter três exemplos de TIC classificadas conforme a tabela da página 34 do livro : MACIEL, C. (Org.): Ambientes virtuais de aprendizagem. Cuiabá: UFMT, 2013.

QUESTÃO 3:

Dada a sequência numérica: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ..., faça um algoritmo que leia do teclado a posição (1, 2, 3, ...n) do termo na sequência dada e escreva na tela o valor do referido termo digitado.

Bibliografia: DE SOUZA, M. A. F.; GOMES, M. M.; SOARES, M. V.; CONCILIO, R.. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson, 2004.

Algoritmo

Declare valor, pre, ant, cont, posição, aux: numérico

Início

Leia posicao

pre <- 1

ant <- 1

se posicao < 3 então

escreva 1

senão

para cont <- 3 ; cont <= posição ; cont <- cont + 1 faça

aux <- pre + ant

pre <- ant

ant <- aux

fim para

escreva aux

Fim Algoritmo

Membros da Banca

FUNÇÃO	NOME	ASSINATURA
Presidente	Prof. Me. Osmar de Oliveira Braz Junior	
Membro	Prof. Dr. Tiago Luiz Schmitz	
Membro	Prof. Dr. Jordan Paulesky Juliani	
Suplente	Prof. Dr. Igor Reszka Pinheiro	