

## REGULAMENTO

### Regras Gerais

1. As regras específicas de cada regulamento são descritas nesse documento e seguem as regras oficiais do JIUDESC e JISUDESC, podendo ser alteradas no congresso técnico (antes do início dos jogos) em comum acordo entre organização e participantes da modalidade;
2. Caso o atleta, dupla ou equipe não se apresente em até 15 minutos após o horário previsto para seus jogos, será aplicado W.O.;
3. Caso falte algum atleta, o mesmo poderá ser substituído por outro atleta, desde que aprovado pela organização;
4. Caso falem atletas, a organização poderá alterar a forma de disputa antes do início da competição da modalidade;
5. Casos omissos serão resolvidos pela organização (DEX e Atlética).

### Regulamentos Específicos das Modalidades

#### Futsal

1. Cada jogo será composto por dois tempos de 15 (quinze) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos;
2. Em casos de empate de pontos, os critérios de desempate serão, na ordem: confronto direto, saldo de gols, gols pró, gols contra e sorteio;
3. Em jogos eliminatórios, em caso de empate, o jogo será decidido em penalidades máximas (3 para cada equipe);

#### Voleibol

1. Cada jogo será composto por dois sets até 25 pontos, com diferença mínima de 2 pontos e um máximo de 30, em casos de empates;
  - a. Em caso de empate em sets, o jogo será decidido num terceiro set (tie break) até quinze pontos, no máximo até 20 (vinte) pontos.

#### Basquetebol

1. Cada jogo será composto por quatro tempos de 8 (oito) minutos corridos, com intervalo de 2 (dois) minutos;
2. Em casos de empate, o jogo será decidido em prorrogação(ões) de 3 (três) minutos;
3. Após a 5ª falta coletiva por tempo (quarto), o adversário tem direito a dois lances livres;
4. Após a 5ª falta individual por jogo, o jogador é desclassificado.

#### Tênis de Mesa

## JICEAVI 2023 – 2ª Etapa (Regulamento)

1. Cada jogo será composto por melhor de 3 sets até 1 pontos, com diferença mínima de 2 pontos e um máximo de 15;
2. Cada atleta deve servir (sacar) dois pontos consecutivos.

### FIFA

1. Cada jogo será composto por dois tempos de 5 (cinco) minutos corridos, com intervalo de 2 (dois) minutos;

### Truco

1. Cada confronto será composto por melhor de 3 (três) jogos até 12 (doze) pontos;
2. No caso de empate em 11 pontos, o vencedor do próximo ponto vence o confronto;

### Xadrez

1. O tempo de reflexão para cada aluno(a)-atleta será de 15 (quinze) minutos;
2. Em caso de empate na pontuação, os critérios de desempate serão: confronto direto, partida desempate;
3. A contagem de pontos será feita da seguinte forma: Vitória: 1 ponto, Empate: 0,5 pontos, Derrota: 0 pontos.

### Dominó

1. O jogo será disputado até 100 pontos;
2. Em casos de um jogador “trancar” o jogo, somente será somado pontos para a equipe vencedora (com menor pontuação nas mãos);
  - a. Em caso de empate, a dupla do jogador que trancou vence e soma a pontuação;

### Canastra

1. Os jogos serão realizados seguindo as regras do JISUDESC, disponíveis em [https://www.udesc.br/arquivos/udesc/id\\_cpmenu/15499/JISUDESC\\_2022\\_Regulamento\\_Geral\\_e\\_Tcnico\\_final\\_ok\\_16638687011322\\_15499.pdf](https://www.udesc.br/arquivos/udesc/id_cpmenu/15499/JISUDESC_2022_Regulamento_Geral_e_Tcnico_final_ok_16638687011322_15499.pdf);

Art. 1º – As partidas serão disputadas sempre entre 04 (quatro) jogadores, 01 (uma) dupla para cada equipe.

Art. 2º – Cada Centro poderá relacionar para a competição até 04 (quatro) duplas. Art. 3º – Cada jogador receberá 11 (onze) cartas.

Art. 4º - Cada dupla terá direito a um “morto”, sendo que a dupla que não pegar o “morto”, perderá 100 (cem) pontos.

Art. 5º – As cartas deverão ser distribuídas de uma em uma para cada jogador, no sentido anti-horário.

## JICEAVI 2023 – 2ª Etapa (Regulamento)

Art. 6º – Será considerada vencedora a equipe que conseguir número somatório igual ou superior a 1200 pontos para fase classificatória e 1500 para semifinais e final.

Art. 7º – A entrada no “buraco” será aos 600 pontos para fase classificatória e 750 para semifinais e final.

Art. 8º – O jogador no “buraco” não poderá baixar jogo e contar o valor da canastra suja ou limpa (cem ou duzentos) pontos, para sair do “buraco”, se o somatório das cartas individuais não atingirem os 80 (oitenta) pontos necessários.

Art. 9º – A saída do “buraco” será com 80 (oitenta) pontos. Em caso de um jogador errar a contagem dos pontos para a saída do “buraco”, a dupla só poderá sair novamente com 100 (cem) pontos, e no segundo erro com 120 (cento e vinte) pontos.

Art. 10 – Iniciará a distribuição de cartas numa partida o jogador que, através de sorteio, tirar a carta maior, a qual, para efeito de valores, obedecerá ao seguinte critério: Ás.....  
.. valerá 01 (um) ponto. Valete ..... valerá 11 (onze) pontos. Dama .....  
valerá 12 (doze) pontos. Rei .....valerá 13 (treze) pontos. As demais cartas terão o próprio valor.

Art. 11 – O valor das cartas referentes ao item anterior deverá ser utilizado tão somente para o sorteio de quem será o distribuidor inicial do jogo, pois para contagem de pontos da partida após o “bate”, todas as cartas valerão 10 (dez) pontos.

Art. 12 – Deverá iniciar a “compra” de cartas o jogador que estiver à direita do distribuidor, podendo neste caso “comprar” 02 (duas) vezes, desde que não utilize a primeira carta “comprada”.

Art. 13 – Os valores das canastras serão os seguintes:

Canastra sem coringa (real).....200 (duzentos) pontos.

Canastra com coringa (suja)..... 100 (cem) pontos.

Canastra de coringa .....200 (duzentos) pontos.

Art. 14 – Entende-se por canastra real a feita sem coringa (carta nº 2).

Art. 15 – Poderá “limpar” a canastra caso o coringa seja do mesmo naipe.

### FutVôlei

1. As partidas serão disputadas em 01 (um) set vencedor (ponto por rally) de 18 pontos, com uma diferença mínima de dois pontos para os jogos da fase classificatória, incluindo as semifinais. Na fase seguinte (finais) as partidas serão disputadas em 02 (dois) sets vencedores (ponto por rally) de 15 pontos, sem necessidade de diferença mínima de dois pontos. Caso haja necessidade do 3º (terceiro) set, este será disputado em um set vencedor de 15 (quinze) pontos (ponto por rally), também sem a necessidade de diferença mínima de dois pontos. Haverá troca de lado durante os sets a cada 06 pontos.

### Vôlei de Praia

1. O jogo será disputado em 01 (um) set vencedor (ponto por rally) de 21 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos para os jogos da fase

## JICEAVI 2023 – 2ª Etapa (Regulamento)

classificatória. Nas fases seguintes (quartas de final, semifinais e finais) as partidas serão disputadas em 02 (dois) sets vencedores (ponto por rally) de 21 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Caso haja necessidade do 3º (terceiro) set, este será disputado em 01 set vencedor de 15 (quinze) pontos (ponto por rally), com uma diferença mínima de 2 pontos.

2. Em casos de empate de pontos, os critérios de desempate serão, na ordem: confronto direto, saldo de sets, saldo de pontos e sorteio.

### Badminton

1. Na fase de grupos, os jogos serão realizados em set único até 21 (vinte e um) pontos, com vantagem mínima de 2 pontos e até, no máximo, 30 (trinta) pontos;
  - a. Deve haver troca de quadra quando o primeiro jogador atingir 11 (onze) pontos.
2. Nas fases eliminatórias, os jogos serão realizados em em melhor de 3 (três) sets até 21 (vinte e um) pontos, com vantagem mínima de 2 pontos e até, no máximo, 30 (trinta) pontos;

### Beach Tennis

1. Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) short-sets, disputado em sets de até 4 (quatro) games. Em caso de empate 3-3 joga-se 1 (um) tie-break de até 7 (sete) pontos. Em caso de empate em sets 1-1, é disputado um terceiro set em match tie-break de até 10 (dez) pontos.
  - a. Em todos os games, no caso de empate 40-40, haverá disputa em no ad (sem vantagem).
2. Em casos de empate de pontos, os critérios de desempate serão, na ordem: confronto direto, saldo de sets, saldo de pontos e sorteio.