



**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

**DEPARTAMENTO:** Departamento de Sistemas de Informação

**DISCIPLINA:** Programação III

**SIGLA:** 5PRO304

<b>CARGA HORÁRIA TOTAL:</b> 72h	<b>TEÓRIA:</b> 36h	<b>PRÁTICA:</b> 18h	<b>EXTENSÃO:</b> 18h
---------------------------------	-----------------------	------------------------	-------------------------

**CURSO(S):** Bacharelado em Sistema de Informação

**PRÉ-REQUISITOS:** 4PRO204

**EMENTA:** Conectividade com Banco de dados. Programação de Dispositivos Móveis. Na disciplina serão executadas Atividades Curriculares de Extensão.

**PROGRAMA**

**1. Introdução**

- 1.1. Apresentação da disciplina
- 1.2. Metodologia de ensino utilizada
- 1.3. Formas de avaliação

**2. Padrão arquitetural MVC**

- 2.1. Desenvolvimento de aplicativos em camadas (Model-View-Controller)

**3. Conexão com Banco de Dados**

- 3.1. Noções Básicas de Banco de dados
- 3.2. Diagramas Entidade Relacionamento
- 3.3. Linguagem SQL
- 3.4. Conexão com Banco de Dados através de driver de conexão
- 3.5. Conexão com Banco de Dados através de mapeamento objeto-relacional (ORM)

**4. Servidor Web**

- 4.1. Linguagem CSS
- 4.2. Linguagem HTML
- 4.3. Linguagem Javascript
- 4.4. Envio de Formulários
- 4.5. Framework para desenvolvimento de servidor web

**5. Dispositivos móveis**

- 5.1. Noções básicas
- 5.2. Linguagens de programação de dispositivos móveis
  - 5.2.1. Java no Android
  - 5.2.2. Swift no IOS
  - 5.2.3. Flutter e a linguagem Dart
  - 5.2.4. React Native e a linguagem Javascript

## 6. React Native

- 6.1. Interface Gráfica
- 6.2. Manipulação de eventos
- 6.3. Desenvolvimento em camadas (MVC)
- 6.4. Tratamento de exceções
- 6.5. Manipulação de imagens

## 7. Persistência de dados em dispositivos móveis

- 7.1. Arquivos de texto e binário
- 7.2. Arquivos Json e XML
- 7.3. Persistência em um servidor Web

## 8. Atividade de Extensão Universitária

- 8.1 Desenvolvimento da creditação de Extensão Universitária.

### Bibliografia Básica

DE PINHO, Diego Martins, ESCUDELARIO, Bruna. React Native: Desenvolvimento de aplicativos mobile com React. São Paulo: Casa do Código, 2020. 185 p. ISBN 978-65-86110-09-8

HARWANI, B. M. Qt5 Python GUI Programming Cookbook Building responsive and powerful cross-platform applications with PyQt. Packt Publishing, 2018 ISBN 9781788831000

PFLEGER, Shari Lawrence. Engenharia de software: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2004. 537 p.

### Bibliografia Complementar

MYERS, Jason; COPELAND, Rick. Essential SQLAlchemy: [mapping Python to databases]. Second edition. Sebastopol, CA: O'Reilly Media, 2015. 1 online resource ISBN 9781491916568. Disponível em: <http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&scope=site&db=nlebk&AN=1105724> . Acesso em: 27 nov. 2019.

BORGES, Luiz Eduardo. Python para desenvolvedores. São Paulo: Novatec, 2014. 318 p. ISBN 9788575224052 (broch.).

KROGH, JESPER WISBORG. MySQL Connector/Python Revealed : SQL and NoSQL Data Storage Using MySQL for Python Programmers. Apress, 2018 ISBN 9781484236932

COPELAND, RICK. ESSENTIAL SQLALCHEMY MAPPING PYTHON TO DATABASES. O'REILLY MEDIA, 2015 ISBN 9781491916551



GONÇALVES, Edson. Desenvolvendo aplicações web com JSP, Servlets, Javaserver faces, Hibernate, EJB 3 persistence e AJAX. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007. xxxvi, 736 p. ISBN 9788573935721

BOND, Martin; HATWOOD, Dan; LAW, Debbie. Aprenda J2EE: com EJB, JSP, Servlets, JNDI, JDBC e XML. São Paulo: Makron Books, 2005. 962 p.

THOMPSON, Marco Aurélio. Java 2 & banco de dados. São Paulo: Livros Erica, 2005. 198 p. ISBN 857194847X