

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO: Sistemas de Informação

DISCIPLINA: DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA A WEB II **SIGLA:** 7WEB204

CARGA HORÁRIA TOTAL: 36 h **TEORIA:** 18h **PRÁTICA:** 18h **EXTENSÃO:**

-

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

PRÉ-REQUISITOS: 6WEBI

EMENTA: Estudo dos fundamentos da arquitetura e desenvolvimento de aplicações web, abordando o modelo cliente-servidor, servidores web e protocolos de comunicação. Análise da arquitetura em camadas e dos principais padrões arquiteturais utilizados no desenvolvimento de sistemas web. Exploração de tecnologias e frameworks para construção de aplicações orientadas à navegação e a serviços, incluindo representação e processamento de dados, escalabilidade, prototipação, documentação, hospedagem e publicação. Aplicação prática dos conceitos por meio de trabalhos e avaliações.

OBJETIVO GERAL:

Apresentar conceitos de ambientes de desenvolvimento para web e possibilitar que os discentes configurem, desenvolvam e publiquem suas aplicações com qualidade

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

Apresentar e definir o modelo cliente servidor.
Caracterizar e identificar a arquitetura em camadas.
Desenvolver a capacidade de avaliar e escolher diferentes tecnologias e frameworks para uso em programação web conforme necessidade.

PROGRAMA

1. 1 Introdução 1.1 Apresentação da disciplina 1.2 Metodologia de ensino utilizada 1.3 Avaliação	
2. 2 Modelo cliente servidor 2.1 Introdução e conceitos	
3. 2.2 Servidores Web 2.3 Servidores de páginas estáticas e dinâmicas	
4. 2.4 Protocolos HTTP e WebSockets 2.5 HTTPS e controle de acesso	
5. 2.6 Arquitetura e infraestrutura de IoT	
6. Trabalho 01 +	
7. Avaliação 01	
8. 3 Arquitetura em camadas 3.1 Camada de apresentação	
9. 3.2 Camada de Lógica de negócios 3.3 Camada de acesso a dados	
10. 3.4 Padrões 3.4.1 MVC 3.4.2 MVVM	
11. 3.4.3 dotVVM 3.4.4 Page Controller, Front Controller e Application Controller 3.4.5 Template View, Transform View e Two Step View	
12. Trabalho 02 + Avaliação 02	
13. 4 Tecnologias e frameworks de programação para web 4.1 Aplicações orientadas a navegação ou a serviços	
14. 4.2 Representação e visualização de dados 4.3 Processamento de dados 4.4 Escalabilidade	
15. 4.5 Prototipação e documentação 4.6 Hospedagem e publicação 4.7 Desenvolvimento de aplicações	
16. Trabalho 03	

Bibliografia Básica

ALVES, William P. Projetos de Sistemas Web Conceitos, Estruturas, Criação de Banco de dados e Ferramentas de Desenvolvimento. Editora Saraiva, 2015. E-book. ISBN 9788536532462. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536532462/>. Acesso em: 14 fev. 2024

OLIVEIRA, Cláudio Luís V.; ZANETTI, Humberto Augusto P. JAVASCRIPT DESCOMPLICADO - PROGRAMAÇÃO PARA WEB, IOT E DISPOSITIVOS MÓVEIS. Editora Saraiva, 2020. E-book. ISBN 9788536533100. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536533100/>. Acesso em: 14 fev. 2024

KALBACH, J. Design de Navegação Web: Grupo A, 2009. 9788577805310 Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788577805310> Acesso em 11/08/2023

Bibliografia Complementar

ALVES, William P. Java para Web - Desenvolvimento de Aplicações. Editora Saraiva, 2015. E-book. ISBN 9788536519357. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536519357/>. Acesso em: 14 fev. 2024.

MASCHIETTO, Luís G.; VIEIRA, Anderson L N.; TORRES, Fernando E.; et al. Arquitetura e Infraestrutura de IoT. Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786556901947. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556901947/>. Acesso em: 14 fev. 2024.

RODRIGUES, Thiago N.; SILVA, Lídia P C.; NEUMANN, Fabiano B.; et al. Integração de Aplicações. Grupo A, 2020. E-book. ISBN 9786556900216. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556900216/>. Acesso em: 14 fev. 2024.

RICHARDSON, Leonard; RUBY, Sam; AMUNDSEN, Mike. RESTful Web APIs. 1. ed. Sebastopol: O'Reilly Media, 2013.

FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. Head First Design Patterns: A Brain-Friendly Guide. 2. ed. Sebastopol: O'Reilly Media, 2020.