

Plano de ensino

Curso: SIN-BAC - Bacharelado em Sistemas de Informação

Turma: BSIN182-7 - BSIN182-7

Disciplina: 7WEB203 - DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA A WEB II

Período letivo: 2025/2

Carga horária: 36

Professor: 608270 - LINCONL NILO PEREIRA

Ementa

1. Modelo cliente servidor, arquitetura em camadas, tecnologias e frameworks de programação para Web.

Objetivo geral

1. . Apresentar conceitos de ambientes de desenvolvimento para web e possibilitar que os discentes configurem, desenvolvam e publiquem suas aplicações com qualidade

Objetivo específico

1. - Apresentar e definir o modelo cliente servidor.- Caracterizar e identificar a arquitetura em camadas.- Desenvolver a capacidade de avaliar e escolher diferentes tecnologias e frameworks para uso em programação web conforme necessidade.

Conteúdo programático

1. . 1 Introdução 1.1 Apresentação da disciplina 1.2 Metodologia de ensino utilizada 1.3 Avaliação
- 2 Modelo cliente servidor 2.1 Introdução e conceitos
- 2.2 Servidores Web 2.3 Servidores de páginas estáticas e dinâmica
- 2.4 Protocolos HTTP e WebSockets 2.5 HTTPS e controle de acesso
- 2.6 Arquitetura e infraestrutura de IoT
- 3 Arquitetura em camadas 3.1 Camada de apresentação
- . 3.2 Camada de Lógica de negócios 3.3 Camada de acesso a dado
- 3.4 Padrões 3.4.1 MVC 3.4.2 MVVM
- 3.4.3 dotVVM 3.4.4 Page Controller, Front Controller e Application Controller 3.4.5 Template View, Transform View e Two Step View
- . 4 Tecnologias e frameworks de programação para web 4.1 Aplicações orientadas a navegação ou a serviço
- 4.2 Representação e visualização de dados 4.3 Processamento de dados 4.4 Escalabilidade
- .5 Prototipação e documentação 4.6 Hospedagem e publicação 4.7 Desenvolvimento de aplicações

Metodologia

1. A disciplina será ministrada 100 % presencial

Terá o uso de metodologia híbrida de ensino-aprendizagem, entendida como ensino presencial com uso de novas tecnologias.

- 1) Recursos digitais ou estratégias serão utilizados (Uso do AVA e MSTEams para acompanhamento de leituras, quizzes em tempo real, fóruns de dúvidas);
- 2) Uso do Github e também do Trello para acompanhamento das atividades e projetos em tempo real;
- 3) Uso do watsapp com grupo da turma para dirimir qualquer problema.

Recursos pedagógicos: A disciplina será ministrada por meio de aulas dialogadas, pesquisas, estudos de casos, leitura e compreensão de artigos, análise e documentação de uma aplicação WEB, resolução de exercícios síncronos e fora do horário de aula. Serão adicionados materiais adicionais (artigos, vídeos, ebooks, podcasts, hyperdocs, etc..) para apoio da aprendizagem dos estudantes. Estes materiais não contabilizam nota ou frequência, mas auxiliam na aprendizagem e são recomendados. Para esses casos os materiais serão indicados como opcionais. Os demais materiais, são mandatórios para aprendizagem e serão utilizados no decorrer das aulas ou indicados nas atividades. Atendimentos individualizados aos alunos pelo professor será realizado via google meet e podem ser agendados pelo e-mail dieisson.martinelli@udesc.br ou mensagem no moodle. Os horários de atendimento individualizado ocorrerão durante a semana, das 6:00 às 23:00, de acordo com a disponibilidade tanto do estudante quanto do professor, incluindo a resposta às mensagens e o agendamento de sessões. O material didático será disponibilizado na plataforma moodle. Será formado um grupo da turma no Wattsapp com o professor Lincoln para dirimir qualquer dúvida sobre as atividades e trabalhos.

Plano de ensino

Quando for necessário, e em acordo com a turma, será ministrado aulas síncronas telepresenciais. (No máximo 25%)

Sistema de avaliação

1. Avaliação 01 (30%) + Trabalho 01 (40%) + Avaliação 02 (30%)

Bibliografia básica

1. ALVES, W. P. Projetos de Sistemas Web Conceitos, Estruturas, Criação de Banco de dados e Ferramentas de Desenvolvimento. Editora Saraiva, 2019. 9788536532462. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788536533100> Acesso em 11/08/2023 OLIVEIRA, C.L. V.; ZANETTI, H.A. P. JAVASCRIPT DESCOMPLICADO - PROGRAMAÇÃO PARA WEB, IOT E DISPOSITIVOS MÓVEIS. Editora Saraiva, 2020. 978853653100. Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788536532462> Acesso em 11/08/2023 KALBACH, J. Design de Navegação Web: Grupo A, 2009. 9788577805310 Disponível em: <https://app.minhabiblioteca.com.br/books/9788577805310> Acesso em 11/08/2023

Bibliografia complementar

1. Alves, William P. Java para Web - Desenvolvimento de Aplicações. Disponível em: Minha Biblioteca, Editora Saraiva, 2015 FOWLER, Martin. Padrões de Arquitetura de Aplicações Corporativas: Grupo A, 2006. MASCHUETTO, L. G.; VIEIRA, A.L. N.; TORRES, F. E.; al., E. Arquitetura e Infraestrutura de IoT: Grupo A, 2021. 9786556901947. POWERS, Shelley. Aprendendo JavaScript. São Paulo: Novatec, 2010.. 407 p. : ISBN 9788575222119 Rodrigues, T. N.; Silva, L.P. C.; Neumann, F. B.; al., E. Integração de Aplicações: Grupo A, 2020. 9786556900216