

DEPARTAMENTO: Sistemas de Informação

DISCIPLINA: Introdução à Análise

SIGLA: ANA0001

CARGA HORÁRIA TOTAL: 72h

TEORIA: 72h

PRÁTICA: Não há.

CURSO(S): Bacharelado em Sistemas de Informação

PRÉ-REQUISITOS: SOFT001

EMENTA: Conceitos básicos. Ciclo de vida de sistemas. Metodologias e técnicas de análise. Análise e projeto orientado a objetos. Análise e projeto auxiliados por computador.

PROGRAMA DA DISCIPLINA:

Apresentação da disciplina, definir critérios de avaliação e apresentar a bibliografia

1. Introdução a Análise de Sistemas

- 1.1 Conceitos Gerais
- 1.2 Sistemas Automatizados

2. Participantes dos Sistemas

3. Ciclo de Vida de Sistemas e Metodologias de Análise

- 3.1 Visão Geral e Metodologias
- 3.2 Fases do Ciclo de Vida para cada Metodologia

4. Análise Essencial e Orientada por Objetos

- 4.1 Levantamento
- 5 Modelos e Ferramentas para Análise Orientada por Objetos**
 - 5.1 Introdução e Conceitos
 - 5.2 Diagrama de Casos de Uso
 - 5.3 Diagrama de Classes
 - 5.4 Diagramas de Interação (Sequência e Colaboração)
 - 5.5 Diagrama de Atividades
 - 5.6 Diagrama de Estado
 - 5.7 Diagramas de Implementação (Componente e Implantação)
 - 5.8 Implementação em ferramenta auxiliada por computador
- 6 Desenvolvimento e apresentação de projeto para um sistema, mediante a utilização dos diagramas da análise orientada por objetos** (levantamento e diagramas da UML).

Bibliografia Básica

BEZERRA, E. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML.** 2 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML:** guia do usuário. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

YOURDON, Edward. **Análise estruturada moderna.** Trad. Dalton Conde de Alencar. 3 ed. Rio de Janeiro: Campus, 1990.

Bibliografia Complementar

BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. **Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2.** 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

CRAIG, Larman. **Utilizando UML e padrões:** uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. Trad. Rosana Vaccare Braga. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

FOWLER, Martin. **UML essencial:** um breve guia para a linguagem padrão de modelagem de objetos. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.

FURLAN, José Davi. **Modelagem de objetos através da UML:** análise e desenho orientados a objeto. São Paulo: Makron Books, 1998.

RUMBAUGH, James. **Modelagem e projetos baseados em objetos.** Trad. Dalton Conde de Alencar. Rio de Janeiro: Campus, 1994.