

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO: Sistemas de Informação

DISCIPLINA: Tópicos Especiais em Programação

SIGLA: 6TEP002

CARGA HORÁRIA TOTAL: 54h

TEORIA: 36h

PRÁTICA: 18h

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

PRÉ-REQUISITOS: 4PRO202

EMENTA: Estudo sobre tendências relativas a programação

PROGRAMA

1. Introdução

- 1.1. Apresentação da disciplina
- 1.2. Metodologia de ensino utilizada
- 1.3. Apresentação do sistema de avaliação

2. Introdução ao Android Studio e ao Android Framework.

- 2.1 Instalação Android Studio.
- 2.2 Introdução à estrutura de um programa Android.
- 2.3 Permissões de acesso.

3. Conceituação do padrão de projetos MVC.

- 3.1 Criação da camada de visão, e modelo.
- 3.2 Utilização de eventos.

4. Estrutura de dados em Android

- 4.2 Manipulação de arquivos de texto
- 4.3 Leitura de arquivos de aplicações paralelas.
- 4.4 Utilização e versionamento de banco de dados SQLite.
- 4.5 Padrão de projetos DAO.

5. Comunicação via sockets e aplicações multi-tarefas.

- 5.1 Execução em background.
- 5.2. Recursos multimídia, localização, utilização de alertas, toasts e notificações.
- 5.3 Publicação do aplicativo na PlayStore.

Bibliografia Básica

MEDNIEKS Z. DORNIN, L. MEIKE G.B. NAKAMURA, M. **Programando o Android**. São Paulo: Novatec, 2013.

LECHETA, R. R. **Google Android**. 2ed. São Paulo: Novatec, 2010.

NUDELMAN. Greg. **Padrões de Projeto para o Android**. São Paulo: Novatec, 2013.

Bibliografia Complementar

LEE, W. **Introdução ao Desenvolvimento de Aplicativos para o Android**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2011.

GAMMA, E. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Porto Alegre: Bookman, 2000.

MONTEIRO, J. B. **Google Android**. São Paulo: Casa do Código, 2012.

DARWIN, I. F. **Android Cookbook**. 1. ed. Sebastopol: O'Reilly, 2011

LECHETA, R. R. **Web Services RESTful**. São Paulo: Novatec, 2015.

LOURENÇO, M. **Android Para Desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.