

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO: Sistemas de Informação

DISCIPLINA: Tópicos Especiais I

SIGLA: 7TES103

CARGA HORÁRIA TOTAL: 72h

TEORIA: 36h

PRÁTICA: 36h

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

PRÉ-REQUISITOS: O acadêmico deverá ter integralizado, pelo menos, 100 créditos (incluindo Atividades Complementares).

EMENTA: Tendências e novas tecnologias em Sistemas de Informação.

PROGRAMA

1. Introdução

- 1.1. Apresentação da disciplina.
- 1.2. Metodologia de ensino utilizada.
- 1.3. Avaliação.
- 1.4. Definições e Conceitos.

2. Tendências e novas tecnologias

- 2.1. O que gera uma nova tendência em tecnologia.
- 2.2. Como se manter atualizado e disponível.
- 2.3. Questões sociais.

3. Aplicativos

- 3.1. Facilidade de acesso e usabilidade.
- 3.2. Tecnologias disponíveis.
- 3.3. Gerenciamento de uso de bateria e memória.
- 3.4. Ferramentas e facilidade de desenvolvimento.
- 3.5. Aplicativos nativos e aplicativos híbridos.
- 3.6. Contribuições de um profissional de SI.

4. A internet e os sistemas online

- 4.1. Funcionalidades disponíveis e planejadas.
- 4.2. Bot.
- 4.3. Redes sociais.
- 4.4. Portfólios e páginas profissionais.
- 4.5. Contribuições de um profissional de SI.

5. IoT – Internet of Things

- 5.1. Histórico e motivação.
- 5.2. A revolução industrial.
- 5.3. Funcionalidades disponíveis e planejadas.

- 5.4. Usabilidade atual e futura.
- 5.5. Nicho de mercado.
- 5.6. Contribuições de um profissional de SI.

6. Trabalho remoto

- 6.1. O mundo é plano (de conhecimento).
- 6.2. Como se preparar e trabalhar remotamente.
- 6.3. Contribuições de um profissional de SI para proporcionar trabalhos remotos.

7. Acesso informação

- 7.1. Facilidades para disponibilizar e acessar informações.
- 7.2. Qualidade da informação e bases confiáveis.
- 7.3. Quantidade de Informações e filtros de pesquisa.
- 7.4. Atividade de pesquisa e levantamento de novas tendências.

Bibliografia Básica

MASCHIETTO, Luís, G. et al. Arquitetura e Infraestrutura de IoT. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo A, 2021.

OLIVEIRA, Diego Bittencourt, D. et al. Desenvolvimento para dispositivos móveis. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo A, 2019.

ROCHA, Marcos, e Nanci Trevisan. Marketing nas mídias sociais (Coleção Marketing nos Tempos Modernos). Disponível em: Minha Biblioteca, Editora Saraiva, 2020.

Bibliografia Complementar

AFONSO, José R. Trabalho 4.0. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo Almedina (Portugal), 2020.

AKABANE, Getulio K. INOVAÇÃO, TECNOLOGIA E SUSTENTABILIDADE - HISTÓRICO, CONCEITOS E APLICAÇÕES. Disponível em: Minha Biblioteca, Editora Saraiva, 2019.

LAB, G., PIMENTA, Edward. Negócios Digitais: O próximo nível da inteligência. Disponível em: <https://amzn.to/2XF2sUf> 2019.

LAKATOS, M. E. Técnicas de Pesquisa. Disponível em: Minha Biblioteca, (9th edição). Grupo GEN, 2021.

OLIVEIRA, Cláudio Luís, V. e ZANETTI, H. A. P. JAVASCRIPT DESCOMPLICADO - PROGRAMAÇÃO PARA WEB, IOT E DISPOSITIVOS MÓVEIS. Disponível em: Minha Biblioteca, Editora Saraiva, 2020.