PROCESSO SELETIVO 07 / 2026

Ciências Exatas e da Terra – Ciência da Computação (A)

PROVA ESCRITA – Padrões de Resposta

Questão 1: Com base nos conceitos de desenvolvimento front-end:

a) Explique a função do HTML, do CSS e do JavaScript na construção de uma aplicação web.

b) Descreva como essas três tecnologias atuam de forma integrada para proporcionar uma experiência adequada ao usuário.

Padrão de resposta:

A)
HTML: estrutura e organização do conteúdo.
CSS: formatação, layout e responsividade.
JavaScript: interatividade, validações e manipulação dinâmica da página.
B)
HTML define os elementos da página.
CSS controla sua aparência.
JavaScript adiciona comportamento e interação.
Juntas, permitem criar interfaces funcionais, organizadas e amigáveis.

Questão 2: "Bibliotecas e frameworks são recursos amplamente utilizados no desenvolvimento web moderno, permitindo aumentar a produtividade e facilitar a construção de interfaces mais complexas e organizadas." (Adaptado de MARCOLINO et al., 2021). Com base no trecho e nos conceitos de desenvolvimento front-end:

a) Diferencie os conceitos de biblioteca e framework.

b) Cite um framework front-end de sua escolha e apresente duas vantagens de sua utilização no desenvolvimento de aplicações web.

Padrão de Resposta:

A) Biblioteca é um conjunto de funções utilizadas conforme a necessidade do desenvolvedor. Framework é uma estrutura que define uma arquitetura e regras para o desenvolvimento da aplicação.
B) Exemplo: Angular, React ou Vue.js. Vantagens:
Reutilização de componentes.
Maior produtividade e organização do código.
Facilidade de manutenção (aceitar duas das três).

Questão 3: Com base nos conceitos de desenvolvimento de interfaces:

a) Explique o que é um protótipo front-end e qual a sua importância no processo de desenvolvimento de sistemas.

b) Descreva duas vantagens da utilização de protótipos antes do início da implementação de uma aplicação

web.

Padrão de Resposta

A) Protótipo front-end é uma representação visual de uma interface antes de sua implementação. Sua importância está na validação de requisitos e na comunicação entre usuários e equipe de desenvolvimento.

B) Identificação antecipada de problemas de usabilidade, redução de retrabalho durante o desenvolvimento e melhoria na compreensão dos requisitos pelos envolvidos.

Questão 4: Com base nos conceitos de Interação Humano-Computador (IHC):

a) Explique por que um sistema pode apresentar boa usabilidade, mas não necessariamente proporcionar uma boa experiência ao usuário.

b) Cite e discuta três aspectos de projeto de interfaces web que podem contribuir para melhorar simultaneamente a usabilidade e a experiência do usuário.

Padrão de Resposta:

A) Um sistema pode permitir que os usuários realizem suas tarefas rapidamente e sem erros, caracterizando boa usabilidade, porém pode apresentar, interface visual pouco atrativa, falta de personalização, experiência monótona, ausência de feedback adequado, baixo apelo emocional e design ultrapassado ou pouco agradável. (candidato deverá compreender que a usabilidade é necessária, mas não suficiente para garantir uma boa experiência do usuário)

Exemplo: Um sistema acadêmico que permite matrícula em poucos cliques e sem dificuldades possui boa usabilidade. Entretanto, se a interface for visualmente desagradável, lenta ou não transmitir confiança ao usuário, a experiência geral pode ser considerada ruim.

B)

- Consistência: Manter padrões visuais e comportamentais em todas as páginas do sistema facilita o aprendizado e reduz a carga cognitiva do usuário.
- Feedback ao usuário: O sistema deve informar claramente o resultado das ações realizadas, como confirmações de envio, mensagens de erro e indicadores de carregamento.
- Navegação intuitiva: menus organizados, arquitetura da informação adequada e rotulagem clara ajudam os usuários a localizar funcionalidades rapidamente.
- Acessibilidade: garantir contraste adequado, navegação por teclado, textos alternativos e compatibilidade com leitores de tela amplia o acesso e melhora a experiência.
- Design visual agradável: o uso adequado de cores, tipografia, espaçamento e hierarquia visual torna a interação mais confortável e atrativa.
- Prevenção de erros: validações de formulários e mensagens claras reduzem frustrações e aumentam a confiança do usuário.

UDESC
UNIVERSIDADE
DO ESTADO DE
SANTA CATARINA

_____

Presidente da Banca Examinadora