

## **ESTUDO DE VIABILIDADE DE IMPLEMENTAÇÃO DA PLATAFORMA MD3E EM DISPOSITIVOS MÓVEIS**

Brenda Francis Gorski<sup>1</sup>, Karolina Nunes Tolentino Costa<sup>2</sup>, Flávio Anthero Nunes Vianna dos Santos<sup>3</sup>

<sup>1</sup> Acadêmica do Curso de Design Gráfico, bolsista PROBITI/UDESC / CEART

<sup>2</sup> Mestranda em Design - PPGDesign / CEART

<sup>3</sup> Doutor em Engenharia - Departamento de Design – PPGDesign / CEART

Palavras-chave: Dispositivos móveis, Usabilidade, Design Responsivo

Essa pesquisa é continuidade da implementação da plataforma para ensino de Design – MD3E (Método de Desdobramento em 3 Etapas) em ambiente digital. Essa fase do projeto tem o intuito de transformar o site criado anteriormente em um site responsivo e estender sua função para a plataforma móvel, considerando a importância do sistema responsivo já aplicado em outros sistemas semelhantes. Como diversas plataformas já alongam suas versões *web* através de versões responsivas e possuem funcionalidades direcionadas para cada tipo de usuário e exclusivas da plataforma que está sendo acessada, essa adaptação permitirá que o MD3E alcance um público ainda maior.

Através de análises de aplicativos e sites que possuem tais extensões de conteúdo, no projeto MD3E foi observado que a responsividade seria de extrema importância, uma vez que atenderia às suas atividades e objetivos principais de forma mais adequada, tornando-o ainda mais interativo e com características ergonômicas para o usuário do sistema.

Durante a pesquisa foram feitas diversas análises e estudos de casos, incluindo o sistema do Nubank, que possuía muitas divergências em seu modelo móvel. A análise desses recursos teve relevância para a compreensão das ferramentas da interface, bem como recursos a serem aplicados no desenvolvimento da plataforma.

Através das pesquisas do aplicativo “Studos”, seu funcionamento e metodologia se mostraram de extrema importância para a construção e desenvolvimento da pesquisa, em se tratando de interação entre os usuários, visto que o mesmo apresentava professores e alunos como utilizadores, em busca de maior eficiência nos estudos. Unindo os conhecimentos sobre a plataforma e com base nos estudos realizados, percebe-se que os alunos passam a ter maior possibilidade de interação e agilidade com a inserção das novas funcionalidades, permitindo maior avanço na utilização por parte dos usuários.

Sem a necessidade de construção do aplicativo, foi analisado então, que o MD3E pode fornecer os mesmos recursos, informações e tarefas que o site oferece através do aparelho móvel, *tablets* ou telefones do tipo *smartphone*, tornando-o responsivo e entregando funções diversas em sua versão móvel, o que tornará ainda mais rica a experiência do usuário que utiliza o meio para seus projetos e necessita de praticidade e rapidez no uso dos seus diversos recursos.

Examinado o funcionamento do site MD3E e com base no método de projeto para a sua versão responsiva, devendo atentar para a necessidade de versões responsivas concisas, foram pontuados diversos recursos visando maior interação entre aluno e professor na plataforma, tais como envio de diferentes mídias e fórum.

O projeto seguiu com sua implementação no modelo Wix, para um teste, com instruções divididas e organizadas em três passos: implementação de mídias, perfil, e fórum, que evidencia a possibilidade de maior interação entre os usuários e qualificação da comunicação entre aluno e professor, além da visualização do site se tornar mais atual, visando sempre a otimização do tempo do usuário dentro da plataforma e sua visualização e controle integral do projeto.

Diferentemente da plataforma original do MD3E, que não possuía boa estrutura em sua versão móvel, já que o site não sendo responsivo acarretava em diversos problemas de leitura, visualização e usabilidade, o novo projeto trouxe essa responsividade e o teste da versão em plataforma móvel mostrou que a visualização se torna mais fácil devido a diversos fatores.

Percebe-se um aumento na facilidade de leitura e adaptabilidade, considerando sua orientação na vertical em versão móvel e a familiaridade gerada, que evolui para maior credibilidade da plataforma. A versão responsiva mostra seu propósito maior em acesso prático e rápido, tornando-o viável através de plataformas adaptáveis como esta, facilitando o uso em sala de aula.

Dando sequência a pesquisa então, apesar de mais atual, a plataforma Wix não eliminou a necessidade de refinamento, bem como melhorias e implementação de instruções em formato de animação, junção de menus para melhor hierarquia de informações e melhoramento da visualização ao usuário.

Após o estudo do aplicativo Mindly, ficaram mais claras as reformas que deveriam ser implementadas no MD3E, visto que o mesmo oferece um sistema de organização não linear de relação quase que direta com a metodologia que foi escolhida para o site em desenvolvimento. A estrutura diferente do aplicativo Mindly permite diversificados tipos de utilização e sua proposta conceitual é semelhante ao MD3E.

A organização circular, bem como sua ramificação e visualização de mapa mental incorpora conceitos contemporâneos ao aplicativo Mindly e foi estabelecido ao MD3E a mesma linha de formato orgânico e natural, assim como interações mais naturais, incorporando também maior personalização e diferentes visualizações de projeto aos usuários, além da melhoria em agrupamento de informações.

Seguindo para a aplicação da análise no método e com base nos estudos realizados, foi apresentada a nova proposta do MD3E, que contemplará seu site responsivo. Foi desenvolvida a nova base de sua estrutura, que mostra a evolução de cada estrutura "pré-concepção", "concepção" e "pós-concepção", facilitando a organização e melhor acompanhamento do usuário ao projeto, bem como a subdivisão de desdobramentos em cores para maior familiaridade e reconhecimento e a implementação de listas de tarefas em cada um de seus desdobramentos.

Além disso, também foi desenvolvida área para cronograma dentro do projeto, com acompanhamento detalhado de tarefas e prazos, bem como visualizações macro e micro do projeto, onde o usuário poderá ter maior aproximação do seu projeto e a possibilidade de inserção de mídia, imagens e vídeos, entre outros.

Existiam diversas inconsistências que impediam sucesso na extensão da plataforma, com a seguinte pesquisa, dedicou-se ao MD3E diversos estudos de recursos, mercado e pesquisas que por conseguinte tornam o site mais agradável e funcional. Os recursos desenvolvidos tornam a experiência do usuário bem mais agradável, através de instruções claras, além da melhoria nítida na subdivisão de categorias, e a parte final de criação de wireframes demonstra bem isso. Com o site mais harmônico, fácil e prático, o usuário navegará com maior praticidade e terá acesso às ferramentas de forma mais eficaz.