

## INVESTIGAÇÃO DO USO DE UM JOGO SÉRIO APLICADO NA PREVENÇÃO DA VIOLÊNCIA SEXUAL INFANTIL<sup>1</sup>

André Felipe Fuck, Carla Diacui Medeiros Berkenbrock

<sup>1</sup> Vinculado ao projeto **Proteção da Criança e do Adolescente: Compreensão e Construção de Estratégias Educacionais**

<sup>2</sup> Acadêmico (a) do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação – BCC – Bolsista **PROBIC/UDESC**.

<sup>3</sup> Orientador, Departamento de Ciência da Computação – DCC – carla.berkenbrock@udesc.br

<sup>4</sup> Acadêmico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação – BCC

A violência sexual infantil mostra-se como um problema de saúde pública global. Trazendo prejuízos tanto para as vítimas, quanto para a sociedade. Para solucionar este problema, várias medidas voltadas para a proteção das crianças e adolescentes surgiram em todo o mundo, de maneira multidisciplinar e multissetorial. Entre estas medidas, destacam-se as estratégias educacionais baseadas em jogos, demonstrando-se como aliadas no ensino preventivo e no combate da violência sexual. Estas estratégias facilitam o aprendizado infantil, principalmente em temas difíceis de serem abordados. Perspectivas baseadas em jogos trazem diversão para temáticas sensíveis e pesadas, possibilitando um processo de aprendizagem participativo, comunicativo e capaz de levar o aluno a resolver os problemas de forma lúdica.

O objetivo da pesquisa é dar continuidade ao trabalho desenvolvido pelo mestrando Alexandre Mendonça Fava, na sua dissertação: “Um jogo como tecnologia educacional para prevenção da violência sexual infantil”, defendida em 2021. Onde é proposto um jogo educacional como uma estratégia de combate e prevenção da violência sexual infantil, jogo este denominado: Infância Segura. O objetivo geral da dissertação foi avaliar se o conhecimento sobre a prevenção da violência sexual de crianças que foram submetidas ao jogo desenvolvido teve um aumento estatístico. Junto a isso, um dos principais objetivos desta iniciação científica é promover uma maior visibilidade a esse tema, visto que são escassos os materiais que debatem o assunto. Para isso foi proposto a organização e desenvolvimento de artigos científicos que trouxessem os resultados encontrados na dissertação.

A pesquisa focou em fazer uma revisão da literatura sobre o tema, partindo principalmente da avaliação das referências utilizadas na dissertação, e de artigos científicos com o foco no debate do uso de jogos sérios na educação. Devido a temática envolver questões de multidisciplinaridade, fez com que os documentos analisados fossem bastante diversificados. Principalmente documentos envolvendo questões da legislação brasileira sobre a sexualidade infantil, um exemplo são as cartilhas de recomendação sobre educação em sexualidade da UNESCO. Junto a isso, também foi pesquisado artigos científicos que tratam sobre a questão da utilização de jogos sérios em áreas diversas da educação infantil e artigos que debatem a questão da sexualidade em crianças e adolescentes.

Por meio da pesquisa realizada foram desenvolvidos artigos científicos dos quais foram submetidos para algumas revistas. Com um desses artigos sendo publicados, o artigo denominado: “Desenvolvimento e Avaliação de um Jogo para Prevenção da Violência Sexual Infantil”, publicado na revista RENOTE em 2022, contribuindo para entender a importância do

uso dos jogos sérios no âmbito educacional, principalmente para assuntos tão sensíveis na nossa sociedade.

**Palavras-chave:** Violência sexual infantil. Tecnologia educacional. Jogos Sérios.