



**Jogos Internos da UDESC
2024**



REGULAMENTO GERAL E ESPECÍFICOS

JIUDESC - Blumenau - 2024

VERSÃO 2

29 de maio a 02 de junho



Sumário

REGULAMENTO GERAL.....	5
DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES.....	5
DAS FINALIDADES.....	5
DAS COMPETIÇÕES.....	5
DA COMISSÃO DE JULGAMENTO.....	7
DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES EM COMPETIÇÃO.....	8
DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES FORA DE COMPETIÇÃO.....	9
DAS PENALIDADES DISCIPLINARES DO REGIMENTO GERAL DA UDESC.....	10
DA PARTICIPAÇÃO.....	10
DAS INSCRIÇÕES.....	11
DAS DESISTÊNCIAS.....	13
DO CONGRESSO TÉCNICO.....	14
DO SISTEMA DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO.....	14
DOS CRITÉRIOS TÉCNICOS.....	14
DOS UNIFORMES.....	15
DO CERIMONIAL DE ABERTURA.....	17
DO DESAFIO DAS ATLÉTICAS.....	18
DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....	21
REGULAMENTOS ESPECÍFICOS.....	22
ATLETISMO.....	22
BEACH TENNIS MASCULINO E FEMININO.....	24
BADMINTON.....	25
BASQUETEBOL.....	26
BASQUETEBOL 3x3.....	28
CHEERLEADING.....	30
COUNTER STRIKE GO.....	34
FUTEBOL SOCIETY.....	35
FUTEVÔLEI.....	37
FUTSAL.....	39
FUTEBOL VIRTUAL - FIFA.....	41
HANDEBOL.....	44
JIU JITSU.....	46



JUDÔ.....	48
LEAGUE OF LEGENDS.....	50
NATAÇÃO	51
TÊNIS DE CAMPO.....	53
TÊNIS DE MESA.....	54
VOLEIBOL.....	56
VÔLEI DE PRAIA	58
XADREZ.....	60
CRONOGRAMA JIUDESC 2024 – VERSÃO 1.....	62



REGULAMENTO GERAL

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - O JIUDESC 2024 é um evento promovido pela Pró-Reitoria de Extensão, Cultura e Comunidade - Proex da Universidade do Estado de Santa Catarina – Udesc.

Art. 2º - O Regulamento Geral é o conjunto de disposições que regem os Jogos Internos da Udesc – Jiudesc 2024 e determina a quem com ele tenha relação o seu total cumprimento.

Art. 3º - São considerados conhecedores do Regulamento Geral e Técnico, do Estatuto e do Regimento Geral da Udesc, todas as pessoas físicas e jurídicas vinculadas a UDESC, que assim sendo, se submeterão sem reservas a todas as suas determinações e disposições, e às consequências, que pelo seu não cumprimento, possam emanar.

Art. 4º - Todas as equipes (Centros) estarão em condições de participar deste evento, desde que devidamente inscritos no prazo estabelecido.

Art. 5º - É de competência da Comissão Organizadora a Coordenação Geral do Jiudesc 2024.

Art. 6º - A interpretação deste Regulamento e seu fiel cumprimento ficarão sob responsabilidade da Coordenação Geral, Comissão Técnica, Comissão de Julgamento e demais comissões organizadoras.

DAS FINALIDADES

Art. 8º - O Jiudesc 2024 tem como finalidade desenvolver o intercâmbio social e desportivo entre os seus participantes, proporcionar boas relações entre eles, estimular a atividade desportiva amadora, exaltando esta prática como instrumento imprescindível para a formação da personalidade, promoção da saúde, lazer e integração. Além de revelar nomes para a composição de equipes que representarão nossa Instituição em competições como os Jogos Universitários Catarinenses – JUCs e os Jogos Universitários Brasileiros – JUBs.

DAS COMPETIÇÕES

Art. 9º - A competição (modalidades) ocorrerá entre os dias 30 de maio e 02 de junho de 2024, exceto para as modalidades Judô, Jiu-Jitsu, Tênis de campo e Atletismo. Constarão no programa do Jiudesc 2024 as competições e disputas das seguintes modalidades:

Atletismo (feminino e masculino)

Badminton (feminino e masculino)

Basquetebol (feminino e masculino)

Basquetebol 3x3 (feminino e masculino)

Beach Tennis (feminino e masculino)

Cheerleading (misto)

Futebol Society (feminino e masculino)

Futevôlei (feminino e masculino)

Futsal (feminino e masculino)



Games – FIFA (feminino e masculino), LOL (misto) e CS (misto)

Handebol (feminino e masculino)

Judô (feminino e masculino)

Jiu-jítsu (feminino e masculino)

Natação (feminino e masculino)

Tênis de Campo (feminino e masculino)

Tênis de Mesa (feminino e masculino)

Voleibol (feminino e masculino)

Voleibol de Praia (feminino e masculino)

Xadrez (feminino e masculino)

§ 1º A Coordenação Geral poderá excluir ou incluir alguma modalidade no programa dos jogos para o melhor andamento das competições.

§ 2º Faz-se necessária a inscrição de, no mínimo, 03 (três) equipes ou atletas para que a modalidade seja disputada, incluindo atletismo e natação (número mínimo de 03 atletas por prova).

Art. 10. Na vigência do Jiudesc 2024, serão reconhecidos pelos participantes como autoridades, dentro de suas funções, os seguintes órgãos e pessoas:

Reitor da UDESC;

Pró-Reitor de Extensão, Cultura e Comunidade;

Coordenador Geral do Jiudesc 2024;

Comissão Técnica;

Comissão de Julgamento;

Equipes de Arbitragem.

Art. 11. Para a realização do Jiudesc 2024, os atletas serão divididos em 13 (treze) equipes, a saber:

Equipe 1 – CEART;

Equipe 2 – CAV;

Equipe 3 – ESAG;

Equipe 4 – CEFID;

Equipe 5 – FAED;

Equipe 6 – CCT;

Equipe 7 – CEAD;

Equipe 8 – CEPLAN;



Equipe 9 – CESFI;

Equipe 10 – CERES;

Equipe 11 – CEAVI;

Equipe 12 – CEO;

Equipe 13 – CESMO.

PARÁGRAFO ÚNICO. Fica autorizada aos alunos do ensino a distância da UDESC a inscrição pelo centro de origem do curso ao qual está matriculado ou pelo centro mais próximo ao seu polo de ensino, utilizando o quantitativo destinado ao CEAD. O número de inscritos e identificação do atleta pelo quantitativo CEAD deve ser informado no momento da inscrição.

DA COMISSÃO DE JULGAMENTO

Art. 12. A ordem desportiva e disciplinar do Jiudesc 2024 será regida exclusivamente por este Regulamento.

Art. 13. A Comissão de Julgamento será composta por um membro (servidor) de cada centro, sendo este o Chefe de Delegação, indicados na ficha de inscrição.

§ 1º O presidente da Comissão será o Coordenador da Comissão de Julgamento indicado pela CCO.

§ 2º A Comissão de Julgamento se reunirá sempre que necessário e só poderá deliberar e/ou julgar com a presença da maioria de seus membros em primeira chamada, ou com qualquer número de presentes na segunda chamada.

Art. 14. A infração disciplinar em locais fora das praças de competição, bem como WO relatados pela equipe de arbitragem, serão analisados e julgados pelo presidente, sem necessidade de reunião da comissão;

§ 1º Caso julgue necessário, poderá o presidente, optar por encaminhar o caso à Comissão de Julgamento para subsidiar a decisão.

§ 2º Infrações disciplinares e as questões relativas aos jogos e regulamentos específicos serão apreciadas e julgadas, em única instância, pela Comissão de Julgamento;

§ 3º Todas as pessoas direta ou indiretamente vinculadas ao Jiudesc 2024 serão passíveis de julgamento.

Art. 15. A Comissão Organizadora, quando verificar a existência de qualquer irregularidade anotada nos documentos oficiais da partida, os remeterá ao Presidente da Comissão de Julgamento, para que seja iniciado o processo disciplinar.

§ 1º Recebida a documentação, o Presidente designará data e hora para realização da Sessão de Julgamento.

§ 2º A parte envolvida será citada, através do Boletim Oficial, através do Chefe de Delegação ou pessoalmente, para, querendo, comparecer ao julgamento e apresentar defesa.

§ 3º O não comparecimento da parte não impede o seu julgamento.

§ 4º As decisões da Comissão de Julgamento produzirão efeito imediato.



Art. 16. As decisões da Presidente da Comissão e da Comissão de Julgamento são irrevogáveis e irrecorríveis, não cabendo, em razão do tipo de competição, recurso a nenhum outro órgão esportivo.

Art. 17. As penas de suspensão deverão ser cumpridas na mesma competição em que se verificou a infração.

PARÁGRAFO ÚNICO. Quando a suspensão não puder ser cumprida na mesma edição do Jiudesc 2024, deverá ser cumprida na edição subsequente.

Art. 18. O atleta que estiver suspenso por um número de partidas maior que as previstas na esta edição, ficará impedido de ser inscrito no Jiudesc 2025.

Art. 19. Apenas os chefes de delegação do Jiudesc 2024 poderão apresentar reclamação, impugnação de partida, prova ou equivalente ou protesto de resultado.

§ 1º O pedido deverá ser protocolado na CCO, até **meia hora (30 minutos)** após o término da partida em questão.

§ 2º Antes do protocolo, indica-se ao chefe de delegação que entre em contato com o Presidente da Comissão de Julgamento (telefone disponibilizado no Boletim 01) para explicar a solicitação e verificar a aplicabilidade e/ou amparo do protesto.

Art. 20. Ficam sujeitas às sanções disciplinares quaisquer condutas praticadas pelos participantes em locais oficiais do evento e/ou trajando uniforme e identificação de participação no evento.

§ 1º Consideram-se locais oficiais do evento:

- I – as praças desportivas;
- II – os alojamentos;
- III – os refeitórios;
- IV – os meios de transporte oficiais;
- V – as instalações da CCO

§ 2º Verificada a ocorrência de transgressão à disciplina, qualquer autoridade elencada no art. 10 ou servidor responsável de qualquer centro elaborará relatório e encaminhará ao Presidente da Comissão de Julgamento para que seja iniciado o processo disciplinar, nos termos do art. 14º ou 15º.

DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES EM COMPETIÇÃO

Art. 21. A equipe que deixar de comparecer à partida, caracterizando o WO, além de perder os pontos em favor do adversário e ser excluída da competição, o centro fica automaticamente impedido de participar da mesma modalidade no ano subsequente, salvo motivo comprovadamente justificado, o qual deverá ser apresentado à CCO até às 19 horas do dia no qual estava prevista a partida.

§ 1º Caso a infração seja cometida em modalidades individuais ou duplas, os atletas inscritos ficam impedidos de participar de qualquer modalidade no ano subsequente, salvo motivo



comprovadamente justificado, o qual deverá ser apresentado à CCO até às 19 horas do dia no qual estava prevista a partida.

§ 2º Para partidas que se encerrarem após às 19 horas, fica estabelecido o prazo de 30 minutos após o término da partida para apresentação da justificativa acima citada.

Art. 22. Praticar ato desleal ou hostil.

PENA: suspensão de 01 (uma) a 06 (seis) partidas, provas ou equivalentes.

Art. 23. Praticar jogada violenta.

PENA: suspensão de 02 (duas) a 06 (seis) partidas, provas ou equivalentes.

Art. 24. Praticar agressão física.

PENA: suspensão de 06 (seis) a 10 (dez) partidas, provas ou equivalentes.

§ 1º Se a ação for praticada contra árbitros, assistentes ou demais membros de equipe de arbitragem ou contra membros da organização do evento, a pena será de 10 (dez) a 20 (vinte) partidas, provas ou equivalentes de suspensão.

Art. 25. Participar de rixa, conflito ou tumulto.

PENA: suspensão de 08 (oito) a 15 (quinze) partidas, provas ou equivalentes.

Art. 26. Invadir local destinado à equipe de arbitragem, ou o local da partida, prova ou equivalente, durante sua realização, inclusive no intervalo regulamentar.

PENA: suspensão de 02 (duas) a 06 (seis) partidas, provas ou equivalentes.

Art. 27. Desrespeitar ou ofender moralmente o árbitro ou qualquer outra pessoa.

PENA: suspensão de 02 (duas) a 10 (dez) partidas, provas ou equivalentes.

PARÁGRAFO ÚNICO. Em caso de ofensa de natureza racial ou de gênero, a pena será a suspensão e desligamento imediatos e impedimento de participar da próxima edição dos jogos.

Art. 28. Ameaçar alguém, por palavra, escrito, gestos ou por qualquer outro meio, a causar-lhe mal injusto ou grave.

PENA: suspensão de 03 (três) a 08 (oito) partidas, provas ou equivalentes.

Art. 29. Assumir qualquer conduta contrária à disciplina ou à ética desportiva não tipificada pelas demais regras deste Regulamento.

PENA: suspensão de 01 (uma) a 10 (dez) partidas, provas ou equivalentes.

DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES FORA DE COMPETIÇÃO

Art. 30. Não pernoitar nos alojamentos disponibilizados pela organização e/ou desobedecer aos horários de entrada estabelecidos. *

PENA: suspensão e desligamento imediatos e impedimento de participar da próxima edição do Jjudesc ou outros eventos esportivos em que a Udesc for participante.



Art. 31. Portar ou consumir bebidas alcoólicas ou drogas ilícitas durante o transcorrer do evento, em qualquer um dos locais oficiais ou se estiver trajando uniforme e identificação de participação no evento.*

PENA: suspensão e desligamento imediatos e impedimento de participar da próxima edição do Jiudesc ou outros eventos esportivos em que a Udesc for participante.

Art. 32. Se deslocar ao local do evento utilizando veículo próprio. *

PENA: suspensão e desligamento imediatos e impedimento de participar da próxima edição do Jiudesc ou outros eventos esportivos em que a Udesc for participante.

Art. 33. Assumir qualquer conduta contrária à disciplina ou à ética desportiva não tipificada pelas demais regras deste Regulamento, nos locais oficiais do evento.*

PENA: suspensão e desligamento imediatos e impedimento de participar da próxima edição do Jiudesc ou outros eventos esportivos em que a Udesc for participante por 1 ano.

***Para esses casos, além da punição acima descrita, o centro/atlética também será penalizado com a perda da maior pontuação obtida nas provas do desafio das atléticas.**

DAS PENALIDADES DISCIPLINARES DO REGIMENTO GERAL DA UDESC

Art. 34. O Jiudesc 2024 se caracteriza como atividade universitária, sendo assim, todos os participantes estarão sujeitos às penalidades disciplinares do Regimento Geral da Udesc.

DA PARTICIPAÇÃO

Art. 35. Poderão participar do Jiudesc 2024 as equipes devidamente inscritas conforme Art. 41 a 44 deste regulamento.

Art. 36. Poderão participar das equipes, os alunos:

- a) Regularmente matriculados, frequentando o curso no período dos jogos, mediante inscrição, conforme estabelecido neste Regulamento.
- b) De intercâmbio, frequentando o curso no período dos jogos, mediante inscrição, conforme estabelecido neste Regulamento.

PARÁGRAFO ÚNICO – Poderão integrar, como apoio aos Chefes de Delegação, as seguintes pessoas:

- a) Servidores lotados ou a disposição do Centro.
- a) Estudante da UDESC que seja membro da Atlética, não havendo necessidade de estar inscrito como atleta. **(no máximo 01 pessoa)**

Art. 37. É condição para a participação no Jiudesc 2024 que **a cada 35** atletas/acadêmicos inscritos por centro, no mínimo **um** servidor deverá acompanhar a delegação nos jogos e pernoitar no alojamento durante todo o período do evento.

Art. 38. Só estarão aptos a participar dos jogos os atletas/acadêmicos que se deslocarem até a cidade sede do evento nos veículos oficiais ou locados pela UDESC. **Não é permitido o uso de veículos próprios para o transporte.**



§ 1º Todos os acadêmicos inscritos no Juedesc 2024 deverão pernoitar nos alojamentos disponibilizados pela organização, obedecendo rigorosamente os horários de entrada estabelecidos pela Comissão Organizadora, exceto os acadêmicos do CEAD – Polo Blumenau.

§ 2º Cada participante é responsável por trazer seu colchão, roupa de cama e objetos de higiene pessoal para serem utilizados nos alojamentos disponibilizados pela Comissão Organizadora, exceto para os acadêmicos do CEAD – Polo Blumenau que não ficarão alojados;

§ 3º **Não serão fornecidos copos de plástico durante as refeições do Juedesc**, portanto, cada participante fica responsável por providenciar seu copo ou caneca. O objetivo desta ação é fomentar a prática ecologicamente sustentável.

Art. 39. Cada atleta somente poderá participar por uma equipe (Centro), de acordo com o Artigo 11 deste Regulamento.

Art. 40. O atleta poderá participar de no máximo **03 modalidades** nas quais estiver interessado, conforme critérios abaixo:

- a) Os atletas inscritos em mais de uma modalidade assumem a responsabilidade pela possibilidade de choque de horários. Não sendo aceito como justificativas ao WO a participação dos atletas em mais de 01 modalidade.

DAS INSCRIÇÕES

Art. 41. O período de inscrição será do dia **17 até 25 de abril de 2024**, obedecidos os requisitos de cada modalidade.

§ 1º Os alunos interessados em participar dos jogos deverão se inscrever junto ao representante de cada Centro (divulgados na página da Ceven/Proex por meio de informativo).

§ 2º Ao fazer sua inscrição, o acadêmico deverá entregar junto com ela, ao menos 01 quilo de alimento não perecível, dentro da validade mínima de 03 meses da entrega, sendo válidos, nesta arrecadação somente: arroz, feijão, macarrão ou frasco de óleo de soja. Os produtos serão recolhidos pelas atléticas, feita a contagem e assinada declaração do item e seu quantitativo, pelo presidente da atlética e do Diretor de Extensão do seu Centro. Os alimentos arrecadados devem ficar no Centro de Ensino, para que seja decidido pelo Centro e Proex a destinação das doações.

§ 3º As fichas de inscrição, deverão ser encaminhadas pelo representante de cada centro até o dia **25 de abril de 2024** via documento digital no SGPE para a UDESC/REIT/CEVEN. Não serão aceitas, em hipótese alguma, inscrições após a data informada neste parágrafo.

§ 4º É permitido o uso de Nome Social no evento, devendo ser destacado na ficha de inscrição (por modalidade) essa informação (ao lado do nome fazer a seguinte anotação ***NOME SOCIAL**)

§ 5º Para confirmar a inscrição, os Centros deverão entregar no Congresso Técnico:

- a) Termo de responsabilidade e cessão de direitos assinado pelo aluno (disponível na página da Ceven);
- b) Atestado médico ou o Anexo I (e Anexo II se for o caso) da Lei 16.331/2014 que trata da substituição do atestado. Para alunos menores de idade a apresentação do atestado médico é obrigatória;



c) Termo de responsabilidade a que se refere o parágrafo 2º do art. 41 deste regulamento, assinado; (Quantitativo de alimentos arrecadados)

§ 6º Substituições de inscrição após o Congresso Técnico só serão aceitas mediante motivo médico devidamente comprovado.

Art. 42. A homologação final da inscrição será feita após análise dos documentos entregues conforme disposto no art. 41 deste regulamento.

Art. 43. O número máximo de inscritos permitido por modalidade no Jiudesc é:

MODALIDADES	CATEGORIA	NÚMERO ATLETAS
Atletismo	Masculino e Feminino	Conforme Reg. Técnico
Badminton	Masculino e Feminino	02 atletas por naipes e um atleta substituto
Basquetebol	Masculino e Feminino	12 atletas por naipes
Basquetebol 3X3	Masculino e Feminino	04 atletas por naipes
Beach Tennis	Masculino e Feminino	01 dupla por naipes e um atleta substituto
Cheerleading	Misto	11 atletas
Futebol Society	Masculino e Feminino	14 atletas por naipes
Futevôlei	Masculino e Feminino	01 dupla por naipes e um atleta substituto
Futsal	Masculino e Feminino	12 atletas por naipes
Games FIFA	Masculino e Feminino	02 atletas por naipes
Games LOL	Misto	05 atletas por centro
Games CS	Misto	05 atletas por cento
Handebol	Masculino e Feminino	14 atletas por naipes
Jiu-jitsu	Masculino e Feminino	5 atletas por naipes
Judô	Masculino e Feminino	5 atletas por naipes
Natação	Masculino e Feminino	Conforme Reg. Técnico
Tênis de Campo	Masculino e Feminino	01 atleta por naipes
Tênis de Mesa	Masculino e Feminino	02 atletas por naipes e um atleta substituto
Voleibol	Masculino e Feminino	12 atletas por naipes
Vôlei de praia	Masculino e Feminino	01 dupla por naipes e um atleta substituto
Xadrez	Masculino e Feminino	02 atletas por naipes



PARÁGRAFO ÚNICO - Para as modalidades de Cheerleading, games, dupla e individuais, que não constarem a previsão de atletas Substituto, será permitida a substituição por outro atleta inscrito nos jogos em casos de lesões/motivos médico devidamente comprovado.

§ 1º Sobre a utilização do atleta Substituto nas modalidades que contam com esse recurso:

a) O objetivo do atleta Substituto é substituir outro atleta da modalidade individual ou de duplas, prevista no art. 43, em casos extremos relacionados a conflito de jogos “W.O. (*walkover*)” tornando a equipe adversária impossibilitada de competir, ou, em casos de lesões/motivos médico devidamente comprovado.

b) O recurso do atleta Substituto, poderá ser utilizado somente uma vez durante toda a competição, ou seja, uma vez que ocorra a possibilidade do W.O, ou afastamento por lesão, um dos atletas titulares, é substituído e não poderá mais retornar para essa modalidade até o final da competição (campeonato).

c) O Atleta substituto, não pode ser considerado um atleta reserva, ou seja, não pode entrar em campo/quadra enquanto o (s) atleta (s) titular (es) estiver (em) em campo/quadra.

d) O atleta substituto, só poderá substituir um atleta, antes do início da partida, em casos de W.O, ou seja, o (s) atleta (s) titular (es) que estiver (em) em campo/quadra, após o início do jogo, devem terminar a partida.

e) O atleta substituto, poderá substituir um atleta durante a partida, somente em casos de lesões/motivos médico devidamente comprovado.

Art. 44. O número máximo de inscritos permitido por centro no Jiudesc 2024 é:

CENTRO	Número máximo permitido por delegação	Número mínimo de servidores
CAV	136	04
CCT	136	04
CEAD	25	02
CEART	93	03
CEAVI	93	03
CEFID	136	04
CEO	93	03
CEPLAN	93	03
CERES	93	03
CESFI	93	03
CESMO	93	03
ESAG	136	04
FAED	93	03

DAS DESISTÊNCIAS

Art. 45. A equipe ou acadêmico inscrito que por qualquer razão desistir de disputar a competição, deverá justificar formalmente no Congresso Técnico.



§1º À equipe que não justificar formalmente sua desistência no prazo estipulado e não comparecer para disputa, será aplicado o WO, ficando assim automaticamente suspensa para o Jiudesc 2025.

§2º Se a desistência ocorrer entre a data prevista para o Congresso Técnico e o início dos jogos, ou ainda durante o evento, e não houver justificativa formal para tal, o acadêmico ou equipe inscrita ficará impedida de participar da próxima edição do Jiudesc, salvo motivo comprovadamente justificado, o qual deverá ser apresentado à CCO até o dia 28 de maio de 2024 às 9h.

DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 46. O Congresso Técnico será realizado no dia **07 de maio de 2024, terça-feira, às 13h30m**, em Blumenau (SESI) e constará da seguinte programação:

Abertura

Solução de dúvidas do Regulamento Geral;

Solução de dúvidas do Regulamentos Específicos;

Confirmação das Inscrições e Modalidades;

Sorteio das Chaves;

Avisos Gerais;

Visita aos locais de competição.

Art. 47. Cada Centro poderá se fazer presente no Congresso Técnico com, no máximo, 02 (dois) representantes devidamente credenciados mais um representante do centro (servidor).

§ 1º O credenciamento dos representantes ocorrerá por indicação no ato da inscrição.

§ 2º Cada Centro terá direito a 01 (um) voto.

Art. 48. As deliberações do Congresso Técnico serão tomadas nominalmente e por maioria de votos, cabendo ao Coordenador Geral o voto de minerva.

PARÁGRAFO ÚNICO – Somente terão direito a voto, as equipes participantes da modalidade em questão.

DO SISTEMA DE DISPUTA E CLASSIFICAÇÃO

Art. 49. O sistema de disputa do Jiudesc 2024 será definido após a entrega das inscrições, dependendo do número de equipes inscritas e de acordo com as condições de infraestrutura.

DOS CRITÉRIOS TÉCNICOS

Art. 50. Os jogos e/ou provas terão início na hora e dia fixado pela Comissão Organizadora, havendo uma tolerância máxima de 10 (dez) minutos, somente para o primeiro jogo. Para os demais jogos, esta tolerância será de 05 (cinco) minutos. Passada esta tolerância, a equipe incompleta ou o atleta faltoso (a), de acordo com as regras oficiais da modalidade, perderá por WO, independente do sistema de disputa.



§ 1º - Em hipótese alguma será aceito ou realizado qualquer acordo entre as equipes para a realização de jogos onde o horário fixado em tabela tenha sido extrapolado em que alguma das equipes ou atletas não estejam presentes ou não tenham o número mínimo de integrantes para o início da partida, exceto com ordem da Coordenação Técnica.

§ 2º A aplicação de WO é de competência do árbitro que consignará o fato em súmula, ocasião em que solicitará aos atletas da equipe presente, devidamente uniformizados, assinatura da mesma, se for preciso. **Neste caso a equipe faltante será eliminada da competição e todos os seus jogos, na fase em que estiver, serão considerados nulos.**

§ 3º A Comissão Organizadora se reserva o direito de alterar a programação definida, objetivando o bom andamento do evento.

§ 4º A equipe deverá retornar imediatamente a sua cidade de origem após constatado o WO sem justificativa.

Art. 51. O atleta ou técnico expulso nas modalidades de basquetebol, basquetebol 3x3, futevôlei, futsal, futebol de campo e handebol e desqualificado nas modalidades de voleibol e vôlei de praia, estará automaticamente suspenso por uma partida, independente da punição que lhe poderá ser imposta pela Comissão de Julgamento.

PARÁGRAFO ÚNICO – A ocorrência da expulsão ou desqualificação deverá ser relatada minuciosamente na súmula pelo árbitro da partida, anotando necessariamente o nome e número, bem como a equipe do infrator.

Art. 52. Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas que estejam inscritos na súmula como jogadores, devidamente uniformizados, um técnico ou responsável uniformizado, conforme parágrafo único do Art. 36.

Art. 53. Não será permitido aos atletas e dirigentes, e nem a qualquer pessoa presente em quaisquer dos lugares do evento, praça de alimentação, alojamentos ou ônibus ingerir bebidas alcoólicas ou drogas ilícitas durante o transcorrer da competição.

DOS UNIFORMES

Art. 54. Cada equipe deverá comparecer uniformizada, sob pena de não participação e perda por WO.

§ 1º Não será aceito acordo entre equipes para que estas realizem partidas/provas sem que alguma destas não esteja devidamente uniformizada, exceto com autorização da Coordenação Técnica.

§ 2º Se as duas equipes estiverem utilizando uniforme da mesma cor de modo que sua semelhança possa confundir a arbitragem, o árbitro determinará que a equipe visitante (a equipe que estiver à direita da tabela jogo), substitua seu uniforme ou use coletes.

§ 3º O calção/bermuda e camisa deverão ser, obrigatoriamente, de cor igual para todos os integrantes da equipe de jogo

§ 4º Nas modalidades individuais a utilização do uniforme é facultativa, desde que o árbitro autorize a disputa.

§ 5º Nas camisas e camisetas de competição é permitida a inserção de logomarca de patrocínio, conforme as regras do próximo parágrafo, desde que os patrocinadores não façam



alusão à propaganda de conteúdo político, discriminatório, homofóbico, filosófico, bebida alcoólica, cigarros e apostas.

§ 6º As camisas/camisetas de uniformes dos estudantes atletas, técnicos e dirigentes devem atender às especificações a seguir:

1. Camisas, Camisetas de Competição:

1.1 Aplicações Obrigatórias:

- Logotipo e nome da UDESC (conforme manual de marca);
- Nome do centro;

1.2 Aplicações Opcionais:

- Marca Registrada de fabricante – 01 (uma) aplicação;
- Patrocinador; até 02 (duas) aplicações;
- Bandeira do Estado – 01 (uma) aplicação;
- Nome do Estudante atleta – 01 (uma) aplicação

As aplicações referentes à marca registrada de fabricantes e de patrocinadores devem ser feitas, necessariamente, nas costas da camisa e devem ter o tamanho máximo (por logo) de 10cm x 15cm

Art. 55. A súmula de jogo, preenchida com os nomes dos participantes, deverá ser assinada pelo capitão, técnico ou responsável.

PARÁGRAFO ÚNICO – A equipe poderá retirar a cópia da súmula do jogo diretamente na CCO, após o término da partida.

Art. 56. Caberá ao árbitro toda e qualquer decisão a respeito das condições das instalações, equipamentos, material esportivo utilizado, bem como, a realização e conclusão das disputas.

Art. 57. Quando o jogo for suspenso antes de seu início por motivo alheio à vontade dos competidores e comprovadamente sem dolo, será realizada outra partida em horário e local a ser determinado pela Comissão Organizadora.

PARÁGRAFO ÚNICO – Ocorrendo suspensão de uma partida em andamento ou sua interrupção, esta será reiniciada quando possível e observada a situação existente no momento de sua paralisação: tempo decorrido de jogo, placar e anotações em súmula, conforme Regulamento Específico da modalidade.

Art. 58. As equipes deverão entregar para a equipe de arbitragem a relação nominal, numeração e carteira de identidade ou documento oficial com foto dos atletas (carteira de motorista, carteira de trabalho, carteira profissional ou passaporte), 10 (dez) minutos antes do horário do jogo.

PARÁGRAFO ÚNICO – O atleta que não estiver presente no início da partida, poderá entrar a qualquer tempo, desde que apresente seu documento oficial com foto e seu nome conste na súmula de jogo antes do início da partida em questão.

Art. 59. O aquecimento dos atletas não poderá, de forma alguma, contribuir para o atraso do jogo. As equipes deverão aquecer com antecedência fora da quadra.



Art. 60. Nenhuma competição poderá deixar de ser realizada por falta de árbitro designado, cabendo a Comissão Organizadora apresentar o substituto do faltoso.

Art. 61. Nas disputas serão observadas as regras oficiais de cada modalidade, excetuando-se alterações contidas no Regulamento Específico da modalidade.

Art. 62. A Comissão Organizadora oferecerá as seguintes premiações: modalidades, campeão geral e desafio das atléticas.

§ 1º A definição da premiação por modalidade será de acordo com o Regulamento Específico referido a cada uma. Às equipes classificadas em primeiro, segundo e terceiro lugar serão entregues medalhas.

§ 2º A definição da premiação do Desafio das Atléticas respeitará o previsto nos artigos 66 a 70 deste regulamento. A equipe classificada em primeiro lugar, do desafio, receberá o troféu de campeão e as equipes demais classificadas receberão o prêmio conforme estabelecido no art. 70. O Desafio não contará pontuação para definição de campeão geral.

Art. 63. Para a premiação do campeão geral será utilizado um sistema de coeficiente de acordo com o número de inscritos por centro, multiplicado pela pontuação obtida pelo centro nas modalidades, abaixo segue o coeficiente para o número máximo de inscritos. Serão entregues troféus às equipes primeira, segunda e terceira colocadas.

1º lugar 25 pontos

2º lugar 22 pontos

3º lugar 20 pontos

4º lugar 18 pontos

5º lugar 15 pontos

6º lugar 13 pontos

7º lugar 10 pontos

8º lugar 09 pontos

Coeficiente 136 inscritos: 0,732

Coeficiente 93 inscritos: 1,071

§ 1º À equipe ou atleta que der causa a WO em qualquer modalidade será atribuído o valor de -12 (menos doze) pontos na contagem geral. Excetua-se deste parágrafo o atletismo e a natação, em que os pontos do WO já são descontados na contagem do campeão da modalidade.

§ 2º Quando houver mais de uma dupla ou indivíduo inscrito por centro em determinada modalidade pontuará somente o melhor classificado. Entretanto para fins de premiação (medalha) a classificação da segunda dupla ou indivíduo do centro será considerada.

DO CERIMONIAL DE ABERTURA

Art. 64. O Jiudesc será iniciado por um Cerimonial de Abertura, no dia 29 de maio de 2024, do qual participarão, obrigatoriamente, todas as equipes devidamente uniformizadas com o



número de 10 integrantes (chefe de delegação (servidor do centro) membro da atlética e mascote não somam a esse total).

§ 1º As equipes inscritas em número inferior deverão apresentar-se no Cerimonial com todos os atletas inscritos.

§ 2º Referente aos uniformes a que se refere o caput deste artigo não será permitido o acesso ao desfile de alunos trajando chinelos, bermudas, bonés. A Comissão Organizadora indica o uso de agasalho para tal.

Art. 65. A programação do Cerimonial consistirá das seguintes etapas:

- Apresentação do evento;
- Desfile das Equipes com entrada das bandeiras
- Execução do Hino Nacional e de Santa Catarina
- Juramento do atleta e juramento do árbitro
- Homenagens
- Pira e tocha olímpica
- Declaração de abertura dos jogos

§ 1º - Para o desfile das bandeiras, a responsabilidade de levar as bandeiras da Atlética e/ou do centro é de cada equipe.

§ 2º Não será permitido aos atletas e dirigentes, e nem a qualquer pessoa presente ingerir bebidas alcoólicas ou drogas ilícitas durante o transcorrer do cerimonial.

DO DESAFIO DAS ATLÉTICAS

Art. 66. Consagrando o envolvimento das atléticas com o Jiudesc a Comissão Organizadora continuará na promoção do Desafio das Atléticas que constará das provas elencadas no Art. 69. O Desafio das Atléticas não contará pontuação para definição da equipe campeã geral do Jiudesc 2024.

Art. 67. Para participação nas provas/tarefas do Desafio das Atléticas os alunos devem estar inscritos em qualquer modalidade dos jogos, incluindo o membro da atlética.

§ 1º Não serão aceitas inscrições únicas e exclusivas ao Desafio das Atléticas

Art. 68. Para julgamento das tarefas que compõem o Desafio será criada uma Comissão Julgadora, composta de 03 membros definidos pela Comissão Organizadora.

Art. 69. Das provas do Desafio:

PROVA 1 – CAMPANHA DE DOAÇÃO DE SANGUE – Contribuindo com a comunidade; A atlética deverá realizar em seu centro uma campanha de doação de sangue entre **1º de janeiro de 2024 até 17 de maio de 2024.**

- A campanha é voltada somente aos alunos e servidores da Udesc;
- Cada atlética deverá apresentar os comprovantes de doação de sangue **scaneado e enviado por e-mail para a organização até o dia 17 de maio de 2024.**



- Serão contabilizados todos comprovantes de doações realizadas no período entre **01/01/2024** a **17/05/2024**, no município sede do Centro, ou municípios do estado de Santa Catarina.
- **Modelo de disputa: por quantidade de doações, sendo o MÍNIMO 15 sem limite para doações.**
- **Atenção: Para pontuar, a atlética terá que ter no MÍNIMO 05 DOAÇÕES.**
- **A prova poderá ter uma ou mais atléticas com a mesma pontuação.**
- Pontuação:
 - 05 – 09 DOAÇÕES 25 PONTOS
 - 10 – 14 DOAÇÕES 30 PONTOS
 - 15 – 19 DOAÇÕES 35 PONTOS
 - 20 – 24 DOAÇÕES 40 PONTOS
 - 25 – 29 DOAÇÕES 45 PONTOS**E ASSIM SUCESSIVAMENTE A CADA 5 DOAÇÕES, 5 PONTOS.**

PROVA 2 – FOTO DE DIVULGAÇÃO – Cada Atlética deverá postar em seu Instagram pelo menos uma foto de divulgação do Jiudesc 2024.

- As fotos poderão ser postadas a partir da publicação deste regulamento **até** o dia 17 de maio. Sendo o dia **17 de maio** às 12h00 feita a apuração da quantidade de curtidas nas fotos de TODAS as atléticas.
- A publicação deve atender os seguintes requisitos obrigatoriamente:
 - Marcar o Instagram Oficial Esportivo da Universidade: **@udesc.esportes**;
 - Conter as *hashtags*: #UDESC, #EsporteUniversitário, #JIUDESC #JIUDESC2024 #desafiodasatleticasudesc
- Publicações com alusões a bebidas alcoólicas, cigarros ou qualquer atividade ilícita estarão automaticamente desclassificadas do desafio.
- Será considerada vencedora a atlética que obtiver **o maior número de curtidas na foto** postada no instagram (considerar-se-á **apenas uma foto**, sem somatórias de curtidas em caso de mais publicações).
- Se a organização identificar o uso de aplicativos ou recursos de “curtidas” automáticos na foto que está concorrendo ao desafio a atlética será desclassificada de todo o Desafio.
- Não é permitido o recurso “impulsioneamento” da foto.
- Não é permitido o recurso “patrocínio” da foto
- Modelo de disputa: por colocação – 1º lugar - 15 pontos; 2º lugar - 12 pontos, 3º lugar - 10 pontos; 4º lugar - 8 pontos; 5º em diante – 5 pontos

PROVA 3 - DESFILE DE ABERTURA – Durante o desfile de abertura, cada centro ganhará pontos ao apresentar junto a sua delegação:

1. A mascote do centro, bandeira da atlética e do centro de ensino.
2. 10 Atletas do centro.
3. Representante chefe de delegação (**NÃO PRECISA SER O DIRETOR GERAL**, deverá ser o chefe de delegação da atlética) (Não levar as bandeiras perderá pontos)



- Modelo de disputa: tarefa cumprida (12 integrantes) – Pontuação para mascote: 10 pontos / Pontuação para chefe de delegação: 10 pontos

PROVA 4 – DISCIPLINA E FAIR PLAY – A Comissão Julgadora fará a escolha do centro que apresentar melhor Disciplina e Fair Play em todos locais oficiais do evento e agir conforme os preceitos desportivos.

- **Disciplina:** As equipes serão analisadas constantemente pela Comissão em todos locais oficiais como praças esportivas, alojamentos, refeitórios, meios de transporte oficiais e instalações da CCO. Serão considerados os seguintes indicativos e atribuída pontuação negativa ao somatório de pontos do Desafio, **para cada ocorrência**, conforme segue:
 - Conduta antiética e antidesportiva. (-15 pontos)
 - Infrações disciplinares fora de competição – Art. 31 a 33 (-5 pontos)
 - O acadêmico que perder seus tickets de refeição ou crachá fica responsável pela entrega de uma lata de leite em pó (a cada ticket ou crachá perdido) até o último dia dos jogos (10h do dia 02/06/2024), sob pena de perder pontos na pontuação do desafio (-0,1 ponto).
 - Organização das salas de aula utilizadas como alojamento. As delegações deverão deixar a escola com as carteiras e cadeiras devidamente organizadas nas suas respectivas salas até as 11h do dia 02/06/2024 (-15 pontos)

PROVA 5 – ECOJET-UEDEC CONSCIENTE – Cada centro deverá juntar o maior número de tampinhas plásticas para contribuir com o projeto ECOJET - castração de animais.

- As tampinhas arrecadadas **deverão ser enviadas até o dia 17 de maio de 2024 para a DEX do centro**, que fará a verificação do peso (por quilo) por vídeo ou foto no formato RAW e enviará na mesma data os arquivos para Ceven.
- Vencerá a atlética que conseguir, junto com seus atletas, juntar o maior número de tampinhas plásticas.
- Tampinhas não recicláveis (que não sejam úteis ao projeto) não serão contabilizadas.
- É de responsabilidade da DEX do centro entregar as tampinhas em postos de coleta ECOJET após a pesagem.
- Modelo de disputa: por colocação – 1º lugar - 15 pontos; 2º lugar - 12 pontos, 3º lugar - 10 pontos; 4º lugar - 8 pontos; 5º em diante – 5 pontos

Art. 70. Da premiação do desafio das atléticas:

1º lugar: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 3.000,00

2º lugar: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 2.000,00

3º lugar: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 1.500,00

4º lugar: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 1.200,00

5º lugar: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 1.000,00

6º, 7º e 8º lugares: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 500,00

9º, 10º e 11º lugares: Uniforme e/ou material esportivo no valor de 250,00



§ 1º - Os valores acima citados não serão pagos, sob hipótese alguma, em pecúnia às Atléticas vencedoras. Os serviços de arbitragem, uniforme e/ou material esportivo serão adquiridos pela UDESC através de processo licitatório e repassados aos centros.

§ 2º - Os valores já estão previstos no orçamento da Universidade e fazem parte do recurso da CEVEN/PROEX destinado ao incentivo do esporte e promoção da saúde dos acadêmicos.

§ 3º - É obrigatória a presença das atléticas para o recebimento da sua premiação. A atlética que não estiver presente na cerimônia de entrega não receberá seu prêmio posteriormente.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 71. Toda e qualquer comunicação da CCO a respeito dos jogos será por meio de boletins e/ou informativos.

Art. 72. Para todos os efeitos, as equipes estarão representadas pelos atletas e dirigentes inscritos para competição, bem como pelos acompanhantes. Por isso, eles serão solidariamente responsáveis por quaisquer danos materiais causados em instalações físicas dos locais oficiais, exceto danos causados no momento da realização do jogo, sem a intenção. O pagamento da indenização deverá ser efetuado até o final dos jogos sob pena de desclassificação da equipe, devendo ainda ressarcir os custos conforme orientação da Comissão Organizadora.

Art. 73. O ato de inscrição para os jogos pressupõe o perfeito conhecimento do teor deste Regulamento, tornando desnecessário qualquer aviso especial a respeito da matéria nele contida, bem como, a concordância expressa com seus dispositivos.

Art. 74. A equipe que tiver qualquer pessoa (atleta, técnico ou dirigente) em situação irregular, quando provado, perderá os pontos da partida (leia-se derrotado) e será desclassificada da modalidade em questão.

§ 1º A equipe ou atleta desclassificado deverá retornar imediatamente para sua cidade de origem.

§ 2º A equipe ou atleta desclassificado não poderá participar do Jiudesc 2025.

Art. 75. Nenhum participante poderá alegar desconhecimento das normas traçadas neste Regulamento e em outras instruções complementares, bem como, de locais e horários de jogos ou provas, já que programas e eventuais alterações serão antecipadamente divulgados.

Art. 76. Compete aos dirigentes das equipes inscritas dar prévio conhecimento das normas, regulamentos e códigos aos atletas inscritos.

Art. 77. O Regulamento Específico estabelece as disposições gerais das modalidades.

Art. 78. Fica a cargo de cada equipe a reprodução dos documentos citados neste Regulamento.

Art. 79. Das decisões tomadas pela Comissão Organizadora não cabem recursos.

Art. 80. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Florianópolis, 17 de abril de 2024.

Comissão Organizadora do Jiudesc 2024.



REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

ATLETISMO

1. A Competição de Atletismo do Jiudesc 2024 será regida pelas Regras Internacionais da WA e pelo que dispõe este Regulamento. Para inscrição na modalidade o centro deve respeitar o índice mínimo exigido para cada prova e a inscrição.
2. Cada Centro poderá inscrever, no máximo, 02 (dois) atletas em cada prova individual.
3. O total de atletas inscritos por Centro não poderá ultrapassar de 15 (quinze) no naipe masculino e 15 (quinze) no naipe feminino.
4. Cada atleta poderá participar de, no máximo, 03 (três) provas individuais.
5. Para inscrição nas provas, o atleta deve atingir a marca mínima correspondente de acordo com a tabela:

Índices		
PROVA	MASCULINO	FEMININO
100 metros	12.8	16.8
200 metros	28.6	38.9
400 metros	1:08.0	1:25.5
800 metros	2.32.2	3.25.3
1500 metros	5.29.0	8.00.0
Lançamento do disco	19.93	13.68
Arremesso do peso	8.66	5.64
Lançamento do dardo	29.29	10.50
Lançamento do martelo	15.98	11.17
Salto em distância	4.80	3.55
Salto triplo	10.01	6.58
Salto em altura	1.40	1.10

5.1 A confirmação das provas ocorrerá por e-mail, até as 12h do dia anterior ao previsto no Boletim 01 para modalidade (e-mail: ceven.reitoria@udesc.br). A confirmação de todos os atletas deverá ser feita pelo Chefe de Delegação ou apoio (conforme art. 36 do regulamento geral) mediante envio da ficha de inscrição contendo as confirmações e alterações. Desta forma, ao atleta que estiver confirmado e não comparecer ao campo atlético será atribuído WO, conforme regulamento geral dos jogos.

6. Os atletas participantes deverão estar no local dos jogos até 45 (quarenta e cinco) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos. Devidamente uniformizados e portando documento de identificação.

7. As provas programadas para as competições de Atletismo são as seguintes:

Masculino	Feminino
100 metros rasos	100 metros rasos
200 metros rasos	200 metros rasos



400 metros rasos	400 metros rasos
800 metros rasos	800 metros rasos
1500 metros rasos	1500 metros rasos
Arremesso do Peso	Arremesso do Peso
Lançamento do Disco	Lançamento do Disco
Lançamento do Dardo	Lançamento do Dardo
Lançamento do Martelo	Lançamento do Martelo
Salto em Altura	Salto em Altura
Salto em Distância	Salto em Distância
Salto Triplo	Salto Triplo
4x100m	4x100m
4x400m	4x400m

8. Caberá à Coordenação Técnica a confecção de séries, grupos de qualificação, sorteios de raias, ordem de largada e ordem de tentativas para as diversas provas, dentro do disposto nas regras da WA.

8.1 A Coordenação Técnica poderá excluir provas do programa da competição, desde que não haja condições técnicas necessárias para a realização das mesmas.

9. Cada prova, para ser realizada, deverá contar com, no mínimo, a confirmação de participação de 02 (dois) atletas da relação dos inscritos para mesma.

10. A pontuação por prova nos campeonatos será a seguinte: 1º: 13 pontos; 2º: 8 pontos; 3º: 6 pontos; 4º: 5 pontos; 5º: 4 pontos; 6º: 3 pontos; 7º: 2 pontos; 8º: 1 ponto.

10.1 Para cada WO registrado em súmula a equipe receberá pontuação negativa: -5

10.2 Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final, será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente, até que se obtenha o desempate;

11. Nas provas de campo serão concedidas a todos atletas somente 03 (três) tentativas, excetuando-se o salto em altura que segue a regra normal.

11.1 A prova do Lançamento de martelo, estará sobre supervisão da arbitragem, podendo ela ser retirada do programa, ou, eliminação de um atleta, caso seja constada a imperícia na execução do movimento pelos atletas.

12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



BEACH TENNIS MASCULINO E FEMININO

- 1** As competições serão regidas pelas regras da Confederação Brasileira de Tênis de Campo, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
- 2** Cada Centro poderá inscrever na competição 01 (uma) dupla masculino e 01 (uma) dupla no feminino, mais um atleta substituto por naípe (verificar as regras sobre o atleta substituto no Art. 43).
- 3.** Cada atleta deverá se apresentar com seu material de jogo e vestuário apropriado. A raquete é considerada material pessoal do atleta.
- 4.** A Fase de Grupos será composta por 1 (um) set de até 6 (seis) games. Em caso de empate 6-6 joga-se 1 (um) tie-break de até 7 (sete) pontos;
- 5.** A Fase Eliminatória será melhor de 3 (três) short-sets, disputado em sets de até 4 (quatro) games. Em caso de empate 3-3 joga-se 1 (um) tie-break de até 7 (sete) pontos. Em caso de empate em sets 1-1, é disputado um terceiro set em match tie-break de até 10 (dez) pontos.
- 6.** Em todos os games, no caso de empate 40-40, haverá disputa em no ad (sem vantagem).
- 7.** Em caso de empate na pontuação dos grupos a determinação das posições seguirão os seguintes critérios:
 - 7.1.** No caso de empate entre 2 (duas) estudantes-atletas / duplas:
 - a) Maior número de vitórias
 - b) Confronto direto.
 - 7.2.** No caso de empate entre 3 (três) estudantes-atletas / duplas:
 - a) Número de vitórias;
 - b) Saldo dos games/sets;
 - c) Game average soma dos games ganhos dividido pela soma dos games jogados;
 - d) Sorteio
- 8.** Na Fase de Grupos, em caso de perdedor por WO, a dupla perdedora estará automaticamente desclassificada e a pontuação adquirida pelos jogos disputados com a dupla será zerada à todos os seus adversários.
 - 8.1.** Caso a dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários;
- 9.** Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação da modalidade juntamente com a Comissão Organizadora do JISUDESC



BADMINTON

1. A competição de Badminton nos Jogos Internos da Udesc – Jiudesc será disputada na categoria individual, em cada gênero, no formato de dois (2) sets vencedores de vinte e um (21) pontos cada um.

1.1 Cada centro pode inscrever 2 atletas por naipe, mais um atleta substituto por naipe (verificar as regras sobre o atleta substituto no Art. 43).

2. Havendo empate em vinte (20) pontos será necessário que um aluno-atleta alcance a diferença de dois (2) pontos para ser declarado vencedor, até o limite de vinte e nove (29) pontos.

Art. 3. Havendo empate em vinte e nove (29) pontos, o aluno-atleta que conquistar o trigésimo ponto será declarado vencedor do “set”.

Art. 4. O aluno-atleta deverá apresentar-se para o jogo devidamente uniformizado.

Art. 5. Todos os atletas deverão jogar com camiseta (exceto regata), calção ou short, meia e tênis.

Art. 6. Não será permitido o uso de bonés, bermudas (abaixo dos joelhos) e calças compridas, no entanto fica liberado o uso de “bandanas”.

Art. 7. As petecas utilizadas serão as oficiais, de nylon, aprovadas pela “BWF”.

Art. 8. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 02 (dois) pontos.

Derrota: 01 (um) ponto.

Art. 9. O sistema de classificação e desempate adotado em número de pontos, por ordem progressiva de eliminação, será:

a) Maior número de vitórias;

b) Se 02 (dois) alunos(as)-atletas tiverem ganhado o mesmo número de partidas, o critério utilizado será o confronto direto;

c) Se 03 (três) ou mais alunos(as)-atletas tiverem ganhado o mesmo número de partidas, a classificação será definida pelo maior saldo de sets de todos os jogos disputados na fase;

d) Permanecendo algum empate, a classificação será definida pelo maior saldo de pontos de todos os jogos disputados na fase;

e) Permanecendo algum empate, então a classificação entre eles será definida por sorteio.

Art. 10. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



BASQUETEBOL

1. A competição de Basquetebol do Jiudesc 2024 será realizada de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Basquetebol e pelo que dispuser este Regulamento.
 2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 12 (doze) atletas por Centro.
 3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
 4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
 5. O tempo de jogo é de 04 (quatro) períodos de 6 (seis) minutos cronômetros, com 01 (um) minuto de intervalo entre os períodos e 3 (três) minutos entre os tempos
 6. Cada equipe terá direito a 01 (um) pedido de tempo de 01 (um) minuto por período de jogo.
 7. Ao final do jogo, ocorrendo empate, serão realizadas quantas prorrogações de 03 (três) minutos forem necessárias até que haja um vencedor.
 - 7.1 Nas prorrogações não haverá pedido de tempo.
 8. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 02 (dois) pontos.

Derrota: 01 (um) ponto.
 9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira, e em ordem sucessiva de eliminação:
 - a. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - b. Saldo de pontos (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
 - c. Maior coeficiente de pontos *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - d. Menor número de pontos contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - e. Sorteio.
- Observações:
- Na hipótese da aplicação do critério de pontos *average*, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder pontos, é ela a classificada, pois o zero impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo sistema *average*;
- Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder pontos, será classificada a equipe que tiver a maior quantidade de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.



10. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2^{os} e 3^{os} lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

10.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 10.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, adotam-se os seguintes critérios

10.2 Será classificado o 2^o lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

10.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 10.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 9.

11. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



BASQUETEBOL 3x3

1. A competição de Basquetebol 3x3 do Jiudesc 2024 será realizada de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Basquetebol, e pelo que dispuser este Regulamento.
2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 04 (quatro) atletas por Centro, 03 (três) jogadores e 01 (um) substituto;
3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
5. O jogo será em meia quadra de basquete.
6. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra uma equipe com, no mínimo 03 (três) atletas, sendo que no decorrer da partida a equipe poderá ficar com até 02 (dois) jogadores.
 - a) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa a não realização da partida será considerada perdedora por W.O.
 - b) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por W.O.

PARÁGRAFO ÚNICO - Conforme Art. 46, parágrafo 2º, do Regulamento Geral, a equipe que perder por WO será eliminada da competição e todos os seus jogos, na fase em que estiver, serão considerados nulos.

7. O tempo de duração de cada jogo (masculino e feminino) será de 01 (um) período de 10 (dez) minutos cronometrados. O relógio deve ser interrompido durante situações de bola parada e lances livres.

PARÁGRAFO ÚNICO. No entanto, a primeira equipe a marcar 21 pontos ou mais ganha o jogo se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Essa regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação.

8. No caso de empate no tempo regulamentar será realizada 01 (uma) prorrogação. A primeira equipe que marcar 02 (dois) pontos vence o jogo.

9. Cada equipe terá direito a 01 (um) pedido de tempo de 30 (trinta) segundos.

10. Sobre a pontuação:

- a) Deverá ser atribuído 01 (um) ponto a cada arremesso dentro da linha de dois pontos;
- b) Serão atribuídos 02 (dois) pontos a cada arremesso de trás da linha de dois pontos;
- c) Será atribuído 01 (um) ponto a cada lance livre com sucesso.

11 Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 02 (dois) pontos.

Derrota: 01 (um) ponto.



12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira, e em ordem sucessiva de eliminação:

12.1 Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

12.2 Saldo de pontos (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;

12.3 Maior coeficiente de pontos *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

12.4 Menor número de pontos contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

12.5 Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de pontos *average*, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder pontos, é ela a classificada, pois o zero impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo sistema *average*;

→ Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder pontos, será classificada a equipe que tiver a maior quantidade de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

13. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

13.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 13.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 13.2.

13.2 Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

13.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 13.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 12.

14. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



CHEERLEADING

1. A competição de Cheerleading será realizada de acordo com este regulamento.
2. A competição seguirá as regras da ICU (International Cheer Union), com base na Confederação Brasileira de Cheerleading e Dança (CBCD 2024).
3. Será disputada nas divisões:
 - a) Team Cheer, Universitário, Nível 1 ICU;
 - b) Team Cheer, Universitário, Nível 2 ICU;
 - c) Stunt Group, Universitário, Nível 1 ICU;
 - d) Stunt Group, Universitário, Nível 2 ICU.
4. Cada centro poderá inscrever 1 (uma) equipe e pode participar de uma até das quatro divisões acima.
5. Composição dos times
 - 5.1 A equipe Team Cheer deverá ser composta entre 08 e 11 atletas.
 - 5.2 A equipe Stunt Group deverá ser composta entre 04 e 05 atletas.
 - 5.3 A competição será Co-Ed.
6. Cronograma da competição
 - 6.1 Na divisão Team Cheer a competição será realizada em dois momentos com apresentação da mesma rotina, sendo somada as pontuações para fins de classificação final.
 - 6.2. A divisão Stunt Group acontecerá em outro momento, separado da divisão Team Cheer.
 - 6.3. O cronograma completo estará disponível na Reunião Informativa da modalidade.
7. Requisitos das seções torcida e com música
 - 7.1. A equipe deverá mostrar as habilidades requisitadas no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao nível da divisão inscrita, seguindo as normas do documento [ICU Rules_TC-PC 2020](#) (Regras de Team Cheer/ Performance Cheer ICU 2020, pág. 27).
 - 7.2 Seção Torcida
 - 7.2.1. Esta seção deverá ser apresentada sem acompanhamento musical.
 - 7.2.2. Deverá conter o uso de pom poms, bandeiras, placas, megafones, entre outros itens.
 - 7.2.3. A divisão Stunt Group não deverá apresentar Seção Torcida.
 - 7.3. Seção com Música
 - 7.3.1. Não será permitido torcida nesta seção.
8. Duração da rotina
 - 8.1 Team Cheer:
 - 8.1.1. Seção Torcida: Deverá ser apresentada no início da rotina, com duração de no mínimo trinta (30) segundos e máximo de quarenta (40) segundos.
 - 8.1.2. Seção com Música: duração de dois (02) minutos e quinze (15) segundos.
 - 8.1.2.1. A música da rotina deverá ser enviada para o e-mail cheer@udesc.br com pelo menos 24 horas de antecedência.



8.1.2.2. O nome do arquivo deverá seguir o seguinte formato: JIUDESC24_SiglaDoCentro_TeamCheer.

8.2. Stunt Group: duração de um (01) minuto.

8.2.1. A música da rotina deverá ser enviada para o e-mail cheer@udesc.br com pelo menos 24 horas de antecedência.

8.2.2. O nome do arquivo deverá seguir o seguinte formato: JIUDESC24_SiglaDoCentro_StuntGroup.

8.3. A equipe deverá entrar após a apresentação de seu nome em até vinte (20) segundos, e sair da área de competição também em no máximo vinte (20) segundos, sendo penalizada a equipe que ultrapassar esse limite de tempo.

8.3.1 O tempo entre a Seção Torcida e a Seção com Música não deverá exceder vinte (20) segundos.

9. Uniforme

9.1. Não será permitido competir com roupa íntima visível.

9.2. É obrigatório o uso de tênis adequado para a prática.

9.3. A parte superior deverá conter uma blusa que cubra por inteiro. Já o uniforme inferior poderá ser short, short/saia ou calça. Uniforme de peça única como vestido será permitido se estiver seguindo todas as regras.

9.4. Não é permitida joalheria e piercings de qualquer tipo, incluindo, mas, não limitados a orelhas, nariz, língua, umbigo, rosto, joias de plástico transparente, braceletes, colares e pins em uniformes. As joias devem ser removidas.

9.5. Qualquer outra questão referente a uniforme deverá seguir o regulamento da [CBCD:REGULAMENTO-OFICIAL-PARA-CAMPEONATOS-UNIVERSITARIOS.pdf](#)

10. Local de competição

10.1. A competição será realizada em tatame EVA. Apenas atletas e Safety Spotters (não atletas) deverão estar dentro dos limites da área de competição durante a performance.

10.2. A equipe deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizada.

10.3. O estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a mesa de arbitragem da competição e entregar o Regimento de Cheerleading da UDESC preenchido e assinado ao Coordenador da modalidade. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

10.4. O estudante atleta que apresentar-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento não será impedido de competir e terá relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

10.5. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o aquecimento, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, e consequentemente atribuída a pontuação 0 para a sua rotina.

11. Aquecimento

11.1. A área de aquecimento fornecida pela organização será a mesma utilizada para a competição. Caso seja disponibilizada uma segunda área de tamanho próximo ao de competição, os horários de aquecimento e apresentação das equipes serão ajustados pelo Comitê Organizador.



11.1.1. Um aquecimento coletivo no tatame oficial de competição de 20 minutos antes de iniciar a competição de Team Cheer e de Stunt Group.

11.1.2. Um aquecimento individual no tatame oficial de competição 6 minutos antes de apresentação de cada equipe, para a competição de Team Cheer.

11.2. Os horários de aquecimento serão rigorosamente aplicados. Equipes que se atrasarem para o aquecimento, podem perder a sua vez ou ter o seu tempo reduzido (o Comitê Organizador terá total independência na decisão tomada e suas determinações deverão ser respeitadas).

12. Controle de tempo, música e coreografia

12.1. A cronometragem se iniciará ao primeiro movimento ou nota musical da rotina e terminará ao último movimento coreografado ou nota musical.

12.2. Em caso de gestos obscenos ou sugestivos de ato sexual ou desrespeito durante a coreografia a equipe será penalizada e passiva de desqualificação.

12.3. Não será permitido música com letra inapropriada, palavras de baixo calão, e conotação de ato sexual. A equipe que utilizar música sugestiva será penalizada e estará passível de desqualificação.

13. Safety Spotter

13.1 Cada equipe deverá ter obrigatoriamente dois Safety Spotter, sendo estes voluntários de outra equipe ou voluntários do próprio centro que tenha conhecimento da rotina, a ser definido na Reunião Informativa da modalidade.

13.2. Para segurança da equipe o Safety Spotter deverá atuar obrigatoriamente em todos os movimentos de risco, stunts e pirâmides da rotina, permanecendo ao fundo da área de competição quando não estiver atuando.

14. Interrupção da apresentação

14.1. Situações imprevistas: se, na opinião do Comitê Organizador, a apresentação da rotina for interrompida por qualquer fator isento de culpa da equipe, a apresentação poderá ser interrompida sem prejuízo para a equipe. O Comitê Organizador determinará em que ponto a rotina parou. A equipe poderá apresentar novamente e será avaliada apenas a partir do ponto de interrupção determinado pelos jurados.

14.2. Lesão: em caso de atleta lesionado durante a rotina, ela poderá ser interrompida sem prejuízo pela equipe, podendo o atleta lesionado fazer esta solicitação. O atleta poderá retornar à apresentação desde que receba o aval da equipe médica, dos seus coaches e de seu responsável legal. A substituição, se possível, seguirá as regras gerais do campeonato. O Comitê Organizador determinará em que ponto a rotina parou. A equipe poderá apresentar novamente e será avaliada apenas a partir do ponto de interrupção determinado.

14.3. Falha da equipe: se, na opinião do Comitê Organizador, a apresentação da rotina for interrompida por falha da própria equipe, a avaliação prosseguirá seu curso normal, sem direito à repetição. Salvo em caso de lesão.

14.4. A nova apresentação será encaixada de acordo com a agenda da competição.

15. Critérios de Avaliação

15.1. A arbitragem utilizará os critérios baseados no Sistema ICU Universitário Intermediário, equivalente ao Nível 1 e 2, correspondente ao nível competido.



15.1.1. Os documentos Ficha de Avaliação – Divisão Team Cheer baseada no Sistema ICU Universitário Intermediário equivalente ao Nível 1 e 2 estão disponíveis através do link:

[ICU Rules TC-PC 2020 \(Regras de Team Cheer/ Performance Cheer ICU 2020, pág. 27\)](#)

15.2. Para a divisão Team Cheer, a pontuação no 1º momento corresponderá a 40% da nota final e a pontuação do 2º momento corresponderá a 60% da nota final desta divisão.

15.3. A divisão Stunt Group será realizada em apenas um momento, sendo que a pontuação corresponderá em 100% da nota final desta divisão.

15.4. Caso haja inscrição e a equipe não compareça será contabilizada como WO desqualificando a equipe nesta divisão;

15.5. Súmula:

15.5.1. Cada equipe receberá a súmula dos jurados, com as pontuações e comentários.

15.5.2. Poderá entrar com recurso nos casos de ilegalidades e descontos de notas, respeitando a regra geral do campeonato.

15.5.3. Em caso de dúvidas em relação a imagens, será considerado o vídeo da mesa de jurados.

16. Será desqualificada a equipe que infringir as normas deste regulamento ou do Regimento de Cheerleading da UDESC.

17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Coordenação Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.



COUNTER STRIKE GO

1. A competição de Counter Strike Go será realizada de acordo com o Regulamento da CBDU, salvo alterações determinadas pela CCO do Jiudesc. O regulamento está disponível no site: <https://www.cbdu.org.br/eventos-arquivos/#249-543-wpfd-especificos-1648481356>. Todos os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.
2. Para a competição, poderá ser inscrito uma equipe por centro. Cada equipe deverá ter 5 componentes.
3. A forma de disputa será decidida pela Coordenação Técnica, de acordo com a quantidade de equipes participantes.
4. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



FUTEBOL SOCIETY

1. As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais do Futebol Sete Society da CBFSS, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 14 (quatorze) atletas por Centro.
3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
5. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em campo uma equipe com, no mínimo, 06 (seis) atletas, sendo 01 (um) deles o goleiro.
 - 5.1 Os jogos serão disputados com 07 (sete) atletas para cada equipe, sendo 01 (um) o goleiro.
 - 5.2 A equipe que iniciar a partida com menos de 07 (sete) atletas poderá ser completada no curso da mesma, desde que o árbitro esteja ciente e os nomes dos atletas que completarão a equipe constem na súmula da partida.
 - 5.3 A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por W.O.
 - 5.4 Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por W.O.
 - 5.4.1 - Conforme Art. 46, parágrafo 2º, do Regulamento Geral, a equipe que perder por WO será eliminada da competição e todos os seus jogos, na fase em que estiver, serão considerados nulos.
6. Se em qualquer momento do jogo uma equipe ficar reduzida a menos de 03 (três) atletas, seja por contusão ou expulsão, a partida deverá ser encerrada e considerada vencedora a equipe adversária. Se a equipe infratora estiver empatando ou ganhando a partida, o resultado será revertido em 3 x 0 para a equipe adversária. Caso a equipe infratora estiver perdendo, permanecerá o placar da partida se superior a 3 x 0, se inferior ou igual o placar final será de 3x0
7. O tempo de jogo será de 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos corridos, com 5 (cinco) minutos de intervalo entre cada período.
8. Não existe limite de substituições por equipe.
9. Atletas que forem advertidos com cartões terão as seguintes penalidades:
 - a) Amarelo: 02 (dois) cartões resultam em suspensão automática por 01 (um) jogo. No caso de a primeira fase ser disputada na forma de grupos, os cartões serão zerados para as fases subsequentes. Os jogadores que receberem o segundo cartão na última partida da fase deverão cumprir suspensão no primeiro jogo da fase seguinte.
 - b) Vermelho: expulsão e suspensão automática por 01 (um) jogo, e estará ainda, sujeito a aplicação das penalidades da Comissão de Julgamento.
 - 9.1 Caso a equipe utilize um atleta que deveria cumprir punição, a mesma perderá os pontos em questão e o placar será de 3 x 0 para a equipe adversária.



10. Nas partidas em que seja necessário um vencedor, em caso de empate no tempo normal, a classificação será disputada em cobranças de shoot out. Cada equipe terá direito a 03 (três) cobranças, que serão feitas de forma alternada e por atletas diferentes. Se ainda assim persistir o empate, serão realizadas cobranças alternadas, uma a uma, para cada equipe e assim sucessivamente até que se obtenha um vencedor. Um atleta só poderá efetuar uma segunda cobrança depois que todos os outros atletas habilitados já tenham efetuado uma cobrança.

11. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 03 (três) pontos.

Empate: 01 (um) ponto.

Derrota: 0 (zero) pontos.

12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

b) Saldo de gols (subtrair os gols contra dos gols pró em todos os jogos na fase). Classifica-se a maior média;

c) Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;

d) Gols contra (gols concedidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o menor resultado;

e) Menor número de cartões vermelhos;

f) Menor número de cartões amarelos;

g) Sorteio;

13. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

13.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 13.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 13.2.

13.2 Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

13.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 13.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 12.

14. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



FUTEVÔLEI

- 1** Na disputa desta modalidade observar-se-ão, exceto quanto ao disposto neste Regulamento, as regras aprovadas pela Confederação Brasileira de Futevôlei (CBFv).
- 2** A altura da rede será de 2,00m para jogos femininos e 2,20m para jogos masculinos.
- 3** Cada Centro poderá inscrever 01 (uma) dupla para o naipes feminino e 01 (uma) dupla para o naipes masculino mais um atleta substituto por naipes (verificar as regras sobre o atleta substituto no Art. 43).
- 4** As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
- 5** Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra a sua dupla de atletas.
 - a) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por WO.
 - b) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por WO.
- 6** As duplas deverão estar uniformizadas com camiseta e calção e devem ser iguais para os jogadores da mesma equipe. A camiseta deve ser numerada com qualquer número desde que diferente entre a dupla.
- 7** As partidas serão disputadas em 01 (um) *set* vencedor (ponto por *rally*) de 18 pontos, com uma diferença mínima de dois pontos para os jogos da fase classificatória, incluindo as semifinais. Na fase seguinte (finais) as partidas serão disputadas em 02 (dois) *sets* vencedores (ponto por *rally*) de 15 pontos, sem necessidade de diferença mínima de dois pontos. Caso haja necessidade do 3º (terceiro) *set*, este será disputado em um *set* vencedor de 15 (quinze) pontos (ponto por *rally*), também sem a necessidade de diferença mínima de dois pontos. Haverá troca de lado durante os *sets* a cada 06 pontos, e na final a cada 05 pontos.
- 8.** Não haverá tempo disponível para o aquecimento dos atletas dentro da quadra, devendo o mesmo ocorrer fora da quadra, de modo a não atrasar a programação dos jogos.
- 9** Cada dupla tem direito a 01 (um) pedido de tempo por *set de 1 minuto e devendo fazê-lo sempre com a bola fora de jogo.*
- 10** Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 02 (dois) pontos.

Derrota: 01 (um) ponto.
- 11.** No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 11.1.** Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
 - 11.2.** Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 11.3.** Sorteio.



Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de pontos *average*, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder pontos, é ela a classificada, pois o zero impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo sistema *average*;

→ Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder pontos, será classificada a equipe que tiver a maior quantidade de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

12. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

12.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 12.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 12.2.

12.2 Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

12.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 12.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 11.

13. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



FUTSAL

1. Na disputa desta modalidade observar-se-ão as regras aprovadas pela Confederação Brasileira de Futsal, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 12 (doze) atletas por Centro.
3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
5. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra uma equipe com, no mínimo, 03 (três) atletas.
 - a) A equipe que iniciar a partida com menos de 05 (cinco) atletas poderá ser completada no curso da mesma, desde que o árbitro esteja ciente e os nomes dos atletas que completarão a equipe constem na súmula da partida.
 - b) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por W.O.
 - c) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por W.O.
- 5.1 Conforme Art. 46, parágrafo 2º, do Regulamento Geral, a equipe que perder por WO será eliminada da competição e todos os seus jogos, na fase em que estiver, serão considerados nulos.
6. Se em qualquer momento do jogo uma equipe ficar com número de atletas menor que o permitido, seja por contusão ou expulsão, a partida deverá ser encerrada e considerada vencedora a equipe adversária. Se a equipe infratora estiver empatando ou ganhando a partida, o resultado será revertido em 3 x 0 para a equipe adversária. Caso a equipe infratora estiver perdendo, permanecerá o placar da partida, ou placar que não favoreça esta equipe.
7. O tempo de jogo será de 02 (dois) períodos de 20 (vinte) minutos corridos, com 05 (cinco) minutos de intervalo. Cada equipe poderá pedir 01 (um) tempo técnico de 30 (trinta) segundos em cada período.
 - 7.1 Os últimos 02 (dois) minutos do 2º período serão cronometrados.
8. Os atletas que forem advertidos com cartões terão as seguintes penalidades:
 - a) Amarelo: 02 (dois) cartões resultam em suspensão automática por 01 (um) jogo. No caso de a primeira fase ser disputada na forma de grupos, os cartões serão zerados para as fases subsequentes. Os jogadores que receberem o segundo cartão na última partida da fase deverão cumprir suspensão no primeiro jogo da fase seguinte.
 - b) Vermelho: expulsão e suspensão automática por 01 (um) jogo, e estará ainda, sujeito a aplicação das penalidades da Comissão de Julgamento. Caso a equipe utilize um atleta que deveria cumprir punição, a mesma perderá os pontos em questão e o placar será de 3 x 0 para a equipe adversária.
9. Nas partidas em que seja necessário um vencedor, em caso de empate no tempo normal, a classificação será disputada em cobranças de penalidades. Cada equipe terá direito a 03 (três)



cobranças, que serão feitas de forma alternada e por atletas diferentes. Se ainda assim persistir o empate, serão realizadas cobranças alternadas, uma a uma, para cada equipe e assim sucessivamente até que se obtenha um vencedor. Um atleta só poderá efetuar uma segunda cobrança depois que todos os outros atletas habilitados já tenham efetuado uma cobrança.

10. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 03 (três) pontos.

Empate: 01 (um) ponto.

Derrota: 0 (zero) pontos.

11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- c) Maior número de gols pró apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- d) Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase;
- e) Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de gol *average*, dividir-se-á o número de gols positivos pelos negativos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder gol, é ela a classificada, pois o zero impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema *average*;

→ Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

12. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2^{os} e 3^{os} lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

12.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 12.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 12.2;

12.2 Será classificado o 2^o lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

12.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 12.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 11.

13. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



FUTEBOL VIRTUAL - FIFA

1. A Competição de Futebol Virtual do JIUEDESC será realizada de acordo com as regras oficiais da CBF DV, Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual, salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. As partidas terão duração de 10 (dez) minutos, divididos em 02(dois) tempos de 05 (cinco) minutos, com intervalo de 02(dois) minutos entre eles.
3. As configurações das partidas são de responsabilidade dos juízes:
 - 3.1 Jogo: FIFA 2024
 - 3.2 Plataforma: PS5.
 - 3.3 Câmera: Determinada em reunião técnica.
 - 3.4 Radar: 3D;
 - 3.5 Lesões: Ligado;
 - 3.6 Definição de volume: Determinada em reunião técnica.
 - 3.7 Dificuldade: Estrela ou 5.
 - 3.8 Clima: Aleatório;
 - 3.9 Juiz: Aleatório;
 - 3.10 Substituições: 03(três);
 - 3.11 Todas as partidas eliminatórias terão a opção prorrogação e pênaltis ativadas.
 - 3.12 Período “Noite” como padrão, para evitar sombras e dificuldades de visualização.
4. No que se refere ao tipo de marcação que o jogo oferece nas configurações do controle, é obrigatório o uso da marcação do tipo “Tática”.
5. Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição, em seus horários previstos para que se possa começar uma sessão de partida. Após a liberação das estações e chamada oficial dos de Futebol Digital e Virtual, os jogadores terão 01 (um) minuto para se apresentarem e ocuparem seus postos nas.
6. Jogadores que não se apresentaram no horário correto de suas partidas ou logo após o chamado para iniciar uma sessão de partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0).
7. Cada participante poderá configurar o seu controle dentro do tempo máximo de 01 (um) minuto.
8. Cada jogador deverá levar o seu próprio controle ou usar um cedido pela organização do evento. É de responsabilidade de cada participante conferir o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição, para que, caso necessário, seja realizada a troca do equipamento.
9. Serão concedidos 05 (cinco) minutos para alterar formação tática antes do início da partida.



10. Cada atleta deverá escolher um time (clube) para jogar. Não será permitido trocar de time durante a competição.

11. Cada participante terá direito a 02 (duas) pausas no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um “pause”.

11.1 Caso a pausa seja utilizada em momento indevido, o jogador que cometeu a infração deverá conceder a posse de bola para o seu adversário.

11.2 Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência, será penalizado com 01 (um) gol.

11.3 Durante cada “pause” o jogador terá 01 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

12. Não serão validados gols feitos através de falhas de programação do jogo. São de responsabilidade dos juízes a análise e interpretação nesses casos de falha.

13. Caso ocorra a queda ou falta de energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o mesmo placar da partida que estava em andamento antes do problema. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Jogadores expulsos, substituídos ou machucados durante a partida antes do desligamento ou travamento do console não poderão ser escalados para a nova partida.

14. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	3 (três) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota	0 (zero) ponto

15. Critérios de desempate:

a) Saldo de gols (subtrair os gols contra dos gols pró, nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se a maior média;

b) Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;

c) Sorteio

16. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

16.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 17.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 17.2;

16.2 Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;



16.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 17.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 15.

17. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.





HANDEBOL

1. Na disputa desta modalidade observar-se-ão as regras aprovadas pela IHF, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 14 (quatorze) atletas por Centro.
3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
5. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra uma equipe com, no mínimo, 05 (cinco) atletas.
 - a) A partida pode continuar mesmo se uma equipe ficar reduzida a menos de 5 jogadores na quadra. Depende dos árbitros julgarem se e quando uma partida deverá ser definitivamente suspensa.
 - b) A equipe que iniciar a partida com menos de 07 (sete) atletas poderá ser completada no curso da mesma, desde que o árbitro esteja ciente e os nomes dos atletas que completarão a equipe constem na súmula da partida.
 - c) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por W.O.
 - d) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por W.O.
- 5.1 Conforme Art. 46, parágrafo 2º, do Regulamento Geral, a equipe que perder por WO será eliminada da competição e todos os seus jogos, na fase em que estiver, serão considerados nulos.
6. A entrada dos atletas na quadra para o aquecimento, será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro. Entretanto, para o primeiro jogo do turno, a entrada será feita 20 (vinte) minutos antes do início do jogo.
 - 6.1 O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subsequentes dependerá do término do jogo anterior.
 - 6.2 O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pelo Coordenador da Modalidade de Handebol.
7. O tempo de jogo será de 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos, com 10 (dez) minutos de intervalo. Cada equipe poderá pedir 01 (um) tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período de jogo.
8. Em jogo que necessite apontar um vencedor, em caso de empate no tempo normal, a classificação será disputada através de cobrança de 05 (cinco) tiros de 07 (sete) metros (penalidade máxima), batidas por jogadores que tenham concluído a partida e que não tenham sofrido qualquer penalidade (exclusão de 02 (dois) minutos, desqualificação ou expulsão). Na cobrança da série de 05 (cinco) tiros de 07 (sete) metros (penalidade máxima), será observado o sistema de alternância de 01 (um) tiro de 07 (sete) metros para cada equipe. Persistindo o empate, haverá cobrança alternada de 01 (um) tiro de 07 (sete) metros para cada equipe até que se obtenha uma equipe vencedora.



9. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 03 (três) pontos.

Empate: 01 (um) ponto.

Derrota: 0 (zero) pontos.

10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de gol *average*, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder gol, é ela a classificada, pois o zero impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema *average*;

→ Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

11. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

11.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 11.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 11.2.

11.2 Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

11.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 11.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 10.

12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



JIU JITSU

1. A competição de Jiu-Jitsu será de acordo com as Regras da modalidade e o que dispôs esse regulamento.

1.1 As competições de lutas ocorrerão em data e local distintos ao evento geral em Blumenau e serão indicados por informativo. Contudo, a modalidade faz parte do JIUDESC e os pontos obtidos contarão para classificação geral dos jogos.

2. Para a competição individual, cada centro poderá inscrever, no máximo, 05 (cinco) atletas em qualquer categoria.

2.1 Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) alunos(as)-atletas inscritos;

3. Não será permitida a participação de atletas com idade inferior a 18 anos.

4. As categorias serão apenas por peso, desconsiderando a faixa. Contudo, para participação na modalidade será exigida a graduação mínima em faixa branca 3 graus.

4.1 Todos os atletas deverão entregar documento que comprove sua graduação mínima para participar do JIUDESC 2024 emitida por federação ou professor filiado a mesma.

5. As categorias de peso, com Kimono, serão:

Categoria	Peso Feminino	Peso Masculino
Gala / Pluma	-53Kg	-64Kg
Pena / Leve	-64kg	-76Kg
Médio / Meio-Pesado	-74Kg	-88,3Kg
Pesado / Super Pesado	-84,3Kg	-100,5Kg
Pesadíssimo	+84,3Kg	+100,5Kg

6. O tempo regulamentar será de 5 (cinco) minutos para todas as categorias.

7. Os tempos de descanso serão os definidos abaixo:

7.1 Até a Semifinal — Igual ao tempo regulamentar de luta de cada categoria;

7.2 Lutas Finais — Dobro do tempo regulamentar de cada luta.

8. Os atletas terão seus Kimonos checados quanto ao tamanho, posição de patches, higiene, faixa e estado geral.

9. O(a) aluno(a)-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, com 2 kimonos de cores diferentes.

10. O(a) aluno(a)-atleta deverá obrigatoriamente apresentar documento de identidade para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

11. O(a) aluno(a)-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

12. Cada categoria terá seus atletas distribuídos em chaves.



12.1 As chaves funcionam em sistema de eliminação simples, nas quais o atleta perdedor em cada luta é eliminado e o vencedor passa à próxima fase de disputa da chave;

12.2 A única exceção ao sistema de eliminação simples é a chave de três (composta por apenas três atletas);

12.3 Na chave de três, após a primeira luta, o vencedor segue para a final e o perdedor segue para enfrentar o terceiro atleta da chave. O atleta que vencer a segunda luta, mesmo que seja o perdedor da primeira luta, segue então para a final com o vencedor da primeira luta;

12.4 Na chave de 3, caso o atleta exceda o peso máximo permitido da categoria, ele estará eliminado da competição sem direito a fazer a outra semifinal;

12.5 Em caso de WO ou desclassificação de um atleta em uma chave com quatro atletas, a mesma não adotará o método de funcionamento da chave de 3 (três);

12.6 Em uma semifinal de chave de 3, caso um atleta perca sua primeira luta por não comparecimento, ele perde o direito de fazer a outra semifinal.

13. Os resultados dos três primeiros colocados de cada categoria valem pontos para a disputa por Equipes. Os pontos atribuídos às três primeiras classificações são os seguintes:

Classificação		
Classificação	Categorias de Peso	Absoluto
1º lugar	5,0 pontos	7,5 pontos
2º lugar	3,0 pontos	4,5 pontos
3º lugar	2,0 pontos	3,0 pontos
4º lugar	1,0 pontos	1,5 pontos
A partir 5º lugar	0,5 ponto	0,5 ponto

14. Os critérios de desempate, por ordem progressiva de eliminação, para as equipes que empatarem no número de pontos ao término da competição, serão:

- Maior número de medalhas de ouro;
- Maior número de medalhas de prata;
- Maior número de campeões mais graduados;
- Centro com o campeão mais graduado e mais pesado;
- Sorteio.

15. O atleta que for desclassificado em uma categoria não tem direito a receber medalha e seu nome não constará na lista final de colocação da mesma.

15.1 O atleta que for desclassificado por falta disciplinar não tem direito a receber medalha e seu nome não constará na lista final de colocação da competição.

16. O aluno(a)-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal.

17. A confirmação da inscrição do aluno(a)-atleta dar-se-á na Reunião Informativa, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação Geral do evento.

18. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



JUDÔ

1 A competição seguirá as regras da IJF (International Judo Federation) e alterações estabelecidas por este regulamento.

1.1 As competições de lutas ocorrerão em data e local distintos ao evento geral em Blumenau e serão indicados por informativo. Contudo, a modalidade faz parte do JIUDESC e os pontos obtidos contarão para classificação geral dos jogos.

2. A disputa será na forma Individual com divisão por peso.

3. A competição é aberta à participação de alunos(as) atletas com a graduação mínima em faixa verde.

3.1 Todos os atletas deverão entregar documento que comprove sua graduação mínima para participar do JiuDESC 2024 emitida por federação ou professor filiado a mesma.

4. Cada Centro poderá inscrever, no máximo, 05 (cinco) atletas em qualquer categoria.

5. Cada atleta poderá ser inscrito em uma categoria de peso, além das categorias de absoluto.

6. Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) alunos(as)-atletas inscritos;

7. O(a) aluno(a)-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na Categoria Absoluto;

8. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

Classe	Feminino	Masculino
Ligeiro	Até 48Kg	Até 60Kg
Meio-Leve	+ de 48Kg até 52Kg	+ de 60Kg até 66Kg
Leve	+ de 52Kg até 57Kg	+ de 66Kg até 73Kg
Meio-Médio	+ de 57Kg até 63Kg	+ de 73Kg até 81Kg
Médio	+ de 63Kg até 70Kg	+ de 81Kg até 90Kg
Meio-Pesado	+ de 70Kg até 78Kg	+ de 90Kg até 100Kg
Pesado	+ de 78Kg	+ de 100Kg
Absoluto 2	Aberto	Aberto

9. O tempo de luta será de 04 (quatro) minutos para ambos os gêneros.

10. A confirmação da inscrição do(a) estudante atleta será realizada na Reunião Informativa da modalidade, sendo que a confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial, que será realizada em local e horário definidos pela CCO;

11. O (a) aluno(a)-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, tendo 02 (dois) judoguis, 01 (um) azul e 01 (um) branco, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

12. O (a) aluno(a)-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado (WO).



13. O sistema de apuração em ambos os torneios obedecerá aos seguintes critérios:

13.1 Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 (três) confrontos;

13.2 Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio;

13.3 Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: eliminatória simples, com repescagem dupla (mesmo padrão do individual).

14. Na competição de Judô, a contagem de pontos para a apuração do resultado final será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por centro será computada conforme a tabela abaixo:

Classificação Judô		
Classificação	Categorias de Peso	Absoluto
1º lugar	10 pontos	15 pontos
2º lugar	6 pontos	9 pontos
3º lugares	4 pontos	6 pontos
5º lugares	2 pontos	3 pontos
A partir 6º lugar	1 ponto	1 ponto

§ 1º Em caso de empate no resultado final, será considerado vencedor o centro que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, o centro que detiver o maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, até que se obtenha o desempate. Não desempatando na classificação, será vencedor o centro com menos inscritos. Persistindo o empate, haverá sorteio.

Art. 13. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



LEAGUE OF LEGENDS

1. A competição de League of Legends será realizada de acordo com o Regulamento da CBDU, salvo alterações determinadas pela CCO do Jiudesc. O regulamento está disponível no site: <https://www.cbdu.org.br/eventos-arquivos/#249-543-wpfd-especificos-1648481356>. Todos os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.
2. Para a competição, poderá ser inscrito uma equipe por centro. Cada equipe deverá ter 5 componentes.
3. A forma de disputa será decidida pela Coordenação Técnica, de acordo com a quantidade de equipes participantes.
4. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



NATAÇÃO

1. A Competição de Natação será regida pelas Regras Internacionais da FINA, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
2. Cada atleta poderá participar de 04 (quatro) provas individuais e os revezamentos em todo o programa de competição. Respeitando o limite de 02 (duas) provas por etapa.
 - 2.1. Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Natação, o(a) aluno(a)-atleta que figurar na relação nominal da modalidade;
3. O total de atletas inscritos por cada Centro não poderá ultrapassar de 15 (quinze) no naipe masculino e 15 (quinze) no naipe feminino.
4. Cada atleta poderá participar, no máximo, de 02 (duas) provas individuais e dos revezamentos.
 - 4.1 As equipes de revezamento somente poderão ser compostas por alunos(as)-atletas inscritos pelo mesmo centro.
5. A confirmação das provas ocorrerá até o dia anterior a disputa, por e-mail (ceven.reitoria@udesc.br), até às 12h. A confirmação de todos os atletas deverá ser feita pelo Chefe de Delegação ou apoio (conforme art. 36 do regulamento geral) mediante o envio da ficha de inscrição da natação contendo as confirmações e/ou alterações entre os previamente inscritos. Desta forma, ao atleta que estiver confirmado e não comparecer na prova será atribuído WO, conforme regulamento geral dos jogos.
6. Será preparado pela Coordenação Técnica o programa da competição com as respectivas séries de cada prova, de acordo com os mapas de inscrição feitos pelos centros.
7. Os atletas participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos. Devidamente uniformizados e portando documento de identificação.
8. Durante uma etapa, um nadador somente poderá ser retirado de uma prova, por motivo de enfermidade, comprovada por atestado médico, ficando estabelecido que o atleta deixará de participar da etapa correspondente, inclusive da prova de revezamento, podendo voltar a competir nas etapas seguintes.
9. Os revezamentos deverão ser confirmados com a entrega da ficha de nado com os nomes dos atletas até o término do aquecimento, antes do início das provas. Após a entrega da ficha de nado, não será permitido trocar a sequência ou substituir, exceto por comprovação de atestado médico.
10. As provas programadas para as competições de Natação são as seguintes:

Masculino

Nado Livre - 50m, 100m, 200m, 800m

Nado de Costas - 50m, 100m, 200m

Nado de Peito - 50m, 100m, 200m

Nado Borboleta - 50m, 100m, 200m



Nado Medley - 200m

Revezamento - 4x50m, 4x100m (Livre)

- 4x50m, 4x100m (Medley)

Feminino

Nado Livre - 50m, 100m, 200m, 800m

Nado de Costas - 50m, 100m, 200m

Nado de Peito - 50m, 100m, 200m

Nado Borboleta - 50m, 100m, 200m

Nado Medley - 200m

Revezamento - 4x50m, 4x100m (Livre)

- 4x50m, 4x100m (Medley)

11. Não serão aceitas substituições de atletas após a confirmação das inscrições conforme item 5.

12. Cada prova, para ser realizada, deverá contar com, no mínimo, a confirmação de participação de 02 (dois) atletas da relação dos inscritos para a mesma.

13. A pontuação por prova nos campeonatos será a seguinte: 13, 9, 6, 5, 4, 3, 2 e 1 pontos para o 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º, 7º e 8º lugares respectivamente. Para os revezamentos será atribuído o dobro da pontuação da prova individual.

13.1 Para cada WO registrado em súmula a equipe receberá pontuação negativa: -5

13.2 Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final, será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

14. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



TÊNIS DE CAMPO

1. As competições serão regidas pelas regras da Confederação Brasileira de Tênis de Campo, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
 - 1.1 A competição do tênis de campo ocorrerá em data e local distintos ao evento geral em Blumenau e serão indicados por informativo. Contudo, a modalidade faz parte do JIUDESC e os pontos obtidos contarão para classificação geral dos jogos.
2. Cada Centro poderá relacionar na competição 01 (um) atleta para o naipe masculino e 01 (um) atleta para o feminino.
3. Cada atleta deverá se apresentar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos com seu material de jogo e vestuário apropriado, além do documento de identificação.
- 4 O atleta que não se apresentar para a realização da partida será considerado perdedor por WO. No caso do não comparecimento de ambos os atletas para a disputa ou complemento de uma partida, estes serão considerados perdedores por WO.
5. As partidas serão realizadas no sistema de disputa de *SET PRO* (set profissional). Será considerado vencedor do *SET PRO* o jogador que alcançar 08 (oito) *games* com uma diferença mínima de 02 (dois) *games* de vantagem. Havendo empate em 07 (sete) *games*, termina-se em 09. Caso ocorra um novo empate em 08 *games*, deve-se jogar um *tie-break*.
6. O sistema de disputa adotado para a competição de tênis de campo será definido após o recebimento das inscrições, a critério da coordenação.
7. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade juntamente com a coordenação técnica do JiuDESC 2024.



TÊNIS DE MESA

1. As competições serão regidas pelas regras da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.
2. Cada Centro poderá relacionar na competição 02 (dois) atletas para o naipes masculino e 02 (dois) atletas para o feminino, mais um atleta substituto por naipes (verificar as regras sobre o atleta substituto no Art. 43).
3. O atleta que não se apresentar para a realização da partida será considerado perdedor por WO. No caso do não comparecimento de ambos os atletas para a disputa ou complemento de uma partida, estes serão considerados perdedores por WO.
4. Cada atleta deverá se apresentar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos com seu material de jogo, vestuário apropriado e documento de identificação.
5. Cada partida será disputada em melhor de 03 (três) sets vencedores de 11 (onze) pontos nas fases classificatórias, quartas e semifinais. E melhor de 05 (cinco) sets vencedores de 11 (onze) pontos nas finais. No caso de empate em 10 (dez) pontos, o vencedor será o que fizer 02 (dois) pontos consecutivos primeiro.
 - 5.1 Caso o empate (2 x 2) o quinto set deverá ter a mudança de lado, logo que o atleta consiga 05 pontos.
6. O sistema de pontuação adotado será:

Vitória: 2 (dois) pontos

Derrota: 1 (um) ponto
7. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) ou mais alunos(as)-atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á:
 - a) Confronto direto (aplica-se somente ao empate entre 2 atletas).
 - b) Partidas pró dividido pelo somatório das partidas pró com as partidas contra [partidas pró ÷ (partidas pró + partidas contra)]. Classifica-se o maior coeficiente;
 - c) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente;
 - d) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente;
 - e) Persistindo o empate, sorteio.
8. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar para classificar os 2^{os} e 3^{os} lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:
 - 8.1 Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 8.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item 8.2.
 - 8.2 Será classificado o 2^o lugar que tenha maior número de pontos ganhos;
 - 8.3 Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 8.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos no item 7.



9. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

10. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade juntamente com a coordenação técnica do Jiudesc 2024.

20

24



VOLEIBOL

1. Na disputa desta modalidade observar-se-ão, exceto quanto ao disposto neste Regulamento, as regras aprovadas pela Federação Internacional de Voleibol (FIVB).
2. Será permitida a inscrição de, no máximo, 12 (doze) atletas por Centro.
3. O sistema de disputa será estabelecido pela Comissão Organizadora.
4. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.
5. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra uma equipe com, no mínimo, 06 (seis) atletas.
 - a) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por WO.
 - b) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por WO.
6. As partidas serão decididas em 02 (dois) sets vencedores.
7. Os sets serão disputados até 25 (vinte e cinco) pontos. No caso de empate em 24 (vinte e quatro) pontos, vencerá a equipe que alcançar a diferença mínima de 02 (dois) pontos. Se houver necessidade de disputa do 3º set, este será decidido em 15 (quinze) pontos, havendo necessidade de, no mínimo, 02 (dois) pontos de diferença para o fim do mesmo.
8. Cada equipe terá direito a 01 (um) pedido de tempo de 30 (trinta) segundos para cada set em disputa na fase classificatória. Para as semifinais e finais cada equipe terá direito a 02 (dois) pedidos de tempo de 30 (trinta) segundos.
9. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:
 - Vitória por 2 x 1 sets: 2 pontos.
 - Derrota por 2 x 1 sets: 1 ponto.
 - Vitória por 2 x 0 sets: 3 pontos.
 - Derrota por 2 x 0 sets: 0 ponto.
10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de vitórias, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - a) Maior número de pontos (conforme item 9) entre as equipes empatadas na fase;
 - b) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - c) Maior coeficiente de sets *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - d) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - e) Sorteio.

Observações:



→ Na hipótese da aplicação do critério de sets ou pontos *average*, dividir-se-á o número de sets ou pontos pró pelos sets ou pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;

→ Quando, para cálculo de sets ou pontos *average*, uma equipe não perder nenhum set ou ponto, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem sets ou pontos concedidos a classificação pelo critério de sets ou pontos *average*;

→ Quando, para cálculo de sets ou pontos *average*, mais de uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será classificada, a equipe que tiver o número de sets ou pontos mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

11. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar para classificar os 2^{os} e 3^{os} lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

11.1 No caso de todas as chaves terem o mesmo número de equipes:

- a) Maior número de pontos (conforme item 9) entre as equipes;
- b) Maior coeficiente de sets *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- c) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- d) Sorteio.

11.2 No caso de as chaves terem números diferentes de equipes:

- a) Maior número de pontos (conforme item 9) dividido pelo número de jogos disputados.
- b) Maior coeficiente de sets *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- c) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- d) Sorteio.

12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



VÔLEI DE PRAIA

1. Na disputa desta modalidade observar-se-ão, exceto quanto ao disposto neste Regulamento, as regras aprovadas pela Federação Internacional de Voleibol (FIVB).

2. Cada Centro poderá inscrever 01 (uma) dupla para o naipe feminino e 01 (uma) dupla para o naipe masculino.

3. As equipes participantes deverão estar no local dos jogos até 20 (vinte) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.

4. Uma partida somente poderá ser iniciada se cada Centro apresentar em quadra a sua dupla de atletas.

a) A equipe que, por não apresentar o número mínimo de atletas, der causa à não realização da partida será considerada perdedora por WO.

b) Se as duas equipes não apresentarem o número mínimo de atletas para a disputa ou complemento de uma partida, ambos serão considerados perdedores por WO.

5. As partidas serão disputadas em 01 (um) *set* vencedor de 21 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos para os jogos da fase classificatória. Nas fases seguintes (quartas de final, semifinais e finais) as partidas serão disputadas em 02 (dois) *sets* vencedores de 21 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. Caso haja necessidade do 3º (terceiro) *set*, este será disputado em 01 *set* vencedor de 15 (quinze) pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos.

6. Haverá troca de lado durante os *sets* a cada 07 pontos, exceto no 3º *set* no qual as trocas de lado serão feitas a cada 5 (cinco) pontos.

7. Cada equipe terá direito a 01 pedido de tempo de 30 (trinta) segundos para cada *set* em disputa.

8. Para efeito de classificação, a contagem de pontos será:

Vitória: 02 (dois) pontos.

Derrota: 01 (um) ponto.

9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de vitórias, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

b) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

c) Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de pontos *average*, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;



→ Quando, para cálculo de pontos *average*, uma equipe não conceder nenhum ponto, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo critério de sets ou pontos *average*;

→ Quando, para cálculo de pontos *average*, mais de uma equipe não conceder nenhum ponto, será classificada, a equipe que tiver o número de pontos mais positivo em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

10. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar para classificar os 2^{os} e 3^{os} lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

10.1 No caso de todas as chaves terem o mesmo número de equipes:

- a) Maior número de pontos (conforme item 9) entre as equipes;
- b) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- c) Sorteio.

10.2 No caso de as chaves terem números diferentes de equipes:

- a) Maior número de pontos (conforme item 9) dividido pelo número de jogos disputados.
- b) Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase classificatória;
- c) Sorteio.

11. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



XADREZ

1. A competição de Xadrez será regida de acordo com as regras da Federação Internacional de Xadrez – FIDE, exceto quanto ao disposto neste Regulamento.

2. Cada Centro poderá relacionar na competição 02 (dois) atletas para o naípe masculino e 02 (dois) atletas para o naípe feminino.

3. A competição será disputada na categoria individual e convencional (pensado) em cada gênero, adotando-se o seguinte sistema de disputa:

I) Sistema Round-Robin (Schuring): quando o número de participantes for menor que 09 (nove), utilizando-se os seguintes critérios para desempate na classificação final:

- a) Confronto direto;
- b) Sonneborn-Berger;
- c) Partida de desempate entre os jogadores, com tempo de reflexão de 15 minutos.

Obs.: O item c) é apenas no desempate pelos três primeiros lugares. Nos demais casos será realizado sorteio (Cara ou Coroa).

II) Sistema Suíço em 07 (sete) rodadas: quando o número de participantes for igual ou superior 09 (nove), utilizando-se os seguintes critérios para desempate na classificação final:

- a) Confronto direto (código 11);
- b) Buchhols com corte do pior resultado (código 37);
- c) Buchhols sem corte (código 37);
- d) Sonneborn-Berger (código 52).
- e) Maior número de vitórias (código 12);

4. Para ordenar a lista inicial de emparelamento no **Sistema Suíço** serão adotados os seguintes critérios:

- a) Maior Rating FIDE;
- b) Ordem alfabética.

5. O tempo de reflexão para cada aluno(a)-atleta será de 90 (noventa) minutos com acréscimo de 30 (trinta) segundos por jogada.

6. A contagem de pontos será feita da seguinte forma:

Vitória: 1 ponto
Empate: 0,5 pontos
Derrota: 0 pontos
BYE: 1 ponto

7. É obrigatório o uso de relógio de xadrez durante as partidas.

8. O tempo para configurar perda por WO. será de 10 (dez) minutos, somente para o primeiro jogo. Para os demais jogos, esta tolerância será de 05 (cinco) minutos (conforme o Regulamento Geral), devendo no caso de atraso ser acionado o relógio que controla a partida pelo adversário ou árbitro.



9. Durante as partidas é proibido o uso de telefone celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico ou meio de comunicação.

10. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Florianópolis, 17 de abril de 2024.

Comissão Organizadora do Jiudesc 2024



CRONOGRAMA JIUDESC 2024 – VERSÃO 1

17/04	Início das inscrições
25/04	Último dia para inscrições
07/05	Congresso Técnico – SESI, Blumenau
17/05	Último dia para entrega das provas 1, 2 e 5 do Desafio das Atléticas
25/05	Atletismo – UFSC, Florianópolis
25/05	Judô e Jiu-Jitsu – ADIEE, Florianópolis
25/05	Tênis de campo – ASTEL, Florianópolis
29/05	Cerimônia de Abertura do JIUDESC 2024 – SESI, Blumenau
30/05	Jogos
31/05	Jogos
01/06	Jogos
02/06	Jogos, premiação e encerramento

Florianópolis, 17 de abril de 2024.

Comissão Organizadora do JiuDESC 2024